

AE-3 PSP

David, Nestor, Daniel y Roberto

Índice

Planificación y organización	1
Funcionamiento de la aplicación	2
Repositorio con el código	4

PLANIFICACIÓN Y ORGANIZACIÓN

Planificación y organización

NÉSTOR

Néstor se encargó de hacer el esqueleto inicial y la mayor parte del primer requisito. Mostrando la frase cifrada y descifrada con un menú.

DAVID

David creó la clase usuario para la lógica de inicio de sesión en la aplicación y empezó a modularizar las funciones del usuario con lo necesario para construir el login.

ROBERTO

Roberto amplió la clase de usuarios, acabó el login y creo la lógica del hasheo de las contraseñas junto con la modulización de dichas funciones.

DANIEL

Daniel arregló conflictos entre las ramas de trabajo de GitHub, encargándose de las pruebas finales, retoques y la redacción de la memoria.

TRABAJO GRUPAL

Al tener diferentes responsabilidades y trabajos en nuestra vida privada, nos organizamos para trabajar de forma asíncrona. Nos comunicábamos por Whatsapp y Discord para ponernos al día conjuntamente e ir conociendo el grupo el desarrollo actual de la aplicación.

FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

Funcionamiento de la aplicación

MENÚ PRINCIPAL

Una vez lanzada, se nos pide por consola que iniciemos sesión, mostrando la carga y el hash de las contraseñas de los 3 usuarios existentes en base64. Los usuarios son “admin”, “usuario” y “felix”, sus contraseñas son iguales que su nombre de usuario:

```
Main [Java Application] C:\Users\danie\p2\pool\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_21.0.1.v20231028-0937\jre\bin\javaw.exe (3 Dec
*-----*
*-----*
*-----*
*          BIENVENIDO          *
*(Los cifrados se muestran en Base64)*

**  CIFRANDO CONTRASEÑAS DE LOS USUARIOS....  **

Creando Hash de -> admin
Resumen hash: x6lEy6l2Kl2gpFL56FT9weDnpSo4AV8j8+qx2AuTHdRyY036xxzTTTrw10Wq3+4qQyB+XURPWX1ONxp3Y3pB37A==
La contraseña del usuario admin ha sido cambiada.

Creando Hash de -> usuario
Resumen hash: 2elP0rTFU15bt5lqpN9Io/a48bDD5/rbX8xyTjq22F3EAbCieJ/lbCCbgOhhArIY/3T/hhTzFVmaGAArhGE4tg==
La contraseña del usuario usuario ha sido cambiada.

Creando Hash de -> felix
Resumen hash: zlrwYpruxskoalppKNgh6/oTII07nln4GkYExnEmTaRcsfgeedh5gJeB8ev4rkUezES6VegKUC9ZFL9PVfQPDQ==
La contraseña del usuario felix ha sido cambiada.

**                                     **
**--INTRODUZCA USUARIO:              **
```

SESIÓN INICIADA

Una vez iniciado sesión, nos mostrará que el hash de la contraseña es el mismo que el guardado en memoria y cargará el menú de encriptado de texto:

```
**                                     **
**--INTRODUZCA USUARIO:              **
admin
**--Introduzca Contraseña:          **
admin
Creando Hash de -> admin
Resumen hash: x6lEy6l2Kl2gpFL56FT9weDnpSo4AV8j8+qx2AuTHdRyY036xxzTTTrw10Wq3+4qQyB+XURPWX1ONxp3Y3pB37A==
ENHORABUENA EL HASH ES IGUAL
Comienza el programa de encriptación
0->Salir del programa
1->Encriptar frase
2->Desencriptar frase
```

Si fallamos la contraseña (3 intentos), cerrará la aplicación:

```
Datos incorrectos.
TE QUEDAN: 0 INTENTOS
Finaliza el programa de encriptación
```

FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

ENCRIPTADO DE TEXTO

Si seleccionamos la opción 1 del menú, nos pedirá una cadena de texto a encriptar, en este ejemplo usaremos “Actividad 3 de PSP”:

```
Comienza el programa de encriptación
0->Salir del programa
1->Encriptar frase
2->Desencriptar frase
1
Escribe la frase que quieres encriptar
Actividad 3 de PSP
n/oeHnwOQV2U9wT9uN+uU9WHClWWZhCgGqzjTUNSM2o=
```

Este texto se quedará en memoria hasta que sea reemplazado volviendo a seleccionar la opción 1. Ahora vamos a desencriptarlo, por lo que seleccionaremos la opción 2, la cual nos devuelve el texto anteriormente introducido:

```
n/oeHnwOQV2U9wT9uN+uU9WHClWWZhCgGqzjTUNSM2o=
0->Salir del programa
1->Encriptar frase
2->Desencriptar frase
2
Actividad 3 de PSP
```

Si seleccionamos la opción 0, el programa se cerrará y se perderán todos los datos guardados en memoria.

REPOSITORIO CON EL CÓDIGO

Repositorio con el código

El repositorio que almacena el código de la aplicación se encuentra en GitHub, en el siguiente enlace: <https://github.com/GDAM-PSP/AE-3.-Criptografia>