FaceToFace

2019

Practica de aplicaciones web

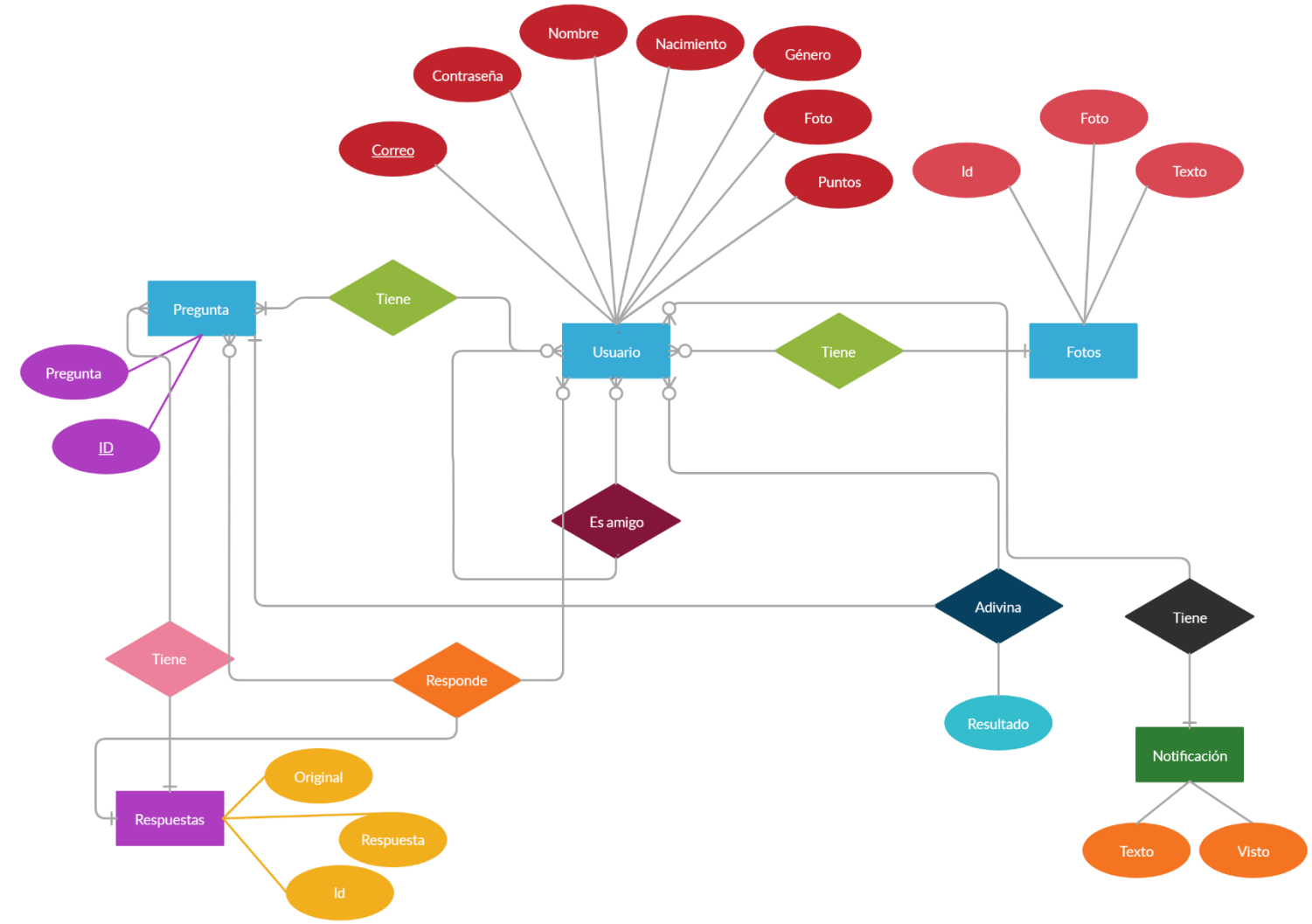
Autores: Ana Laura Corral Descargue y Guillermo Delgado Yepes

