

Informe sobre el logcat y estados de las activities

Luis Alejandro Contreras Sanchez

Análisis y desarrollo de sistemas de información

2469283

Sena Centro de Comercio y turismo

2023

¿Qué es el Logcat y para qué sirve?

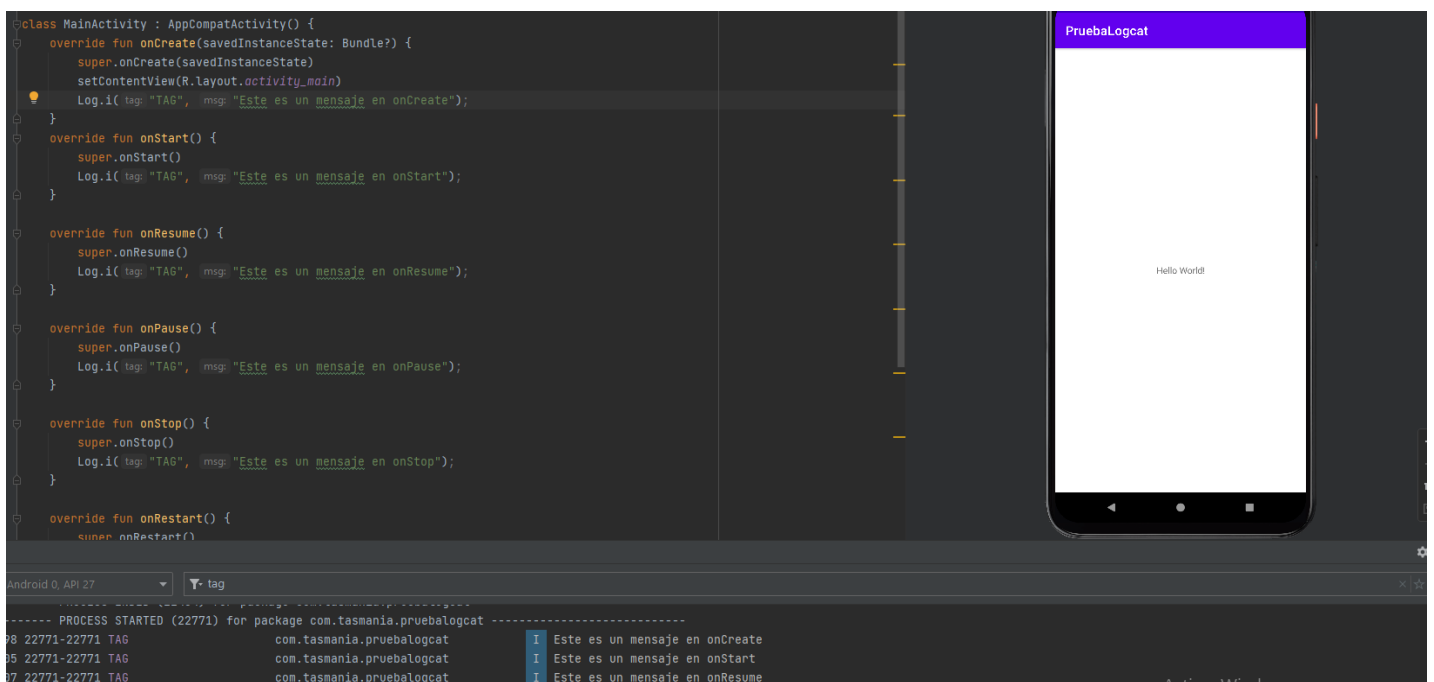
Es una consola de registro de eventos que muestra mensajes de registro de varias partes del sistema, incluyendo mensajes de aplicaciones, mensajes de sistema, mensajes de depuración y errores. Estos mensajes se muestran en orden cronológico, lo que permite a los desarrolladores seguir y solucionar problemas de la aplicación en tiempo real.

