



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FIRENZE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

Realazione Gestionale Eventi

Autori:

Edoardo Nero, Giacomo Casali

Corso principale:

Ingegneria del Software

N° Matricole:

6301440, xxxxxx

Docente corso:

Enrico Vicario

Indice

1	Analisi	2
1.1	Statement	2
1.2	Use Case Diagram	3
1.3	Use Case Template	4

Elenco delle figure

1	Use Case Diagram	3
---	----------------------------	---

1 Analisi

In questa sezione andremo ad analizzare il software **Gestionale Eventi** da noi sviluppato. Partiremo illustrandone gli obiettivi ed i servizi offerti.

1.1 Statement

Questo software ha come obiettivo la gestione degli spazi pubblici di un'area ben definita per ospitare eventi. Consente due tipologie di accesso: come amministratore della piattaforma ad uno o più impiegati comunali (**IC**) e come utenti usufruttori del servizio ai cittadini. Il sistema si avvale di un database per la gestione separata dei dati di ogni utente. I servizi offerti sono:

- **Gestione di eventi**
- **Gestione dei cittadini registrati**
- **Gestione dei padiglioni**
- **Visualizzazione degli aspetti fondamentali per ciascun utente**

Con la parola **Gestione** si intende la possibilità di Aggiungere e Modificare il servizio offerto. Le informazioni salvate nel database sono visualizzabili graficamente come tabelle. Gli eventi sono visibili sia dai cittadini che dagli IC, mentre i cittadini registrati ed i padiglioni possono essere visualizzati solo dagli IC. Il cittadino può creare un evento se è in possesso di una licenza valida, può inoltre prenotarsi ad eventi creati da altri. L'impiegato comunale può aggiungere padiglioni al sistema e può rilasciare le licenze ai cittadini, inoltre ha la facoltà di promuovere un utente registrato come cittadino ad IC.

1.2 Use Case Diagram

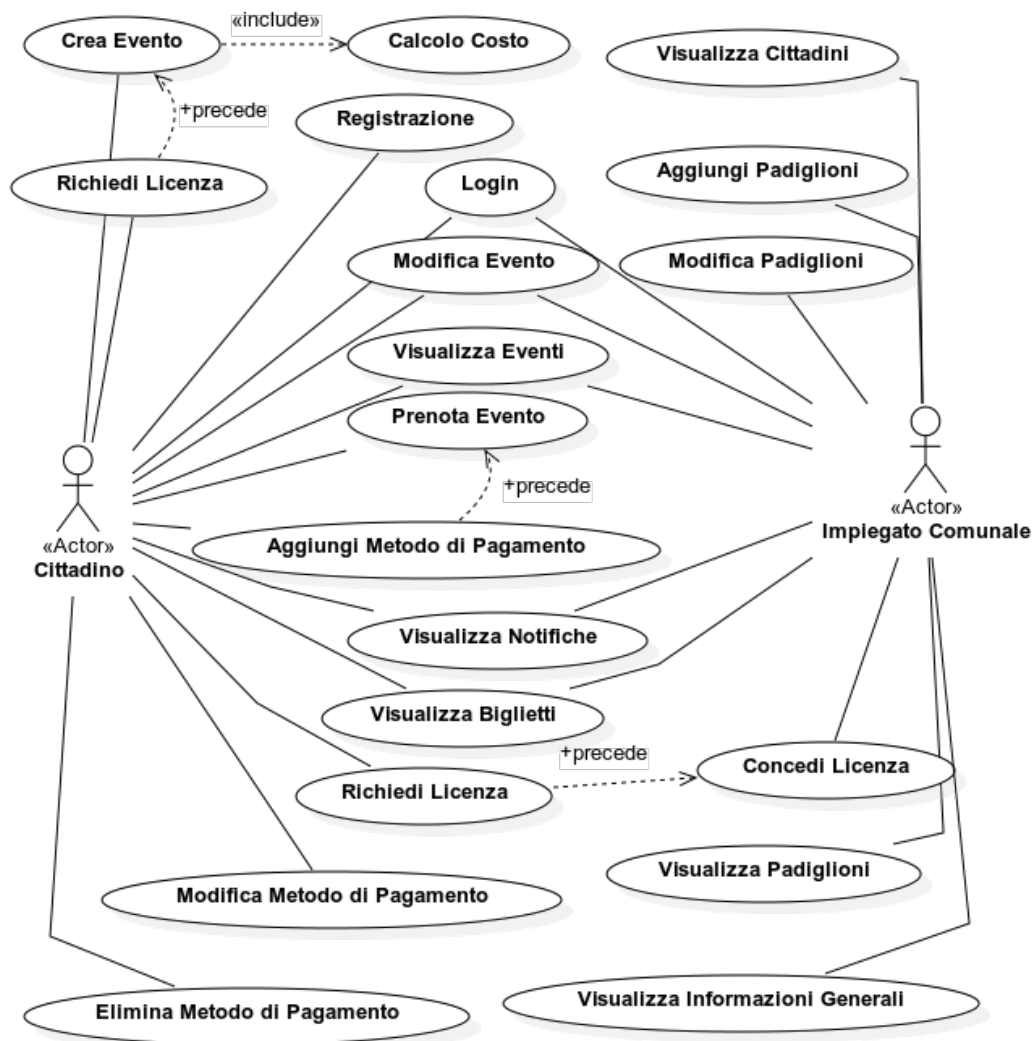


Figura 1: Use Case Diagram

1.3 Use Case Template

Di seguito sono riportati alcuni Use Case Template che mostrano il flusso di esecuzione di alcuni casi d'uso rappresentati in Figura 1. Sono stati scelti casi considerati più rappresentativi.

Use Case	Prenota Evento
Scope	Azione riservata al cittadino
Level	User Goal
Actor	Cittadino
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cittadino si trova nella pagina principale. 2. Seleziona un evento dalla lista. 3. Sceglie il numero di biglietti. 4. Sceglie l'operazione "Acquista Biglietti". 5. Il software esegue la transazione, la salva nel database e inoltra una notifica di conferma al cittadino.
Alternative Flow	<ol style="list-style-type: none"> 3_A. Sceglie l'opzione "Annulla" e torna alla lista degli eventi 4_A. Il cittadino non ha credito sufficiente <ol style="list-style-type: none"> 4_{A1}. Il cittadino cambia conto e procede dal punto 4 4_{A2}. Il cittadino sceglie l'opzione "Annulla" e torna alla lista degli eventi

Tabella 1: Prenota Evento