

Docker Start!

GDG INU 정기 세미나

Server Core 장철희

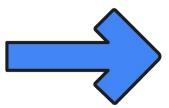


Table of Contents

- 1. 도커 소개
- 2. 도커 기본 명령어
- 3. Dockerfile 작성법
- 4. Docker Compose 소개
- 5. 데모 애플리케이션 배포(실습)
- 6. Q&A 및 마무리





도커 소개

Docker - 컨테이너를 다루는 플랫폼

컨테이너란?

- 호스트 OS의 커널을 공유하면서 애플리케이션과 실행에 필요한 라이브러리만 포함한 가볍고 빠른 격리 환경

그 전에 가상머신(VM)이란?

 하드웨어를 가상화하여 하나의 물리적 서버를 논리적으로 여러 개 서버처럼 사용하는 기술 (무거움)

도커 소개

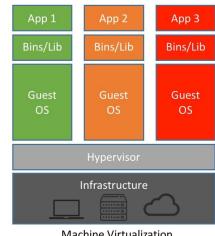
컨테이너 vs 가상머신

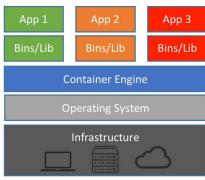
가상머신 (VM)

- 각 VM마다 독립적인 Guest OS 필요
- 무겁고 확장성 떨어짐
- 리소스 사용량이 많음

컨테이너

- 호스트 OS 리소스를 논리적으로 분리해 공유
- 가볍고 빠르게 작동 (게스트 OS 불필요)
- 동일한 인프라에서 더 많은 애플리케이션 실행 가능





Machine Virtualization

Containers

도커의 기본 구조

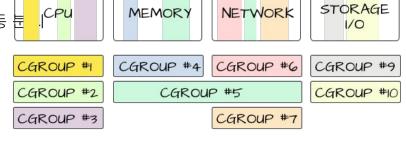
초기 도커는 리눅스 컨테이너 기술(LXC) 기반, 현재는 libcontainer 기반의 runC사용

호스트 OS 위에서 동작하는 격리된 실행 환경을 제공하기 위해 아래 두 기술 사용

네임스페이스: 프로세스(PID), 네트워크, 파일시스템(MOUNT) 등

cgroup: 프로세스와 쓰레드를 그룹화해서 관리하는 기술

- 그룹별로 사용할 수 있는 컴퓨팅 리소스 리소스 (CPU, 메모리, 디스크 I/O 등) 할당/정의



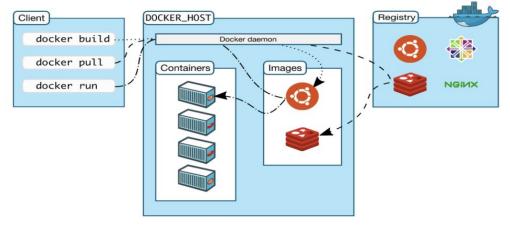
핵심 개념

이미지

- 애플리케이션 실행에 필요한 모든 파일이 포함된 읽기 전용 템플릿
- 특징: 레이어 구조-변경된 부분만 차분(레이어)
 으로 관리
- 이미지 공유를 통한 재사용성

