

Módulo 4: Aprendizado de Máquina Supervisionado

Aula 21: Random Forests & Ensembles

Recapitulando...

- Aprendemos como alguns algoritmos de ML funcionam
- Aprendemos o fluxo geral de aprendizado supervionado e algumas etapas cruciais necessárias
- Hoje vamos investigar algumas limitação dos métodos que conhecemos
- E aprender métodos poderosos que mitigam alguns desses problemas!

<code> ... </code>

Árvores de Decisão

- São métodos flexíveis, intuitivos e interpretáveis
- Porém nem sempre geram os modelos mais precisos
- E sofrem muito de problemas de variância e overfitting
- São mais efetivos quando usados como base para métodos mais poderosos

Ensembling

- Usamos uma técnica simples de ensembling para combinar múltiplos classificadores
- Esse técnica é chamada bagging
- Vamos entender melhor como e por que ela funciona com um cenário hipotético

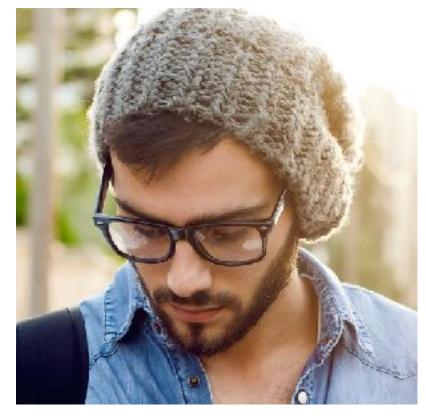
Cenário

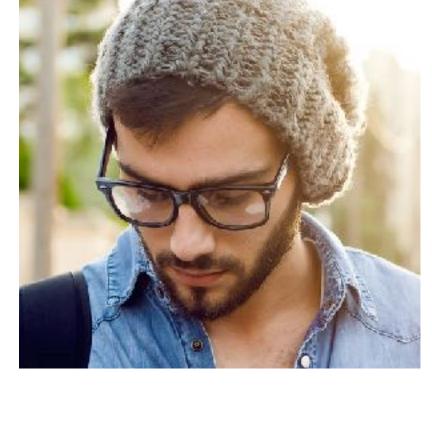
- Você quer decidir se você deve investir um startup promissora S
- Basicamente você quer prever o sucesso dessa startup
- A Startup opera em uma área pouco familiar para você, então você contrata 5 especialistas para auxiliar na sua decisão



