

#### 이제는 공부해야지 않을까요?



#### 개발 공부 뭐하시나요?



# 프레임워크?



#### 프레임워크?

#### 라이트러리?



#### 프레임워크?

#### 라이트러리?

알고리즘?



# 여러분들은 개발 잘하시니깐..



### 오늘해볼얘기는



### 디자인패턴



### 口人们 叶铝?



#### 개발중마주치는수많은문제들



# 해결 병안를



# 그중에서도 모범사례



# 



#### 객체 지향 4대 특성

객체 지향설계 원칙



캠술

상숙

추상화

다형성



#### 단일 책임 원칙

개방-폐쇄 원칙

리스코프치환원칙

인터페이스 분리 원칙

의존성역전원칙



#### 객체 지향 프로그래밍 + 요리



#### 객체 지향 4대 특성 -> 요리 도구



#### 객체지향설계원칙 > 도구의사용법



### 디자인패턴 > 레시패



# 문기·종은데?





#### 기독성



유지보수성

#### 기독성



기독성

유지보수성

확장성



기독성

유지보수성

확정성

안정성과 신뢰성



# GoF의 디자인패턴



以る

당 당 (



#### 싱글톤 패턴

추상팩토리패턴

HE FEED THE



어댎E 패턴

岩平入三明号

**西人上三班**|長1

브릿지 패턴

