



# O que vamos aprender?

- Conhecer a história do Ruby e do Rails;
- Criar uma aplicação Rails do zero;
- Criar um cadastro completo;
- Criar uma database e uma tabela;
- Subir a aplicação;
- Inserir registros na tabela;
- Aprender comandos básicos;
- Alterar o layout com Materialize.

# Quem Somos?



## Wendreo Fernandes

- Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (UNIFEOB);
- Técnico em Informática para Internet (IFSP);
- Membro do GDG São João da Boa Vista.

Contato: [wendreo.fernandes@unifeob.edu.br](mailto:wendreo.fernandes@unifeob.edu.br)



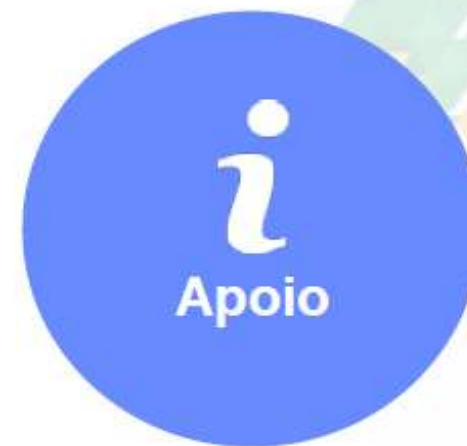
## Douglas Junior

- Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (UNIFEOB);
- Técnico em Informática (ETEC);
- Membro do GDG São João da Boa Vista.

Contato: [douglas.junior@unifeob.edu.br](mailto:douglas.junior@unifeob.edu.br)

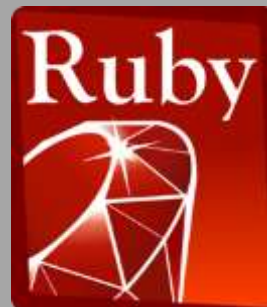
The Google logo, featuring its characteristic four colors: blue, red, yellow, and green.

# Ações do GDG

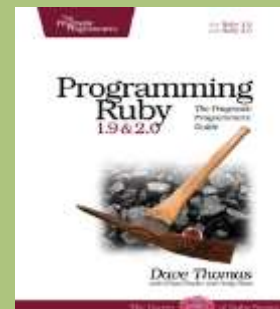


# Timeline

1995 - Yukihiro Matsumoto  
criou a linguagem Ruby (Japonês)



2000 - Dave Thomas e Andy Hunt  
escreveram o livro Programming Ruby  
(Inglês)



2004 - David Heinemeier Hansson  
criou o framework Ruby on Rails



# Características da linguagem Ruby

- Baseado em Perl, SmallTalk e Python;
- Multiplataforma: desktop, web e scripts;
- Interpretada: não há compilação de código;
- Tipagem dinâmica e forte: não é preciso declarar as variáveis;
- Não é necessário “ponto e vírgula no final”.

