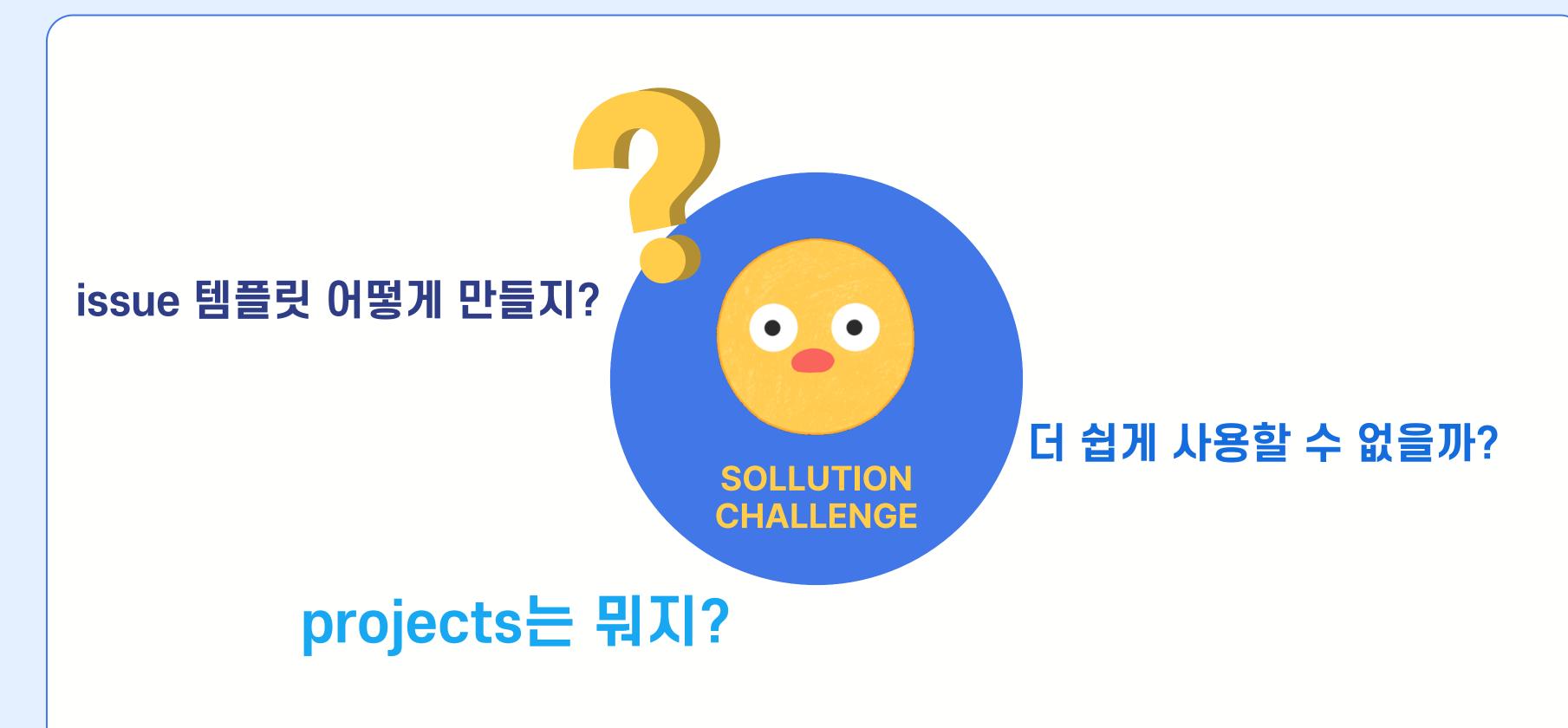


## 더 멋지게 사용하는 Git / GitHub

**발표자**: 이나경 | 2020111682 | 컴퓨터공학과 | GDSC WebApp



#### Git GUI Tool

#### git을 직관적으로 보면서 쉽게 관리하도록 도와줌

Sourcetree



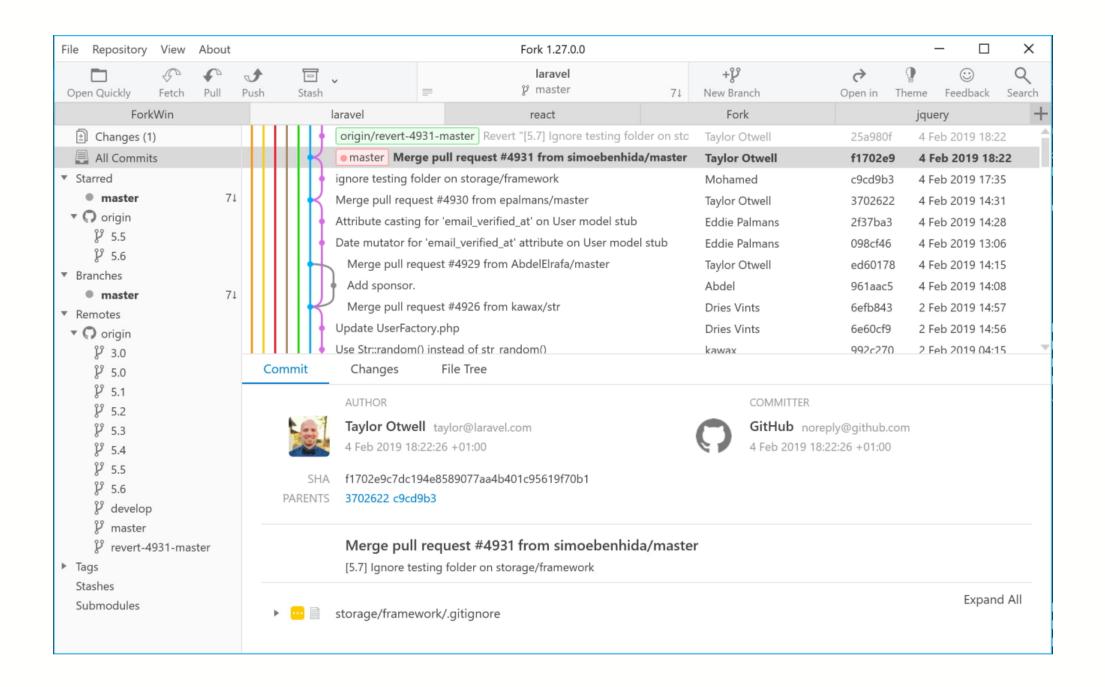




**Fork** 

#### # GDSC Seminar

#### Git GUI Tool





**Fork** 

#### Github Copilot



더 빠르고 적은 노력으로 코드를 작성하는 데 도움이 되는 AI 코딩 도우미

언어만 지원하는 게 아니라 프레임워크도 지원

#### Github Copilot

```