컨테이너

- 이미지의 실행 가능한 인스턴스
- 격리된 프로세스, 네트워크, 파일시스템 제공



https://www.qa.com/resources/blog/what-is-docker/

핵심 개념

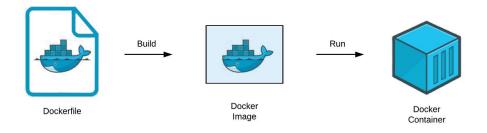
Dockerfile

- 이미지를 코드로 정의하는 설정 파일
- 베이스 이미지, 환경변수, 명령어 등 정의

레지스트리

- 이미지를 저장하고 공유하는 저장소
- Docker Hub, AWS ECR 등



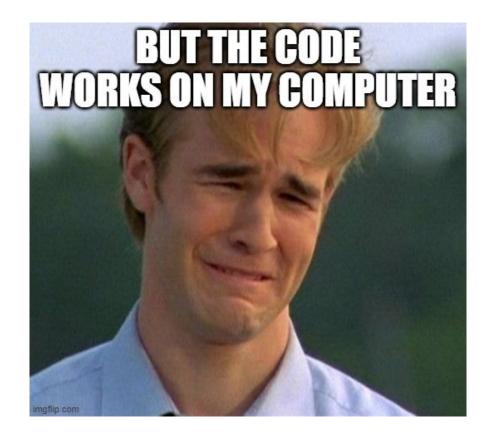


https://medium.com/swlh/understand-dockerfile-dd11746ed183

필요성

개발 환경 표준화

- "내 컴퓨터에서는 작동하는데?"
- 개발, 테스트, 운영 환경의 일관성 확보



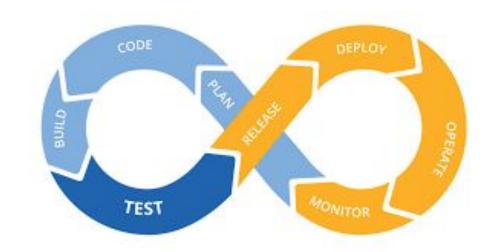
필요성

작은 단위의 개발

- 각 컨테이너를 독립적으로 배포, 개발, 테스트
- 마이크로서비스 아키텍처에 적합

현대 애플리케이션 개발에 적합

- 빠른 개발 주기, 빠른 배포, 빠른 피드백
- 배포환경 및 의존성 문제 해결





이미지 관련 명령어

```
# 이미지 다운로드
docker pull <이미지명>[:태그]

# 이미지 목록 확인
docker images
# 또는
docker image ls

# 이미지 삭제
docker rmi <이미지명>
```

docker pull - 이미지 다운로드 docker image Is - (로컬)이미지 목록 확인 docker rmi - (로컬) 이미지 삭제

컨테이너 관련 명령어

```
docker run [옵션] <이미지명> [명령어]
docker container ls
docker stop <컨테이너ID/이름>
docker rm <컨테이너ID/이름>
```

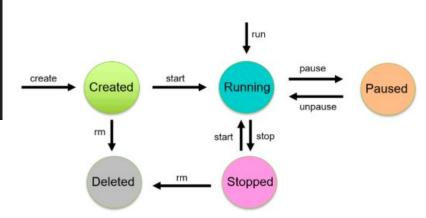
docker run - 컨테이너 실행
docker ps - 실행중인 컨테이너 목록 출력
docker ps -a - 실행/정지된 모든 컨테이너 목록
docker stop - 컨테이너 정지
docker rm - 컨테이너 삭제

컨테이너 실행 옵션

옵션	설명	예시
-d	백그라운드 모드로 실행 (detached)	docker run -d nginx
-р	포트 <u>포워딩</u> (호스트:컨테이너)	docker run -p 8080:80 nginx
-v	볼륨 마운트 (호스트:컨테이너)	docker run -v /host/path:/container/path nginx
-e	환경변수 설정	docker run -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=secret mysql
name	컨테이너 이름 지정	docker runname web-server nginx
rm	컨테이너 종료 시 자동 삭제	docker runrm ubuntu ls
-it	대화형 터미널 연결	docker run -it ubuntu bash
network	네트워크 연결	docker runnetwork my-network nginx
restart	재시작 정책 설정	docker runrestart always nginx

컨테이너 실행

\$ docker run hello-world
\$ docker run -it ubuntu bash
\$ docker images hello-world





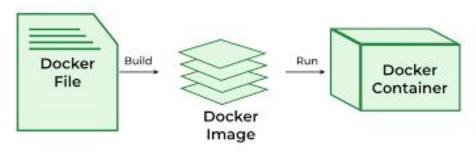
Dockerfile이란?

이미지를 코드로 정의하는 설정 파일

Docker 이미지를 생성하기 위한 프로세스(순서)를 정의

위에서 아래로 순서대로 실행하여 이미지가 만들어짐

- 베이스 이미지, 환경변수, 데몬 실행 정보, 미들웨어나 OS 설치/설정 등 컨테이너 구성정보를 기술



https://www.geeksforgeeks.org/what-is-dockerfile/

Dockerfile 지시어

FROM <베이스 이미지>
WORKDIR <작업 디렉토리>
COPY <호스트 경로> <컨테이너 경로>
RUN <명령어>
ENV <환경변수명>=<값>
EXPOSE <포트>
CMD ["실행 명령어"]

