

# P-실무 프로젝트

컴퓨터공학과 박양재

3G 6:59

예시) (웹기반)  
OOO서버개발

2023.11.20

# 과목소개

## ■ 쇼핑몰



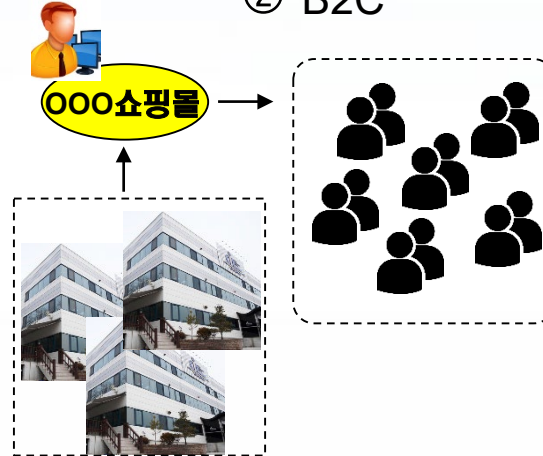
# 과목소개

## ■ 쇼핑몰 거래당사자 유형

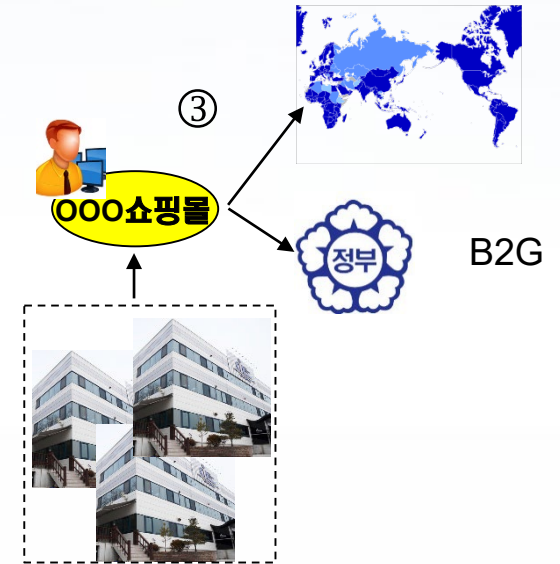
① B2C



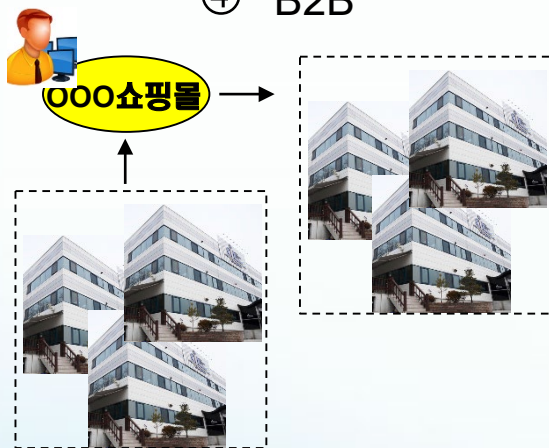
② B2C



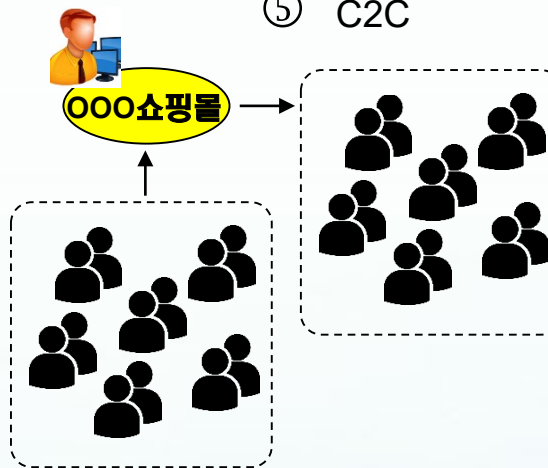
③



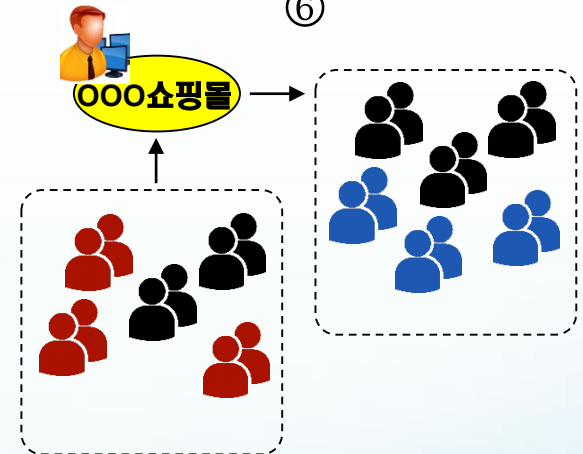
④ B2B



⑤ C2C



⑥



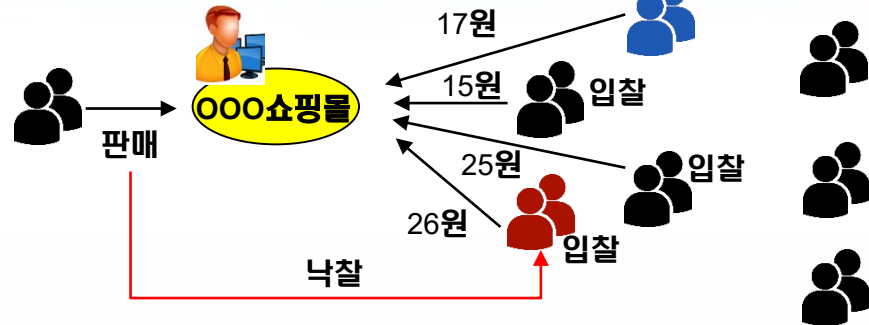
# 과목소개

## ■ 쇼핑몰 판매방식 유형

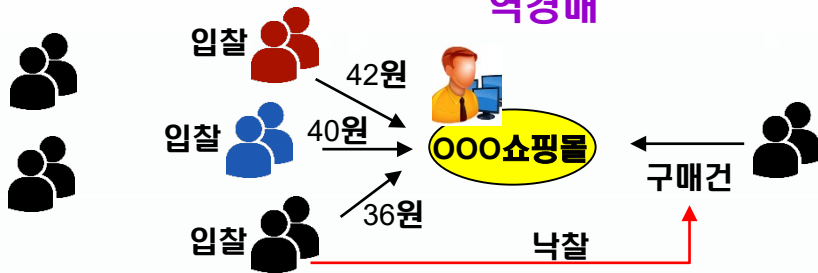
### 일반판매



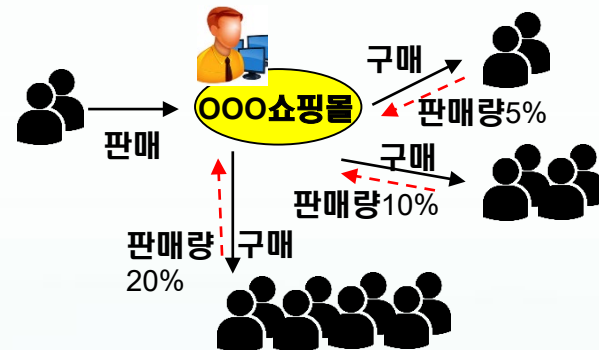
### 경매



### 역경매



### Money back 모델



..... 그 외에도, 많은 판매방식 ...  
(수익이 되는 창의적 판매방식....)

**우리팀에서 제안하는  
새로운 (창의적인, 쇼킹한!)  
판매방식의 쇼핑몰 유형은 ???**

---

**연구해서 만들자!!!!!!**



**쇼핑몰의 목적은 ? 수익창출 !!**

---

**그런데, 기존방식으로는 답이 없다!**

---

**4차 산업혁명기술을 최대한 활용해서  
(제대로) 분석하여, 과학적 예측하고,  
시각/청각/감각적인 효과! 총동원해서**

---

**지능화된 판매방식과 마케팅으로 ...**

# 과목소개

## ■ P-실무프로젝트는 ...

- ☑ 4인1팀 프로젝트
- ☑ (쇼핑몰+차별화기능+창의적)이 있는 자유주제
- ☑ 자체클라우드 서버(CentOS 7.4) 기반 프로젝트
- ☑ 목표지향, 템플릿기반, 기업형프로젝트 방식

All – in !!

