**INTEGRANTES DEL EQUIPO:**

|  |  |
| --- | --- |
| ROBERTO ANTONIO AGUILAR VÁSQUEZ | 13700342 |

**ASESOR:**

ING. JOSE

**PROYECTO:**

ISRA-MOPROSOFT

**CARRERA**

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

**ESPECIALIDAD**

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

**INICIO DEL PROYECTO:**

30-01-2017

**CIERRE DEL PROYECTO:**

26-07-2017

Contenido

[Capítulo 1: Generalidades del proyecto. 3](#_Toc495950752)

[1.1.- Introducción 3](#_Toc495950753)

[1.2.- Descripción de la empresa. 3](#_Toc495950754)

[1.2.1.- Lugar donde se desarrollará el proyecto. 3](#_Toc495950755)

[1.2.2.- Giro y tipo de capital. 3](#_Toc495950756)

[1.2.3.- Objetivo general de la empresa. 3](#_Toc495950757)

[1.2.4.- Organización administrativa. 3](#_Toc495950758)

[1.2.5.- Descripción de los procesos que desarrolla. 3](#_Toc495950759)

[1.2.6.- Nombre del Departamento donde se realizará el proyecto. 3](#_Toc495950760)

[1.2.7.- Descripción del Departamento. 3](#_Toc495950761)

[1.2.8.- Organigrama Detallado del Departamento. 3](#_Toc495950762)

[1.2.9.- Descripción de las principales actividades del área del proyecto. 3](#_Toc495950763)

[1.3.- Objetivos. 3](#_Toc495950764)

[1.3.1.- Objetivo General. 3](#_Toc495950765)

[1.3.2.- Objetivos específicos. 3](#_Toc495950766)

[1.4.- Justificación. 3](#_Toc495950767)

[Capítulo 2: Marco teórico. 4](#_Toc495950768)

[2.1.- MoPoSoft. 4](#_Toc495950769)

[2.1.1.- Historia. 4](#_Toc495950770)

[2.1.2.- Modelo de procesos. 4](#_Toc495950771)

[2.1.3.- Modelo MoPoSoft. 4](#_Toc495950772)

[2.1.4.- Herramientas de gestión de proyectos. 4](#_Toc495950773)

[2.2.- Tecnologías 4](#_Toc495950774)

[2.2.1.-Herramientas. 4](#_Toc495950775)

[2.2.2.- Frontend. 4](#_Toc495950776)

[2.2.3.- Back end 4](#_Toc495950777)

[2.2.4.- Modelo MVC 4](#_Toc495950778)

[2.3.- Gestor de base de datos(SQL developer). 4](#_Toc495950779)

[2.3.1.- Definición. 4](#_Toc495950780)

[2.3.2.- Instalación y configuración. 4](#_Toc495950781)

[2.3.3.- Diseño de bases de datos: Conceptos, Operaciones, Objetos y Estructura. 4](#_Toc495950782)

[2.4.- Metodología de desarrollo. 5](#_Toc495950783)

[2.4.1.- Metodología Agil. 5](#_Toc495950784)

[Capítulo 3: Desarrollo. 5](#_Toc495950785)

[Capítulo 4: Resultados. 5](#_Toc495950786)

[Capítulo 5: Conclusiones. 5](#_Toc495950787)

[Capítulo 6: Competencias desarrolladas. 5](#_Toc495950788)

[Bibliografía. 5](#_Toc495950789)

# Capítulo 1: Generalidades del proyecto.

## 1.1.- Introducción

## 1.2.- Descripción de la empresa.

### 1.2.1.- Lugar donde se desarrollará el proyecto.

* + **Nombre:**

Meltsan Solutions S. A. de C. V.