function formatDate(date: Date): string {
  return date.toISOString()
}
```

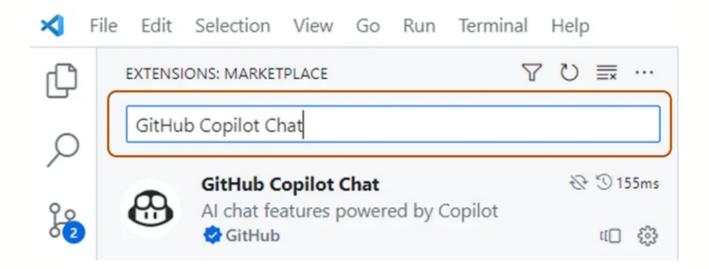
코드를 제안해주면 Tab을 눌러서 수락 가능

다른 제안을 보고 싶으면 Alt + ] (option + ])를 눌러서 다른 코드들을 볼 수 있음

여러 제안을 한 번에 보고 싶으면 Control + Enter

#### Github Copilot

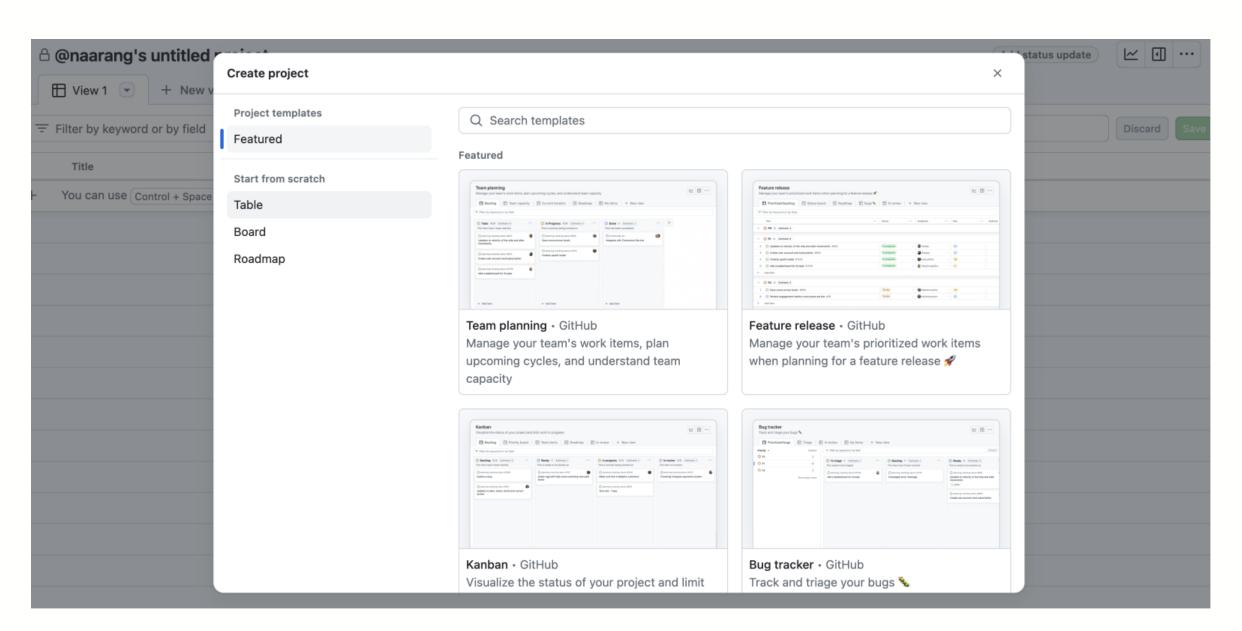
#### VS Code를 포함해 5개의 IDE를 지원 → 확장을 설치



GitHub Copilot Chat → 코드 작성 요청, 코딩 관련 질문 등이 가능