# 강의소개

## ■ 강의방법 및 평가

☑ 평가방법

☑ 강의방법

- 템플릿 설명

- **기업형** 프로젝트

☑ 출석

- 개발과정

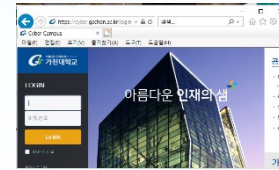
기준	평가항목
출석(20%)	출석(20%)
프로젝트(80%)	제안서(5%) 설계서(15%) 중간점검(5% x 2회) 완료보고서(15%) 완료결과물(25%) 상호평가(10%)



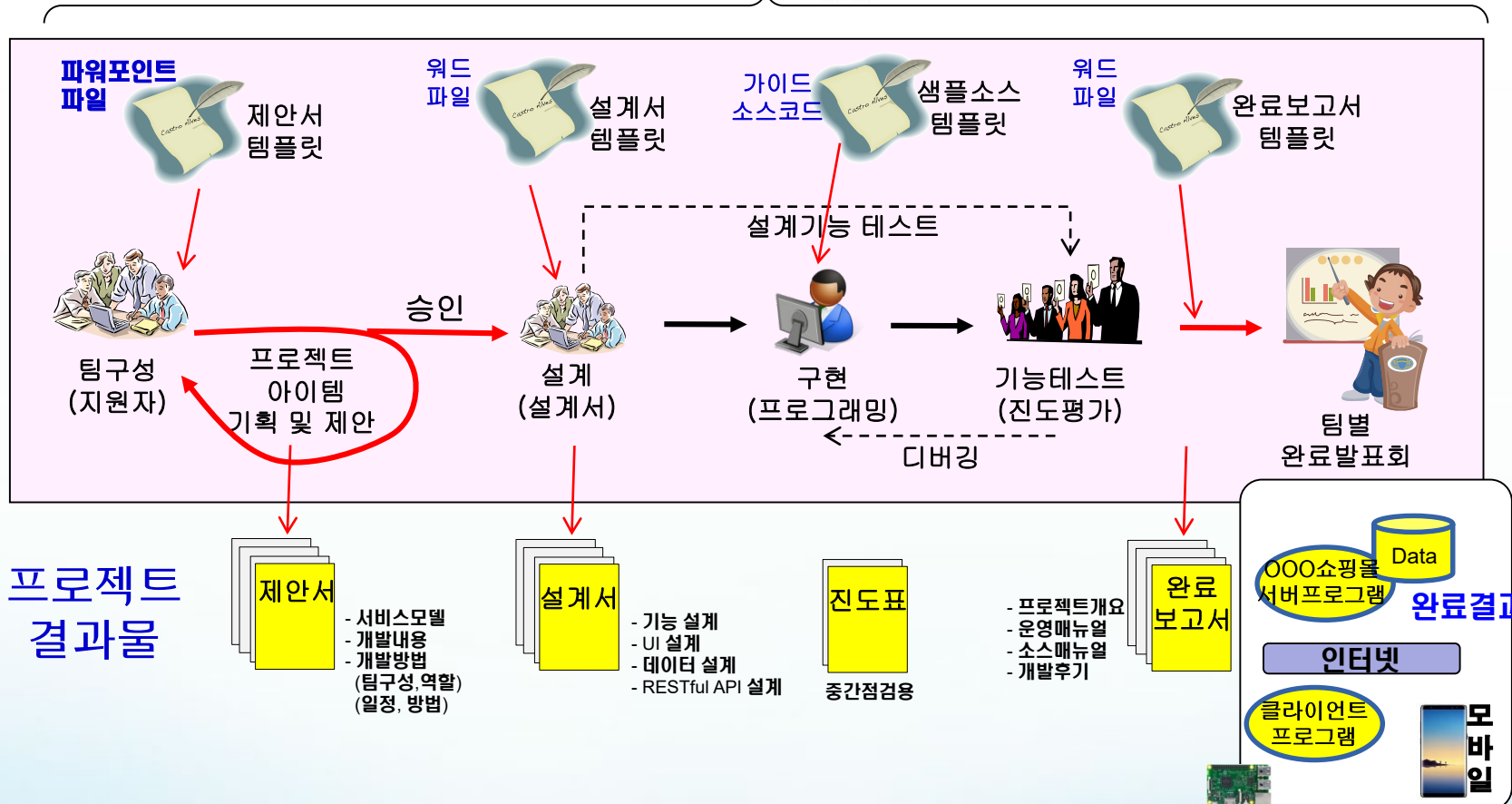
# 강의소개

## ■ 기업형 프로젝트 운영방법

- ☑ 기업형 프로젝트 방식으로 운영
- ☑ 4인1팀 구성(팀장)
- ☑ 운영절차



매일업데이트



# 강의소개

## ■ 프로젝트 단계별 평가

단계	내용	결과산출물	비고
기획 단계	①팀구성 ②아이템 기획 및 선정 ③제안서 작성	1.제안서v1.0	
제안 단계	①제안서 제출 ②제안서 발표 ③아이템 평가/보안 및 확정		
설계 단계	①아이템을 구체적으로 설계한다. (기능설계, 화면UI설계, Data설계, RESTful API)	2.설계서v1.0	
구현 단계	①설계서대로 000쇼핑몰 프로그래밍을 한다	3.진도표(중간점검)	
시험 단계	①설계에 맞게 구현되어 있는지 확인한다 ②테스트과정에서 오류 발생되면 디버깅	4.소스코드 (서버,클라이언트)	
완성 단계	①완료보고서,발표자료를 작성, 제출하고 ②완료발표회(시연회)를 갖는다.	5.완료보고발표회 완료보고서 v1.0 완료발표평가 프로그램v1.0 & DB 팀원상호평가	

# 강의소개

## ■ 사이버캠퍼스( [cyber.gachon.ac.kr](http://cyber.gachon.ac.kr) ) 활용

- ☑ 공지사항
- ☑ 강의록
- ☑ 과제게시판
- ☑ 관련자료

...

- 1) 강의록
- 2) Google
- 3) YouTube

■ [parkyj@gachon.ac.kr](mailto:parkyj@gachon.ac.kr)

