Sieci neuronowe, c.d.

dr inż. Sebastian Ernst

Przedmiot: Uczenie Maszynowe

Regresja przy pomocy sieci

neuronowych

Regresja w Sequential API

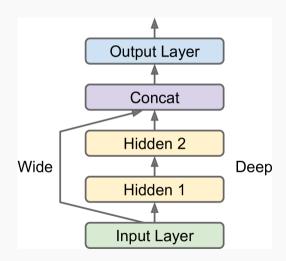
- Nie stosujemy funkcji aktywacji (chcemy, aby neurony przekazywały wartości bezpośrednio)
- Funkcja straty odpowiednia dla regresji, np. MSE

(Bardziej) zaawansowane funkcje

TensorFlow

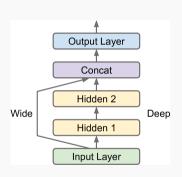
Bardziej złożone struktury sieci

- Obiekty reprezentujące poszczególne warstwy wiążemy z innymi warstwami "ręcznie"
- Model tworzymy przy pomocy bardziej ogólnej klasy keras. Model, podając tylko warstwy wejściowe i wyjściowe

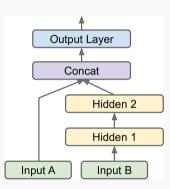


Przykład: Wide & Deep

```
input_ = keras.layers.Input(shape=X_train.shape[1:])
hidden1 = keras.layers.Dense(30, activation="relu")(input_)
hidden2 = keras.layers.Dense(30, activation="relu")(hidden1)
concat = keras.layers.concatenate([input_, hidden2])
output = keras.layers.Dense(1)(concat)
model = keras.models.Model(inputs=[input_], outputs=[output])
```



Przykład: różne ścieżki dla różnych cech



Keras Subclassing API

```
class WideAndDeepModel(keras.models.Model):
    def __init__(self, units=30, activation="relu", **kwargs):
        super().__init__(**kwargs)
        self.hidden1 = keras.layers.Dense(units, activation=activation)
        self.hidden2 = keras.layers.Dense(units, activation=activation)
        self.main_output = keras.layers.Dense(1)
        self.aux_output = keras.layers.Dense(1)
    def call(self, inputs):
        input_A, input_B = inputs
        hidden1 = self.hidden1(input B)
        hidden2 = self.hidden2(hidden1)
        concat = keras.layers.concatenate([input_A, hidden2])
        main_output = self.main_output(concat)
        aux_output = self.aux_output(hidden2)
        return main output, aux output
```

Zapisywanie i odtwarzanie modelu

- Zazwyczaj w formacie HDF5
- Zapisywanie:

```
model.compile(...)
model.fit(...)
model.save("my_keras_model.h5")
```

Odtwarzanie:

```
model = keras.models.load_model("my_keras_model.h5")
model.predict(...)
```

Korzystanie z callbacków

- Do metody fit() możemy przekazać listę callbacków
- Na przykład do zapisywania punktów kontrolnych:

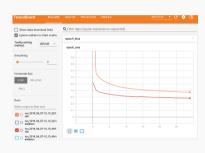
Bardzo częste zastosowanie – early stopping:

```
early_stopping_cb = keras.callbacks.EarlyStopping(
  patience=10,
  restore_best_weights=True)
```

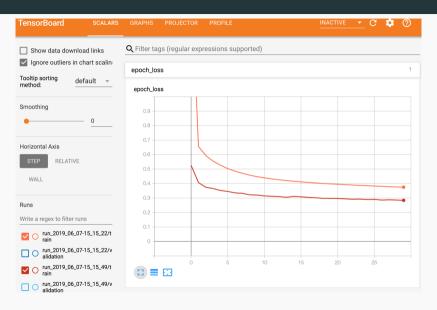
Tensorboard

Tensorboard

- Interaktywna wizualizacja procesu uczenia
- Komunikacja przy pomocy event files
- Osobny proces, uruchamia serwer HTTP:
 \$ tensorboard --logdir=./logs --port=6006
- Można wykorzystać w Jupyterze:
 %load_ext tensorboard
 %tensorboard --logdir=./logs --port=6006



Tensorboard



Generowanie event files

```
root_logdir = os.path.join(os.curdir, "my_logs")
def get_run_logdir():
    import time
    run_id = time.strftime("run_%Y_%m_%d-%H_%M_%S")
    return os.path.join(root_logdir, run_id)
run_logdir = get_run_logdir()
# ...
tensorboard cb = keras.callbacks.TensorBoard(run logdir)
history = model.fit(X_train, y_train, epochs=30,
                    validation_data=(X_valid, y_valid),
                    callbacks=[checkpoint cb, tensorboard cb])
```

Strojenie hiperparametrów modelu

Strojenie hiperparametrów

Nawet przy prostym modelu MLP mamy wiele decyzji do podjęcia:

- liczba warstw ukrytych,
- liczba neuronów w warstwach ukrytych,
- metoda inicjalizacji wag,
- krok algorytmu uczenia.

