现有的地图页面功能上已经满足需求，封装Google Map与Baidu Map 后提供的接口保持了高度的一致性，所以这次重构的思路是：第一、继承好现有的功能和接口，做少量功能扩展，对部分函数功能进行分解；第二、闭包处理，定义GoogleMapAdapter、BaiduMapAdapter闭包函数，封装bmap.js\gmap.js中的变量和函数，只开放客户端页面需要使用的方法，两种适配器接口保持一致，提供给GDMapView使用。第三、定义GDMapView类型函数，客户端页面直接使用此类型，访问地图适配器提供的方法。主要包括：1）、setAdapter(mapAdapter): 客户端根据实际需要，传递GoogleMapAdapter 或 BaiduMapAdapter的适配器；2）、setMapLoaded(function)地图加载完毕的回调函数（客户端页面通过此回调函数进行初始化操作）；3)、业务相关的接口函数（原map.html页面的部分函数）；第四、业务逻辑与地图框架的解耦下一步重构再做；