

PWA: Budowanie aplikacji działającej w trybie offline

Warsztaty

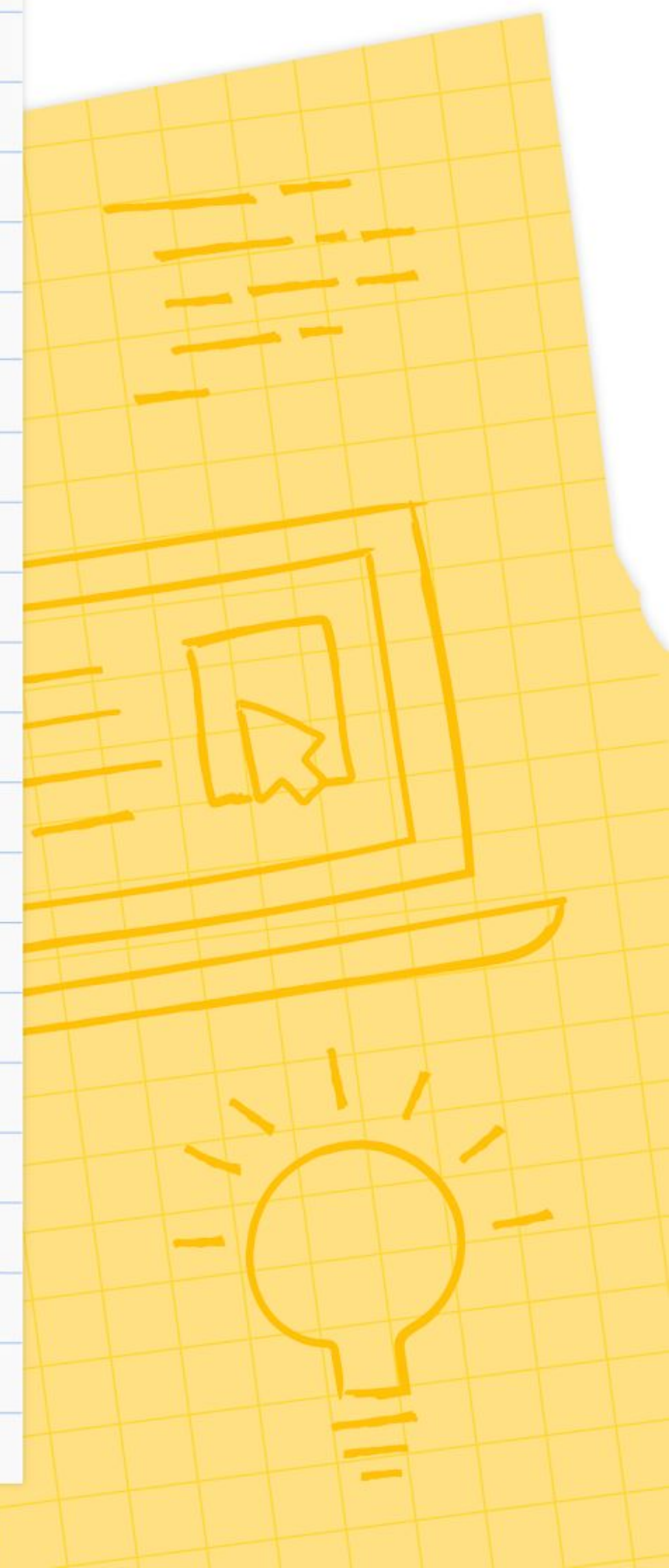


Krzysztof Kaczyński

```
const org = interbyOrg ? study.lead_organization === interbyOrg : false  
const status = filterByStatus ? study.status === filterByStatus : true  
const matchStatus = status ? status : false  
function filterStudies({ studies, filterByOrg, filterByStatus }) {  
  return studies.filter(study => {  
    return org === filterByOrg && status === filterByStatus  
  })  
}
```


Agenda

- Co to znaczy, że aplikacja jest PWA
- Co to jest webmanifest
- Co to jest service worker?
- Cykle życia Service Workera
- Aktualizacja service worker'a
- Cachowanie i strategie serwowanie plików
 - Cache First
 - Network First
 - Stale While Revalidate
 - Network-Only
 - Cache-Only



Co to znaczy, że aplikacja jest PWA

PWA – Progressive Web Application

- Szybkie działanie
- Działa na wielu platformach
- Responsywny design
- Działa offline
- Niestandardowa strona offline pasująca do całej aplikacji
- Można ją zainstalować

Lista specyfikacji, którymi powinna charakteryzować się aplikacja PWA:

[What makes a good Progressive Web App?](#)



Co to jest webmanifest

Jest to plik zawierający metadane na temat aplikacji niezbędne do tego aby można było zainstalować aplikacje.