Jak rozwiązać ten problem? Metodą prób i błędów!

Systematyczne przeszukiwanie przestrzeni parametrów

Z pomocą przychodzi scikit-learn i jego moduł model_selection:

- GridSearchCV przeszukuje n-wymiarową przestrzeń poprzez nałożenie siatki,
- RandomizedSearchCV prowadzi poszukiwania w sposób stochastyczny,
- obie metody posiadają warianty Halving*.

Modele Keras obudowujemy przy pomocy obiektów KerasRegressor i KerasClassifier biblioteki scikeras (dawniej wchodziły w skład modułu tf.keras.wrappers.scikit_learn).

Przykład: budowanie modelu

```
def build model(n hidden=1, n neurons=30, learning rate=3e-3,
                input shape=[8]):
   model = keras.models.Sequential()
   model.add(keras.layers.InputLayer(input shape=input shape))
    for layer in range(n hidden):
        model.add(keras.layers.Dense(n neurons, activation="relu"))
    model.add(keras.lavers.Dense(1))
    optimizer = keras.optimizers.SGD(learning rate=learning rate)
   model.compile(loss="mse", optimizer=optimizer)
    return model
```

Przykład: użycie scikeras

```
from scikeras.wrappers import KerasRegressor
keras reg = KerasRegressor(build model)
keras reg.fit(X train, y train, epochs=100,
              validation data=(X valid, y valid),
              callbacks=[keras.callbacks.EarlyStopping(patience=10)])
mse test = keras reg.score(X test, y test)
v pred = keras reg.predict(X new)
Uwagi:
```

- dodatkowe argumenty fit() zostaną przekazane do modelu
- score jest odwrotnością MSE

$\label{eq:continuous} \textbf{Przykład: Randomized Search CV}$

```
from scipy.stats import reciprocal
from sklearn.model selection import RandomizedSearchCV
param distribs = {
    "model n hidden": [0, 1, 2, 3],
    "model n neurons": np.arange(1, 100),
    "model learning rate": reciprocal(3e-4, 3e-2)
rnd search cv = RandomizedSearchCV(keras reg, param distribs,
                                   n iter=10, cv=3, verbose=2)
rnd search cv.fit(X train, y train, epochs=3,
                  validation data=(X valid, v valid),
                  callbacks=[keras.callbacks.EarlyStopping(patience=10)] 16
```

Narzędzia do optymalizacji hiperparametrów

- Hyperopt
- Hyperas
- Keras Tuner
- scikit-optimize
- sklearn-deap

Omówienie wybranych

hiperparametrów

Liczba warstw ukrytych

- Dla danego problemu, sieci głębokie potrzebują wykładniczo niższej liczby neuronów niż sieci płytkie:
 - warstwy niższe odpowiadają strukturom niskiego poziomu (np. liniom na obrazie).
 - warstwy pośrednie łączą te struktury w bardziej złożone (np. figury geometryczne).
 - najwyższe warstwy łączą je w struktury wysokiego poziomu (np. twarze).
- Typowe podejście: zwiększanie liczby warstw aż do przeuczenia sieci.
- Uczenie transferowe: wykorzystanie wag z części (najczęściej niższych) warstw istniejącego modelu zamiast ich losowej inicjalizacji.

Liczba neuronów na warstwę

- Klasyczne podejście: "piramida"
- Obecnie porzucone, gdyż sieci "prostokątne" radzą sobie równie dobrze, a mamy tylko jeden hiperparametr (zamiast tylu, ile jest warstw).
- Tu znów zwiększamy liczbę neuronów aż do wystąpienia przeuczenia.
- Ale można też zacząć z wartościami nadmiarowymi i wykorzystanie technik regularyzacji (np. early stopping) – tzw. "stretch pants approach".

Inne hiperparametry

- Krok uczenia (learning rate)
- Algorytm optymalizacji
- Rozmiar wsadu
- Funkcja aktywacji
- Liczba epok