# Comparando...

- Hello World em PHP:

```
<?php  
echo "Hello World!";  
?>
```

- Hello World em Ruby:

```
puts "Hello World!"
```

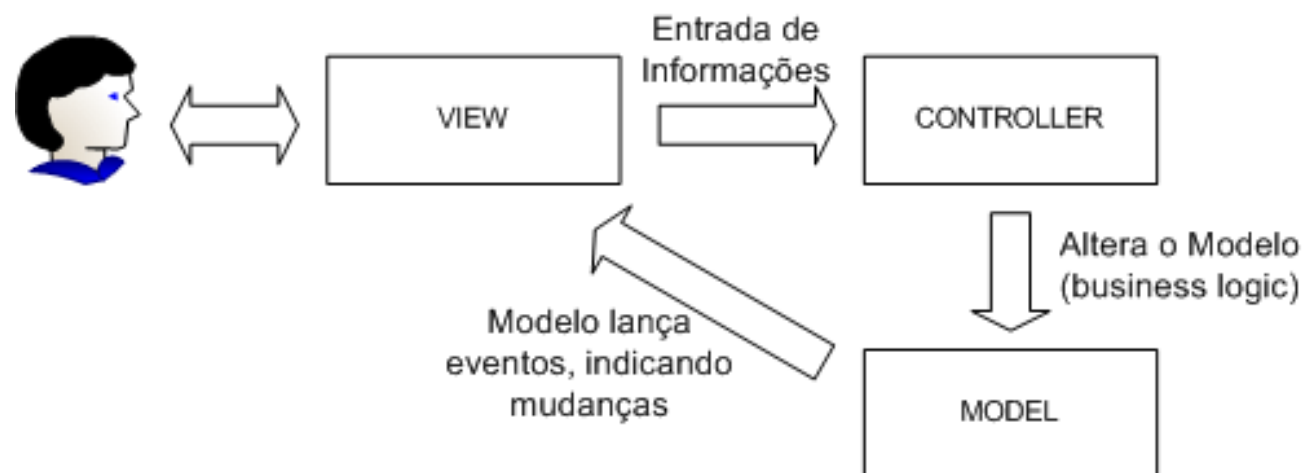






# Características do Framework Rails

- Projeto de código aberto;
- Escrito em Ruby;
- Baseado em geradores;
- Cria aplicações na arquitetura MVC.



# Ok... Mas quem usa?



Ok.. mas e  
AGORA?