지시어	설명
FROM	베이스 이미지 지정
WORKDIR	작업 디렉토리 설정
COPY	파일/디렉토리 복사
RUN	명령 실행 (이미지 빌드 시)
ENV	환경변수 설정
EXPOSE	컨테이너가 리스닝할 포트 지정
CMD	컨테이너 실행 시 기본 명령 지정
ENTRYPOINT	컨테이너 실행 시 항상 실행되는 명령

Dockerfile 훑어보기

```
# Nginx 공식 이미지를 베이스로 사용
FROM nginx:alpine
# 작업 디렉토리 설정
WORKDIR /usr/share/nginx/html
# 기존 기본 파일 삭제
RUN rm -rf ./*
# 로컬 html 파일들을 컨테이너의 웹 루트 디렉토리로 복사
COPY ./html/ .
# 포트 80 노출
EXPOSE 80
# Nginx 실행
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

ENTRYPOINT vs CMD

함께 사용 시 동작

```
ENTRYPOINT ["python"]
CMD ["app.py"]
```

위와 같이 설정하면:

- 컨테이너는 기본적으로 python app.py 를 실행
- docker run myimage script.py 로 실행하면 python script.py 가 됨
- ENTRYPOINT는 그대로 유지되고 CMD만 대체됨

Dockerfile 빌드

```
# 이미지 빌드
docker build -t my-website .

