Grupo: Gabriel Campos, Luigi Soares, Augusto Noronha Engenharia de software 2- Ciência da Computação – Manhã

Questão 1:

Fluxo Principal:

Ações do ator	Resposta do Sistema
1.O ator solicita efetuar login no sistema.	1.a. O sistema verifica se os dados estão corretos
	e efetua o login.
	2. O sistema exibe as disciplinas lecionadas pelo
	professor.
3. O ator seleciona a disciplina.	3.a. O sistema exibe um formulário de plano de
	estudos.
4. O ator preenche o formulário.	
5. O ator confirma os dados.	
	6. O sistema exibe o formulário de bibliografias.
7. O ator preenche os dados.	7.a. A cada dado preenchido o sistema verifica se
	o dado está cadastrado.
	7.b. O sistema aloca a bibliografia a disciplina.
8. O usuário conclui o formulário.	
	9. O sistema grava os dados e submete o plano
	de ensino para avaliação.
10. O caso de uso se encerra.	

Fluxo alternativo: (Cadastro incorreto)

1. No passo 1a os dados estão incorretos.

2. O sistema retorna ao passo 1 do fluxo principal.

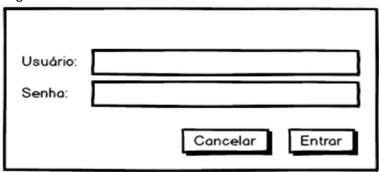
Fluxo alternativo: (Bibliografia não encontrada)

1. No passo 7º o dado não está cadastrado.

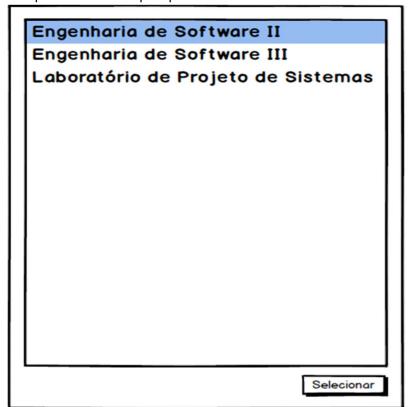
2. O fluxo retorna ao passo 7 do fluxo principal.

Questão 2:

Login:



Disciplinas lecionadas pelo professor:



Plano de Estudos:

Disciplina: Engenharia de Software II

Ementa

Conceituação de projeto de software. Critérios de qualidade de um bom projeto. Projeto lógico e projeto físico. Modelagem estrutural e comportamental. Projeto da arquitetura. Projeto da camada de domínio. Projeto da Implantação. Persistência

de Dados. Reuso. Padrões de projeto e arquiteturais. Framework de software. Conceitos Básicos de Interação Homem-Máquina.

Avaliações

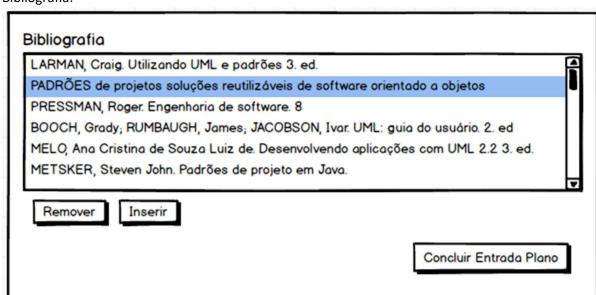
- 1. Avaliação P1 35 pontos
- 2. Avaliação P2 35 pontos
- 3- Trabalho prático 15 pontos
- 4-Estudos dirigidos 6 pontos
- 5-Artigo 4 pontos
- 6- ADA (Avaliação de Desempenho Acadêmico) 5 pontos

Material Didático

- 🖺 Exercício Casos de Uso Reais
- 🖺 Estudo dirigido 2 Diagramas de sequência
- CONCEITOS DE PROJETO DE SOFTWARE
- Apostila ESII Parte 1

Prossequir

Bibliografia:



Questão 3:

Ações do ator	Resposta do Sistema
1.O ator solicita efetuar login no sistema através de uma interface web.	1.a. O sistema verifica se os dados de login do usuário são os mesmos registrados no banco de dados.
	2. O sistema exibe através de uma lista selecionável e não editável as disciplinas lecionadas pelo professor.
3. O ator seleciona a disciplina clicando em uma delas.3.a. O ator confirma a seleção clicando no botão	
"selecionar".	4. O sistema exibe um formulário contendo uma área de texto editável com o título "Ementa" (preenchida inicialmente com informação obtida do registro da disciplina), uma lista editável com o título "Avaliações", e uma lista não editável com o título "Material Didático".
5. O ator preenche o formulário.	
6. O ator confirma os dados clicando no botão "Prosseguir".	
	 7. O sistema exibe uma lista selecionável e não editável com o título "Bibliografia". 7.a. A cada dado preenchido o sistema verifica se o dado está cadastrado no sistema de banco de dados. 7.b. O sistema aloca a bibliografia a disciplina.
8. O ator clica no botão "Inserir" e preenche os dados da obra.	·
9. O usuário clica no botão "Concluir Entrada Plano" e conclui o formulário	10. O sistema grava os dados no banco de dados e submete o plano de ensino para avaliação.
11. O caso de uso se encerra.	

Fluxo alternativo: (Cadastro incorreto)

- 1. No passo 1a os dados estão incorretos.
- 2. O sistema retorna ao passo 1 do fluxo principal.

Fluxo alternativo: (Bibliografia não encontrada)

- 1. No passo 7º o dado não está cadastrado.
- 2. O fluxo retorna ao passo 7 do fluxo principal.

Fluxo alternativo: (Fazer upload de material didático)

- 1. No passo 5 o usuário faz o upload de arquivos clicando no botão "Fazer Upload".
- 2. O fluxo retorna ao passo 5.

Fluxo alternativo: (Remover obra)

- 1. No passo 8 o usuário clica o botão "Remover" e remove a obra da lista de bibliografias.
- 2. O fluxo retorna ao passo 8.