* + **Giro y tipo de capital:**

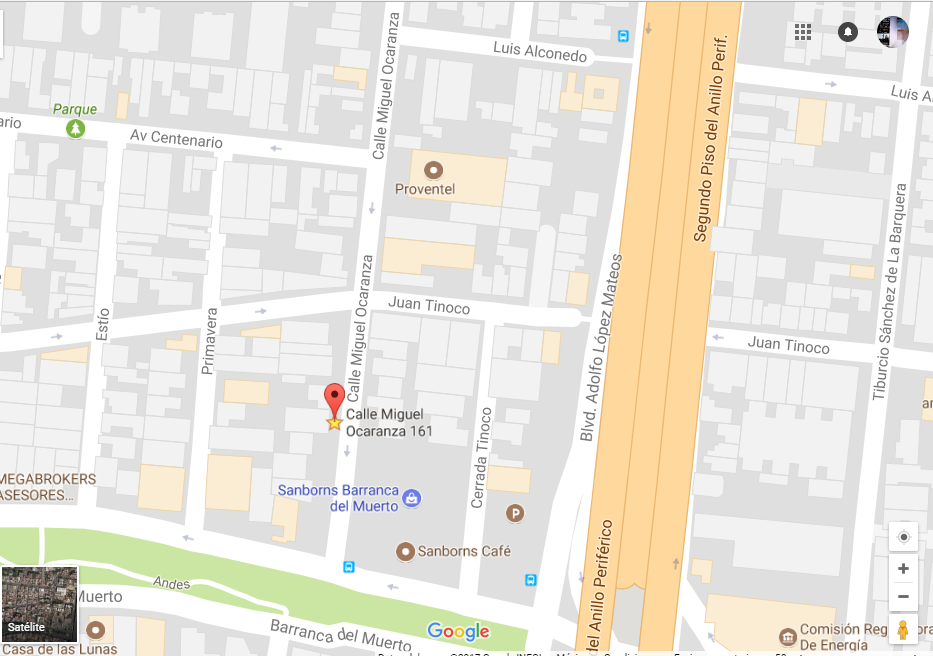
Servicios

* + **Dirección y mapa de localización:**

Calle Miguel Ocaranza 161

Merced Gómez

01600 Ciudad de México, CDMX



**Figura 1: Localización**



**Figura 2: Entrada de la empresa.**

### 1.2.2.- Giro y tipo de capital.

Servicios

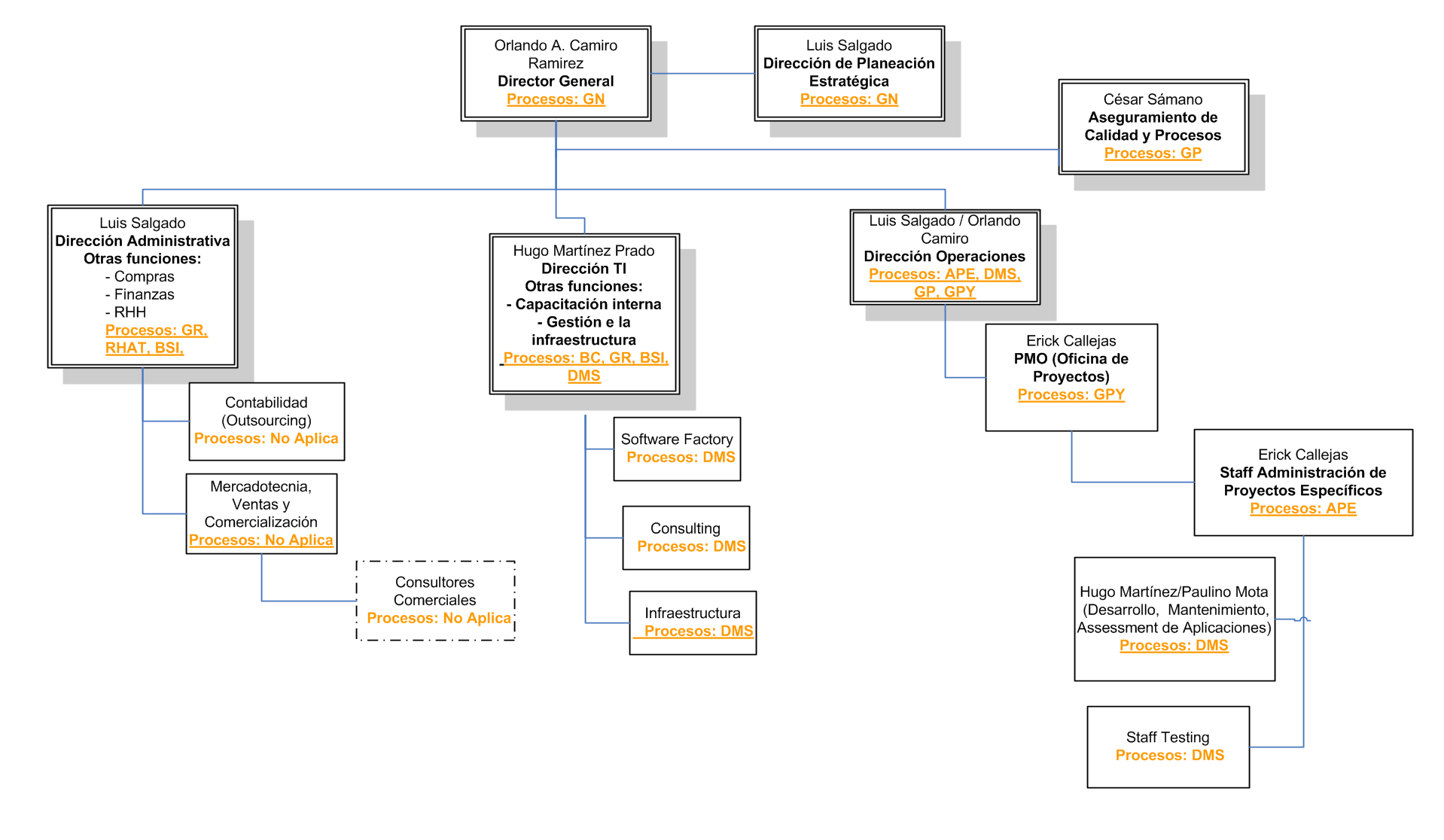
### 1.2.3.- Objetivo general de la empresa.