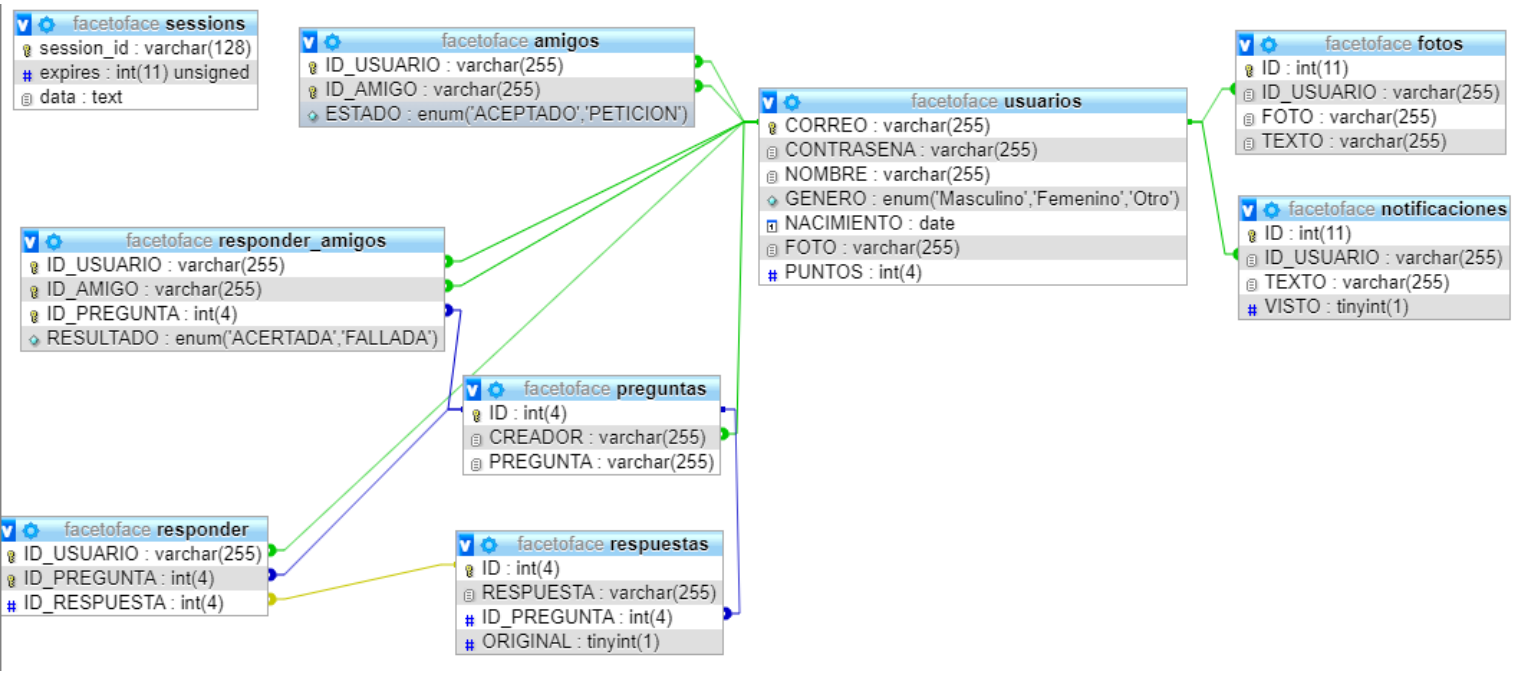
FaceToFace

Contenido

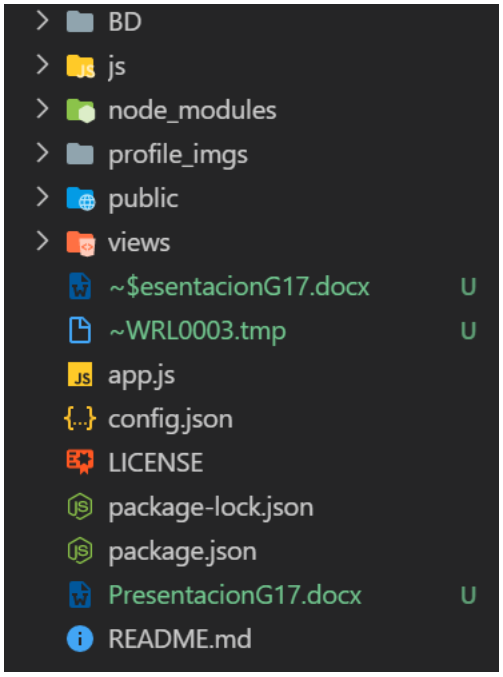
Ana Laura Corral Descarque y Guillermo Delgado Yepes