团团团0届亚洲

플라이웨이트 패턴



옥저**버 패턴** 

在是现代

7 PHE IIH ET

상 태 패 턴

책임 연쇄 패턴 방문자 패턴

인터프리터 패턴 메멘토 패턴 중재자 패턴

템플릿 메서드 패턴

OETHOETHE



#### 이런 얘기 하면 재미 없잖아요



Web/App

Server/Cloud

AI/ML



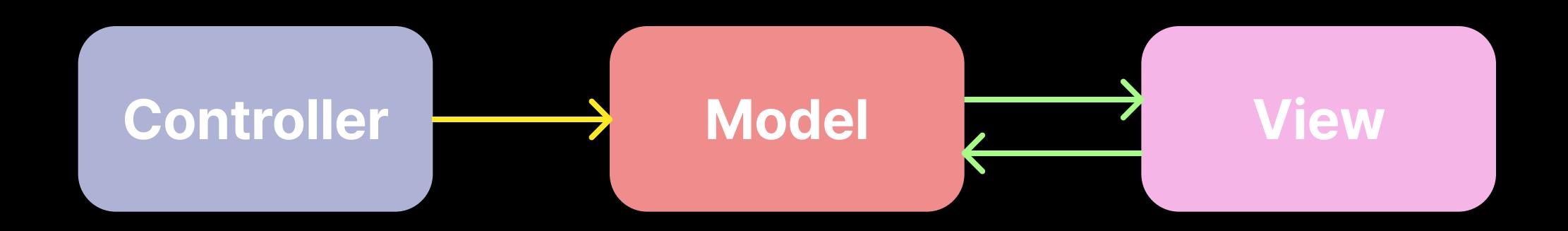
# Flux III Et



#### Flux III E



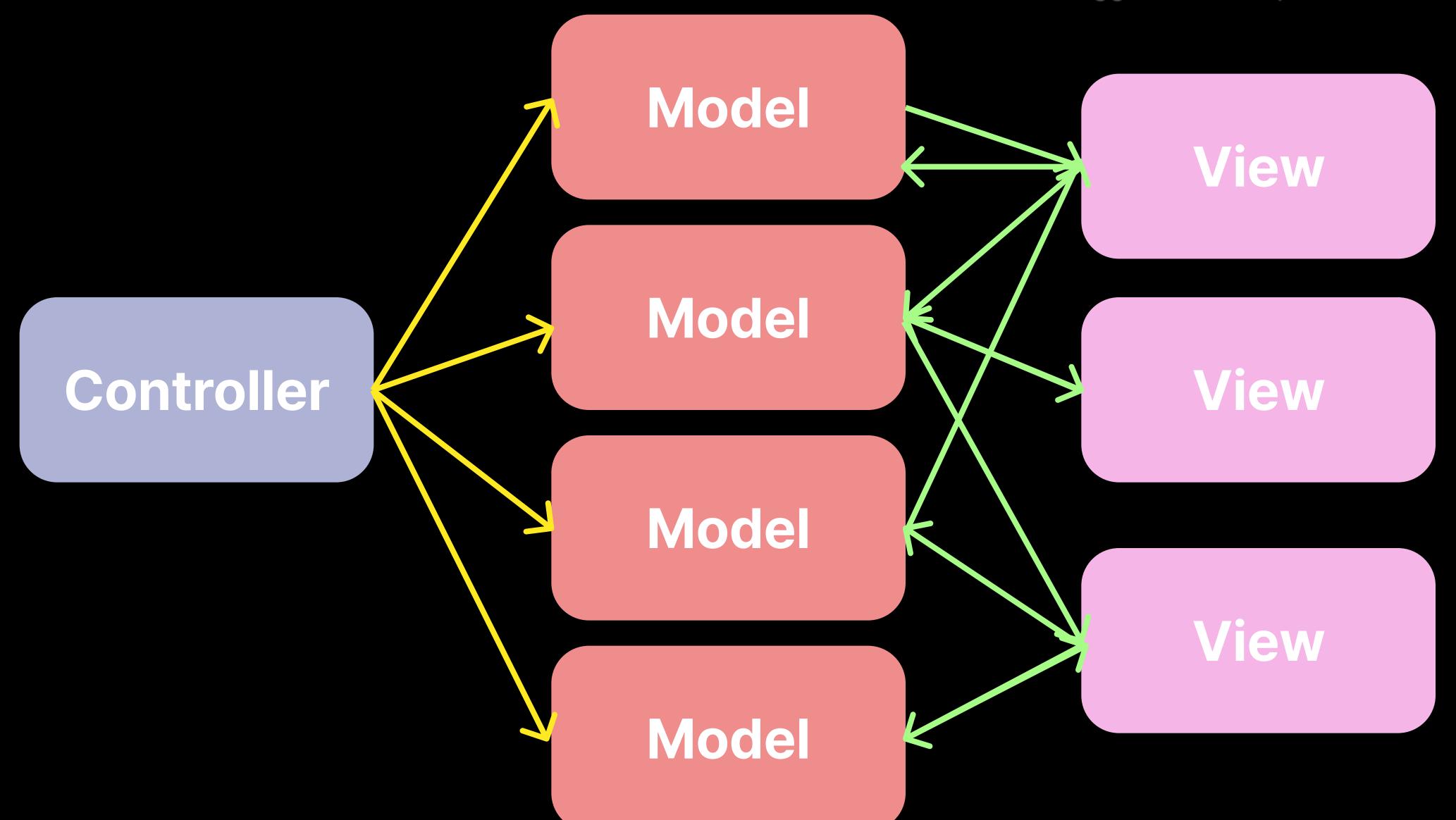




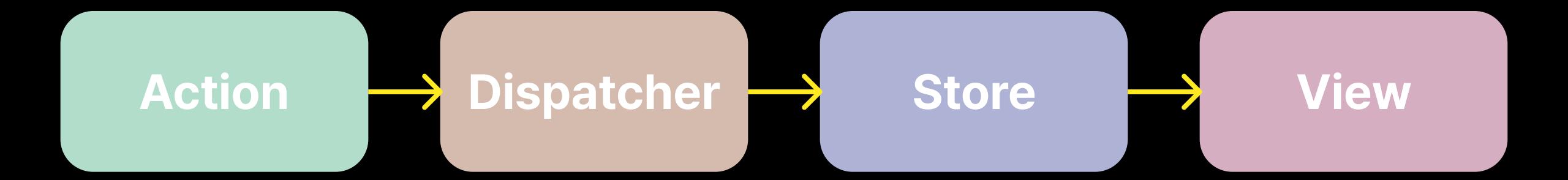