## GitHub<sup>o</sup> Projects

#### 다양한 템플릿을 제공해서 프로젝트 관리를 도와줌

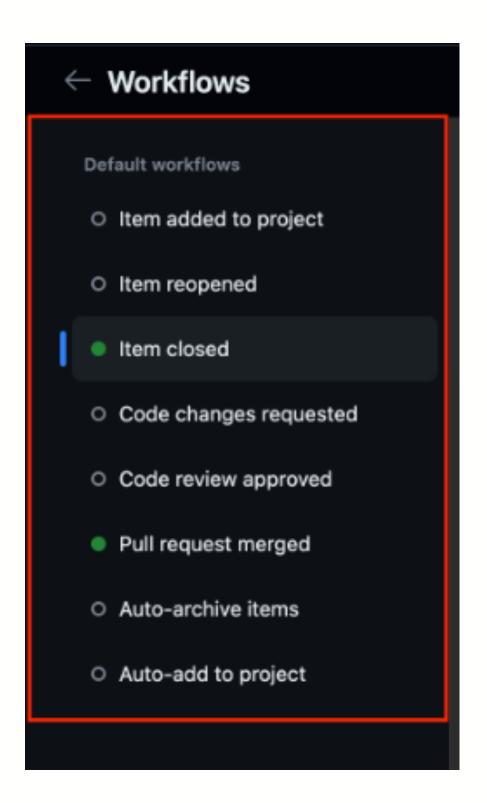


## GitHub<sup>9</sup> Projects

Workflow

필요한 작업을 설정하고 자동으로 작업 처리

Issue, pull request 관리 가능

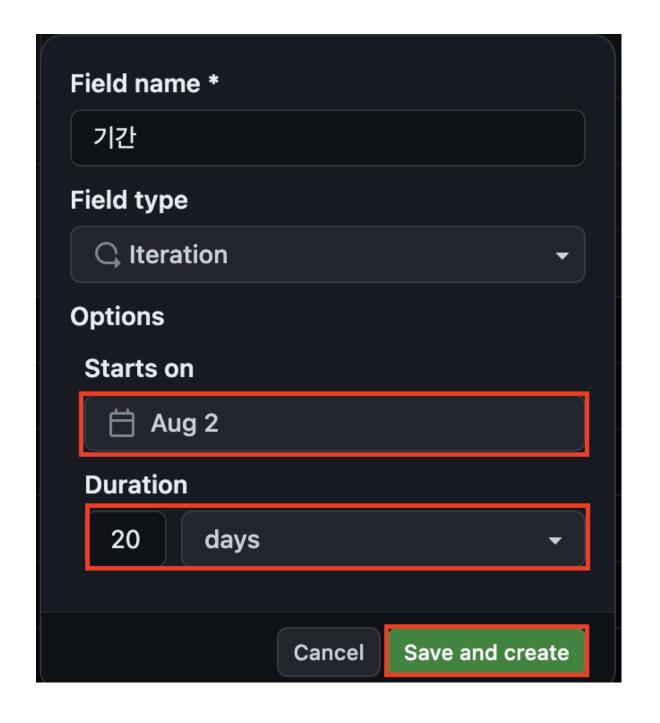


## GitHub<sup>9</sup> Projects

**Iteration field** 

시작 시간과 지속 기간을 지정

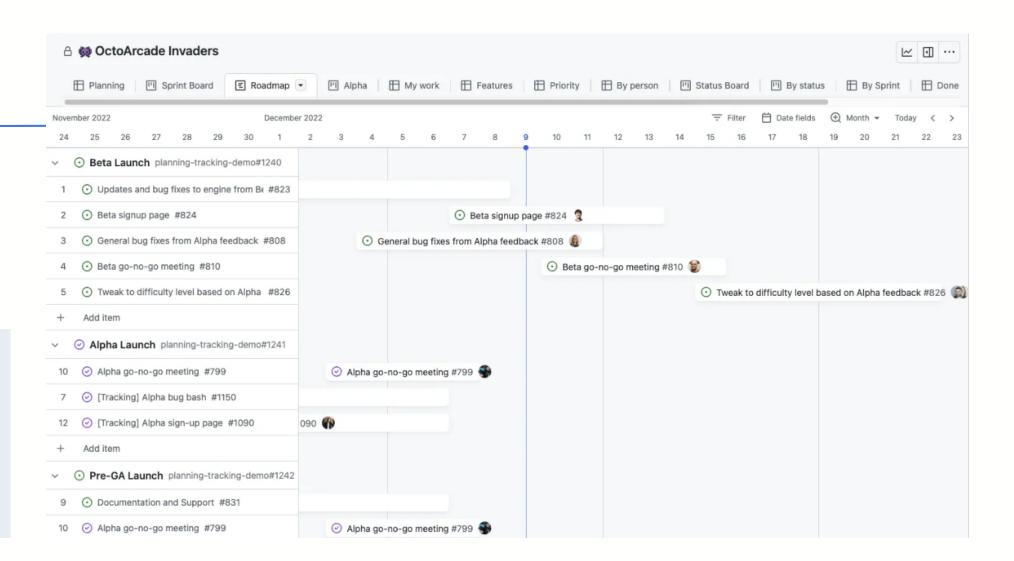
→ 프로젝트의 작업별 세부 계획 관리 가능



#### # GDSC Seminar

### GitHub<sup>9</sup> Projects

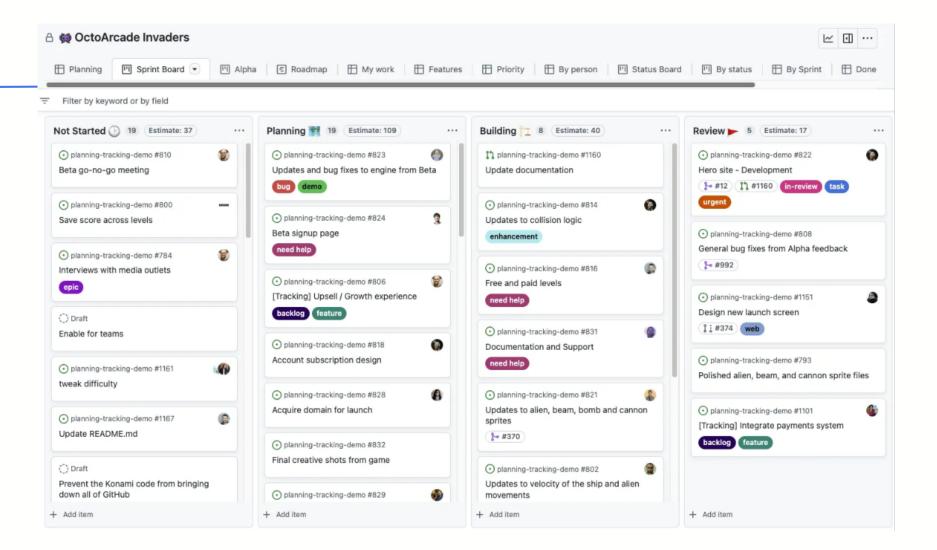
