Complessità di un algoritmo

Si può calcolare in base a quante risorse usa un determinato algoritmo:

- tempo ovvero quanto tempo ci mette
- spazio ovvero quanta memoria occorre per eseguire l'algoritmo
- hardware ovvero numero di processori etc..

In relazione al tempo, ci interessa stabilire la complessità temporale:

- Ciò è utile per capire quanto ci vuole ad eseguire un determinato algoritmo
- E' inoltre utile per confrontare l'efficienza di diversi algoritmi che risolvono lo stesso problema
- Anche per stimare la grandezza massima dell'input
- Migliorare l'algoritmo analizzando le parti di codice che vengono eseguite più volte

Cosa si intende per tempo però?

Possiamo dare diverse definizioni:

- numero di secondi (dipende dalla macchina)
- numero di operazioni elementari
- numero di volte che viene eseguita una specifica operazione.

Minimo di un vettore

Ad esempio, per la ricerca dell'**elemento minimo in un vettore**, la complessità temporale è **lineare**.

Tuttavia come varia il **tempo** in funzione della dimensione dell'**ingresso**? Per dimensione si intende:

|m| =dimensione di m = num. bit per rappresentare m = parte intera di $\log_2{(m)} + 1$.

La dimensione dell'input dunque conta.

Non vale però la seguente relazione: |x|=|y| o T(x)=T(y) .

Ad esempio: se devo ordinare due vettori lunghi entrambi **n** non è detto che ci metterò lo stesso tempo per entrambi

Dunque:

$$T_{migliore}(n) = min\{T(X): |x| = n\}$$

Caso migliore: $T_{peggiore}(|x|) = T(x)$

Minimo(A,j,k): quando il minimo è in A[j]

Insert-Sort:: vettore non decrescente

$$T_{peggiore}(n) = max\{T(X): |x| = n\}$$

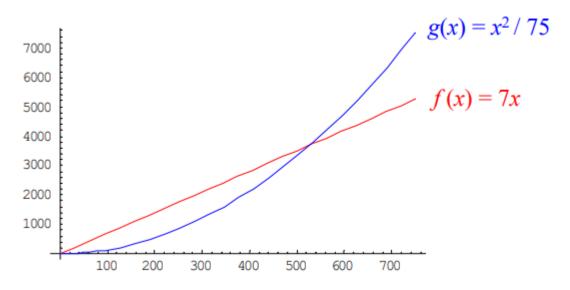
Caso migliore: $T_{peggiore}(|x|) = T(x)$

Minimo(A,j,k): quando A[j..k] è ordinato in senso decrescente

Insert-Sort:: vettore decrescente

Come confrontare le funzioni

Visto che il **tempo di calcolo** non è un numero ma si esprime come una funzione, per confrontare due algoritmi dobbiamo dunque confrontare le due funzioni associate



Ad esempio, fino a x = 525, g(x) < f(x).

Tuttavia se trascuriamo quel numero finito di casi, g(x) > f(x)

Si parla dunque di complessità asintotica se ignoriamo quel numero finito

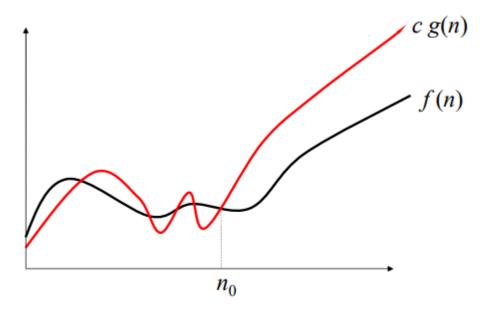
di casi.

Inoltre le costanti contano poco:

- Infatti se una funzione cresce come n e un'altra funzione come 2n, entrambe crescono **linearmente**, dunque **asintoticamente**(con numeri molto grandi) questa costante moltiplicativa è trascurabile
- Moltiplicando per una costante il tempo di calcolo, la massima dimensione trattabile cambia di poco
- La stima esatta delle costanti è difficile

Ordini di grandezza: O-grande

Matematicamente, una funziona f(x) è O di un'altra funzione g(x) (in notazione $f(x) \in O(g(x))$ se f(x) cresce **al più** come g(x). Detto in parole povere la velocità di crescita di f(x) è \leq di g(x) Esempio: $f(x) = 3x \in O(g(x) = x)$ per quanto possa essere controintuitivo(ripassate analisi bestie)



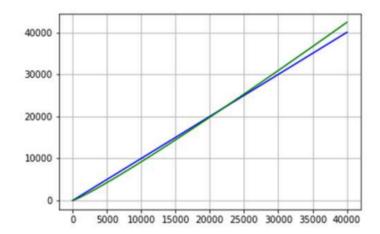
$$f(n) \in O(g(n)) \Leftrightarrow \exists c > 0, n_0 \forall n > n_0. f(n) \le cg(n)$$

Definizione matematica esatta di O-grande

Perchè ciò è importante?