Google Developer Student Clubs

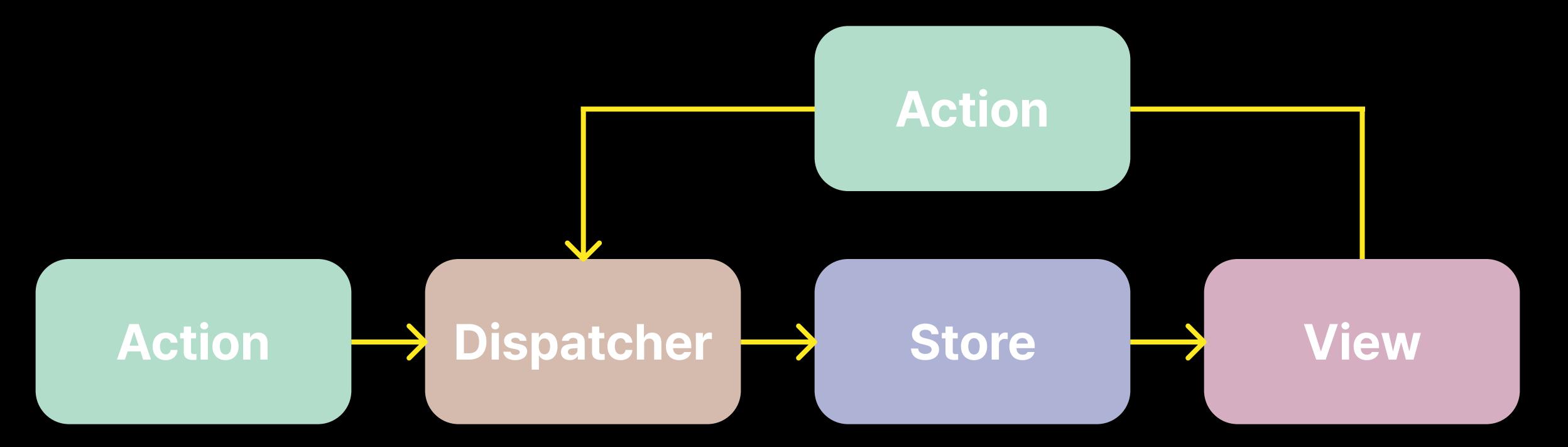
Dongguk University



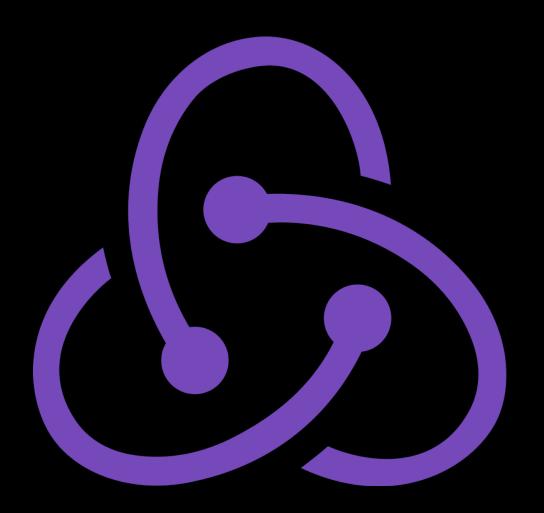








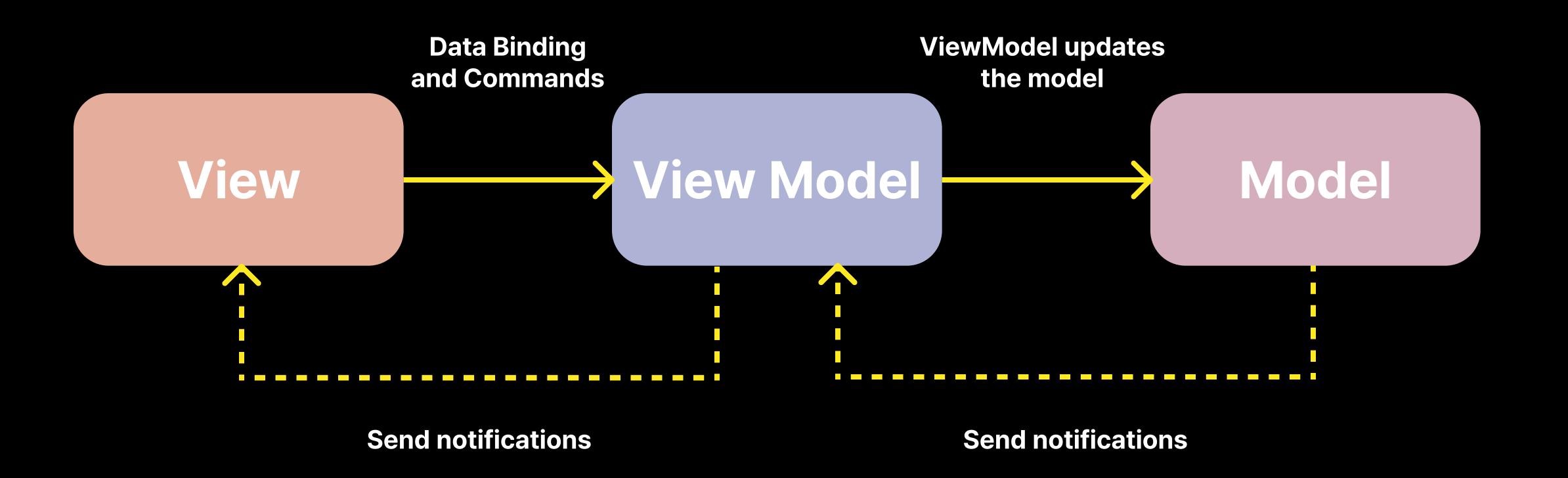






## MVVIIII





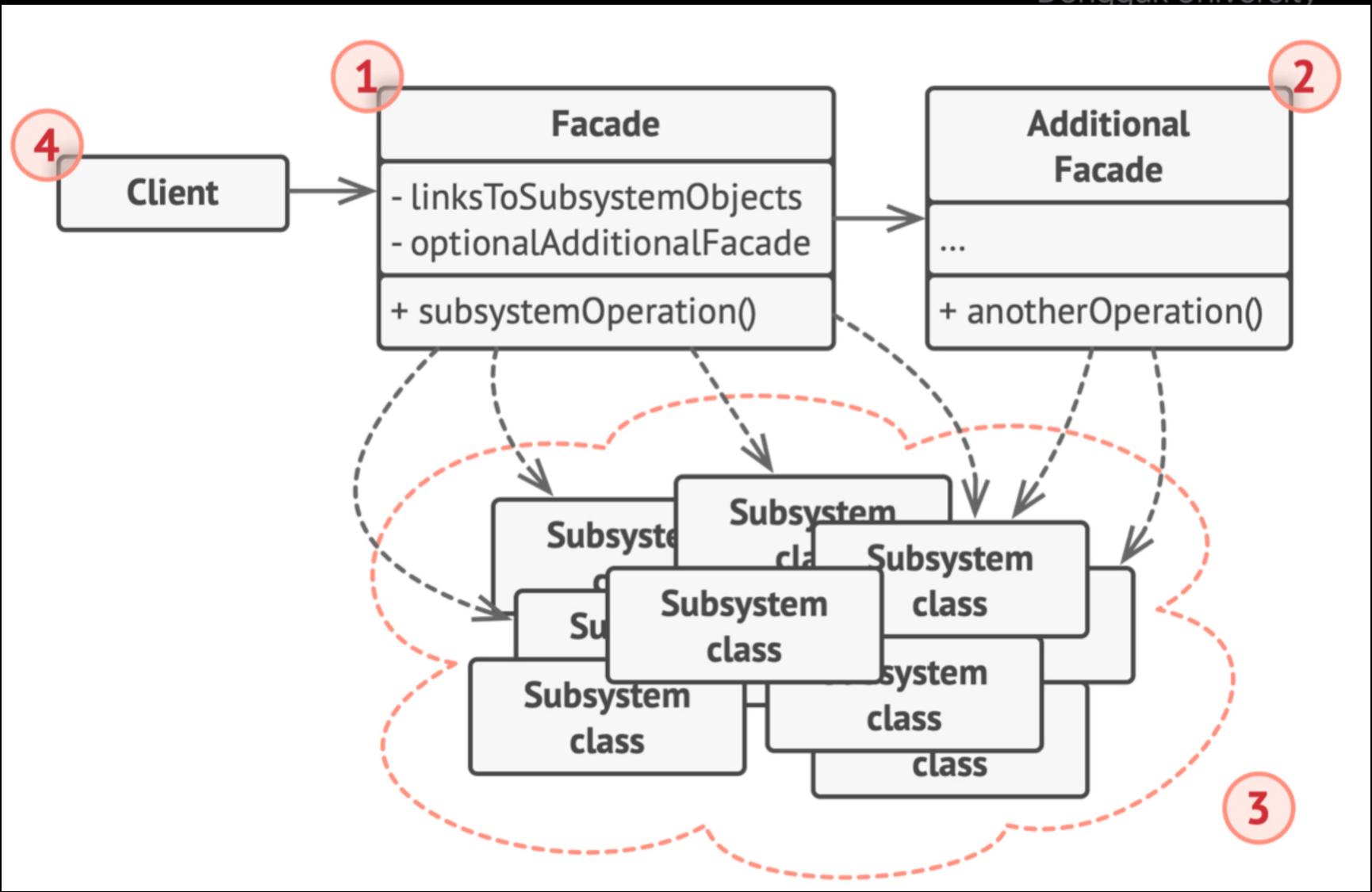


# Façade III Et

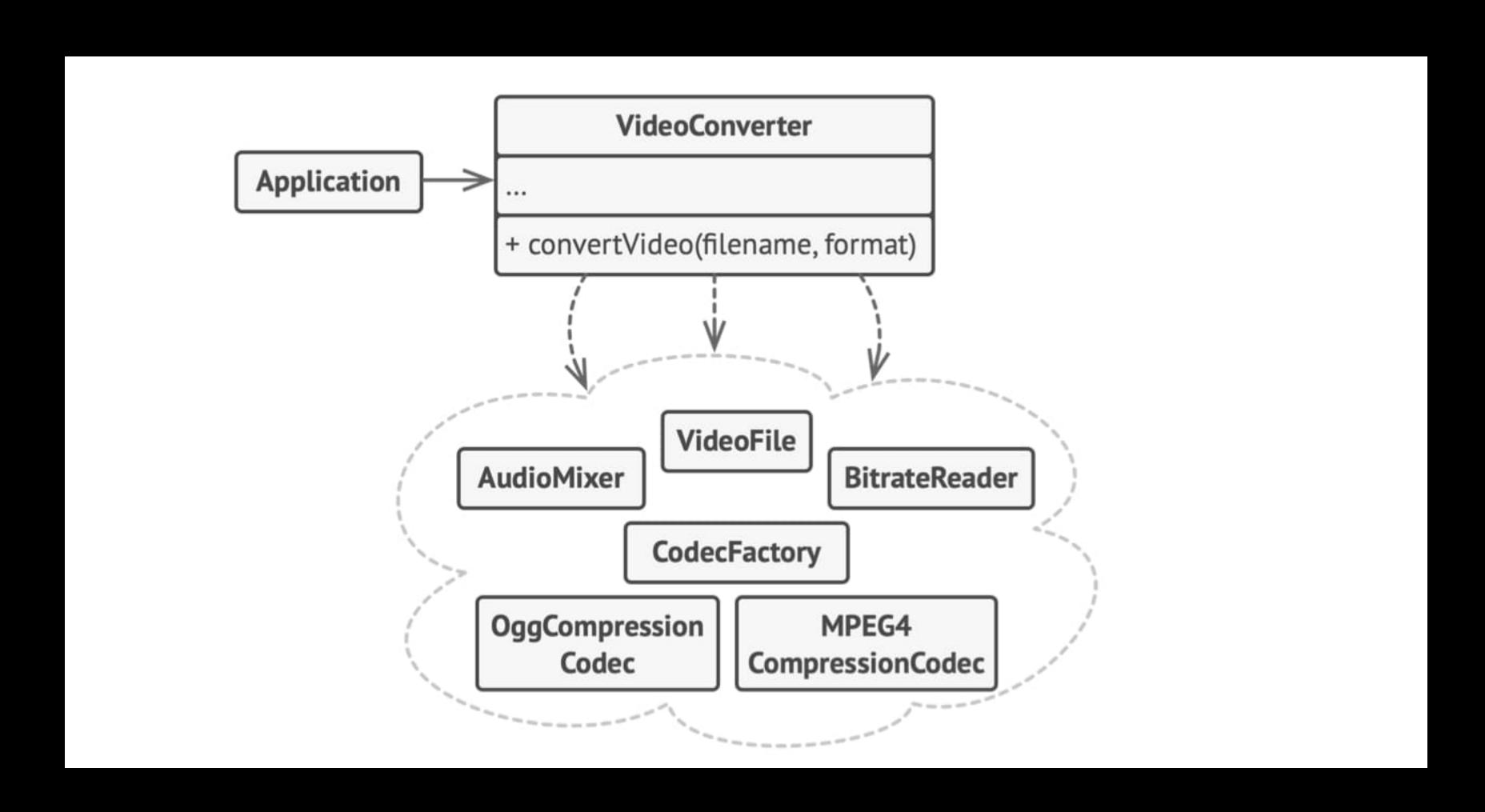


### Google Developer Student Clubs

Dongguk University









## ML CJAPU III E

#### O'REILLY®

## Machine Learning Design Patterns

머신러닝 디자인 패턴

MB 한빛미디이 Hanbit Media, Inc.







### 객체지향설계와 패턴 Object-Oriented Design and Patterns

### Workbook



최은만 지음

리프레임



### Google Developer Student Clubs Dongguk University