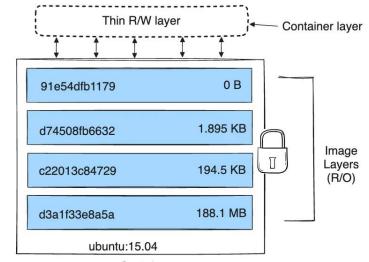
# 컨테이너 실행 (80번 포트 매핑)
docker run -d -p 8080:80 my-website
```

효율적인 Dockerfile 작성 팁

1. 베이스 이미지 최적화

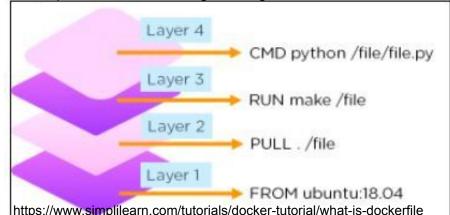
가능하면 작은 이미지 사용 (alpine 등)

- 레이어 최소화 여러 RUN 명령을 하나로 합치기 빈번히 변경되는 레이어는 마지막에 배치
- 3. .dockerignore 활용 불필요한 파일 제외 (node modules, .git 등)
- **4. 캐시 활용하기** 종속성 설치와 코드 복사 분리

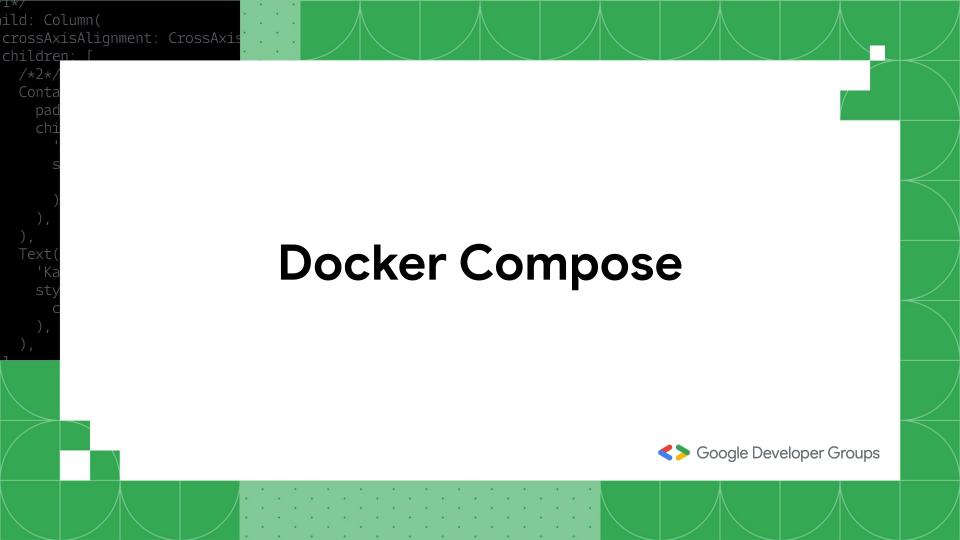


Container (based on ubuntu:15.04 image)

https://docs.docker.com/engine/storage/drivers/



Soogle Developer Groups

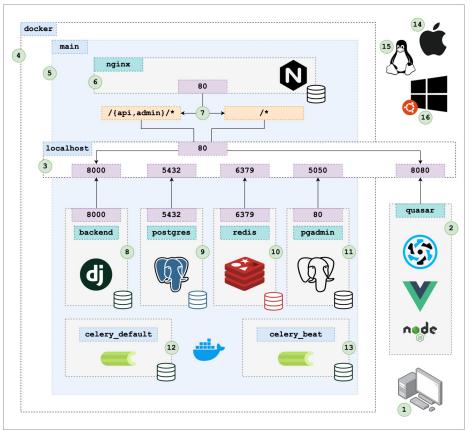


Docker Compose란?

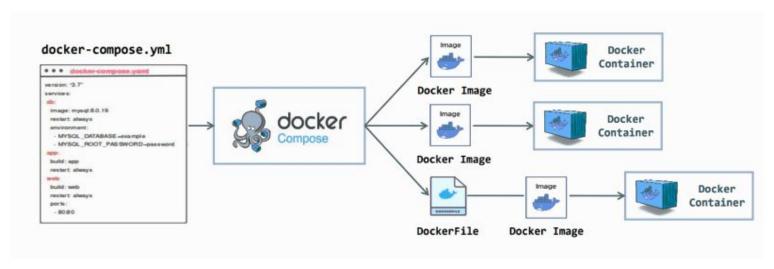
여러 컨테이너로 구성된 애플리케이션을 정의하고 실행하는 도구

주요 특징:

- YAML 파일로 다중 컨테이너 정의
- 서비스 간 의존성 관리
- 네트워크 및 볼륨 설정
- 한 번에 여러 컨테이너 시작/중지



Docker Compose 기본개념



https://blog.devops.dev/what-and-why-of-docker-compose-dc95314c74b8

Docker Compose 작성법

Compose 파일 구조

서비스 정의: 이미지, 포트, 환경변수, 의존성 등

네트워크: 컨테이너 간 통신 정의

볼륨: 데이터 영속성 관리

환경변수 정의



섹션

services

image

build

ports

사용할 이미지 지정

컨테이너 서비스 정의 섹션

Dockerfile로 빌드할 경로 지정

포트 매핑 (호스트:컨테이너)

설명

기존 Docker 이미지 사용 시 (예: 공식 MySQL, Nginx 이미지 등)

커스텀 이미지를 빌드해야 할 때 (예: 자체 애플리케이션 코 三)

외부에서 컨테이너 서비스에 접근할 수 있도록 포트 노출

데이터 지속성 유지, 설정 파일 마운트, 코드 변경사항 실시

모든 애플리케이션 구성 요소(웹서버, 데이터베이스 등)를

volumes

environment

depends_on

볼륨 마운트 지정

서비스 의존성 정의

환경변수 설정

간 반영 시 컨테이너 내부 애플리케이션 구성 (DB 연결 정보, API 키 등)

restart

네트워크 연결 설정 networks

시작)

시 자동 시작)

워크 통합 시

시

사용 사례

정의하는 최상위 섹션

컨테이너 간 통신 그룹화, 네트워크 격리 필요 시 서비스 안정성 보장 (충돌 시 자동 재시작, 호스트 재부팅

서비스 시작 순서 제어 (예: DB가 먼저 시작된 후 웹 서버

container_name healthcheck

컨테이너 이름 지정 컨테이너 상태 확인 설정

네트워크 정의 섹션

재시작 정책

자동 생성된 이름 대신 식별하기 쉬운 고정 이름 필요 시 애플리케이션 실제 동작 여부 확인, 오케스트레이션 도구의

Google Developer Groups

volumes (최상위)

networks (최상위)

볼륨 정의 섹션

자동 복구 지원 여러 서비스에서 공유할 볼륨 정의, 외부 볼륨 사용 시 커스텀 네트워크 설정 (서브넷, 게이트웨이 등), 외부 네트

Docker Compose 작성법

Compose 파일 구조

서비스 정의: 이미지, 포트, 환경변수, 의존성 등

네트워크: 컨테이너 간 통신 정의

볼륨: 데이터 영속성 관리

환경변수정의

