Présentation finale projet 2

Valque Léo - Guillaume Coiffier

ENS de Lyon

Nous avons bien ri

- o nous avons codé en Haskell
- nous avons utilisé une imprimante 3D

Nous avons bien ri

- o nous avons codé en Haskell
- nous avons utilisé une imprimante 3D
- ullet notre programme ne marche pas sur des entrées de taille > 10

Conclusions

- ce qu'il reste à améliorer
- ce qui pourrait être ajouté
- ce qui devrait être totalement repris
- ce qui a été le plus difficile