

# Study Jam



PROG1 - Miniteste 1



studies filter(study



github.com/gdscuporto

filterStudies({ studies, filterByOrg

#### Produção de refrigerantes

Escreva um programa que permite obter estatísticas de uma linha de enchimento de refrigerantes. Para cada unidade, é indicado 1 valor (float), correspondente ao tempo de enchimento da lata, em segundos.

Com base nestes valores lidos, o programa deve calcular as seguintes estatísticas: os tempos <u>máximo</u> e mínimo (com 2 casas decimais) de enchimento, bem como o tempo total de enchimento das unidades (em minutos, segundos e milésimos de segundo).

Considera apenas as unidades que demoraram <u>mais de 4s</u> e <u>menos de 6s</u> a ser enchidas.

Teste o seu programa com o ficheiro refrigerantes.txt

Produção de refrigerantes

Resultado esperado:

```
Tempo minimo de enchimento: 4.01s
Tempo máximo de enchimento: 5.94s
Tempo total: 1 minuto(s), 10 segundo(s), 761 milesmios.
```

#### Velocidade do vento

Implemente um programa que permita analisar a amplitude da velocidade do vento numa dada região de Portugal. Para cada mês, devem ser lidos 3 valores: ID do mês (inteiro), velocidade máxima (float) e velocidade mínima (float).

O programa deverá calcular a amplitude da velocidade mensal (calculada como a diferença entre a velocidade máxima e a velocidade mínima num mês) e indicar a <u>maior amplitude</u> e em que <u>ano</u> e <u>mês</u> ocorreu.

O ID do mês é inicializado em 1, correspondente a <u>janeiro de 2018</u>, e é incrementado sequencialmente; por exemplo, mês 13 significa janeiro de 2019.

Teste o seu programa com o ficheiro vento.txt



Velocidade do vento

Resultado esperado:

Maior amplitude de velocidade: 1.48 Registada no mes 7 do ano 2020

### Operações vetoriais R<sup>3</sup>

Pretende-se implementar um programa para o cálculo de operações com vetores em R3. Para isso, o programa deve ler uma letra correspondente ao tipo de operação e caso essa letra seja:

- A lê 6 números reais (u<sub>x</sub>, u<sub>y</sub>, u<sub>z</sub>, v<sub>x</sub>, v<sub>y</sub>, v<sub>z</sub>) e calcula a adição dos vetores u e v
  B lê 4 números reais (c, u<sub>x</sub>, u<sub>y</sub>, u<sub>z</sub>) e calcula o produto de um escalar pelo vetor u
  C lê 6 números reais (u<sub>x</sub>, u<sub>y</sub>, u<sub>z</sub>, v<sub>x</sub>, v<sub>y</sub>, v<sub>z</sub>) e calcula o produto escalar dos vetores u e v

O programa imprime o resultado de cada operação e o total de operações de cada tipo. Devem ser contabilizadas e apresentadas o número de vezes que cada operação foi realizada.

Teste o seu programa com o ficheiro vetores.txt

Operações vetoriais R<sup>3</sup>

Resultado esperado:

```
u . v = -30.024403
u . v = -4.309000
u + v = (0.410000, 7.550000, 0.230000)
...
c * u = (30.096001, -32.771202, -11.756800)
c * u = (-13.902301, 15.492600, 42.065998)
c * u = (2.643200, -12.723200, 23.340799)

Adicao de vetores: 18
Produto de um escalar: 26
Produto escalar de vetores: 20
```

#### Combustível para a viagem

Crie um programa que calcule a quantidade de combustível mínimo necessária para efetuar uma viagem de transporte de mercadorias, sabendo que essa quantidade é influênciada pelo tipo de embarcação, o peso da mercadoria e a duração da viagem. Para isso, o programa deve ler uma letra correspondente ao tipo de embarcação e, caso esse caracter seja:

- · A lê 2 números reais (duração e peso) e calcula o combustível da embarcação A: CombustivelA = CB + duracao \* peso/10
- · B lê 2 números reais (duração e peso) e calcula o combustível da embarcação B: CombustivelB =  $CB + duracao * (peso/1500)^2$
- · C lê 1 número real (duração) e calcula o combustível da embarcação C:  $CombustivelC = CB + duração^3$

### Combustível para a viagem

A soma de todo o combustível também deve ser calculada e mostrada.

Nota: define CombustivelBase (CB) como sendo 350.

Combustível para a viagem

Resultado esperado:

```
351.00
409.20
...
1250.07
30006.36 (total)
```