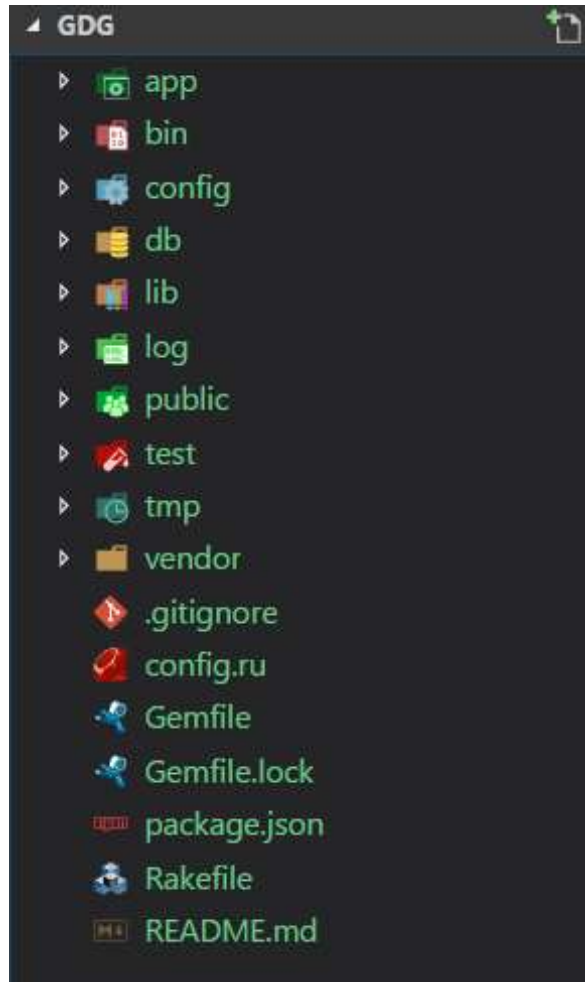


# Gerando uma nova aplicação

```
$ rails new GDG -d mysql
```

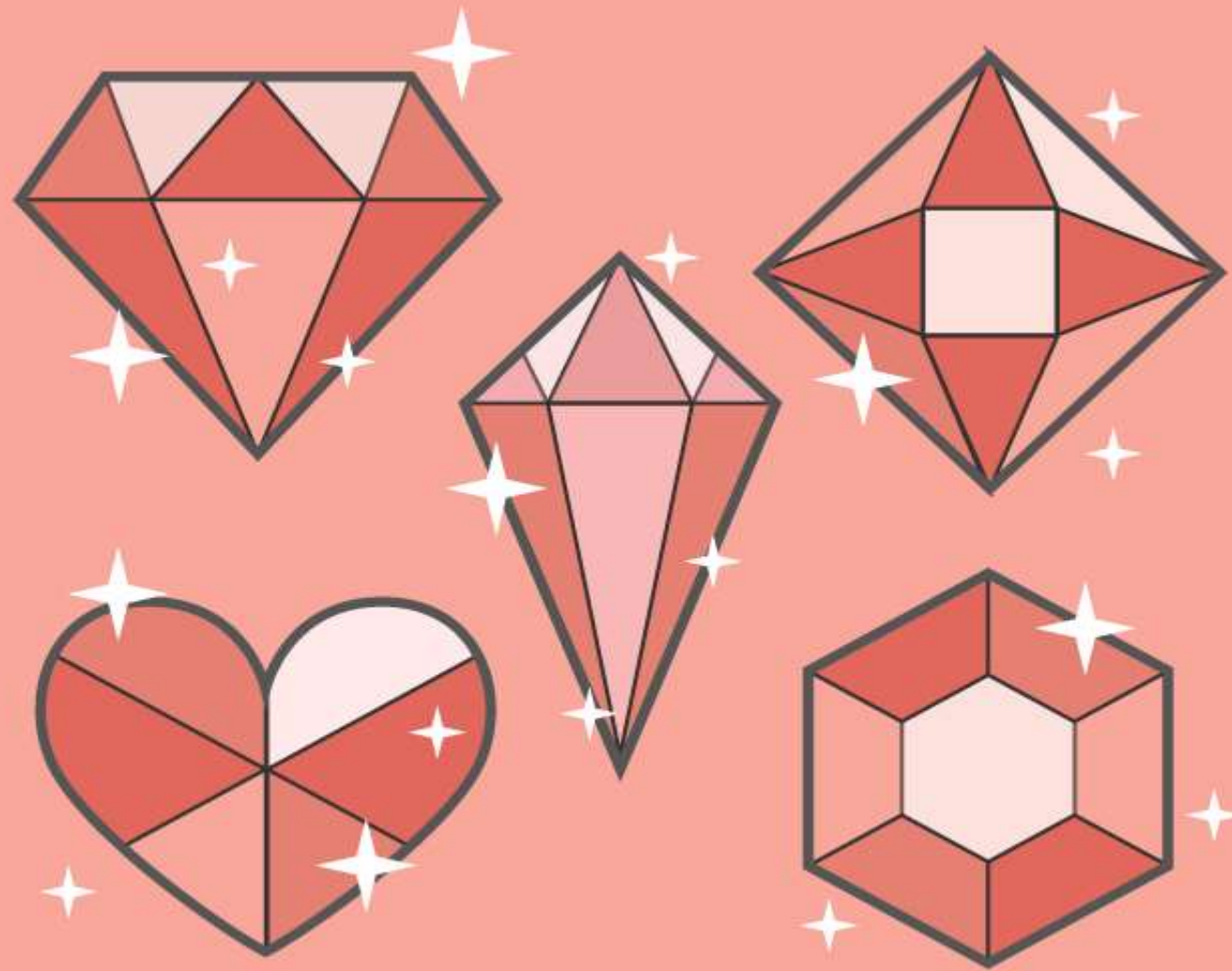
- Usamos “-d” para determinar queremos utilizar o MySQL como database do projeto.

# Estrutura dos diretórios



- **App:** Contém 95% da aplicação e dos códigos, inclusive o MVC;
- **Config:** Configurações de inicializadores, ambientes, internacionalização entre outras;
- **DB:** Tudo relacionado ao banco de dados, migrações e esquemas;

# Ruby Gems



# Ruby Gems

Sistema de empacotamento para o Ruby.  
Similar ao apt-get para o Debian/Ubuntu  
Sendo um sistema de gerenciamento de pacotes.  
Distribui de forma padronizada as bibliotecas e  
programas em Ruby.