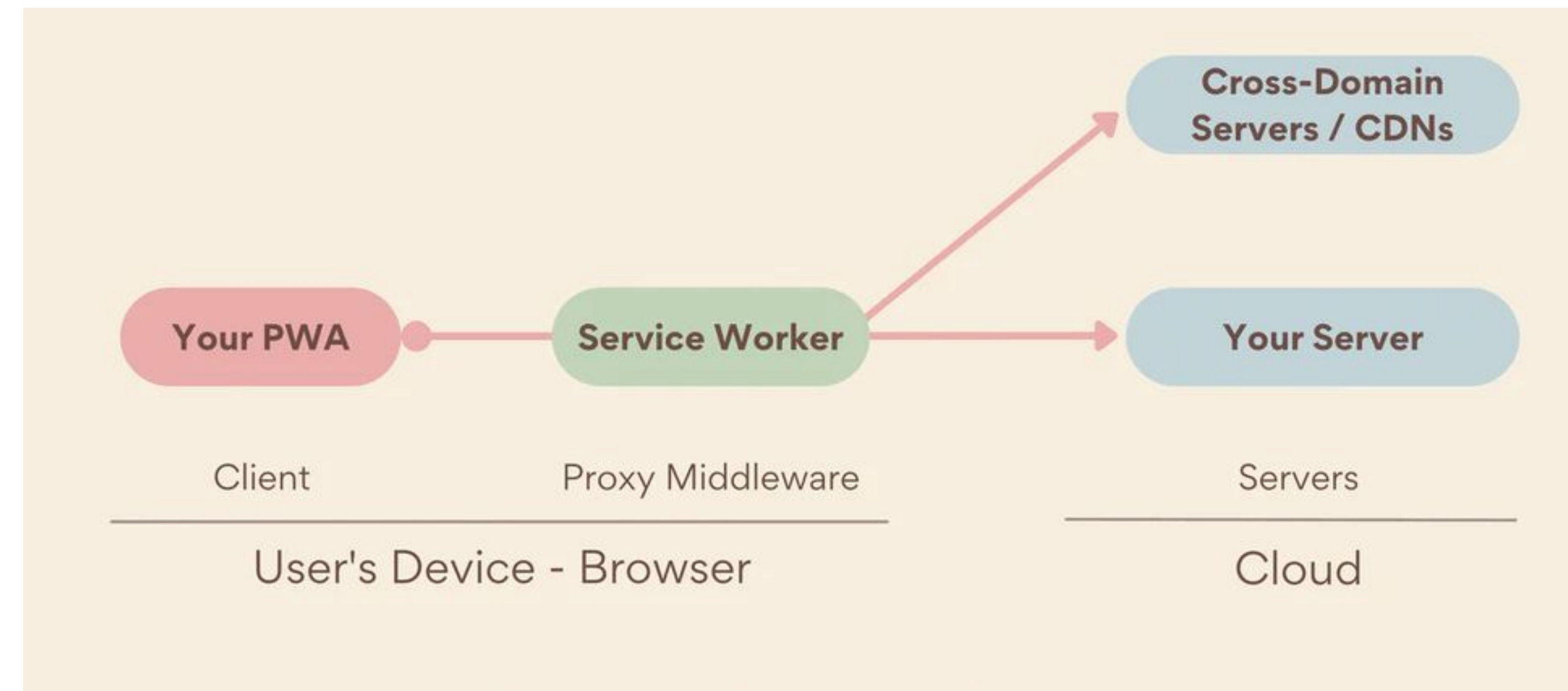
Wszystkie dostępne pola w webmanifest wraz z opisem co robią możesz znaleźć tutaj: [MDN - Web app manifests](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Manifest)

```
{
  "$schema": "https://json.schemastore.org/web-manifest-combined.json",
  "start_url": ".",
  "lang": "en",
  "dir": "auto",
  "name": "Pictures - List",
  "short_name": "PicLi",
  "description": "Simple app created for gdsc pwa workshops",
  "display": "standalone",
  "orientation": "natural",
  "theme_color": "#2d2d2d",
  "background_color": "#2d2d2d",
  "categories": ["education", "pictures"],
  "icons": [{
    "src": "assets/homescreen/homescreen48.png",
    "sizes": "48x48",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  },
  {
    "src": "assets/homescreen/homescreen72.png",
    "sizes": "72x72",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  },
  {
    "src": "assets/homescreen/homescreen96.png",
    "sizes": "96x96",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  },
  {
    "src": "assets/homescreen/homescreen144.png",
    "sizes": "144x144",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  },
  {
    "src": "assets/homescreen/homescreen168.png",
    "sizes": "168x168",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  },
  {
    "src": "assets/homescreen/homescreen192.png",
    "sizes": "192x192",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  },
  {
    "src": "assets/homescreen/homescreen512.png",
    "sizes": "512x512",
    "type": "image/png",
    "purpose": "maskable any"
  }
]
```

