

# App Front 4주차 과제 풀이

```
lookup.KeyValue  
f.constant(['em  
=tf.constant([G  
.lookup.StaticV  
_buckets=5)
```

# 1. StatefulWidget과 StatelessWidget의 주요 차이점은 무엇인가요?



# 1. StatefulWidget과 StatelessWidget의 주요 차이점은 무엇인가요?



Stateful  
Widget

위젯에 데이터가 저장되며, 이에 따른 UI 변화를 실시간으로 확인할 수 있음

위젯이 동작하는 동안 Data 변경이 필요한 경우  
화면을 다시 그려서 변경된 부분을 위젯에 반영하는 동적인 위젯으로  
이벤트 또는 사용자 상호 작용에 의해 동작한다.

Stateless  
Widget

변경되지 않을 데이터가 반영된 UI를 확인할 수 있음

화면이 로드될 때 한 번만 그려지는 State가 없는 위젯으로  
변경이 필요한 Data가 없는 것을 의미하며  
이벤트 또는 사용자 상호 작용에 의해 동작하지 않는다.

## 2. StatefulWidget에서 State의 상태가 변경되면 어떤 일이 발생하며, 왜 setState가 필요한가요?

## 2. StatefulWidget에서 State의 상태가 변경되면 어떤 일이 발생하며, 왜 setState가 필요한가요?

변경된 상태에 따른 데이터가 저장되지만 이를 반영하지는 못한다  
따라서 setState를 통해 데이터가 변경되었음을 알려 줄 필요가 있다

setState는 StatefulWidget에서 특정 오브젝트의 상태(값)를 변경하기 위해 사용하는 메소드  
setState 안에서 상태를 변경하면 setState는 이를 Flutter 프레임워크에 알려줌  
그리고 변경된 상태를 기반으로 build 메소드를 실행시킴

```
... Filter (e.g. text, texclude)
51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67]
flutter: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16,
17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33,
34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50,
51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67,
68]
flutter: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16,
17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33,
34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50,
51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67,
58, 69]
```



# Thank You!