Especialista em media social

Ex-CEO de uma startup adquirida











Investidor da startup



Operador da bolsa



60% de acerto

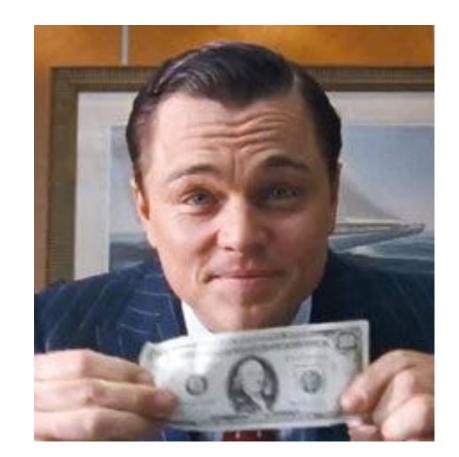


65% de acerto

70% de acerto



70% de acerto



75% de acerto

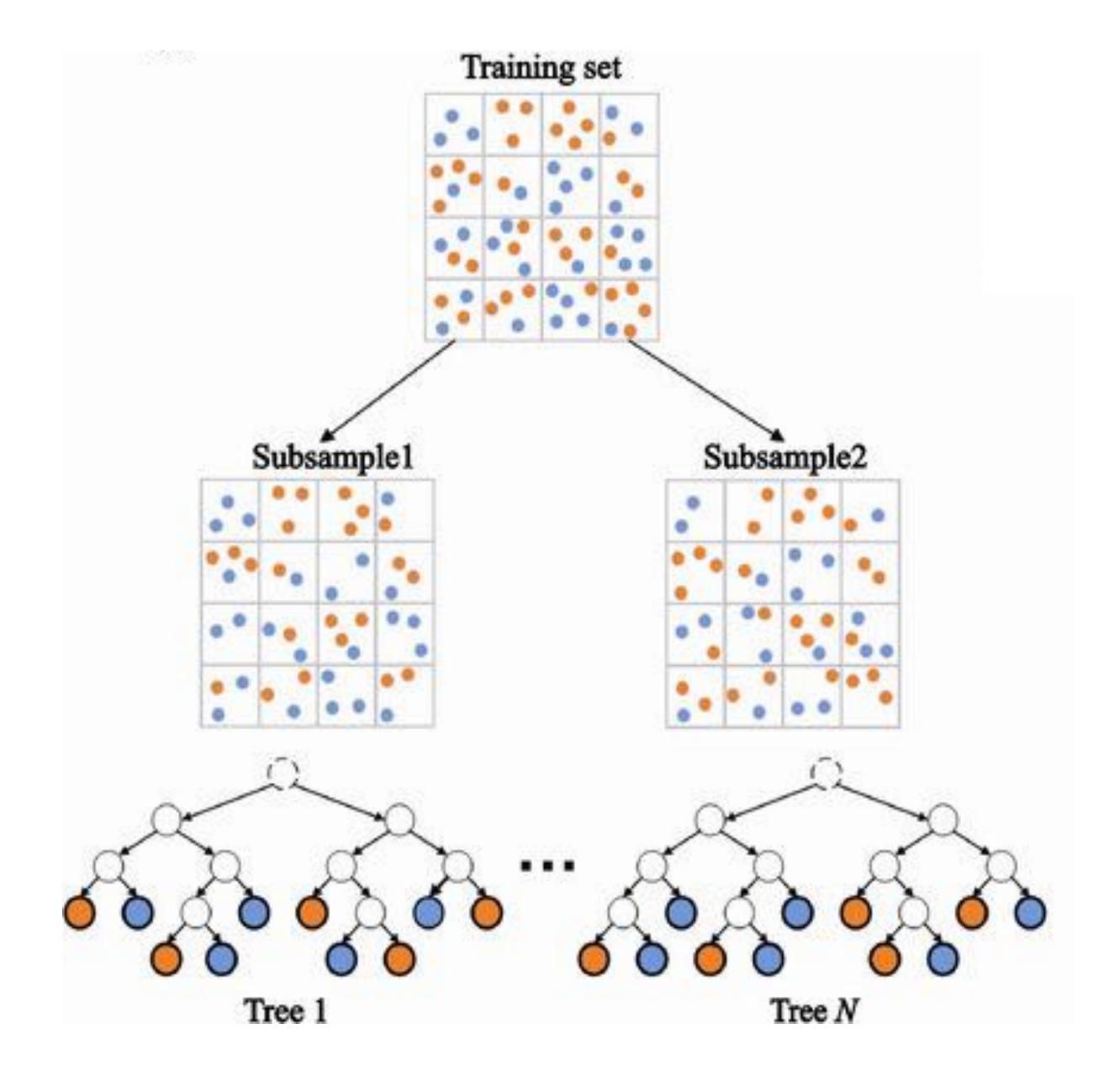
- Todos têm seus pontos fortes e vieses
- Você se sentiria mais confortável com a opinião de um deles ou de todos eles?
- Se você somente decidir por **unanimidade**, sua chance de acerto é maior que 99.9% !!
- Se você decidir por maioria, sua chance de acerto ainda é de 90%!