Co to jest service-worker

Dostarczy wszystkie potrzebne dane offline

Jest to proxy pozwalające kontrolować przepływ zapytań sieciowych. Bardzo upraszczając można by powiedzieć, że service worker jest czymś w rodzaju middleware, który może odsyłać nam informacje dla wcześniej ustawionych zapytań



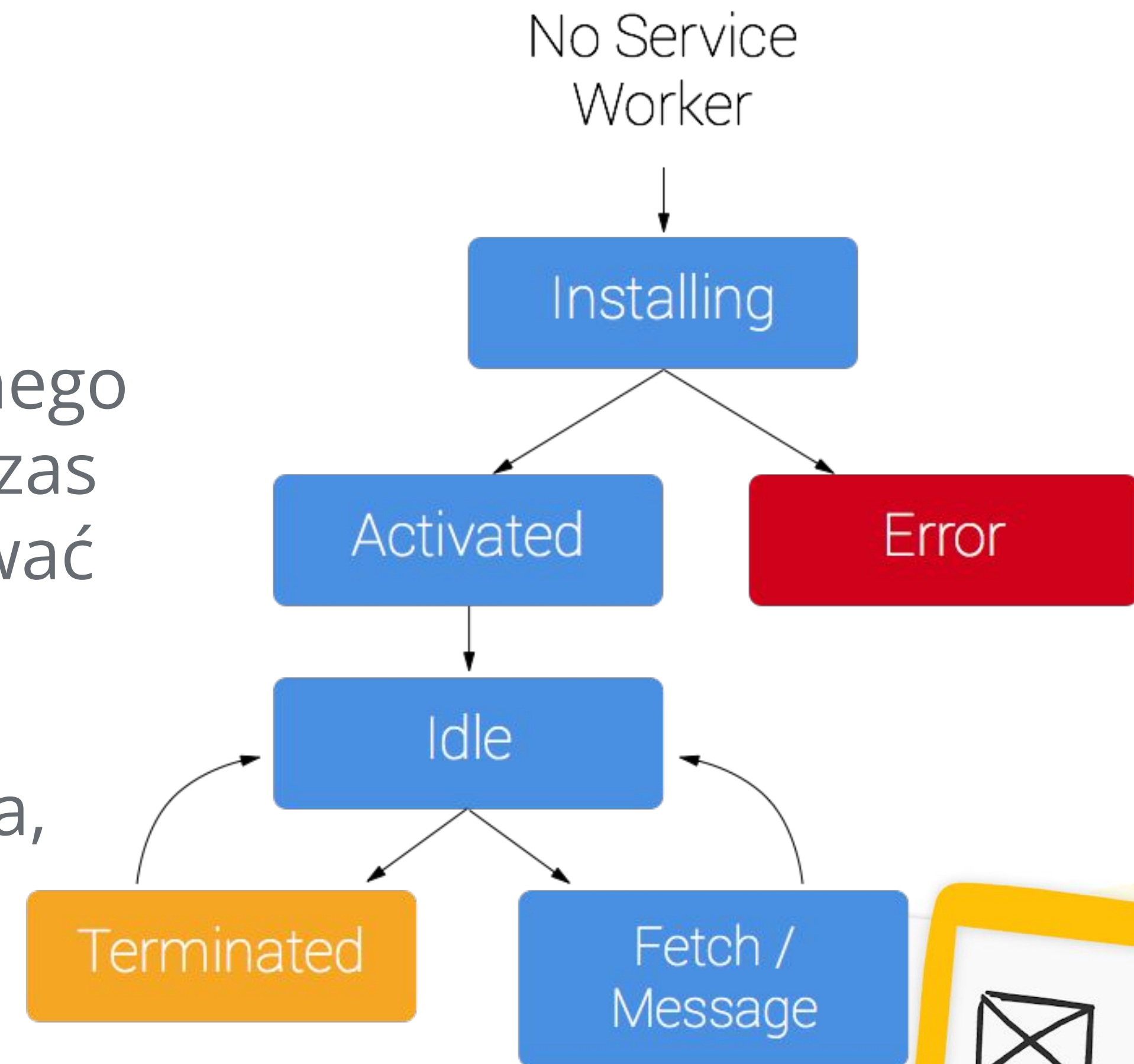
KORZYSTANIE Z SERVICE WORKERA JEST MOŻLIWE TYLKO NA LOCALHOST I PO HTTPS

Cykle życia Service Worker'a

Rejestracja -> wykonuje ją główny wątek za pierwszym razem, kiedy użytkownik odwiedzi aplikację

