

`detect_keypoints()`:

1. 用 `cv2.imread()` 读取图像
2. 使用 `cv2.SIFT_create()` 检测关键点和描述符，后加 `sift.detectAndCompute()`

`create_feature_matches()`

1. 用 `cv2.BFMatcher()` 和 `matcher.knnMatch()` 来匹配特征
2. 迭代通过匹配对 $\{m,n\}$ ，如果 $m.distance < Lowe_ratio * n.distance$ ，则附加到要返回的 `good_matches` 中

`create_ransac_match()`

1. 调用 `cv2.findEssentialMat()` 提取必需矩阵和 `is_inlier` 掩码

`create_scene_graph()`

1. 循环通过每一组图像对 $\{i,j\}$ ，并检查是否存在 `numpy` 文件为图像对使用 `np.load()`，如果有两个图像之间的对应，计算内部的数量和添加边节点 i 和 j ，如果 `np.load` 抛出 `OSError`，连接下一个图像对。

`get_init_image_ids()`

1. 将变量 `max_inliers` 设置为 0，以跟踪当前最高数量的 `inliers`
2. 循环通过每个图像对 $\{i,j\}$ ，使用 `load_matches()` 获得匹配数
3. 如果数量匹配 $> \text{max_inliers}$ ，请将其设置为新的 `max_inliers` 值，并覆盖以前的 `max_pair`，并将 $\{i,j\}$ 设置为新的 `max_pair`

`get_init_extrinsics()`

1. 调用 `cv2.recoverPose()` 在离化摄像机之间检索轮状矩阵 R 和横向向量 t
2. 调用 `np.concatenate()`，为一个照相机创建 3×4 投影矩阵 $[R|t]$

`get_next_pair()`

1. 与 `get_init_image_ids()` 类似，除了外环迭代注册的图像 `idi`，内环迭代相邻的节点 j ，在 `get_init_image_ids()` 的执行步骤 3 之前检查 j 没有注册

`solve_pnp()`

1. 调用 `cv2.solvePnP()` 提取 R 和 `tvec`
2. 使用 `cv2.Rodrigues()` 将 R 转换 `rotation_mtx`
3. 使用 `get_reproj_residuals()` 计算剩余残差

`get_reproj_residuals()`

1. 将每个三维点转换为齐次坐标
2. 对于每个齐次三维点坐标，应用投影矩阵得到投影齐次二维坐标
3. 对于每个投影的均匀二维坐标，我们将 z 坐标归一化为 1
4. 对于每个归一化投影齐次二维坐标，我们取地面真值齐次二维坐标的差值，利用 `np.linalg.norm()` 求出欧氏距离

`add_points3d()`

1. 用 `triangulate()` 得到由三角坐标系计算出的三维坐标系

`compute_ba_residuals()`

1. 类似于 `get_reproj_residuals()` 的残差 ()



