



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
FIRENZE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FIRENZE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

---

## **Realazione Gestionale Eventi**

---

*Autori:*

Edoardo Nero, Giacomo Casali

*Corso principale:*

Ingegneria del Software

*N° Matricole:*

6301440, 6320525

*Docente corso:*

Enrico Vicario

## Indice

<b>1</b>	<b>Analisi</b>	<b>2</b>
1.1	Statement . . . . .	2
1.2	Use Case Diagram . . . . .	3
1.3	Use Case Template . . . . .	4

## Elenco delle figure

1	Use Case Diagram . . . . .	3
---	----------------------------	---

# 1 Analisi

In questa sezione andremo ad analizzare il software **Gestionale Eventi** da noi sviluppato. Partiremo illustrandone gli obiettivi ed i servizi offerti.

## 1.1 Statement

Questo software ha come obiettivo di consentire la gestione degli spazi pubblici di un'area ben definita per ospitare eventi come fiere o sagre. Sono permesse due tipologie di accesso: la prima come amministratore della piattaforma, riservato ad uno o più impiegati comunali (**IC**), oppure come utenti usufruttori del servizio, i cittadini. Il sistema si avvale di un database per la gestione separata dei dati di ogni utente e di un'interfaccia grafica per usufruire dei servizi offerti. Quest'ultimi sono:

- **Gestione di eventi**
- **Gestione dei cittadini registrati**
- **Gestione dei padiglioni**
- **Visualizzazione dati di affluenza**
- **Visualizzazione dati di utilizzo della piattaforma**

Con la parola **Gestione** si intende la possibilità di Aggiungere e Modificare il servizio offerto. Le informazioni salvate nel database sono visualizzabili graficamente come tabelle. Gli eventi sono visibili sia dai cittadini che dagli IC, mentre i cittadini registrati ed i padiglioni possono essere visualizzati solo dagli IC.

Il cittadino può creare un evento se è in possesso di una licenza valida, può inoltre prenotarsi ad eventi creati da altri.

L'impiegato comunale può aggiungere padiglioni al sistema e può rilasciare le licenze ai cittadini, inoltre ha la facoltà di promuovere un utente registrato come cittadino ad IC.

