

Installation de Android Studio



Exigences système



installation_android_studio

- Système d'exploitation:
 - Windows: 10 (64 bits) ou version ultérieure
 - macOS: 10.14 (Mojave) ou version ultérieure
 - Linux: Ubuntu 16.04 LTS ou version ultérieure
 - ChromeOS: Version 81 ou ultérieure
- RAM: 8 Go minimum (16 Go recommandés)
- Espace disque libre: 8 Go minimum (25 Go recommandés)



Téléchargement



installation_android_studio

- Accédez au site Web de téléchargement d'Android Studio:
<https://developer.android.com/studio>
- Le site Web détecte automatiquement votre système d'exploitation et vous propose le fichier d'installation approprié.
- Cliquez sur Télécharger Android Studio.
- Une fois le téléchargement terminé, lancez le fichier d'installation.



Installation: Windows



installation_android_studio

- Exécutez le fichier EXE téléchargé.
- Suivez les instructions du programme d'installation.
- Acceptez les conditions de licence.
- Sélectionnez les composants à installer (par défaut, tous les composants sont sélectionnés).
- Choisissez un emplacement d'installation pour Android Studio.
- Cliquez sur Installer.
- Une fois l'installation terminée, lancez Android Studio.



Installation: macOS



installation_android_studio

- Lancez le fichier DMG téléchargé.
- Faites glisser et déposez l'icône Android Studio dans le dossier Applications.
- Ouvrez Android Studio.
- Choisissez d'importer les paramètres d'une version précédente d'Android Studio (si applicable), puis cliquez sur OK.



Installation: ChromeOS



installation_android_studio

- Ouvrez le navigateur Chrome sur votre Chromebook.
- Accédez au Web Store Chrome.
- Recherchez "Android Studio".
- Cliquez sur Ajouter à Chrome.
- Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application.
- Lancez Android Studio à partir du lanceur d'applications Chrome.



Installation: Linux



installation_android_studio

- Ouvrez un terminal.
- Accédez au répertoire où vous avez téléchargé le fichier d'installation.
- Extrayez le fichier d'installation à l'aide de la commande suivante : `tar -xf android-studio-<version>.tar.gz`
- Accédez au répertoire extrait : `cd android-studio-<version>`
- Exécutez le script d'installation : `./gradlew studio`
- Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.
- Lancez Android Studio en exécutant le script suivant : `./studio.sh`

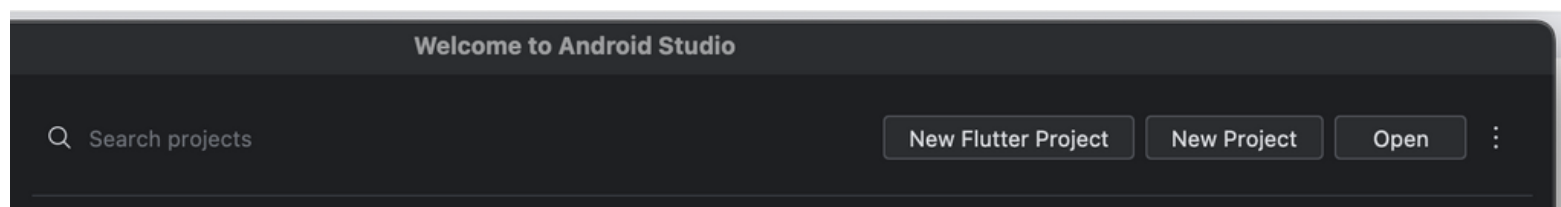


Premier lancement

Une fois AndroidStudio d'installé, l'option de création de projets Flutter n'est pas encore présente.

Vous n'avez par exemple pas l'option **"new Flutter Project"**

Les extensions Flutter et Dart n'ont pas encore été ajoutées.