Niveles de log en logcat

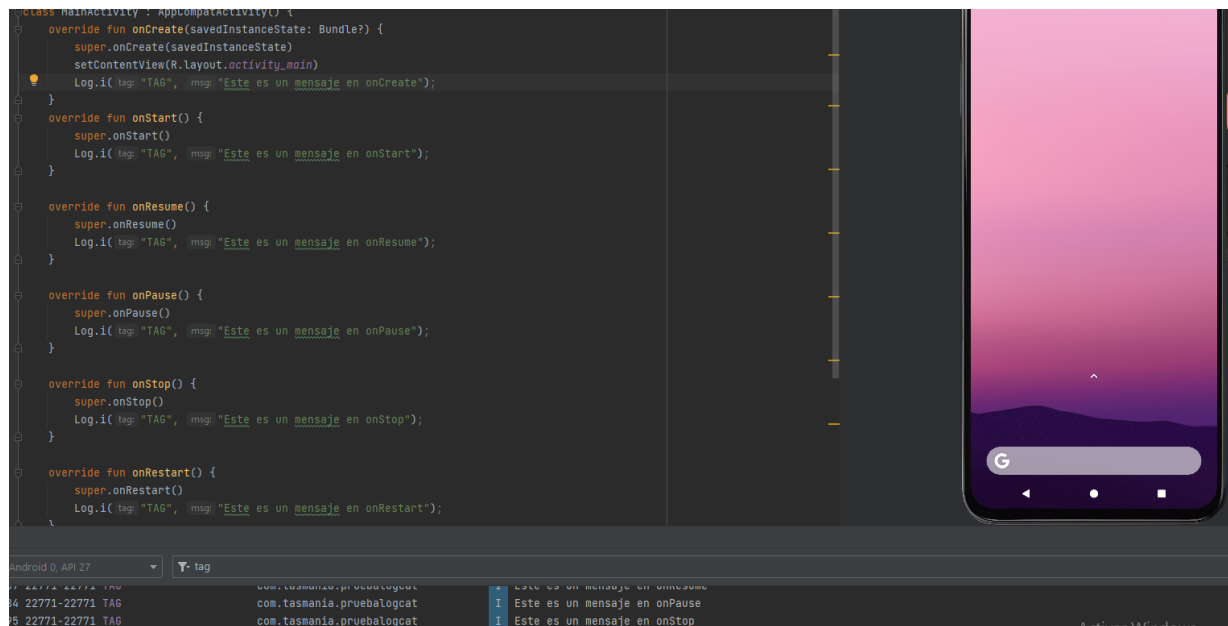
1. **VERBOSE:** Es el nivel más bajo de registro y se utiliza principalmente para mensajes de depuración que no son necesarios para el uso normal de la aplicación. Estos mensajes proporcionan información detallada sobre el comportamiento interno de la aplicación.
2. **DEBUG:** Este nivel se utiliza para mensajes de depuración más significativos que se utilizan para rastrear el comportamiento de la aplicación en tiempo de ejecución. Los mensajes de registro **DEBUG** se eliminan en versiones de producción de la aplicación.
3. **INFO:** Este nivel se utiliza para mensajes informativos que pueden ser útiles para los usuarios finales de la aplicación. Estos mensajes proporcionan información general sobre el comportamiento de la aplicación.
4. **WARN:** Este nivel se utiliza para mensajes de advertencia que indican un posible problema o situación inesperada que no impide el funcionamiento normal de la aplicación.
5. **ERROR:** Este nivel se utiliza para mensajes de error que indican un problema que impide que la aplicación funcione correctamente. Estos mensajes son importantes y deben ser tratados lo antes posible.

3.

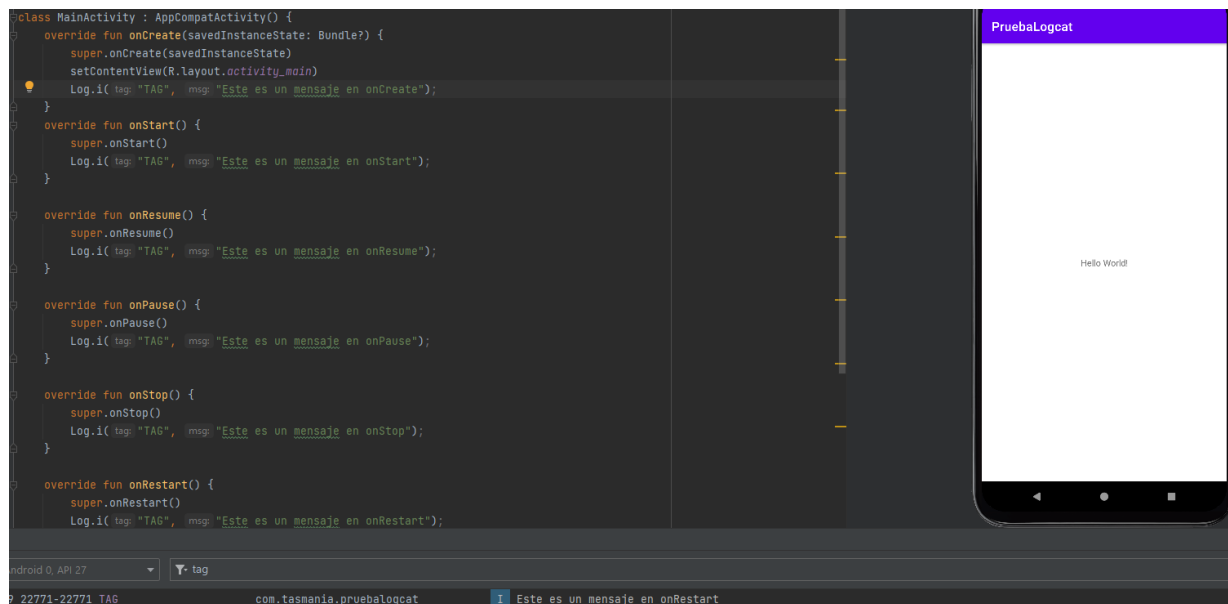
Al inicializar el proyecto se imprime el mensaje en el onCreate, onStart y on Resume



Al salir de la aplicación sin cerrar la ventana se ejecutan el onPause y el onStop



Al volverla a abrir se ejecuta el onRestart, onStart y onResume.



Al cerrar la aplicación completamente se ejecuta el onStop y onDestroy

