
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Alquiler de herramientas, equipos y maquinarias de construcción

2022

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022-09-20	2022-10-02	Acosta Ana Castellanos Gerardo Gimenez Pamela Heredia Sofía Leiva Marcelo Ramírez Ivette Saravia José	

Contenido

Introducción	3
Descripción general	6
Requisitos específicos	7

1 Introducción

Esta aplicación está orientada a una empresa de alquiler de equipos de construcción para potenciar la ventaja del alquiler de activos, al que accede un cliente que le conviene cambiar activos no adquiridos en propiedad, como herramientas equipo y maquinaria, ante futuros cambios en sus procesos productivos.

La APP podrá registrar todos los detalles importantes del proceso de préstamo de activos de obra: alquiler y devolución de los equipos, orientado a dar seguridad en el servicio que permita a los usuarios mantener sus ritmos de producción y maximizar su desempeño en entornos cambiantes y competidores ágiles.

La APP permitirá aprovechar la oportunidad de alquiler de activos de construcción, indicado para aquellas empresas que orientadas a su área de negocio, necesitan herramientas, equipos y/o maquinaria, por una unidad por un tiempo determinado, permitiéndoles reorientar la aplicación de fondos, en costo de equipos de la empresa, gastos de mantenimiento, personal, capacitación.

La APP permitirá al cliente disponer información en línea de las herramientas, equipos y maquinaria disponibles para ser alquilados y ser utilizadas en sus áreas no medulares, o por razones de la extensión de la obra, le resulta ventajoso alquilar en lugar de comprar.

Este documento representa una especificación de requerimientos de software para un sitio institucional de servicios en alquiler de herramientas, equipos y maquinaria para la construcción. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El sistema de información a desarrollarse tomará como línea rectora del desarrollo, el sistema de negocios de ALQUILER DE ACTIVOS (SISHEM), que tiene como propuesta de valor fundamental “te ofrecemos la solución que estás buscando y te apoyamos en la idea de hacer un NEGOCIO RENTABLE de tus decisiones de compra y alquiler de bienes y activos de construcción, para el desarrollo de actividades de la industria y sus operaciones empresariales.

1.2 Alcance

El SISHEM se orienta a atender el segmento de mercado de construcción privado y público, así como el área agrícola y operaciones de construcción menores no comerciales, para servir a las empresas o individuos que se desempeñan en esas actividades económicas.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Castellanos Gerardo
Rol	SCRUM MASTER
Categoría Profesional	Software Architect
Responsabilidad	Promover y ejecutar proyecto de desarrollo. Back End
Información de contacto	mail: gcastelt@gmail.com

Nombre	Heredia Sofia
Rol	PRODUCT MANAGER
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Responsable del ciclo de vida del producto. + UX / UI
Información de contacto	mail: sofiaheredia505@gmail.com

Nombre	Leiva Marcelo
Rol	PRODUCT OWNER
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Alinear los procesos con los requisitos de usuario. UX / UI
Información de contacto	mail: leivahmarcelo@gmail.com

Nombre	Acosta Ana
Rol	DEVELOPER
Categoría Profesional	Front-End Developer
Responsabilidad	Desarrollo Web
Información de contacto	mail: ana.pop.1982@gmail.com

Nombre	Gimenez Pamela
Rol	Developer
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Desarrollo Web
Información de contacto	mail: pame.ag.88@gmail.com

Nombre	Ivette Ramírez
Rol	Developer
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Desarrollo Web
Información de contacto	mail: ramirezivet1@gmail.com

Nombre	José Saravia
Rol	Developer
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Desarrollo Web
Información de contacto	mail: gerardosaravia270@gmail.com

Nombre	Federico Maldonado
Rol	Developer
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Desarrollo Web
Información de contacto	mail: fedemaldonado40201@outlook.com

Nombre	Silvana Medina
Rol	Developer
Categoría Profesional	Web Developer
Responsabilidad	Desarrollo Web
Información de contacto	mail: -