**Iteration field** 



Roadmap 템플릿을 사용해서 기간별로 프로젝트 작업을 관리 가능

## GitHub<sup>o</sup> Projects

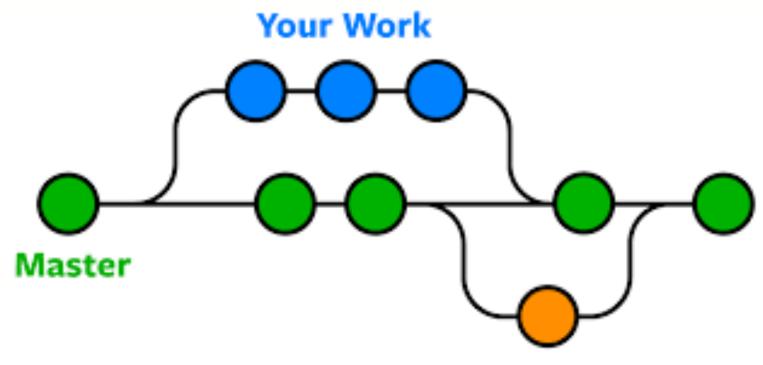
칸반 보드



칸반 보드 템플릿을 이용해 프로젝트의 업무량과 워크플로우를

더 효과적으로 시각화해 프로젝트를 관리 가능

#### Git 브랜치 전략



Someone Else's Work

브랜치를 통해 여러 기능을 여러 사람이 병렬적으로 개발 가능

→ 브랜치를 효과적으로 관리

## Git 브랜치 전략

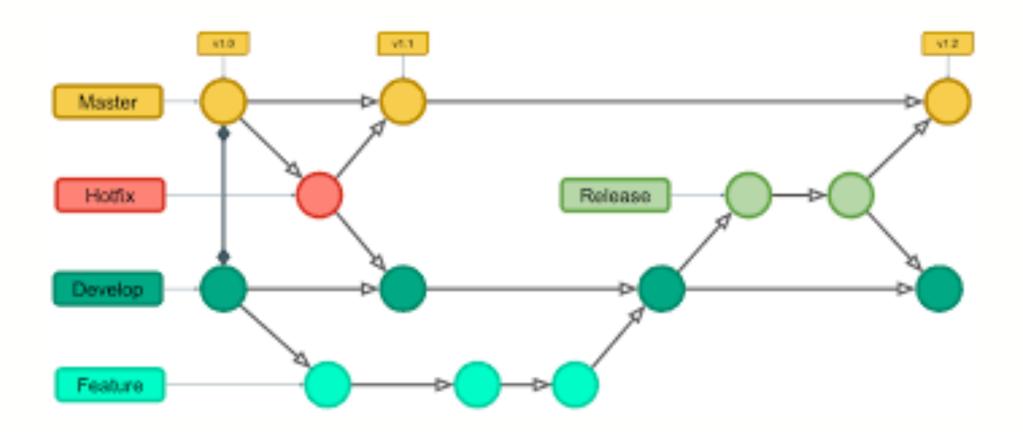