■ ☎ 031-750-4753

■ 상담: 온라인(상시), 오프라인



코스모스2

사이버캠퍼스 모바일앱

# 강의일정

주	월/일	요일	내용	제출파일	평가자료	발표자
1	11월 24일	금	강의소개-팀구성-개발주제 팀토의			
	11월 27일	월	서비스 개발 기술-개발주제 선정			
	11월 28일	화	제안서 검토	제안서 v1.0	제안서 v1.0	팀장
	11월 29일	수	설계1	설계서 v0.1		
	11월 30일	목	설계2	설계서 v0.2		A
2	12월 01일	금	설계3	설계서 v1.0	설계서 v1.0	
	12월 04일	월	구현1(개발환경 구축)	소스 v0.1		
	12월 05일	화	구현2	소스 v0.2		B
	12월 06일	수	구현3	소스 v0.3		
	12월 07일	목	구현4	소스 v0.4		C
3	12월 08일	금	구현5	소스 v0.5		
	12월 11일	월	구현6	소스 v0.6		
	12월 12일	화	성능 테스트1	소스 v1.0		A
	12월 13일	수	성능 테스트2	완료보고서 v0.1		
	12월 14일	목	완료보고서 작성	완료보고서 v1.0	완료보고서v1.0	B
4	12월 15일	금	완료보고서 수정1			
	12월 18일	월	완료보고서 수정2			
	12월 19일	화	학과서버에 완료보고서 업로드 제출			C
	12월 20일	수	평가 발표회			팀장
	12월 21일	목				

## ■ 프로젝트 팀구성

- ① 4명1팀으로 구성한다.
- ② 팀별 자리재배치 (팀끼리 모여서 앉아야 하며, 고정자리임)
- ③ 팀장선발 : **팀원관리, 일정관리, 산출물관리 (팀장 가산점 2점)**
- ④ 모든 팀원은 팀장의 리딩에 따라야하며,  
팀장은 항상 화합하고 협업할 수 있는 분위기를 만들어야 한다.
- ⑤ 매일 1시간이상 직접 모두 만나서 진도점검하여야 하며,  
계획대로 진행되지 않으면 대책을 강구하고 협력한다.