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
APP	Aplicación web o móvil
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
AACA	Alquiler de Activos Compañía Anónima
SNAA	Sistema de Negocio Activos en Alquiler
SISHEM	Sistema de Herramientas, Equipos y Maquinarias
HEM	Herramientas - Equipos - Maquinarias

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este documento se realiza siguiendo el estándar IEEE 830-1998.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema SISHEM será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además contribuye a la gestión del registro de clientes, proveedores, proceso de ventas y compras.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de la APP

Tipo de usuario	Operaciones
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general, que planifica y gestiona el flujo de los HEM en alquiler, y la relación entre proveedores de servicios y los clientes a través del sistema de control.

Tipo de usuario	Jefe de Logística
Formación	Manejo de entornos web y Operaciones de la empresa
Actividades	Interviene en la gestión de inventario, servicio al cliente, almacenamiento, despacho y transporte a través de seguimiento a los transportistas, canal de comunicación directo con el cliente y planificación de las rutas.

Tipo de usuario	Jefe de Taller
Formación	Manejo de entornos web y logística
Actividades	Control de inventario, seguimiento de órdenes de entrega y y retiro de los activos en alquiler.

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet tanto en equipos de escritorio como móviles.
- Lenguajes y tecnologías en uso: Wordpress, HTML5, CSS3, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT, POO con PYTHON.

3 Requisitos específicos

Product Backlog

- #US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar.
- #US02 Como usuario quiero poder acceder a una sección de ofertas.
- #US03 Como usuario quiero que el sistema me sugiera la ruta más corta en base a una serie de despachos de mercancía y un transporte.
- #US04 Como cliente recurrente, quiero que mi información quede guardada para crear una experiencia de pago más fluida.
- #US05 Como usuario quiero registrarme en la página web para recibir novedades y ofertas de productos.
- #US06 Como usuario quiero registrarme en la página web para solicitar un presupuesto o reservar un servicio.
- #US07 Como usuario quiero navegar en un sitio responsive para usarlo desde desktop, tablet y mobile.
- #US08 Como usuario quiero visualizar una lista de productos en el home para ver ejemplos.
- #US09 Como usuario quiero filtrar por categoría para ver los productos que me interesen.

#US10 Como usuario quiero visualizar la herramienta-maquinaria o equipo seleccionado con todos sus detalles.

#US11 Como usuario quiero ver la ubicación de la maquinaria-herramienta o equipo para saber si es accesible de acuerdo a mi ubicación.

#US12 Como usuario quiero visualizar la descripción del producto para informarme sobre los detalles.