**Git Flow** 

**Github Flow** 

**Gitlab Flow** 

Trunk-based Development

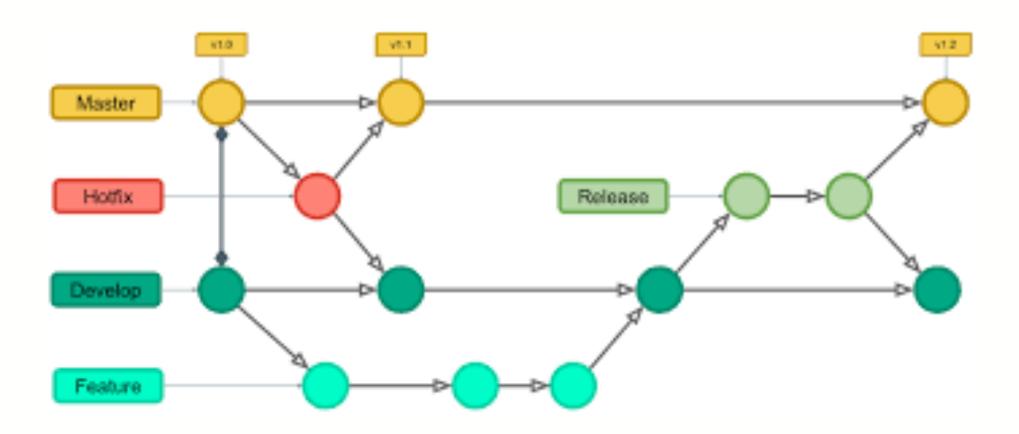
#### **Git Flow**



Main : 출시 가능한 코드

Develop: 다음 버전을 위해 개발 중인 코드

#### **Git Flow**



Release: 소프트웨어 배포를 준비

Hotfix: Main에서 발생한 문제를 바로 해결

#### Git Flow 단점

브랜치가 많이 존재하므로 여러 브랜치를 관리하기 복잡함 상대적으로 많은 변경사항을 한 번에 머지하게 됨

> 두 브랜치가 각각 독립적으로 오래 작업될수록 컨플릭트가 더 해결하기 어려워짐

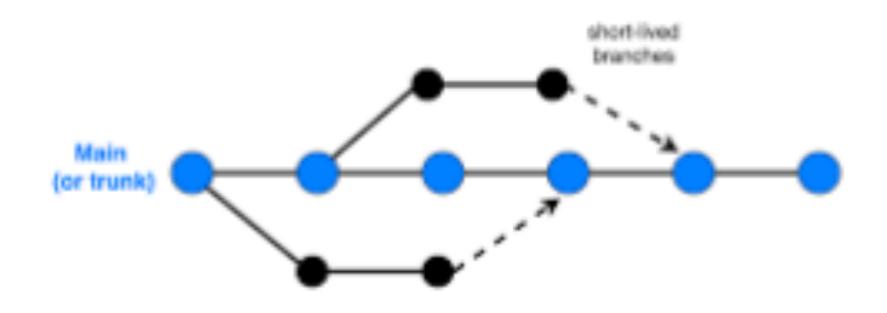