- Para saber quais gems temos instaladas:  
`$ gem list`

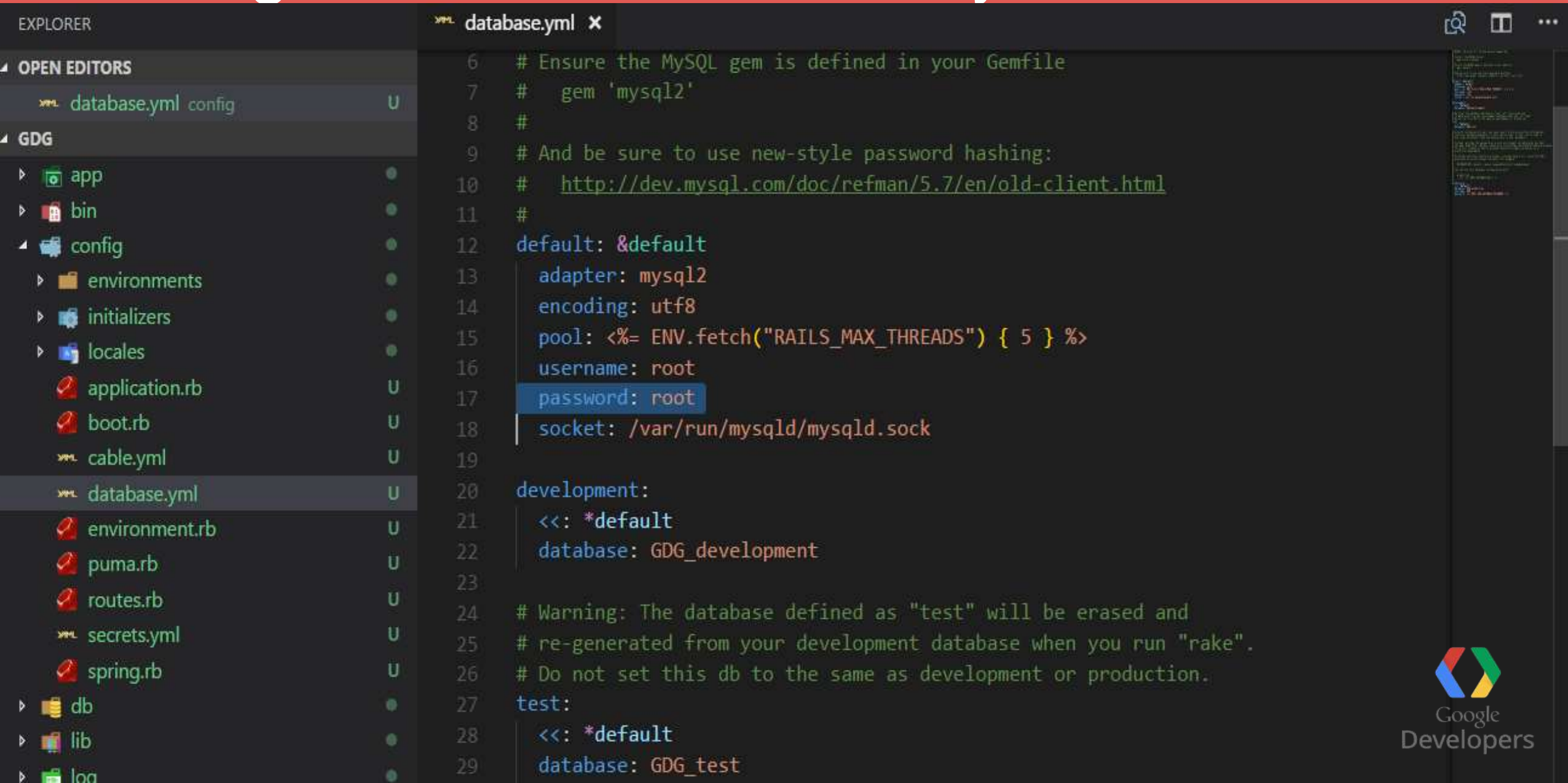


# Geradores

```
$ rails g scaffold Register  
registration:integer name:string  
course:string module:integer  
date_of_registration:date
```

- Scaffold gera o cadastro com os campos informados;
- O nome do MODEL deve estar no singular.

# Configurando a senha do MySQL



The image shows a code editor interface with a file explorer on the left and a code editor on the right. The file explorer shows a project structure with folders like 'app', 'bin', 'config', 'environments', 'initializers', 'locales', and 'db'. The 'database.yml' file is selected in the 'config' folder. The code editor shows the contents of 'database.yml' with the following configuration:

```
6 # Ensure the MySQL gem is defined in your Gemfile
7 #   gem 'mysql2'
8 #
9 # And be sure to use new-style password hashing:
10 #   http://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/old-client.html
11 #
12 default: &default
13   adapter: mysql2
14   encoding: utf8
15   pool: <%= ENV.fetch("RAILS_MAX_THREADS") { 5 } %>
16   username: root
17   password: root
18   socket: /var/run/mysqld/mysqld.sock
19
20 development:
21   <<: *default
22   database: GDG_development
23
24 # Warning: The database defined as "test" will be erased and
25 # re-generated from your development database when you run "rake".
26 # Do not set this db to the same as development or production.
27 test:
28   <<: *default
29   database: GDG_test
```

The 'password: root' line in the 'default' section is highlighted. The 'development' section is also highlighted.