```
services:
  web:
    build: ./app
    container_name: flask-app
    ports:
      - "5001:5000"
    environment:

    DB_HOST=db

      - DB_USER=user
    volumes:
      - ./app:/app
    depends on:
      - db
    restart: always
    networks:

    app-network

  db:
    image: mysql:8
    container_name: mysql-db
    environment:

    MYSQL_USER=user

     - MYSQL PASSWORD=password
    volumes:
      - db_data:/var/lib/mysql
    ports:
      - "3308:3308"
    networks:

    app-network

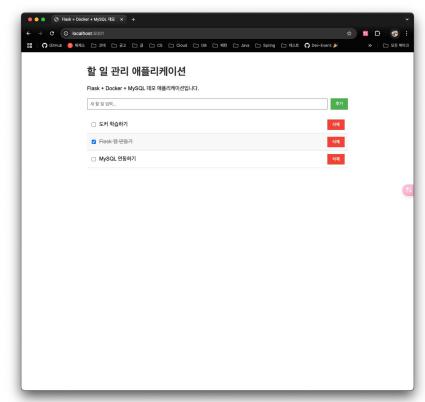
networks:
  app-network:
    driver: bridge
volumes:
  db data:
```



Docker Compose로 간단한 ToDo 리스트 배포하기

Flask + MySQL로 ToDo List 배포하기

- Github 레포지토리 코드 참고
- https://github.com/GDG-INU/gdg-inu-s eminar/tree/main/2025-03/docker/cod e/toDoList



예제 소개 (Dockerfile)

ToDo List 서버 애플리케이션 패키징 (Containerizing)

```
FROM python:3.9-slim
WORKDIR /app
# 의존성 설치 레이어 분리
COPY requirements.txt .
RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt
# 애플리케이션 코드 복사
COPY . .
# 포트 노출
EXPOSE 5000
# 컨테이너 실행 명령
CMD ["python", "app.py"]
```

예제 소개 (docker-compose.yml)

```
services:
  web:
    build: ./app
    container_name: flask-app
    ports:
      - "5001:5000"
    environment:
      - DB HOST=db
      - DB USER=user

    DB_PASSWORD=password

    DB NAME=flaskdb

    volumes:
      - ./app:/app
    depends on:
     - db
    restart: always
    networks:

    app-network
```

```
image: mysql:8
    container name: mysql-db
    environment:
     - MYSQL_ROOT_PASSWORD=rootpassword
     MYSQL_DATABASE=flaskdb
     - MYSQL_USER=user
     - MYSQL_PASSWORD=password
    volumes:
     - db_data:/var/lib/mysql
    ports:
      - "3308:3308"
    networks:
     - app-network
    healthcheck:
     test: ["CMD", "mysqladmin", "ping", "-h", "localhost", "-u", "root", "-p$MY!
      interval: 10s
      timeout: 5s
      retries: 5
networks:
 app-network:
   driver: bridge
volumes:
 db_data:
```

알아두면 좋아요

이미지 최적화

- 다단계 빌드(multi-stage builds) 활용
- 적절한 베이스 이미지 선택 (alpine 등)
- 불필요한 패키지 제거

백엔드 개발자를 위한 팁

- CI/CD 파이프라인 통합
- Java 애플리케이션의 경우 Jib 같은 도구 활용
- 디버깅 전략 수립 (로그 볼륨 마운트 등)
- 테스트 자동화에 도커 활용 (TestContainers)
- 환경변수 노출 주의!! (JAR 파일조심)

```
FROM golang:1.23 AS build
WORKDIR /src
COPY <<EOF /src/main.go
package main
import "fmt"

func main() {
  fmt.Println("hello, world")
}
EOF
RUN go build -o /bin/hello ./main.go

FROM scratch
COPY --from=build /bin/hello /bin/hello
CMD ["/bin/hello"]
```



Thank you!

연락처: ironhee8005@gmail.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/jang-chulhee-810b78294/

참고 자료

[Docker] 도커 컨테이너의 동작 원리 (LXC, namespace, cgroup)

Docker 공식 문서: https://docs.docker.com/

Docker Compose 문서: https://docs.docker.com/compose/

도커 치트시트:

https://www.docker.com/sites/default/files/d8/2019-09/docker-cheat-sheet.pdf