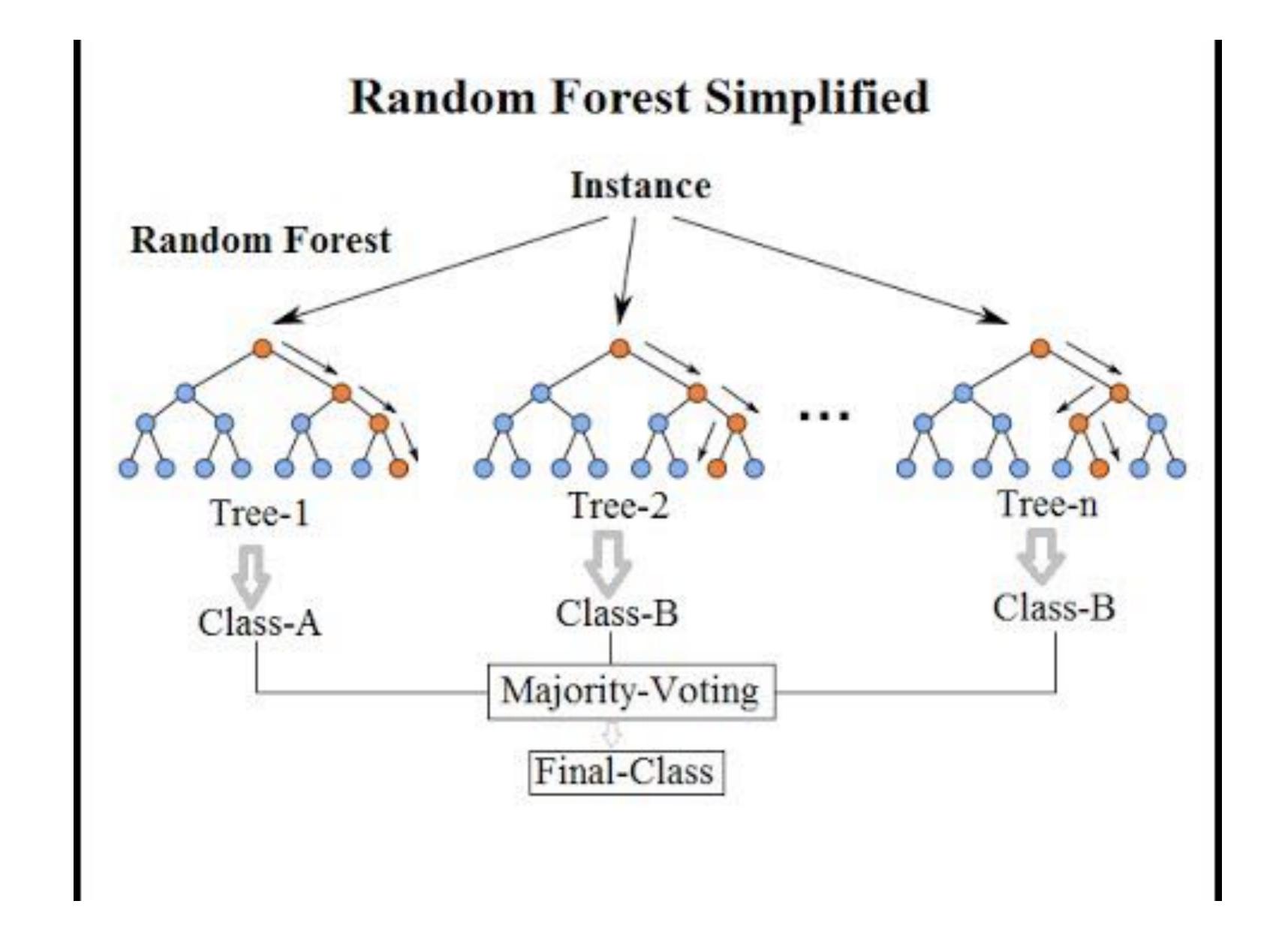
- Esses números assumem que as opiniões dos especialistas são independentes, o que raramente é verdade
- Intuitivamente, se todos especialistas fossem ex-funcionários da empresa S, sua confiança seria a mesma que no primeiro cenário?
- Diversidade é bom!
- Agora pense que ao invés de especialistas, temos cinco modelos treinados



Florestas Aleatórias

- Podemos usar as decisões de várias árvores para fazer uma predição
- A diversidade entre as árvores é promovida usando dados e atributos diferentes pra treinar cada árvore
- Por fim, devemos combinar as decisões das árvores de alguma forma





<code> ... </code>

Ensembles

- Random forests são possivelmente os ensembles mais populares, porém o conceito vai muito além delas
- Se podemos combinar resultados de árvores de decisão diferentes, por que não combinar quaisquer modelos diferentes?
- Não só podemos, como existem inúmeras formas de fazê-lo!