# Integrando com database

```
$ rails db:create
```

- Criando as databases do projeto.

# Integrando com database

```
$ rails db:migrate
```

- Envia todas as alterações para nossa database (novas tabelas e novos campos).

# Subindo nossa aplicação

```
$ rails s
```

- “s” é um atalho para server;
- O rails conta com um servidor embutido (Puma);
- A aplicação estará disponível em **localhost:3000**

# Página de boas vindas



Yay! You're on Rails!



**Rails version:** 5.1.4

**Ruby version:** 2.3.1 (x86\_64-linux)

# Acessando nosso cadastro

## Registers

Registration Name Course Module Date of registratin

[New Register](#)

O cadastro gerado anteriormente estará disponível em **localhost:3000/registers**



# Inserindo dados

## New Register

Registration

Name

Course

Module

Date of registratin

[Back](#)

Para inserir um novo registro, basta clicar no botão New Register

# CRUD completo

Agora é possível criar, visualizar, editar e excluir os registros e tudo já integrado com o banco de dados.



# Front-end?



# Melhorando nosso layout...



# O que é CDN?

É uma rede de entrega de conteúdo (em inglês: ***Content Delivery Network*** ), ou seja todas as informações necessárias para sua aplicação disponível em nuvem.

# Mas qual é o melhor ?

## CDN ou CSS/Java Script nativo ?

Vish...



# CDN ou CSS/Java Script nativo ?

Prós :

- Fácil e rápido acesso via rede;
- Disponibilidade e Escalabilidade alta;
- Menor consumo de recursos de disco rígido na aplicação;
- Desempenho mais performático.

Contras:

- Dependência de acesso a rede;
- Manutenção mais técnica.
- Pequeno gasto com empresas que prestam este tipo de serviço (EX: CLOUDFLARE)



# Mãos na massa!

À título de exemplo utilizaremos o Front-End do Google Materialize, para isso iremos necessitar dos links fornecidos pela plataforma, que serão consumidos via CDN.

- Endereço **[materializecss.com](https://materializecss.com)**
- Todos os links devem ficar no arquivo localizado no seguinte caminho:  
`/views/layouts/application.html.erb`

# Mãos na massa!

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>GDG</title>
    <%= csrf_meta_tags %> |
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/0.100.2/css/materialize.min.css">
    <link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">
    <%= stylesheet_link_tag 'application', media: 'all', 'data-turbolinks-track': 'reload' %>
    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/0.100.2/js/materialize.min.js"></script>

    <%= javascript_include_tag 'application', 'data-turbolinks-track': 'reload' %>
  </head>

  <body>
    <%= yield %>
  </body>
</html>
```



# Links



Sobre

Começando

CSS

Components

JavaScript

Mobile

Mostruário

Themes

new



Google  
Developers

service for any scale.

ads via Carbon

## Baixar

Materialize comes in two different forms. You can select which version you want depending on your preference and expertise. To start using Materialize, all you have to do is download one of the options below.

### Materialize

This is the standard version that comes with both the minified and unminified CSS and JavaScript files. This option requires little to no setup. Use this if you are unfamiliar with Sass.

MATERIALIZE



### Sass

Esta versão contém o código com arquivos SCSS. Escolhendo esta versão você tem maior controle sobre os componentes inclusos. Você precisará de um compilador Sass se escolher essa opção.

SOURCE



## CDN

You can find all the versions of the CDN at [cdnjs](#).

language-markup

```
<!-- Compiled and minified CSS -->
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/0.100.2/css/materialize.min.css">

<!-- Compiled and minified JavaScript -->
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/0.100.2/js/materialize.min.js"></script>
```

Baixar

Instalação

Templates

Opções de terceiros

Sass

# Componentes e ícones



Sobre

Começando

CSS

Components

Badges

Buttons

Breadcrumbs

Cards

Chips

Collections

Footer

Forms

Icons



Google  
Developers

1.0 alpha has been released!

LEARN MORE

1.0 DOCS

## Icons

We have included 932 Material Design Icons courtesy of Google. You can download them directly from the [Material Design specs](#).

### Uso

To be able to use these icons, you must include this line in the `<head>` portion of your HTML code

language-markup

```
<link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">
```

To use these icons, use the `material-icons` class on an element and provide the ligature as the text content.

language-markup