Instalacja -> wywołuje się tylko raz dla konkretnego sw, aż dopóki nie zostanie zaktualizowany. Podczas instalacji oceniamy też jakie pliki chcemy serwować przez sw

Aktywacja -> sw jest aktywny i kontroluje klienta, może serwować zapamiętane zasoby, wysłać notyfikacje ...



Aktualizacja Service Workera

- Event **push**
- Event **sync**
- Wywołanie `navigator.serviceWorker.register()`
- Użytkownik zmienia nawigację w zakresie sw
- Servic Worker zmienił swój kod
- Aktualizacja została wymuszona przez programistę aplikacji

```
navigator.serviceWorker.ready.then((registration) => void registration.update());
```



Obsługiwanie aktualizacji

Poza cyklami życia możemy także reagować na różnego typu zmiany, które dostępne są w observable ***reg.installing.state***

```
navigator.serviceWorker.register('/sw.js').then(reg => {
  reg.installing; // the installing worker, or undefined
  reg.waiting; // the waiting worker, or undefined
  reg.active; // the active worker, or undefined

  reg.addEventListener('updatefound', () => {
    // A wild service worker has appeared in reg.installing!
    const newWorker = reg.installing;

    newWorker.state;
    // "installing" - the install event has fired, but not yet
    complete
    // "installed" - install complete
    // "activating" - the activate event has fired, but not yet
    complete
    // "activated" - fully active
    // "redundant" - discarded. Either failed install, or it's been
    // replaced by a newer version

    newWorker.addEventListener('statechange', () => {
      // newWorker.state has changed
    });
  });
});

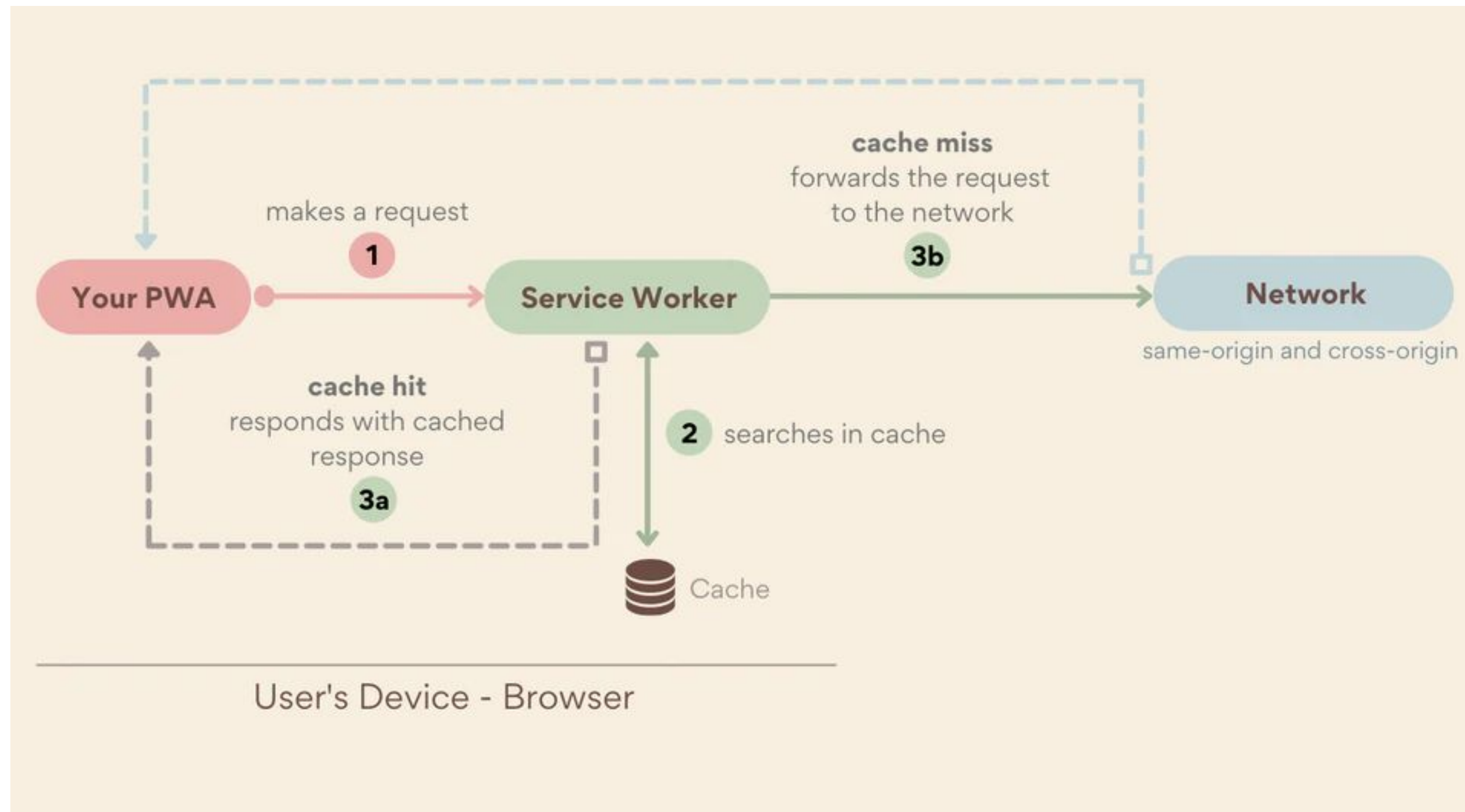
navigator.serviceWorker.addEventListener('controllerchange', () => {
  // This fires when the service worker controlling this page
  // changes, eg a new worker has skipped waiting and become
  // the new active worker.
});
```


