

Flutter pour ChromeOS



Flutter

Nous avons donc installé pas mal de choses mais toujours pas le SDK de Flutter.

Pourquoi donc?

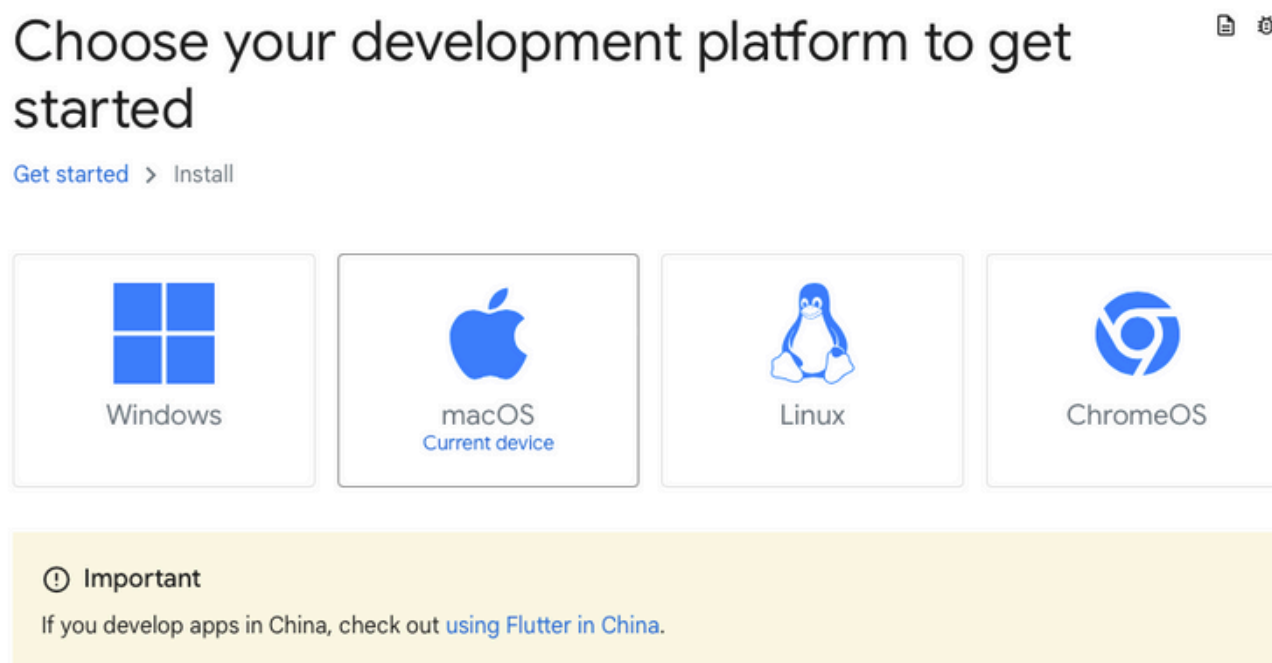
Car je trouvais qu'il était plus facile de procéder dans cet ordre et nous obtiendrons moins d'erreurs lorsque nous vérifierons notre configuration avec le flutter doctor.

- Rendons nous sur le site Flutter:
<https://flutter.dev>
- Puis sur GetStarted



Flutter

Choisissez ensuite la plateforme sur laquelle vous allez développer. il s'agit de la machine que vous utilisez.



Puis choisissez le type recommandé. Il s'agit le plus souvent d'un type d'application mobile.
Android ou iOS



Installation ChromeOS



installation_sdk_flutter

Nécessités

- Coeurs: 4 minimum, 8 recommandés
- RAM: 8 Go minimum (16 Go recommandés)
- Espace disque libre: 11Go minimum (60 Go recommandés)
- Résolution d'écran: 1366*768 min (1920*1080) recommandé



Installation part 1



installation_sdk_flutter

Autorisez de créer un environnement Linux

- Allez dans réglages > a propos de Chrome
- Puis Developers
- Activez Environnement de développement Linux
- Suivez les instructions d'installation



Installation part 2



installation_sdk_flutter

Vérifiez que les outils suivants sont bien installés dans votre environnement linux en tapant :

- `which bash file mkdir rm which`
- `/bin/bash`
- `/usr/bin/file`
- `/bin/mkdir/bin/rm`
- `which: shell built-in command`



Installation part 3



installation_sdk_flutter

Installez les packages nécessaires en tapant:

```
sudo apt-get update -y && sudo apt-get  
upgrade -y;  
sudo apt-get install -y curl git unzip xz-  
utils zip libglu1-mesa
```



Installation part 4



installation_sdk_flutter

Installez les packages nécessaires pour
Android Studio:

```
sudo apt-get install \  
    libc6:i386 libncurses5:i386 \  
    libstdc++6:i386 lib32z1 \  
    libbz2-1.0:i386
```



Flutter

Vous avez désormais le choix pour installer le SDK Flutter:

- Via VSCode
- Téléchargement et installation classique



Installation avec VSCode part 1



installation_sdk_flutter

- Lancez VSCode
- Ouvrez la palette de commandes avec `control + shift + p`
- VSCode vous demande de localiser le SDK Flutter
- Si vous ne l'avez pas encore, cliquez sur télécharger SDK
- Lorsque sera demandé quelle template flutter? ignorez en appuyant sur escape.



Installation avec VSCode part 2



installation_sdk_flutter

- Il vous sera ensuite demandé de sélectionner le dossier dans lequel vous voulez installer Flutter SDK. Choisissez de préférence ~/development/
- Un pop up apparaîtra notifiant le téléchargement.. Une fois terminé, il s'installera et s'initialisera automatiquement. Vous verrez ce genre de message: **Initializing the Flutter SDK. This may take a few minutes.**



Installation avec VSCode part 3



installation_sdk_flutter

- C'est pas fini, il va falloir ajouter le chemin du SDK: le path
- Vous aurez cette notification: **Do you want to add the Flutter SDK to PATH so it's accessible in external terminals?**
- Cliquez sur ajouter le path. Vous aurez:
The Flutter SDK was added to your PATH
- Si on vous demande d'ajouter Google analytics, acceptez.
- Fermez et redémarrez VSCode



Installation classique part 1



installation_sdk_flutter

- Téléchargez le bundle présent dans la documentation
- Le SDK devrait se télécharger dans `~\Downloads`
- Créez un dossier dans lequel vous allez installer flutter du style: `~/usr/bin/`
- Vous devrez désormais extraire le fichier en le dézipant dans le dossier choisi soit manuellement soit en entrant :

```
tar -xf ~/Downloads/flutter_linux_3.22.1-stable.tar.xz -C /usr/bin/
```



Installation classique part 2



installation_sdk_flutter

Nous allons ici nous occuper du chemin (path).

- tapez `echo $SHELL`
- selon votre coquille (shell), vous aurez une commande différente à entrer. Référez vous à la documentation de Flutter selon le shell: <https://docs.flutter.dev/get-started/install/chromeos/android?tab=download>
- Puis redémarrez pour appliquer les changements



Une dernière chose:

Dans Android Studio, assurez vous que ces composants ont bien été installés dans
Tools -> SDK Manager

- Android SDK Platform, API 34.0.5
- Android SDK Command-line Tools
- Android SDK Build-Tools
- Android SDK Platform-Tools
- Android Emulator

Rendez-vous désormais dans la session sur Flutter
doctor