## 프로젝트 아이템 선정

---



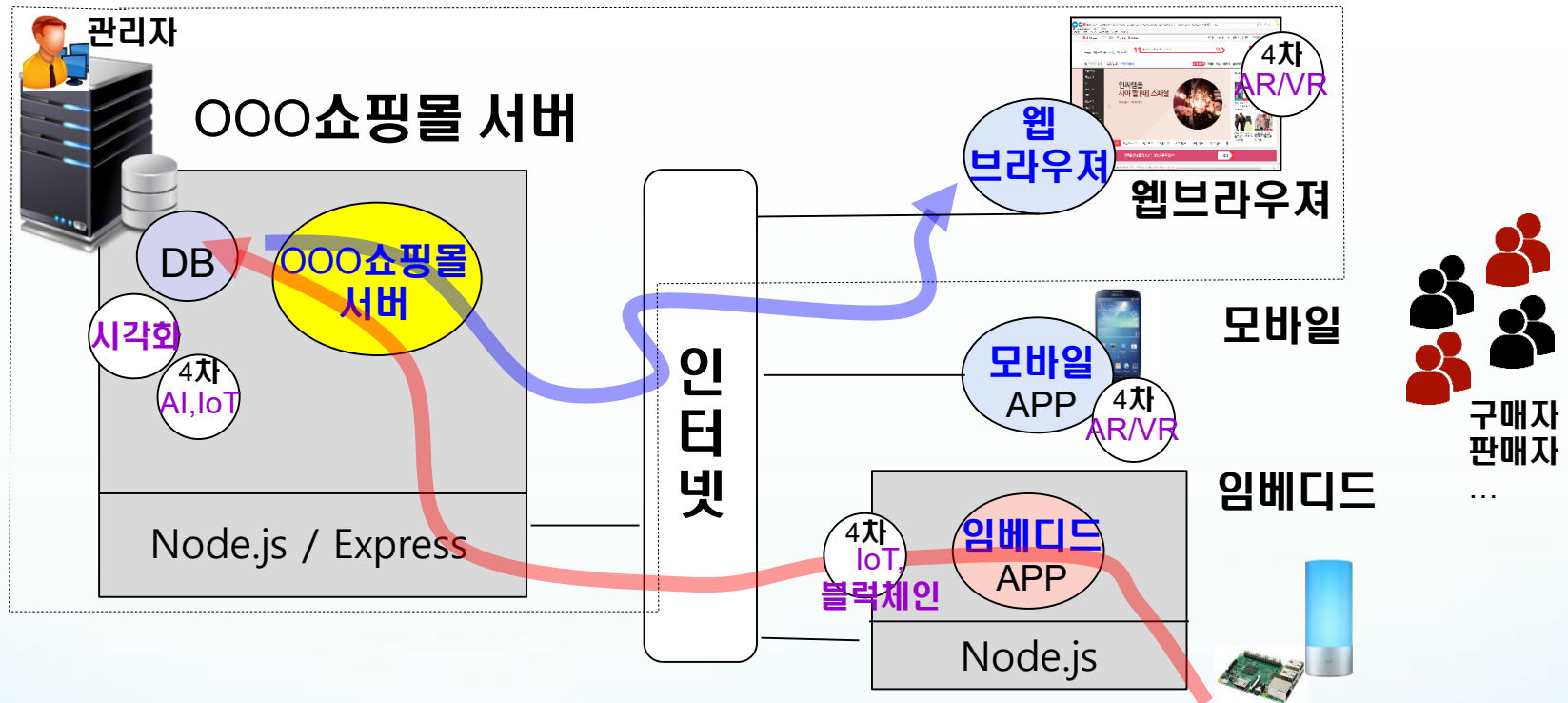
# 프로젝트 아이템 선정

## ■ 프로젝트 아이템 선정시 기술적 요구사항

요구1. 서버/클라이언트 구조에 맞도록 000쇼핑몰서비스를 개발하여야 한다.

요구2. 반드시 Node.js, MySQL(MariaDB), 자체클라우드서버를 이용하여야 한다.

요구3. 시각화기술, 4차산업혁명기술(AI, IoT, 블록체인, AR/VR)이 포함되어야 한다.



# 프로젝트 아이템 선정

## ■ 프로젝트 아이템 선정시 기술적 요구사항

요구4. 서버 애플리케이션은 는 **CentOS7.4 Linux 와 Node.js 12.13.1 이상** 에서 반드시 실행되어야 한다.

요구5. 필수로 다음의 기술을 활용해야 한다.

- ☑ Node.js, Express **웹프레임워크**, EJS **템플릿엔진**, Bootstrap 4.x,
- ☑ **시각화(차트/그래프)오픈소스**활용
- ☑ **4차산업혁명기술(AI, IoT, 블록체인, AR/VR,...)중에서 오픈소스 1개 이상**활용
- ☑ MySQL DB
- ☑ REST API, MVC, UML2.0
- ☑ Atom IDE **이용**, 소스코드의 버전관리 및 협업은 **github**을 이용한다.

# 프로젝트 아이템 선정

## ■ 프로젝트 아이템 선정시 내용적 요구사항

요구6. [쇼핑몰+차별화기능+창의적]이 있는 자유주제를 선정한다.

요구7. 창의적인 판매방식을 연구해서, 이를 구현한 차별화된 쇼핑몰로 제안하여야 한다.

