Лицей академии Яндекса  
Образовательная платформа “Супермалыш”

**Проект PyGame**

Игра “Царь” на основе библиотеки PyGame

Выполнил:

Радмир Зубаеров,  
Папернюк Эрик

Проверил:  
Гильдин А.Г.

Уфа – 2023

Задание проекта: написать программу(игру) на основе библиотеки PyGame, реализующую следующий функционал:

* Управление с помощью клавиатуры;
* Наличие врагов и ИИ;
* Стрельба, наличие метательного вооружения
* Многоуровневость

Пояснительная записка.

Название игры: «Царь»

Автор проекта: Радмир Зубаеров, Папернюк Эрик.

Описание идеи: Программа представляет собой игру, действия которой происходят в 1910-е годы в Российской Империи. Главный герой – Император Николай ll, которым и управляет игрок. Его задача – победить и уничтожить всех большевиков, которые являются врагами и выйти на площадь Российской Империи. Игра выполнена в стиле “2d платформер” с элементами шутера.