Cachowanie i serwowanie plików

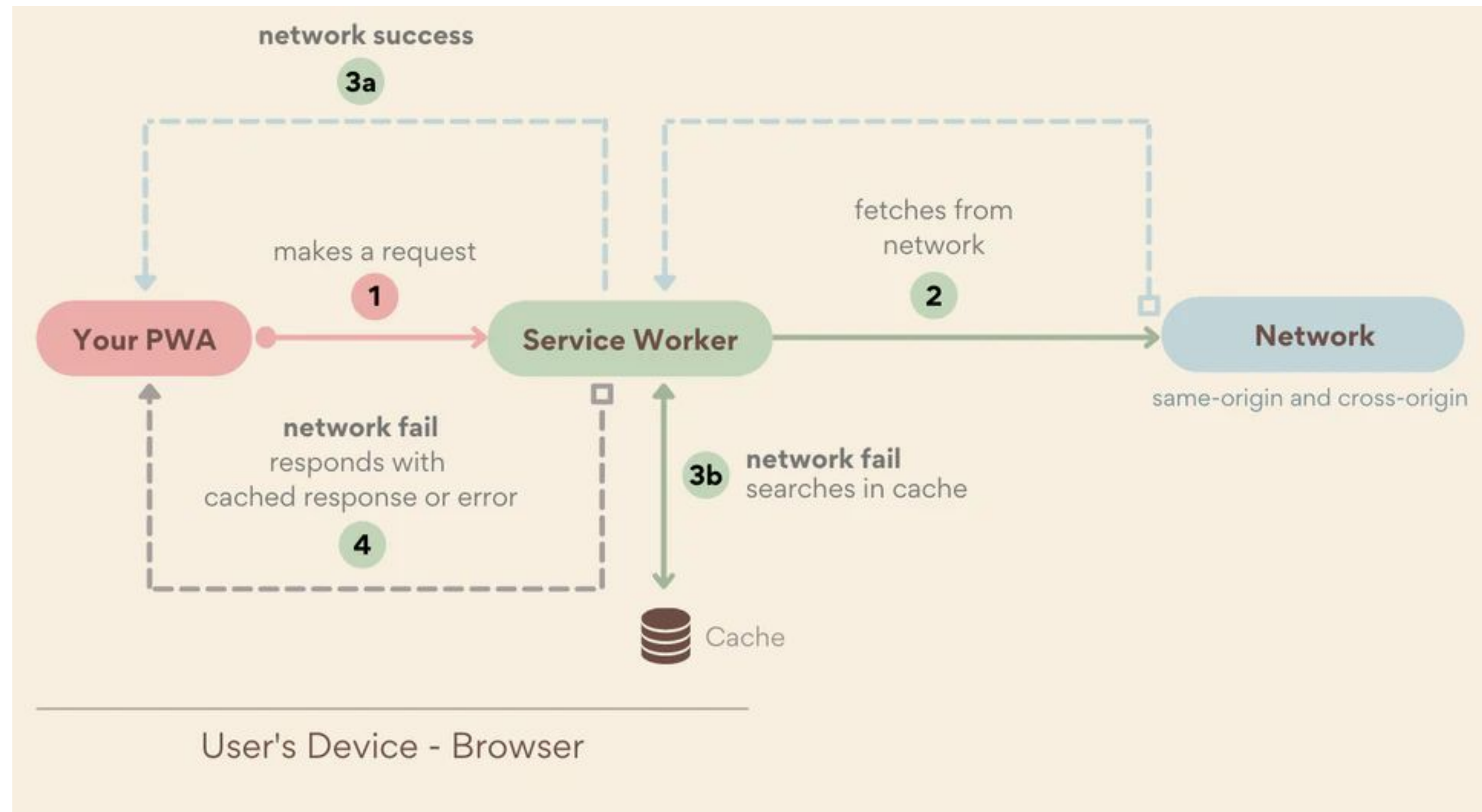
- **Cache First** -> odpowiadaj zapisaną odpowiedzią, jeżeli jest w pamięci sw
- **Network First** -> jeżeli nie odpowiedz na zapytanie nie została zapytana zaserwuj odpowiedź z pamięci sw
- **Stale While Revalidate** -> serwuj odpowiedź w pamięci, ale nie przerywaj zapytania, kiedy przyjdzie odpowiedź zaktualizuj pamięć sw nową wartością
- **Network-Only** -> tylko odpowiedzi serwera (nie korzystaj z pamięci)
- **Cache-Only** -> zawsze odpowiadaj zasobem z pamięci lub rzuć błędem



