

Seja um sistema de vendas. Clientes (campos nome, CPF, endereço e telefone) fazem pedidos (campos código pedido, data pedido e data pagamento), selecionando produtos (campos nome e quantidade em estoque), que se constituem em itens de pedido (campo quantidade). Produtos são classificados em categorias (campo nome categoria). Os pedidos são pagos de 3 formas distintas: cheque, dinheiro ou cartão de crédito.

a) Criar um *framework* desse sistema utilizando a UML-F. Suponha que a classe cliente possa ser estendida por meio de novas subclasses que designem novos tipos de clientes (*incomplete*). Para a classe cliente, defina ao menos duas classes *frozenspot*. A classe pedido deve ser *extensible* (possibilidade de acréscimo de novos métodos e/ou atributos) e deve possuir ao menos dois métodos *variable*.

b) Criar uma instância do *framework*. Nessa instância, a classe cliente deve ser estendida pela adição de ao menos uma classe específica. Crie ao menos um método adicional na classe pedido e crie ao menos uma variação para um dos métodos variáveis que você criou em a).