Misión: Agregar valor a los procesos de negocio de organizaciones del sector, asegurador y de servicios, proporcionando consultoría relacionada con TI y la comercialización de productos de software libre y propietario, haciendo uso de las mejores prácticas del mercado y buscando relaciones sólidas con todo los participantes de nuestra cadena de valor.

Visión: Lograr para el año 2018 ser en México uno de los principales proveedores de tecnologías de Software en el sector asegurador y de servicios, implantando un modelo de negocio propio basado y certificado en Moprosoft nivel 3; incluyendo dentro del portafolio de servicio el aseguramiento de calidad de software y consultoría de procesos de procesos, además de generar la comercialización de software Empaquetado.

Valores: Meltsan valorará y reconocerá públicamente: Lealtad, Honestidad, Responsabilidad, Calidad, Compromiso y persistencia, Integridad, Uso adecuado de los recursos, Flexibilidad para crítica complementaria y trabajo en equipo, Autoconocimiento constante.

### 1.2.4.- Organización administrativa.

****

### 1.2.5.- Descripción de los procesos que desarrolla.

Es una empresa Mexicana de TI con más de 10 años de experiencia en diferentes sectores públicos.

Además de sentirse atraídos por los nuevos retos y en un enfoque de satisfacción total de la cadena de valor, lo cual los hace mejores en lo que hacen al habitar a los clientes en el logro de sus objetivos a través de soluciones innovadoras de TI.

### 1.2.6.- Nombre del Departamento donde se realizará el proyecto.

Proceso DMS (Desarrollo y mantenimiento).

### 1.2.7.- Descripción del Departamento.

En el departamento de Proceso DMS (Desarrollo y mantenimiento). Se encarga de Producir componentes de software en base a la información generada en las etapas de análisis y diseño.

Se encarga de codificar o programar lo que el departamento de Diseño y análisis lo envía una ves desarrollado el proceso de programación pasara posteriormente a las etapas de prueba.

### 1.2.9.- Descripción de las principales actividades del área del proyecto.

En el departamento de Proceso DMS (Desarrollo y mantenimiento). Se encarga de Producir componentes de software en base a la información generada en las etapas de análisis y diseño.

Se encarga de codificar o programar lo que el departamento de Diseño y análisis lo envía una ves desarrollado el proceso de programación pasara posteriormente a las etapas de prueba.

## 1.3.- Objetivos.

### 1.3.1.- Objetivo General.

Crear un sistema (Aplicación web) de gestión bajo la normativa MoProSoft para el manejo de presupuestos de los proyectos de software, ayudando a evitar desvíos en el rubro financiero, llevando un mayor control de su información durante todo el ciclo de vida de sus proyectos. a partir del 2017.