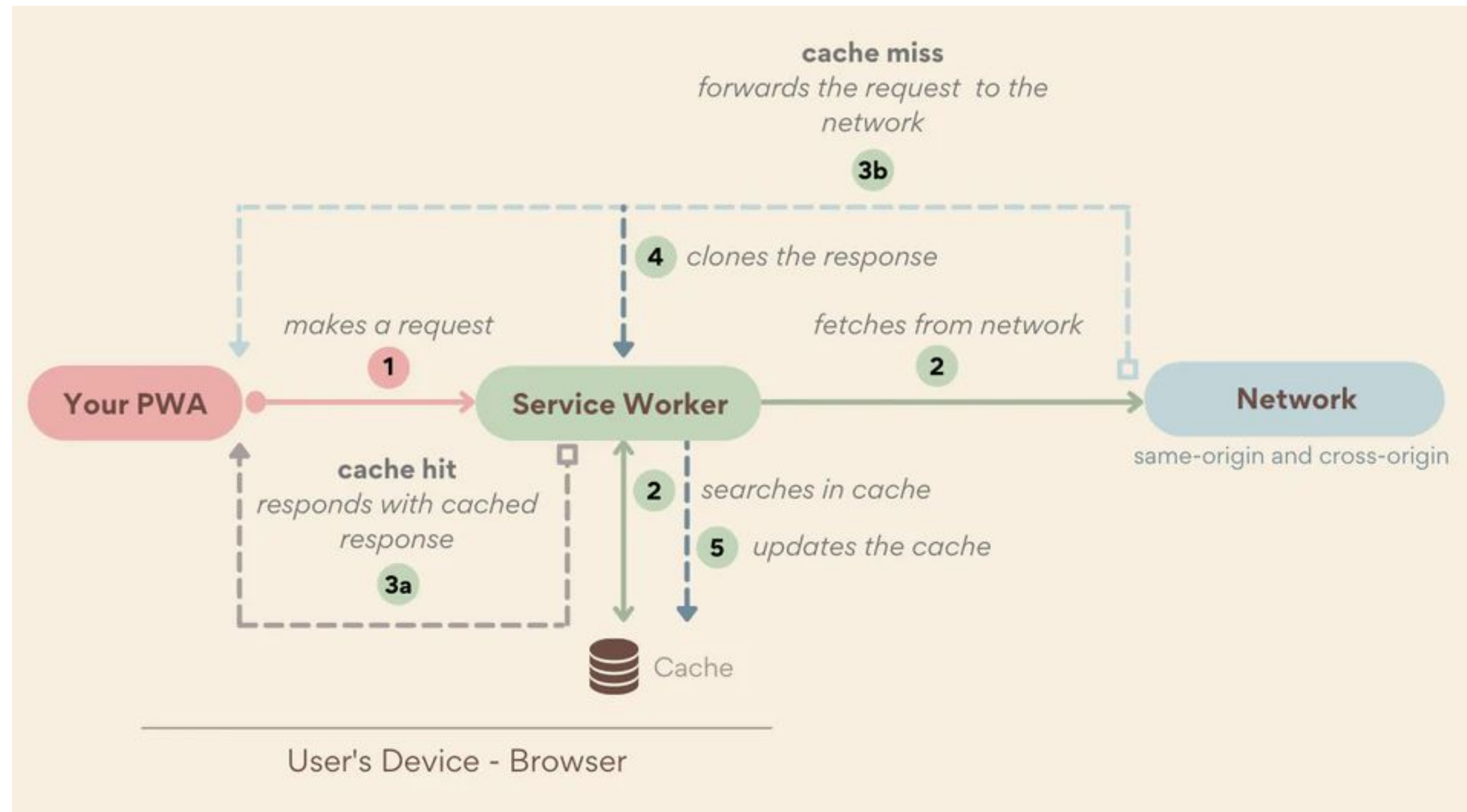
Cache First



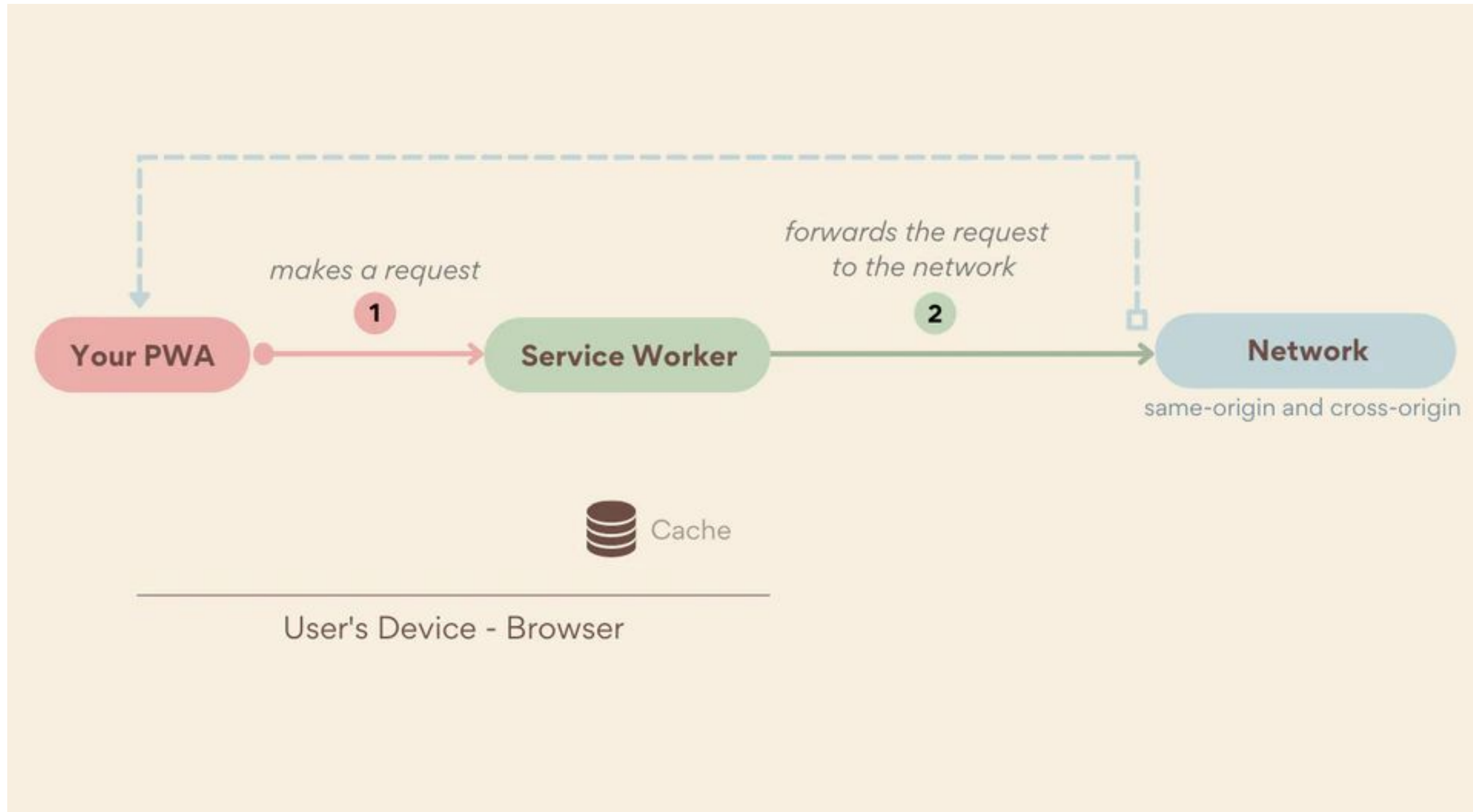