Visto che il tempo di calcolo è espresso sotto forma di una funzione, ci interessa capire come cresce con numeri molto grandi.

Dunque se un algoritmo impiega T(x)=3x e un algoritmo T'(x)=x, sostanzialmente il loro tempo computazionale è uguale visto che $T(x)\in O(T'(x))$



•
$$f(n) = \frac{n}{10} \cdot \log(n+2), g(n) = n$$

- si vede anche graficamente ma bisogna plottare per grandi valori di n
- (non a caso $n \cdot \log n$ si chiama anche "quasi lineare")

Esempio di funzione NON O-grande di f(n)=n

Vari O-grande

Le funzioni che hanno un tempo computazionale costante, sono O(1).

Esempio: L'inserimento di un elemento in una lista è una operazione con tempo computazionale costante, infatti ciò non dipende dal numero degli elementi.

Dunque Inserimento di una lista $\in O(1)$

Inoltre, se p(n) è un polinomio di grado k, allora $p(n) \in O(n^k)$ Esempio: $3n^3+2n^2 \in O(n^3)$, infatti il polinomio alla sinistra è di grado 3, dunque è $O(n^3)$

Per quanto riguarda i logaritmi invece:

$$\log_a n = \frac{\log_b n}{\log_b a} = \frac{1}{\log_b a} \log_b n$$

Dal momento che $\frac{1}{\log_b a}$ è una costante, applicando la definizione, otteniamo che $O(\log_a n) = O(\log_b n)$ e scriviamo semplicemente $O(\log n)$

Le **esponenziali** invece crescono sempre più velocemente di quelle polinomiali.

Esempio: $O(n^2)\subset O(2^n)$

Inoltre $O(2^n)
eq O(3^n)$, infatti $O(2^n) \in O(3^n)$

Velocità di crescita:

$$O(1) \subset O(\log n) \subset \sqrt{n} \subset n \subset n \log n \subset n^2 \subset n^3 \subset 2^n \subset 3^n \dots$$

Confini stretti

L'O-grande descrive solamente il comportamento di una funzione rispetto ad un'altra per limiti asintotici **superiori**

Tuttavia se vogliamo esprimere il comportamento di una funzione per un limite **inferiore**, dobbiamo usare altre notazioni

Omega e Theta

Una funzione è $f(x)\in\Omega(g(x))$ (in parole: f è Omega di g)se\$f(x) cresce ALMENO come g(x)

Detto in parole povere, la velocità di $f \geq g$

(La velocità di $f \ge di g$, non il loro valore!)

Una funzione, inoltre, è $f(x)\in\Theta(g(x))$ se $c_1g(x)\leq f(x)\leq c_2g(x)$ In parole povere, f(x) cresce come g(x)

Dunque:

$$f(x) \in \Theta(g(x)) \leftrightarrow f(x) \in \Omega(g(x)) \land f(x) \in O(g(x))$$
 ($f \grave{e} \Theta \mathrel{di} g$ se e solo se $f \grave{e} O \mathrel{di} g$ e $f \grave{e} \Omega \mathrel{di} g$)

Algebra (informale) degli O-grande

$$f(n) = O(f(n))$$

$$c \cdot O(f(n)) = O(f(n)) \qquad c \text{ costante}$$

$$O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n) + g(n))$$

$$O(f(n)) + O(f(n)) = O(f(n))$$

$$f(n) \in O(g(n)) \Rightarrow O(f(n)) + O(g(n)) = O(g(n))$$

$$O(f(n)) \cdot O(g(n)) = O(f(n) \cdot g(n))$$

Esempio:

$$egin{aligned} ullet & f(n) = 1 \ & O(f(n) + f(n)) = O(1+1) = O(2) = O(1) \end{aligned}$$

•
$$f(n) = n \ g(n) = n^2$$

 $O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n) + g(n)) = O(n^2 + n) = O(n^2)$
 $f(n) \in O(g(n)) \Rightarrow O(f(n)) + O(g(n)) = O(g(n))$

 $f(n) \in O(g(n))$ visto che n cresce \leq di n^2