**从E-R转化为PDM的参考原则**

1. 一个逻辑实体映射到一张表。
2. 一个由枚举属性产生的逻辑实体映射到一张表。
3. 一个由关联关系产生的逻辑实体映射到一张表。
4. 对于继承关系的映射，有两种方式：

其一，父实体、子实体各自映射为表，子实体的主键参照引用父实体的主键，并且需要改名。

其二，父实体、子实体按一父、一子的方式映射到一张表，父实体的属性被加入到每一个子实体中。

1. 对于组合/聚合关系的映射，也有两种方式：

其一，主实体、组合/聚合实体各自映射为表，组合/聚合实体不设主键，但要引入主实体的主键作为一个外键。

其二，组合/聚合实体的全部属性并入主实体中，映射到一张表。

此后，数据库的物理设计可以与系统的后续设计并行进行，或者推迟到系统的详细设计过程中，视人手而定。