Network First



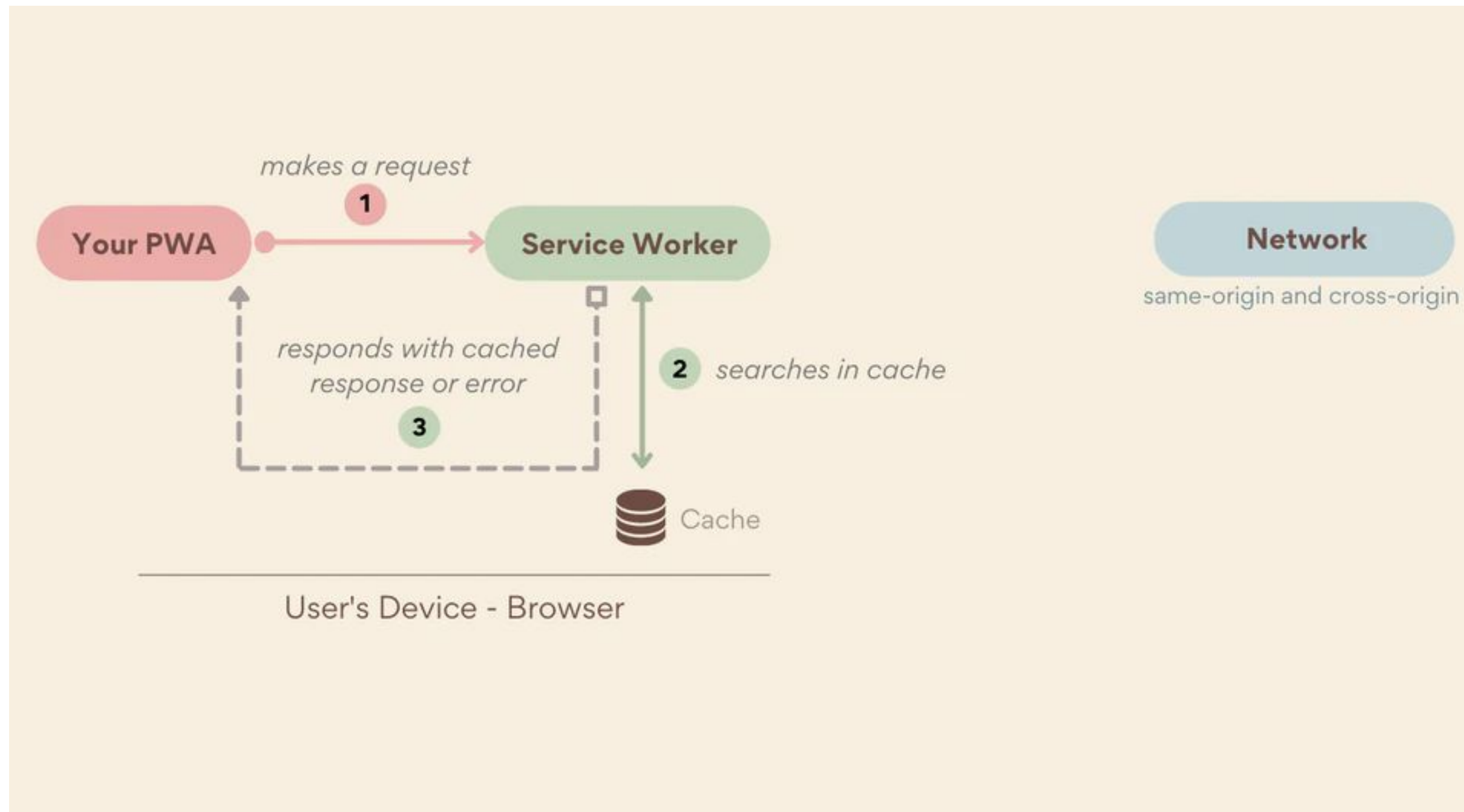
Stale While Revalidate



Network-Only



Cache-Only



DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