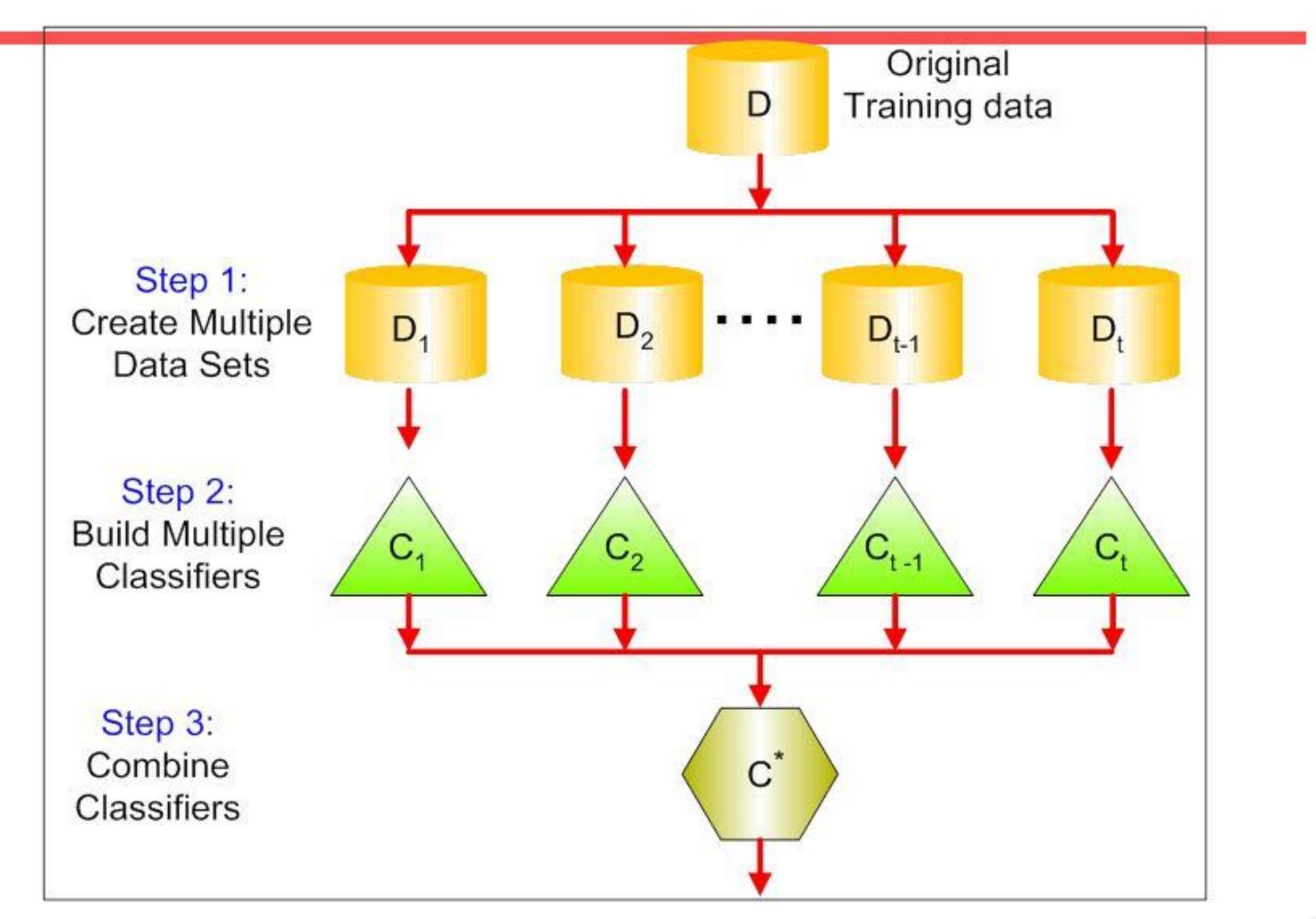


Ensembles são métodos que combinam múltiplos modelos para obter predições que os modelos constituintes não seriam capaz de obter

Bagging

- RandomForest pode ser considerada uma forma Bagging
- Bagging consiste em combinar o resultado de n classificadores $[C_1, C_2, ..., C_n]$, treinados respectivamente em n datasets $[D_1, D_2, ..., D_n]$
- Cada dataset D_i é uma amostra, com reposição, de m elementos do dataset original D

General Idea



Bagging

- Cada modelo Ci é considerado um weak learner
- Com reposição significa que os D_i podem conter elementos em comum e até mesmo repetidos!
- O resultado dos modelos C_i podem ser combinados de diversas formas:
 - Regressão: média das predições
 - Classificação: classe majoritária das predições (hard voting),
 média das probabilidades das predições (soft voting)

<code> ... </code>

O que mais?

- Em bagging, treinamos classificadores com amostras diferentes do dataset, porém com o mesmo algoritmo
- Por que não usar diferentes algoritmos?
- Podemos obter diversidade entre os weak learners utilizando diferentes:
 - Populações
 - Algoritmos
 - Parametrizações
 - Sementes aleatórias

Voting

- Quaisquer modelos podem ser combinados através de qualquer estratégia
- VotingClassifier do SKLearn pode ser usado para isso
- E essa combinação pode ser também usada em um novo ensemble!
- Sua criatividade é o limite