1. Diseño de la base de datos





2. Estructura de la aplicación

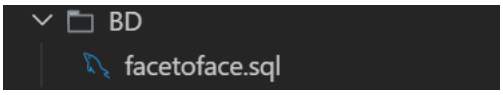


En la raíz del proyecto tendremos:

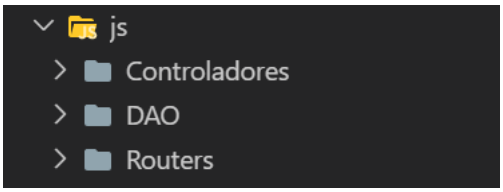
- App.js: quien inicia el servidor, contiene los módulos necesarios para la página web, las rutas estáticas que usaremos y el manejador de los errores 404 y 500
- Config.json: configuración de la base de datos y puerto
- Package.json archivo de configuración de node.js

Y en las diferentes carpetas tendremos:

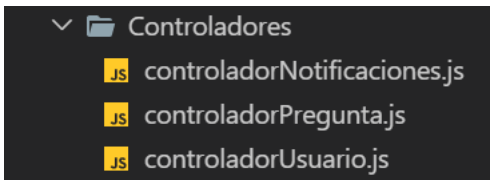
- Base de dato: script para importar la base de datos



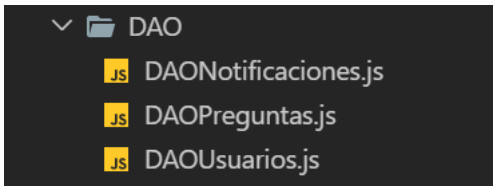
- Js: tendremos los archivos .js



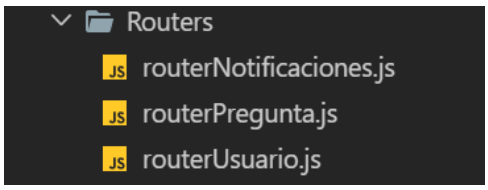
  - Controlador: realiza la parte lógica de la página web, donde están todas funciones



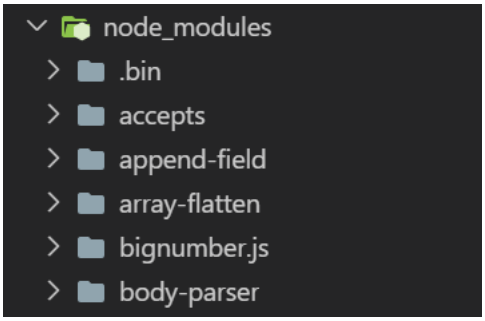
- DAO: están las querys con acceso a la base de datos



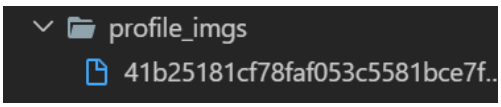
- Routers: tendremos las rutas para los diferentes middlewares donde llamaremos a las diferentes funciones del controlador asociadas a las rutas



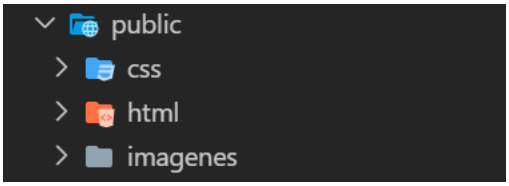
- Node_modules: se almacenará los módulos necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación



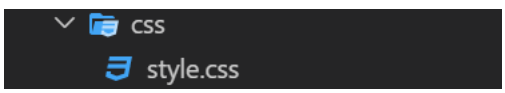
- Profile_imgs: se guardarán las imágenes subidas por los diferentes usuarios