## 1.2 Use Case Diagram

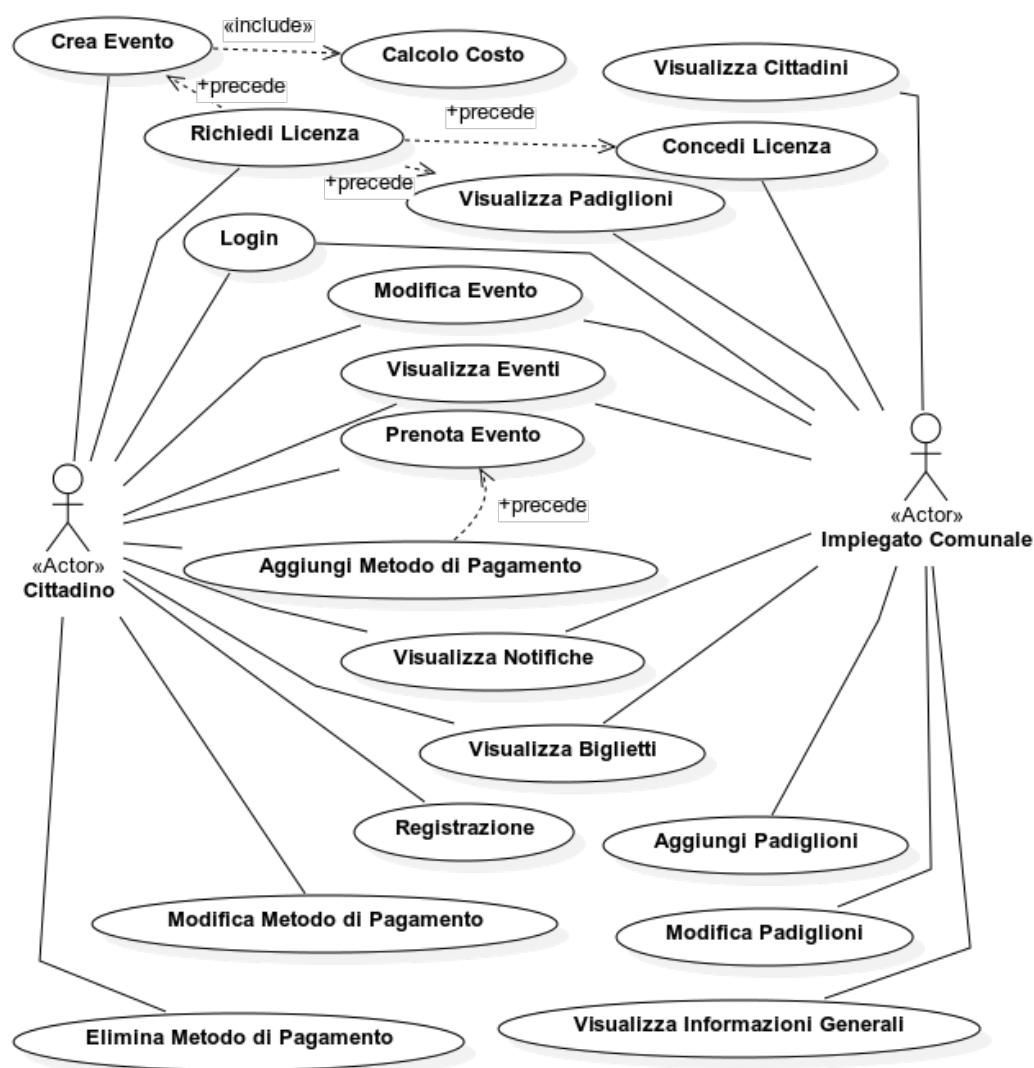


Figura 1: Use Case Diagram

Lo stereotipo **«include»** viene qui utilizzato per descrivere la situazione in cui un caso d'uso ne comprende un altro. Nel nostro caso con il collegamento tra "Crea Evento" e "Calcolo Costo" si intende che creare un evento porti con sé l'operazione del calcolo del costo specifico a quell'evento.

Con lo stereotipo **+precede** invece andiamo a descrivere il fatto che deve essere terminata l'operazione da cui parte l'associazione prima di poter eseguire l'altra. Ad esempio, in Figura 1, prima di poter eseguire "Concedi Licenza" deve essere stata fatta una richiesta tramite "Richiedi Licenza".

### 1.3 Use Case Template

Di seguito sono riportati alcuni Use Case Template che mostrano il flusso di esecuzione di alcuni casi d'uso rappresentati in Figura 1. Sono stati scelti casi considerati più rappresentativi.

Use Case	Prenota Evento
Scope	Azione riservata al cittadino
Level	User Goal
Actor	Cittadino
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il cittadino si trova nella pagina principale.</li> <li>2. Seleziona un evento dalla lista.</li> <li>3. Sceglie il numero di biglietti.</li> <li>4. Sceglie l'operazione "Acquista Biglietti".</li> <li>5. Il software esegue la transazione, la salva nel database e inoltra una notifica di conferma al cittadino.</li> </ol>
Alternative Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>3<sub>A</sub>. Sceglie l'opzione "Annulla" e torna alla lista degli eventi</li> <li>4<sub>A</sub>. Il cittadino non ha credito sufficiente               <ol style="list-style-type: none"> <li>4<sub>A1</sub>. Il cittadino cambia conto e procede dal punto 4</li> <li>4<sub>A2</sub>. Il cittadino sceglie l'opzione "Annulla" e torna alla lista degli eventi</li> </ol> </li> </ol>

Tabella 1: Prenota Evento