### 1.3.2.- Objetivos específicos.

* + - Conocer el funcionamiento general de la norma mexicana MoProSoft en las organizaciones.
    - Conocer el manejo del rubro financiero en los proyectos de las empresas que se dedican a desarrollar software.
    - Identificar las herramientas para el desarrollo del sitio web y el sistema en general.

* + - Elaborar una base de datos con sus respectivas tablas donde se almacenará la información para los reportes de actividades semanal.
    - Diseñar los prototipos del sistema para el manejo de presupuestos para la aproximación del sistema final.
    - Implementación y construcción del sistema para el manejo de REPORTE DE ACTIVIDADES SEMANAL
    - Realización de pruebas unitarias e integrales del sistema para el manejo de presupuestos.

## 1.4.- Justificación.

Según estadísticas realizadas en el 2005 por ESANE consultores, el número aproximado de empresas de la industria mexicana del software podría ser del orden de 1500 empresas revelando que el 91.09% de las organizaciones que desarrollan software son PYMES es decir pequeñas y medianas.

Actualmente la Normalización y Certificación en Electrónica (NYCE) muestra en su página principal un total de 365 empresas de México que obtuvieron un nivel de certificación de MoProSoft hasta el año 2012, lo que indica que esta norma está empezando a tener auge en las empresas, mismas que no tienen una forma de controlar los presupuestos con cada fase de los proyectos (NYCE, 2012) llevándolos a no cumplir con éxito los proyectos por los cuáles se está a cargo.

Hoy en día sabemos que muchas de las empresas de desarrollo de software de México son pequeñas y medianas (PYMES), las cuales cuentan con menos de 100 empleados. La mayoría de las empresas no tiene una cultura de trabajar con una metodología o norma estandarizada que les permita llevar a cabo el proceso de desarrollo.

Asimismo se obtendrá un mayor control de la información como el proceso de presupuesto que permitirá a las empresas desarrolladoras de software a llevar un control del presupuesto de sus proyectos basándome en un módulo de reporte de actividades semanal, evitando desvíos financieros.

# Capítulo 2: Marco teórico.

## 2.1.- MoPoSoft.

### 2.1.1.- Historia.

### 2.1.2.- Modelo de procesos.

### 2.1.3.- Modelo MoPoSoft.

### 2.1.4.- Herramientas de gestión de proyectos.

## 2.2.- Tecnologías

### 2.2.1.-Herramientas.

#### 2.2.1.1.- Eclipse.

#### 2.2.1.2.- SQL developer.

#### 2.2.1.3.- Maven.

#### 2.2.1.4.- Github.

### 2.2.2.- Frontend.

#### 2.2.2.1.- Definición.

#### 2.2.2.2.- Css.

#### 2.2.2.3.- Html 5.

#### 2.2.2.4.- Bootstrap.

#### 2.2.2.5.- Angular 2

#### 2.2.2.6.- Jsp.

#### 2.2.2.7.- JavaScript.

### 2.2.3.- Back end

#### 2.2.3.1.- Definición.

#### 2.2.3.2.- Java.

#### 2.2.3.3.- Servlets.

### 2.2.4.- Modelo MVC

#### 2.2.4.1.- Definición.

#### 2.2.4.2.- RestFull.

#### 2.2.4.3.- Spring.

#### 2.2.4.4.- Struts.

## 2.3.- Gestor de base de datos(SQL developer).

### 2.3.1.- Definición.

### 2.3.2.- Instalación y configuración.

### 2.3.3.- Diseño de bases de datos: Conceptos, Operaciones, Objetos y Estructura.

## 2.4.- Metodología de desarrollo.

### 2.4.1.- Metodología Agil.

#### 2.4.2.- Definición.

#### 2.4.3.- Análisis y Diseño.

##### 2.4.3.1.- Análisis.

##### 2.4.3.2.- Requerimientos Específicos.

##### 2.4.3.3.- Diseño Funcional.

##### 2.4.3.4.- Estrategia de Pruebas.

##### 2.4.3.5.- Diseño.

##### 2.4.3.6.- Estructura de componentes.

##### 2.4.3.7.- Casos y Matrices de Pruebas.

# Capítulo 3: Desarrollo.

# Capítulo 4: Resultados.

# Capítulo 5: Conclusiones.

# Capítulo 6: Competencias desarrolladas.

# Bibliografía.