

김지송

미국 Dart에서 'final' 및 'const' 키워드의 차이점은 무엇이며, 어떤 상황에서 각각을 사용해야 할까요?

01 탈

'final' 와 'const' 둘 다 변수의 불변성을 나타냄!

'final'은 런타임에 초기화될 수 있고, 클래스의 생성자나 함수 내에서 초기화할 수 있다.

'const'는 컴파일 시간에 상수로 초기화되어야 한다. 반드시 선언과 동시에 초기화되어야 한다. 컴파일 시간에 상수로 처리되므로 성능 면에서 일반적으로 'final'보다 우수 하다.

미국 Dart에서 'final' 및 'const' 키워드의 차이점은 무엇이며, 어떤 상황에서 각각을 사용해야 할까요?

01 말

'final' - 런타임 시간에 값을 할당하고 싶을 때 사용. 초기화를 나중에 해도 되는 상황에 유용하다

'const' - 컴파일 시간에 상수로 초기화하고자 할 때 사용. 초기화를 놓치지 않고 보장하려는 경우나 성능 최적화를 고려할 때 유용하다







```
void main() {
 Map<String, Map<String, dynamic>> person = {};
 person['person1'] = {
   'name': '김지송',
  'age': 22
 };
 person['person2'] = {
   'name': '표지원',
   'age': 23
 };
```

- 1. person1 의 이름과 나이를 출력하세요.
- 2. person2 의 이름과 나이를 출력하세요.
- 3. person1 과 person2 의 나이를 비교하여 더 어린 사람을 출력하세요.
- 4. person1 의 내용을 자신의 이름과 나이로 업데이트하고, 변경된 내용을 출력하세요.

<출력 예시>

(출력 예시는 예시일 뿐 같을 필요는 없습니다!!)

```
1. person1의 이름: 김지송, 나이: 22
2. person2의 이름: 표지원, 나이: 23
김지송
4. person1의 변경된 이름: ???
```



```
void main() {
 Map<String, Map<String, dynamic>> person = {};
 person['person1'] = {
   'name': '김지송',
   'age': 22
 };
 person['person2'] = {
   'name': '표지원',
   'age': 23
 };
 print('1. person1의 이름: ${person['person1']!['name']}, 나이: ${person['person1']!['age']}');
 print('2. person2의 이름: ${person['person2']!['name']}, 나이: ${person['person2']!['age']}');
 if (person['person1']!['age'] < person['person2']!['age']) {</pre>
   print('${person['person1']!['name']}');
 } else if (person['person1']!['age'] > person['person2']!['age']) {
   print('${person['person1']!['name']}');
 } else {
   print('나이가 같습니다.');
 person['person1']!['name'] = '???';
 print('person1의 변경된 이름: ${person['person1']!['name']}');
```