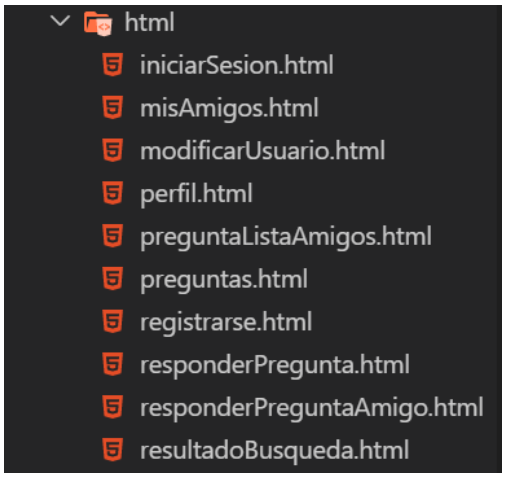
- Public: tendremos los html, css e imágenes



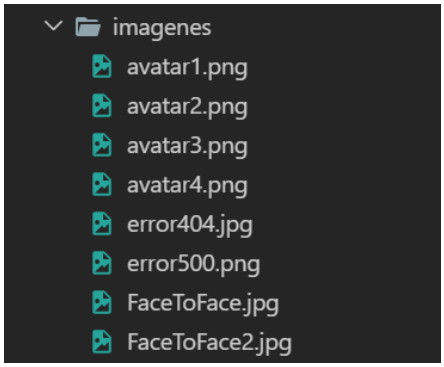
- CSS: le dará el estilo a nuestra página web



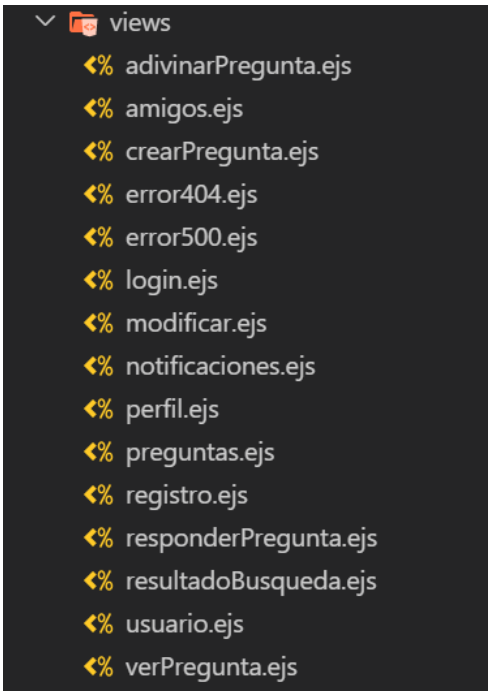
- HTML: formato estático y provisional de como iban a ser las diferentes ventanas de la página web



- Imágenes: contiene imágenes de prueba y imágenes estáticas como el logo que nunca cambian



- Views: contiene todos los ejs de las diferentes ventanas dinámicas de la página web



3. Listado de las rutas gestionadas por el servidor

- routerNotificaciones.js:
  - `router.get("/leido/:id", controladorNotificaciones.getMarcarLeido);`
    Manda el id de la pregunta para marcarlo como leido
  - `router.get("/leido/", controladorNotificaciones.getMarcarTodas);`
    Marca todas las notificaciones como leídas
- routerPregunta.js
  - `router.get("/preguntas", controladorPregunta.getPreguntas);`
    Genera la vista donde aparecen 5 preguntas aleatorias
  - `router.get("/crearPregunta", controladorPregunta.getCrearPregunta);`
    Genera la vista para rellenar el formulario de crear una pregunta
  - `router.post("/insertarRespuestas", controladorPregunta.postInsertarRespuestas);`
    Obtiene los datos del número de respuestas que tiene la pregunta y genera la vista para introducirlos.
  - `router.post("/crearPregunta", controladorPregunta.postCrearPregunta);`
    Crea una pregunta
  - `router.get("/verPregunta/:id/:pregunta", controladorPregunta.getVerPregunta);`
    Genera la vista de la pregunta donde necesitamos mandar el id de la pregunta para saber cual tenemos que mostrar y el titulo de la pregunta para mostrarla por pantalla
  - `router.get("/responder/:id", controladorPregunta.getResponderPregunta`
    Genera la vista para responder la pregunta del id correspondiente
  - `router.post("/responder", controladorPregunta.postResponderPregunta);`
    Se responde a la pregunta
  - `router.post("/addRespuesta", controladorPregunta.postAddRespuesta);`
    Añade una nueva respuesta a una pregunta
  - `router.get("/adivinar/:pregunta/:amigo/:nombre", controladorPregunta.getAdivinarPregunta);`
    Genera la vista para adivinar la respuesta de un amigo, para eso necesitamos mandar el titulo de la pregunta, el id del aimigo que voy a adivinar la pregunta y el nombre del amigo
  - `router.post("/adivinar", controladorPregunta.postAdivinarPregunta);`
    Se marca la pregunta como adivinada o no