#### Git Flow 단점

#### Git flow는 웹 어플리케이션 개발에 적합하지 X

→ 스마트폰 어플리케이션, 오픈소스 라이브러리에 더 적합

웹 어플리케이션의 특성상 사용자는 항상 최신의 단일 버전을 사용하기 때문

#### **Trunk-based Development**

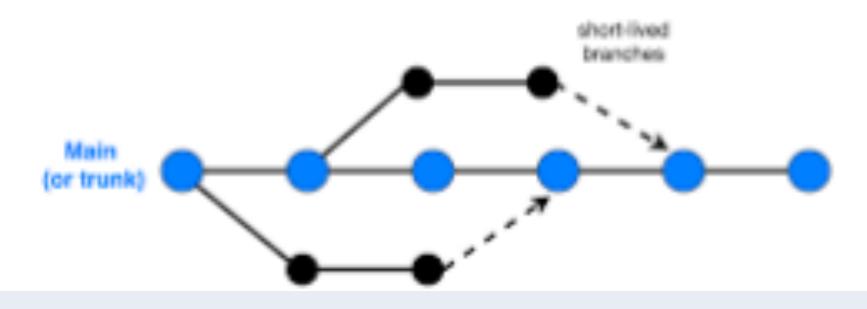


main(= trunk) 라는 주 브랜치 하나만을 운영

feature에서 기능을 개발 → main에 머지 → 자동화된 CI 시스템이

main 브랜치에 대해 테스트 진행 → main의 코드 배포

#### Trunk-based Development



브랜치 관리 비용 감소

자주 머지하므로 컨플릭트 감소

배포 프로세스 간단화

# THANK YOU FOR ATTENTION

이상으로 프레젠테이션을 마치겠습니다. Q