**INTEGRANTES DEL EQUIPO:**

|  |  |
| --- | --- |
| ROBERTO ANTONIO AGUILAR VÁSQUEZ | 13700342 |

**ASESOR:**

ING. JOSE

**PROYECTO:**

ISRA-MOPROSOFT

**CARRERA**

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

**ESPECIALIDAD**

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

**INICIO DEL PROYECTO:**

30-01-2017

**CIERRE DEL PROYECTO:**

26-07-2017

Contenido

[Capítulo 1: Generalidades del proyecto. 3](#_Toc495950752)

[1.1.- Introducción 3](#_Toc495950753)

[1.2.- Descripción de la empresa. 3](#_Toc495950754)

[1.2.1.- Lugar donde se desarrollará el proyecto. 3](#_Toc495950755)

[1.2.2.- Giro y tipo de capital. 3](#_Toc495950756)

[1.2.3.- Objetivo general de la empresa. 3](#_Toc495950757)

[1.2.4.- Organización administrativa. 3](#_Toc495950758)

[1.2.5.- Descripción de los procesos que desarrolla. 3](#_Toc495950759)

[1.2.6.- Nombre del Departamento donde se realizará el proyecto. 3](#_Toc495950760)

[1.2.7.- Descripción del Departamento. 3](#_Toc495950761)

[1.2.8.- Organigrama Detallado del Departamento. 3](#_Toc495950762)

[1.2.9.- Descripción de las principales actividades del área del proyecto. 3](#_Toc495950763)

[1.3.- Objetivos. 3](#_Toc495950764)

[1.3.1.- Objetivo General. 3](#_Toc495950765)

[1.3.2.- Objetivos específicos. 3](#_Toc495950766)

[1.4.- Justificación. 3](#_Toc495950767)

[Capítulo 2: Marco teórico. 4](#_Toc495950768)

[2.1.- MoPoSoft. 4](#_Toc495950769)

[2.1.1.- Historia. 4](#_Toc495950770)

[2.1.2.- Modelo de procesos. 4](#_Toc495950771)

[2.1.3.- Modelo MoPoSoft. 4](#_Toc495950772)

[2.1.4.- Herramientas de gestión de proyectos. 4](#_Toc495950773)

[2.2.- Tecnologías 4](#_Toc495950774)

[2.2.1.-Herramientas. 4](#_Toc495950775)

[2.2.2.- Frontend. 4](#_Toc495950776)

[2.2.3.- Back end 4](#_Toc495950777)

[2.2.4.- Modelo MVC 4](#_Toc495950778)

[2.3.- Gestor de base de datos(SQL developer). 4](#_Toc495950779)

[2.3.1.- Definición. 4](#_Toc495950780)

[2.3.2.- Instalación y configuración. 4](#_Toc495950781)

[2.3.3.- Diseño de bases de datos: Conceptos, Operaciones, Objetos y Estructura. 4](#_Toc495950782)

[2.4.- Metodología de desarrollo. 5](#_Toc495950783)

[2.4.1.- Metodología Agil. 5](#_Toc495950784)

[Capítulo 3: Desarrollo. 5](#_Toc495950785)

[Capítulo 4: Resultados. 5](#_Toc495950786)

[Capítulo 5: Conclusiones. 5](#_Toc495950787)

[Capítulo 6: Competencias desarrolladas. 5](#_Toc495950788)

[Bibliografía. 5](#_Toc495950789)

# Capítulo 1: Generalidades del proyecto.

## 1.1.- Introducción

## 1.2.- Descripción de la empresa.

### 1.2.1.- Lugar donde se desarrollará el proyecto.

### 1.2.2.- Giro y tipo de capital.

### 1.2.3.- Objetivo general de la empresa.

### 1.2.4.- Organización administrativa.

### 1.2.5.- Descripción de los procesos que desarrolla.

### 1.2.6.- Nombre del Departamento donde se realizará el proyecto.

### 1.2.7.- Descripción del Departamento.

### 1.2.8.- Organigrama Detallado del Departamento.

### 1.2.9.- Descripción de las principales actividades del área del proyecto.

## 1.3.- Objetivos.

### 1.3.1.- Objetivo General.

### 1.3.2.- Objetivos específicos.

## 1.4.- Justificación.

# Capítulo 2: Marco teórico.

## 2.1.- MoPoSoft.

### 2.1.1.- Historia.

### 2.1.2.- Modelo de procesos.

### 2.1.3.- Modelo MoPoSoft.

### 2.1.4.- Herramientas de gestión de proyectos.

## 2.2.- Tecnologías

### 2.2.1.-Herramientas.

#### 2.2.1.1.- Eclipse.

#### 2.2.1.2.- SQL developer.

#### 2.2.1.3.- Maven.

#### 2.2.1.4.- Github.

### 2.2.2.- Frontend.

#### 2.2.2.1.- Definición.

#### 2.2.2.2.- Css.

#### 2.2.2.3.- Html 5.

#### 2.2.2.4.- Bootstrap.

#### 2.2.2.5.- Angular 2

#### 2.2.2.6.- Jsp.

#### 2.2.2.7.- JavaScript.

### 2.2.3.- Back end

#### 2.2.3.1.- Definición.

#### 2.2.3.2.- Java.

#### 2.2.3.3.- Servlets.

### 2.2.4.- Modelo MVC

#### 2.2.4.1.- Definición.

#### 2.2.4.2.- RestFull.

#### 2.2.4.3.- Spring.

#### 2.2.4.4.- Struts.

## 2.3.- Gestor de base de datos(SQL developer).

### 2.3.1.- Definición.

### 2.3.2.- Instalación y configuración.

### 2.3.3.- Diseño de bases de datos: Conceptos, Operaciones, Objetos y Estructura.

## 2.4.- Metodología de desarrollo.

### 2.4.1.- Metodología Agil.

#### 2.4.2.- Definición.

#### 2.4.3.- Análisis y Diseño.

##### 2.4.3.1.- Análisis.

##### 2.4.3.2.- Requerimientos Específicos.

##### 2.4.3.3.- Diseño Funcional.

##### 2.4.3.4.- Estrategia de Pruebas.

##### 2.4.3.5.- Diseño.

##### 2.4.3.6.- Estructura de componentes.

##### 2.4.3.7.- Casos y Matrices de Pruebas.

# Capítulo 3: Desarrollo.

# Capítulo 4: Resultados.

# Capítulo 5: Conclusiones.

# Capítulo 6: Competencias desarrolladas.

# Bibliografía.