```
<i class="material-icons">add</i>
```

### Tamanhos

To control the size of the icon, change the `font-size: 30px` property of your icon. Optionally you can use preset classes as shown below.



Tiny



Pequeno



Médio



Grande

# Extra

Abaixo um extra não fornecido na plataforma:

```
<script  
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1  
/jquery.min.js">  
</script>
```

# FAB to Toolbar

Vá na aba de COMPONENTS/BUTTONS, selecione o modelo FAB to Toolbar, para exemplificarmos o poder da velocidade do CDN combinado com o ferramentas bem estruturadas.



# FAB to Toolbar

## Components

Badges

Buttons

Breadcrumbs

Cards

Chips

Collections

Footer

Forms

Icons

Navbar

Pagination

Preloader

JavaScript

Mobile

## FAB to Toolbar

Ao invés de mostrar botões de opções individuais, você pode transformar seu FAB em uma barra de ferramentas ao ser clicado. Adicione a classe `toolbar` ao FAB.



language-markup

```
<div class="fixed-action-btn toolbar">
  <a class="btn-floating btn-large red">
    <i class="large material-icons">mode_edit</i>
  </a>
  <ul>
    <li class="waves-effect waves-light"><a href="#"><i class="material-icons">insert_chart</i></a></li>
    <li class="waves-effect waves-light"><a href="#"><i class="material-icons">format_quote</i></a></li>
    <li class="waves-effect waves-light"><a href="#"><i class="material-icons">publish</i></a></li>
    <li class="waves-effect waves-light"><a href="#"><i class="material-icons">attach_file</i></a></li>
  </ul>
</div>
```



Google  
Developers



# FAB to Toolbar

E para finalizarmos a demonstração copie o código e cole na pagina de index para visualização rápida, localizada a mesma em:

</views/register/index.html.rb>

# Cole da seguinte forma

**FOLDERS**

- GDG
  - app
    - assets
    - channels
    - controllers
    - helpers
    - jobs
    - mailers
    - models
    - views
      - layouts
        - application.html.erb
        - mailer.html.erb
        - mailer.text.erb
  - registers
    - \_form.html.erb
    - \_register.json.jbuilder
    - edit.html.erb
    - index.html.erb
    - index.json.jbuilder
    - new.html.erb
    - show.html.erb
    - show.json.jbuilder
- bin
- config
- db
- lib
- log
- public
- test
- tmp
- vendor
  - .gitignore
  - Gemfile
  - Gemfile.lock
  - README.md
  - Rakefile
  - config.ru
  - package.json

application.html.erb x index.html.erb x

