PageRank









Como o Google ranqueia as páginas mais relevantes

Uma breve história sobre algoritmos de busca

- World Wide Web Worm WWWW (1994)
- O grau de importância das páginas



Problemas da simulação

- Power method
- Teleportation model
- Dark nodes



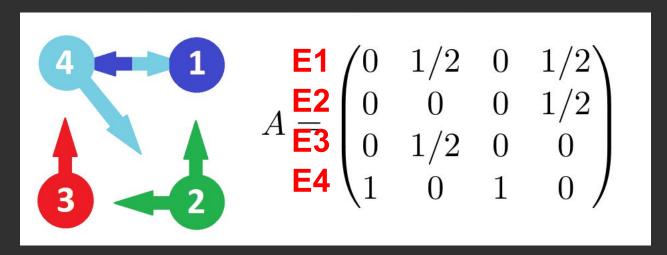






Modelo matemático - Cadeias de Markov

- Probabilidade
- Cálculo estocástico
- Sistemas estocásticos
- Cadeias de Markov



Modelo matemático - Power Method

$$x(k+1) = Ax(k), \ k \ge 0, \ \text{com} \ x(0) = x_0,$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \qquad x^* = \begin{pmatrix} 0.3 \\ 0.2 \\ 0.1 \\ 0.4 \end{pmatrix}$$

Modelo matemático - Teleportation Model

$$M = (1 - m)A + \frac{m}{n}\mathbf{1}\mathbf{1}^T$$

- $m \in (0,1)$
- $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$
- $\mathbf{1} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$

Muito bonita essa sua matriz...



Modelo matemático - Modelo distribuído

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

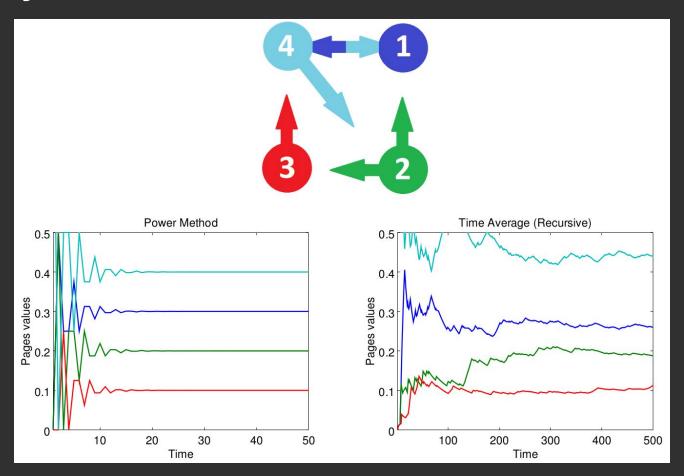
$$A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Modelo matemático - Modelo distribuído

$$x(k+1) = (1-\hat{m})A_{\theta(k)}x(k) + \frac{\hat{m}}{n}\mathbf{1},$$

- $k \geq 0$,
- $\begin{array}{l} \bullet \ \ \text{com} \ x(0) = x_0, \\ \bullet \ \ \text{onde} \ \hat{m} = \frac{2m}{n-m(n-2)}, \end{array}$
- $m = 0, 15^{6}$.

Simulações



Obrigado:)