<code> ... </code>

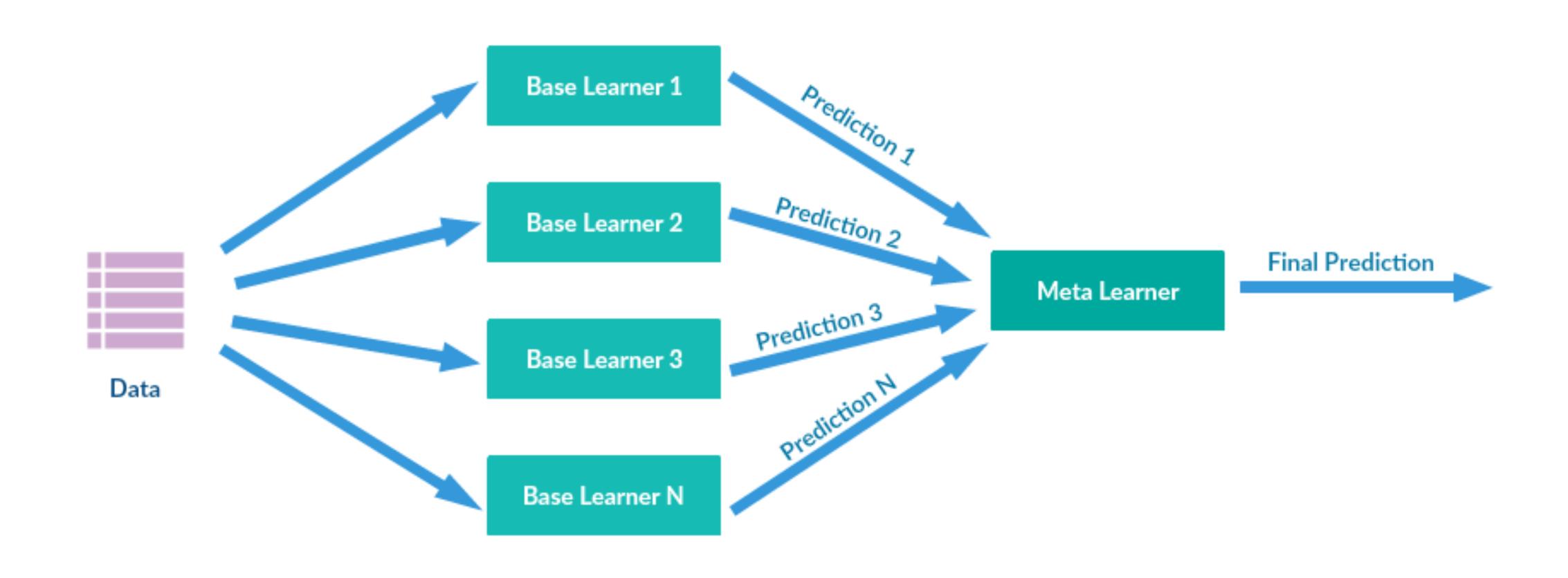
 Vamos supor que treinamos 5 modelos para prever inadimplência e queremos combiná-los com voting

 Obtivemos as seguintes predições para alguns exemplos:

C1	C2	C 3	C4	C5	Maioria	Ytrue
0	0	1	0	1	0	1
1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	1	0
0	1	1	0	1	1	1

- Acontece que votação não parece a melhor forma de combinar esses resultados
- Existem alguns comportamentos entre os classificadores que parecem mais informativos para determinar uma predição melhor Y
- Por que não usar as predições de C1, C2, C3, C4 e C5 como features X de um novo modelo tentando prever Y?
- Isso é chamado de Stacking, e é extremamente poderoso!

- Para cada exemplo no treino, podemos criar uma nova instância de treinamento [P₁, P₂, ..., P_n] com as predições de cada um dos nossos modelos base [C₁, C₂, ..., C_n]
- Esse novo modelo é um *meta-learner*, e ele vai aprender a melhor forma de combinar as predições $[P_1, P_2, ..., P_n]$
- Ao invés de usarmos as predições binárias dos C_i como features, é comum usarmos as probabilidades



<code> ... </code>

Ensembles

- Então por que não criar milhares de modelos para todos os problemas?
- Restrição computacional (treino longo e latência na predição), complexidade de implementação, dificuldade de manutenção e ganhos marginais a partir de um certo ponto
- Porém existem sim ensembles extremamente complexos e poderosos, especialmente em competições

Conclusões

- Técnicas de ensembles podem ser bem poderosas, porém aumentam consideravelmente a complexidade da sua solução
- São muito populares em competições pois abrem infinitas possibilidades de modelagem
- Elas reduzem mais erro por variância, mas não tanto erro por viés
- Na prática, porém, são difíceis de avaliar corretamente, colocar em produção e manter

DÚVIDAS?!