Fig1. Results of incremental SfM (no BA) for temple dataset

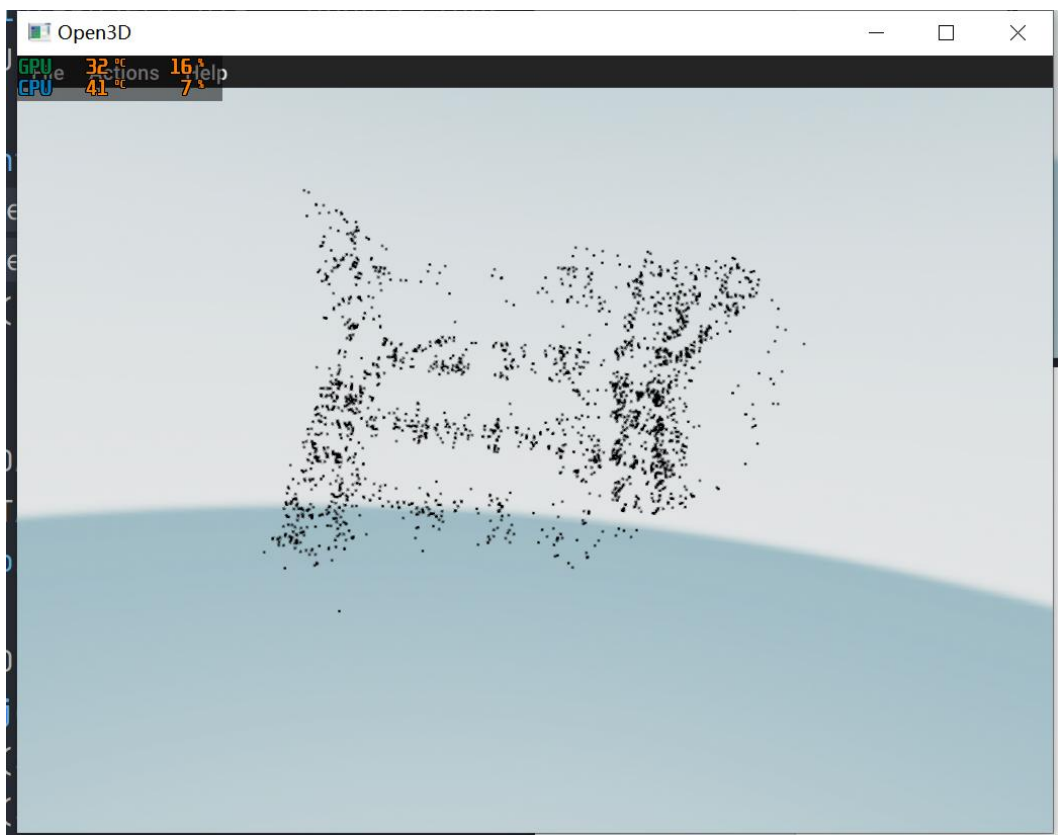


Fig2. Results of incremental SfM (no BA) for mini-temple dataset

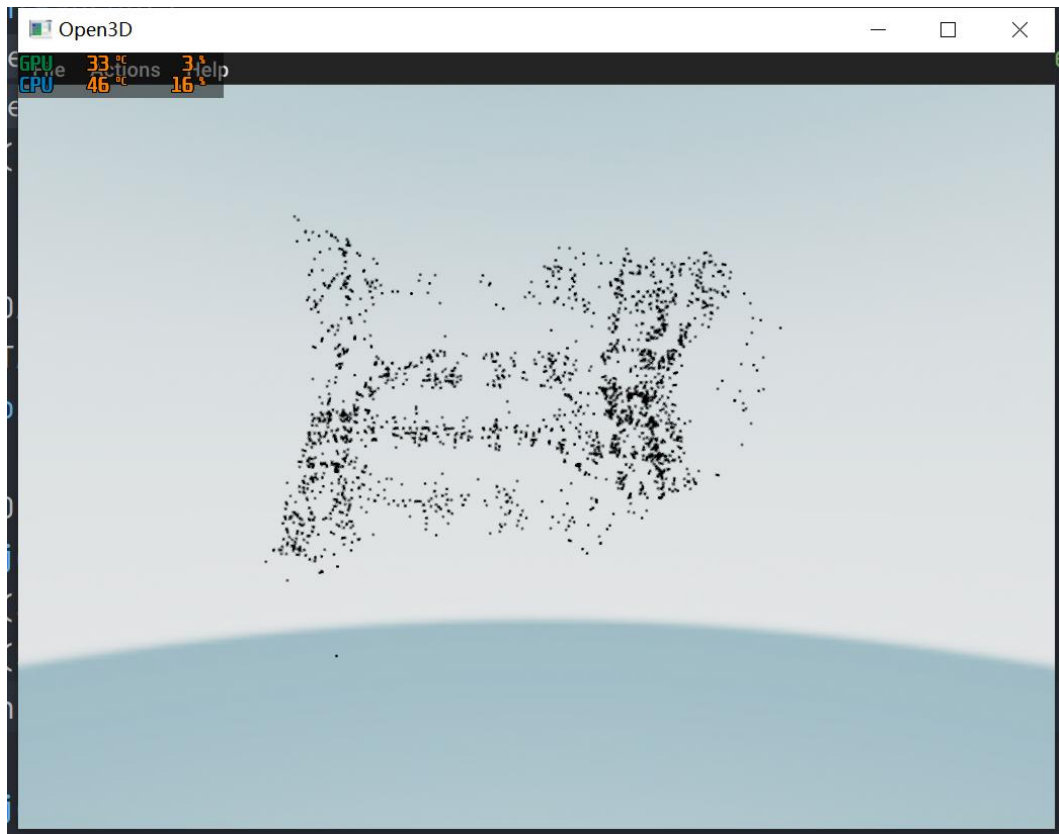


Fig3. Results of increamental SfM (with BA) for mini-temple dataset

参考: https://github.com/lihongguang0/CS4277_Labs