- routerUsuario.js:
  - `router.get("/registro", controladorUsuario.getRegistro);`
    Genera la vista para registrarse
  - `router.post("/registro", multerFactory.single("foto"), controladorUsuario.postRegistro);`
    Crea un nuevo usuario
  - `router.get("/login", controladorUsuario.getLogin);`
    Genera la vista de login
  - `router.post("/login", controladorUsuario.postLogin);`
    Comprueba que el usuario y contraseña si son correctos y lo manda a la vista de perfil
  - `router.get("/logout", controladorUsuario.getLogout);`
    Nos desconectamos de nuestro usuario
  - `router.get("/perfil", controladorUsuario.getPerfil);`
    Nos genera la vista de perfil con la información del usuario
  - `router.get("/imagenUsuario/:imagen", controladorUsuario.getImagenUsuario);`
    Cargar las imágenes del usuario
  - `router.get("/imagenUsuario/", controladorUsuario.getImagenPorDefecto);`
    Cargar la imagen del usuario por defecto (si no ha subido ninguna)
  - `router.get("/modificar", controladorUsuario.getModificar);`
    Genera la vista para modificar los datos del usuario
  - `router.post("/modificar", multerFactory.single("foto"), controladorUsuario.postModificar);`
    Modifica los datos del usuario
  - `router.get("/amigos", controladorUsuario.getAmigos);`
    Genera la vista con los amigos aceptados
  - `router.post("/buscar", controladorUsuario.postBuscar);`
    Realiza la búsqueda de los usuarios que no tenemos agregados como amigos
  - `router.get("/verUsuario/:correo/:amigo", controladorUsuario.getPerfilUsuario);`
    Genera la vista de la información de un usuario para eso necesitamos el id de ese usuario y si es nuestro amigo o no
  - `router.get("/solicitar/:correo", controladorUsuario.getPeticion);`
    Envia una solicitud de amistad usando el correo de ese usuario
  - `router.get("/aceptar/:correo", controladorUsuario.getAceptar);`
    Acepta una petición de amistad de un usuario

- `router.get("/rechazar/:correo", controladorUsuario.getRechazar);`
  Rechaza una petición de amistad de un usuario

- `router.get("/notificaciones", controladorUsuario.getNotificaciones);`
  Carga la vista de notificaciones

- `router.post("/foto", multerFactory.single("foto"), controladorUsuario.postSubirFoto);`
  Sube una nueva foto con una descripción para el usuario si este ha conseguido 100 puntos

4. Implementación de la sesión para un usuario logueado

```
const middlewareSession = session({
    saveUninitialized: false,
    secret: "foobar34",
    resave: false,
    store: sessionStore
});
```

Una vez que esta logueado guardamos los datos de la sesión en la BDD, una vez se desconecte, se borrarán automáticamente de su tabla.

5. Restricción de acceso a las rutas para el usuario no logueado

```
function controladorDeAcceso(request, response, next) {
    response.locals.usuarioLogueado = request.session.datosUsuario;
    if (!request.session.currentUser) {
        response.redirect("/usuario/login");
    } else {
        next();
    }
}
```

Para evitar que acceda a rutas a las cuales necesita estar logueado para acceder a ellas y evitar este tipo de problema, se utiliza **request.session.currentUser** para saber si esta logueado o no.

6. Gestión de los errores 404 y 500

```
function middlewareNotFoundError(request, response) {
    response.status(404);
    console.log("Error404");
    response.render("error404");
}

function middlewareServerError(error, request, response, next) {
    response.status(500);
    console.log("Error500");
    response.render("error500");
}
```

Cuando se intenta acceder a una ruta que no tenemos en nuestros router saltara el error 404.
Cuando ocurra un error en la base de datos saltara el error 500.
Cada error tendrá su vista correspondiente