```
1 <p id="notice"><%= notice %></p>
2
3 <h1>Registers</h1>
4
5 <table>
6   <thead>
7     <tr>
8       <th>Registration</th>
9       <th>Name</th>
10      <th>Course</th>
11      <th>Module</th>
12      <th>Date register</th>
13      <th colspan="3"></th>
14    </tr>
15  </thead>
16
17  <tbody>
18    <%= @registers.each do |register| %>
19      <tr>
20        <td><%= register.registration %></td>
21        <td><%= register.name %></td>
22        <td><%= register.course %></td>
23        <td><%= register.module %></td>
24        <td><%= register.dateRegister %></td>
25        <td><%= link_to 'Show', register %></td>
26        <td><%= link_to 'Edit', edit_register_path(register) %></td>
27        <td><%= link_to 'Destroy', register, method: :delete, data: { confirm: 'Are you sure?' } %></td>
28      </tr>
29    <%= end %>
30  </tbody>
31 </table>
32
33 <br>
34
35 <%= link_to 'New Register', new_register_path %>
36
37 <div class="fixed-action-btn toolbar">
38   <a class="btn-floating btn-large red">
39     <i class="large material-icons">mode_edit</i>
40   </a>
41   <ul>
42     <li class="waves-effect waves-light"><a><i class="material-icons">insert_chart</i></a></li>
43     <li class="waves-effect waves-light"><a href="#!"><i class="material-icons">format_quote</i></a></li>
44     <li class="waves-effect waves-light"><a href="#!"><i class="material-icons">publish</i></a></li>
45     <li class="waves-effect waves-light"><a href="#!"><i class="material-icons">attach_file</i></a></li>
46   </ul>
47 </div>
48
49
```



**KEEP  
CALM  
AND  
LEARN**

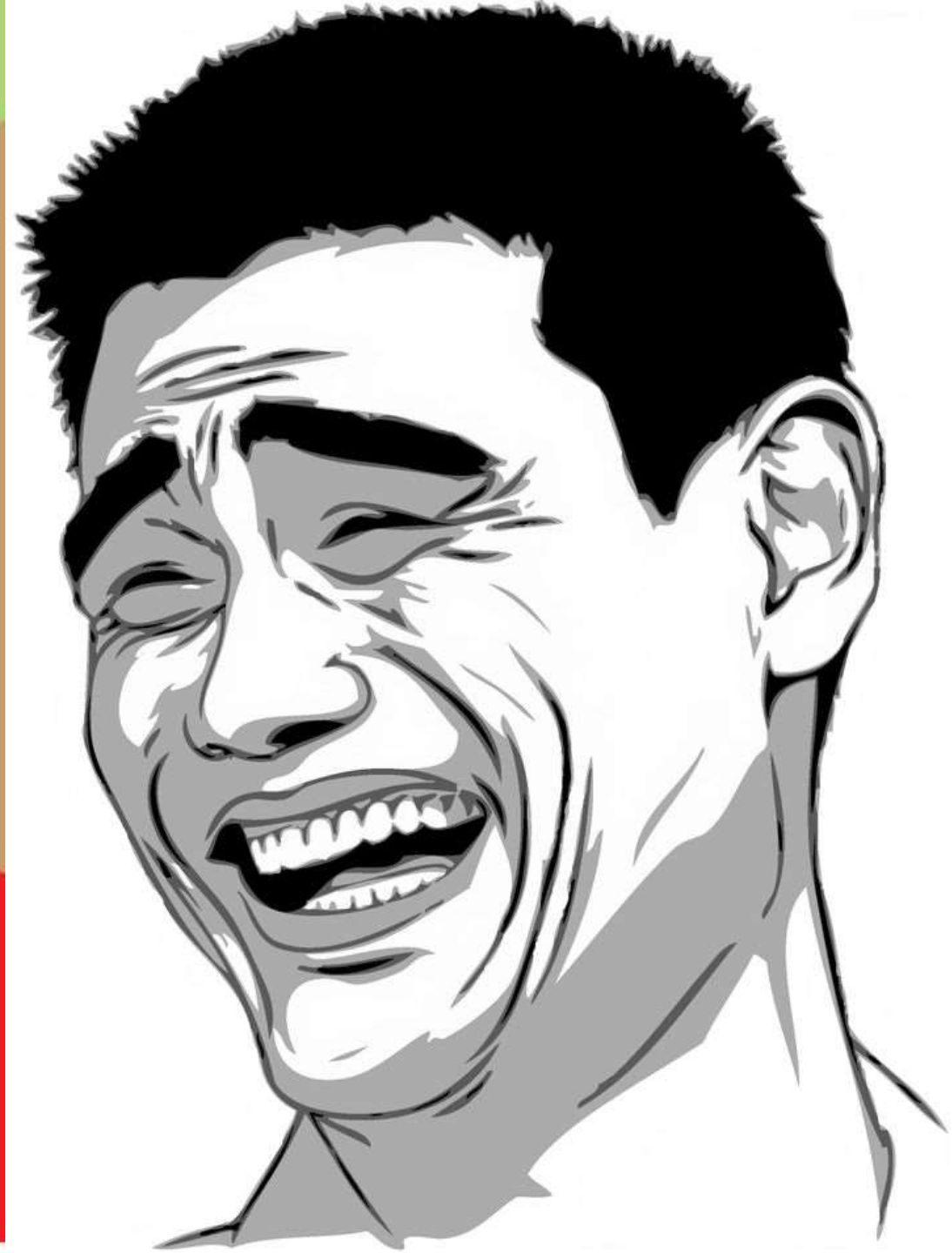
**RUBY ON RAILS**

**OBRIGADA PELA A SUA  
ATENÇÃO**



**QUALQUER DÚVIDA CONSULTE  
O GOOGLE!**

GERADORMEMES.COM





# Dúvidas?



# Obrigado!



/gdgsaojao  
/unifeob



GDG São João



Wendreo Luciano Fernandes  
Douglas Domenciano



/wendreof/GDG-ETEC



Google  
Developers