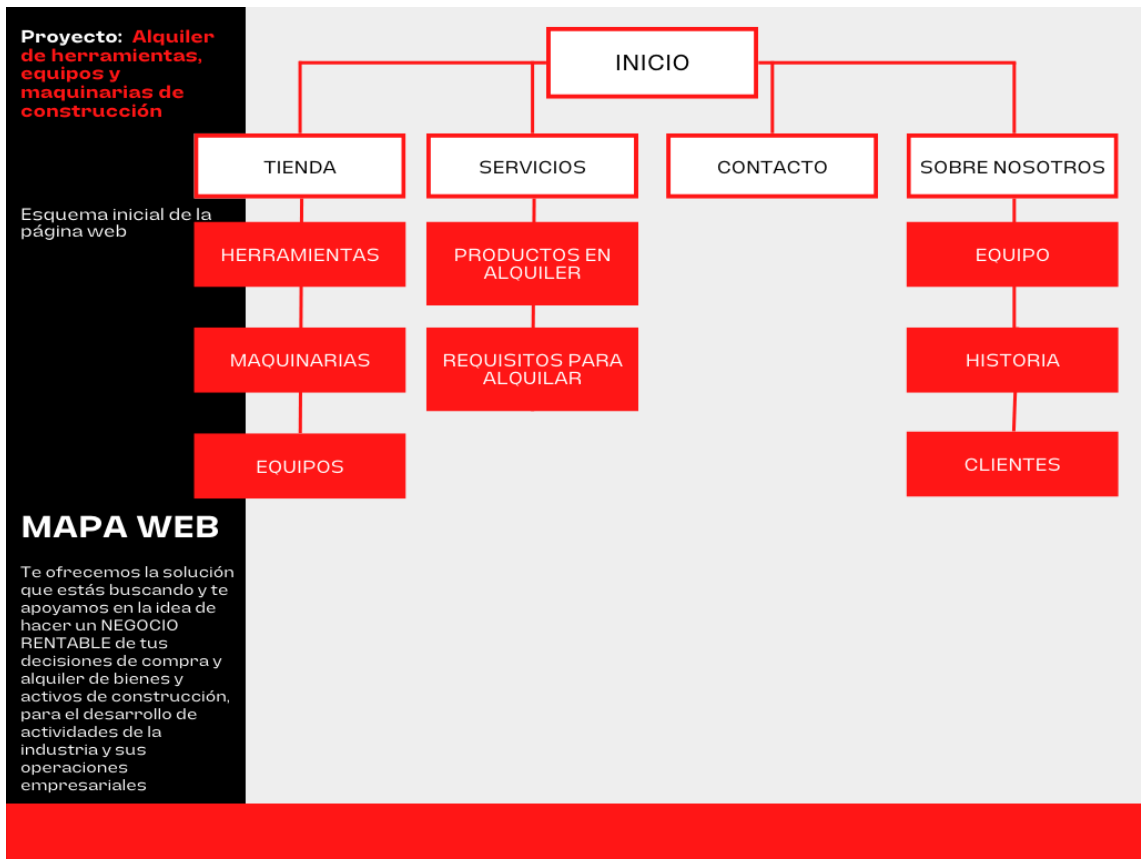
#US13 Como usuario quiero visualizar la política de uso del producto para informarme sobre cuidados y precauciones.

#US14 Como usuario quiero visualizar el tiempo mínimo y máximo que puedo disponer para alquilar el producto.

Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	
Responsabilidades	Promover y ejecutar proyecto de desarrollo. Historias de Usuario (US) / Experiencia de Usuario (UX). Asegurar que el producto final cumpla con los requisitos de usuario.
Calendario	12/09/22 Primera reunión de equipo por meet. 16/09/22 Puesta en común por whatsapp. 24/09/22 Reunión de equipo por meet. 30/09/22 Puesta en común por whatsapp. 01/10/22 Reunión de equipo por meet. 02/10/22 Puesta en común por whatsapp. 03/10/22 Puesta en común por whatsapp.
Inconvenientes: Dificultades con el manejo del tiempo.	

4 Requisitos específicos



PROYECTO APROBADO GRUPO 71

ga

Comentarios (1)



Viviana GUILLEN - sáb, 17 sep 2022, 7:34

Grupo 71 - proyecto aprobado ALQUILER DE HERRAMIENTAS
EQUIPOS Y MAQUINARIAS DE CONSTRUCCION

Agregar un comentario ...

Guardar comentario | Cancelar

ario

os de
ntación



Buen día Alejandro

Su número de Grupo asignado es el **Nro 71**

Analizando las dos propuestas, les aprobamos el proyecto de **ALQUILER DE HERRAMIENTAS**

EQUIPOS Y MAQUINARIAS DE CONSTRUCCION, es una propuesta original entre todas las ideas enviadas, y diferente al mercado turístico que esta bastante masificado.

Recordar que el sitio Institucional es para su empresa/consultora (con Sistema de Gestión de Contenidos).

El proyecto aprobado será para un potencial cliente al cual le crearán la App con registro de Usuario y posterior login con datos exclusivos, y un futuro ecommerce/tienda virtual/ carrito de compra.

Siempre teniendo como meta que sea innovador y diferenciador con respecto al mercado para su posterior comercialización.

Te solicitamos notificar a todos los integrantes del equipo y subir este documento junto con el IEEE830 en la rama main creando una carpeta "Documentación" y así iniciar con el SPRINT 0.

Saludos cordiales.