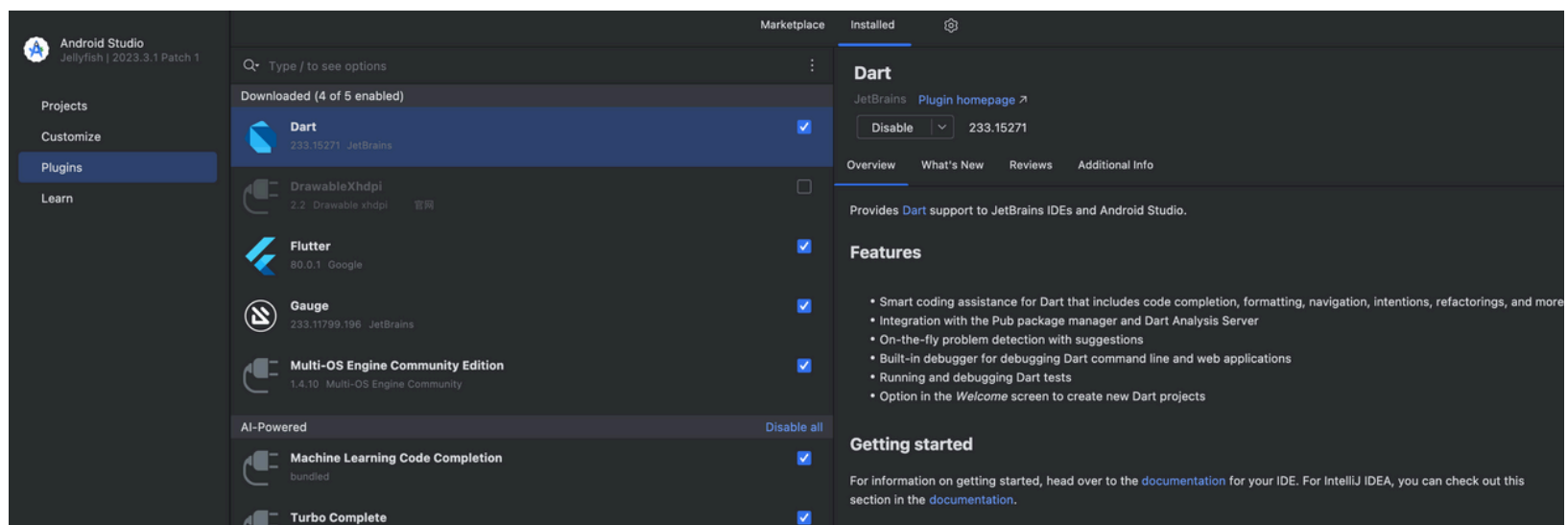


Premier lancement

Pour ceci allez dans:

- Plugins sur la fenêtre d'ouverture
- AndroidStudio/File -> Preferences -> Plugins
- Recherchez et installez Flutter et Dart

Lors d'un nouveau démarrage, Vous aurez la fameuse option de création **"New Flutter Project"**



Prochaine étape:

Maintenant que nous avons installé AndroidStudio, nous allons créer un smartphone virtuel, nommé emulateur pour pouvoir tester nos futures applications.

Cette étape sera utile pour pouvoir vérifier si tout est bien installé pour Flutter.



Création de VirtualDevice



installation_android_studio

- Cherchez device manager dans:
 - le menu latéral de droite
 - dans le menu du haut, onglet tools
- Si aucun émulateur apparaît, cliquez sur le +, add a newDevice puis create.
- Puis passons étape par étape. A chaque fin d'étape, cliquez sur le bouton next
 - Choix de l'émulateur. Prenez celui de votre choix. De préférence un des derniers pixel
 - Choix de la version Android: Utilisez la dernière version (non sandbox)
 - Gardez les réglages de configuration recommandez puis finish



Création de VirtualDevice

Une fois installé, votre émulateur apparaît dans le deviceManager. Lancez le avec le bouton play.

Le premier lancement est assez long.

Dans RunningDevices, vous pouvez voir l'émulateur en cours d'utilisation

