Problemi Computazionali

Un problema computazionale è una collezione di

- Istanze(input)
- Risposte(output)
- Criterio per valutare la correttezza delle risposte

MCD

- Input: coppia di interi non negativi a e b non entrambi nulli
- Uscita: un intero che soddisfa il seguente criterio:
 - 1. **c** divide sia a che b
 - 2. non esiste d > c che divide sia a che b

Un problema è una relazione binaria

 $R = \{(input, output) | istanza, risposta\ soddisfano...\}$

Dominio della relazione:

$$dom(R) = \{ \exists r. (i, r) \} \in R \}$$

R è univoca se ogni istanza ammette una sola risposta

Esempi di Problemi Computazionali

- Moltiplicazione fra due interi
- Fattorizzazione
- Sorting (ordinamento)
- Shortest Path (percorso ottimo in un grafo)

Terminologia

 Procedura: sequenza finita di operazioni meccanicamente eseguibili che produce un'uscita a parte da certi ingressi

•	Algoritmo:	procedura	che termin	a per ogni	ingresso a	mmissibile

Peak Finding

- Input: un vettore A[0.. n-1] di interi positivi
- Output: un intero $0 \le p < n$ tale che $A[p-1] \le A[p] \ge A[p+1]$ dove A[-1]=A[n]=- ∞

Ovvero nella posizione p si trova un picco

Left Peak Finding

```
PEAK-FIND-LEFT(A, n) \triangleright n \ge 1
p \leftarrow 0
k \leftarrow 1
while k \le n - 1 \land A[p] < A[k] do
p \leftarrow k
k \leftarrow k + 1
end while
return p
ritorna il picco più a sinistra di A[0..n-1]
Best Case: p=0 è un picco
Worst Case: p=n-1 (il vettore è in ordine crescente)
```

Max Peak Finding

```
PEAK-FIND-MAX(A, n) \triangleright n \ge 1 p \leftarrow 0 for k \leftarrow 1 to n-1 do if A[p] < A[k] then p \leftarrow k end if end for return p
```

ritorna il picco più alto

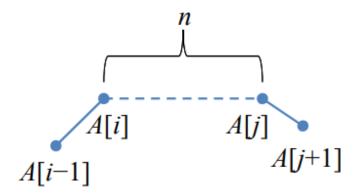
In ogni caso, si effettuano n-1 confronti → lo stesso del worst case di left

peak finding.

Dunque è "migliore" questo algoritmo.

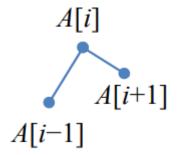
Teoremi del Peak Finding

Teorema. Siano $i \le j$. Se A[i-1] < A[i] e A[j] > A[j+1] allora esiste $i \le p \le j$ tale che $A[p-1] \le A[p] \ge A[p+1]$ ossia p è un picco in A[i..j].



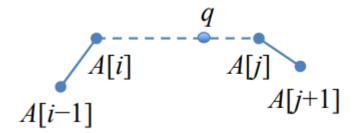
Ovvero, preso un intervallo qualunque, se $estremo_sinistro-1 < estremo_sinistro \ estremo_destro > estremo_destro+1$ allora esiste un picco in tale intervallo.

Nel caso in cui i=j ovvero n=1, il caso è banale. La posizione i stessa è un picco



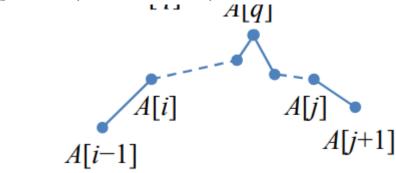
Non è altrettanto banale nel caso in cui i < j ovvero n > 1

Scelgo una posizione q tale che $i \leq q \leq j$

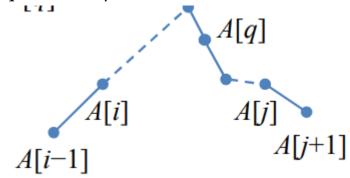


Abbiamo due casi:

ullet q stesso può essere un picco



• q non è un picco:



Dunque ripetero il procedimento iniziale e mi scelgo di nuovo un intervallo

Posso:

- prendere come estremo sinistro A[i] ed estremo destro A[q-1]
- prendere come estremo sinistro A[q+1] ed estremo destro A[j]

Ricapitolando

- Se n=1 il picco si trova in i=j=p
- Se n < 1 scelgo un q tale che $i \le q \le j$:
 - se q è picco mi fermo

- se q non è picco reitero sul segmento i...q-1 oppure sul segmento q+1...j.

Ciò garantisce di trovare un picco

Peak Finding Divide et Impera

Una scelta vantaggiosa di q potrebbe essere la posizione centrale:

```
\begin{array}{l} \operatorname{PEAK-DI}(A,i,j) & \rhd i \leq j \\ p \leftarrow (i+j)/2 \\ \text{if } A[p-1] \leq A[p] \geq A[p+1] \text{ then} \\ \text{ return } p \\ \text{else } & \rhd A[p-1] > A[p] \vee A[p] < A[p+1] \\ \text{ if } A[p-1] > A[p] \text{ then} \\ \text{ return } \operatorname{PEAK-DI}(A,i,p-1) \\ \text{ else} \\ \text{ return } \operatorname{PEAK-DI}(A,p+1,j) \\ \text{ end if} \\ \text{ end if} \end{array}
```

Peak-Find-DI
$$(A, n)$$
 $\triangleright n \ge 1$
return Peak-DI $(A, 0, n - 1)$

Se n=1, allora servirà soltanto 1 confronto per trovare il picco: il picco è, ovviamente, l'unico elemento presente.

Tuttavia se n>1, ad ogni confronto, divido il range(che all'inizio sarà [0,n-1]) in due.

Dunque:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 1 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + 1 & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

Se ad esempio n=8:

$$T(8) = T(4) + 1$$

$$= (T(2) + 1) + 1$$

$$= ((T(1) + 1) + 1) + 1$$

$$= 1 + 1 + 1 + 1$$

$$= 3 + 1$$

$$= \log_2 8 + 1$$

Nel caso peggiore quindi, dovremmo effettuare $\log_2 n + 1$ confronti dove n è il numero di elemento dell'array

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + 1$$

$$= T\left(\frac{n}{4}\right) + 1 + 1$$

$$= T\left(\frac{n}{8}\right) + 1 + 1 + 1$$

$$= T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 3$$

$$= T\left(\frac{n}{2^k}\right) + k \qquad \text{per } 1 \le k \le \log_2 n$$

$$= T(1) + \log_2 n$$

$$= 1 + \log_2 n$$

Analisi di Peak Divide et Impera

Left-Peak-Finding(nel caso peggiore) e **Max-Peak-Finding** effettuano n-1 confronti mentre **Peak-Finding DI**(Divide et Impera) circa $\log_2 n$ confronti.

Con un vettore di 1000 elementi servono circa 10 confronti invece di 1000