[예, 경매/역경매/공동구매/추첨경매/쇼셜커머스/커뮤니티판매  
한정판매/타임경매/이벤트세일/멀티레벨회원판매/오픈마켓 등등]

요구8. 아이템이 OLD 해서는 안 된다. [최신 트렌드]

요구9. 각 팀의 아이템 내용은 반드시 서로 달라야 한다. [창의적 아이템]

요구10. 실용성과 사업성이 있도록 제안한다. [사용의 편리성, 수익모델 가능성]

요구11. 기술적으로 구현이 가능해야 한다.

요구12. 현재의 팀인원으로 주어진 기간 동안에 구현할 수 있어야 한다.

[실현가능성]

# 프로젝트 아이템 선정

## ■ 프로젝트 아이템명을 선정할때의 요구사항

요구13. 아이템명에 기술정보가 들어간다.

요구14. 개발할 대상(개발업무)이 명확하게 제시되어야 한다.

요구15. 아이템 명은 반드시 교수의 승인이 필요하며,  
**승인을 받지 못한 팀은 다시 정하여야 한다.**

\* 다음 페이지의 사례 예시를 보고, 동일한 스타일과 방식으로 만든다.

요구16. 제안서, 설계서, 진도표, 완료보고서는 주어진 양식을 그대로  
이용하여야 하며, 형식을 반드시 지켜야 한다.

# 프로젝트 아이템 선정

1. 반드시 서버/클라이언트 구조
2. 반드시 DB이용
3. 기술명과 개발명을 명확히 제시

## ■ 사례 예시들

웹기반 머신러닝기술을 이용한 예약가 자동구매 쇼핑서비스개발  
IoT와 AI기술을 이용한 음성인식 경매시스템 개발  
웹크롤링기술을 이용한 쇼핑몰 고객구매패턴 분석서비스개발

임베디드 시스템을 활용한 암호방지 시스템 개발  
구글 이미지콘텐츠 분석 오픈API를 이용한 스마트 음식정보 안내시스템 개발  
실시간 공유기술을 이용한 모바일 여행보조 서비스 개발  
블록체인 기반의 IoT 청과물 운송시스템 개발  
웹기반 체인점 재고현황 공유관리 시스템 개발  
스마트폰의 3축가속도 센서데이터를 이용한 움직임 패턴정보시스템 개발  
Ionic 프레임워크를 이용한 메뉴주문시스템 개발  
모바일에서 VR기반의 SNS 갤러리 개발

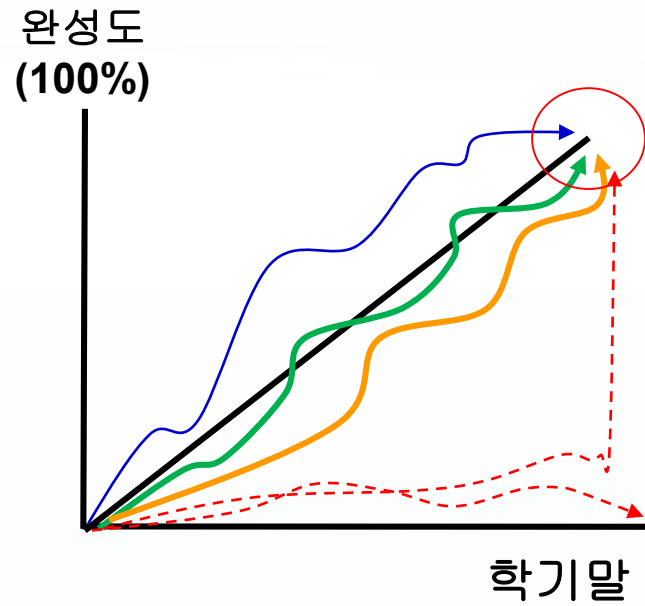
## 프로젝트 제안서

- 제안서 제출 (ppt파일)
- 팀 단위로 작성
- 제출일 : 내일 수업시간
- 제출방법 : “사이버캠퍼스 제안서 제출게시판”에 팀장이 올릴 것  
(파일명: 제안서v0.7-이름1-이름2-이름3-이름4.ppt)

- 제시된 제안서 샘플 3종을 참고하여, 반드시 파워포인트파일로 작성하여 “제안서v0.7-홍길동-홍길순-이길동-이길순.pptx” 로 제출할 것  
단, 샘플에 있는 목차와 내용이 포함되도록 작성하여야 함!



# P-실무프로젝트



## 강의 Q&A

