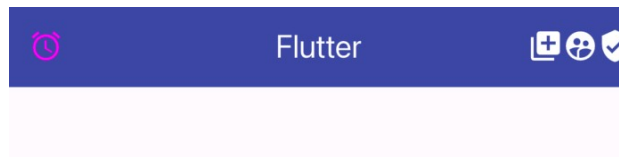


Chapitre 2 – AppBar – Body – Container

Table des matières

Création de l'entête de l'application	1
Création du corps de l'écran en y ajoutant un container.....	3

Création de l'entête de l'application



```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MainApp());
}

class MainApp extends StatelessWidget {
  const MainApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      home: const Home(),
      theme: ThemeData(
        appBarTheme: const AppBarTheme(
          backgroundColor: Colors.indigo,
        ),
      ),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}
```

```
class Home extends StatefulWidget {
  const Home({super.key});
  @override
  State<StatefulWidget> createState() {
    return _Home();
  }
}

class _Home extends State<Home> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Flutter', style: TextStyle(color: Colors.white)),
        leading: const Icon(Icons.access_alarm, color: Color(0xFFFFF00FF)),
        actions: const <Widget>[
          Icon(Icons.add_to_photos, color: Colors.white),
          Icon(Icons.supervised_user_circle, color: Colors.white),
          Icon(Icons.verified_user, color: Colors.white),
        ],
        elevation: 10.0,
        centerTitle: true,
      ),
    );
  }
}
```

Commentaires :

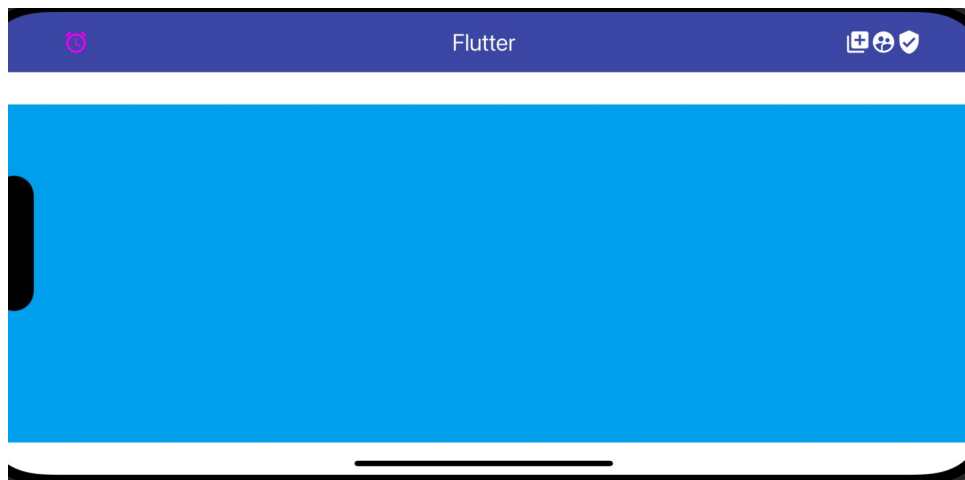
Dans MaterialApp :

- **title** : Nom de l'application.
- **home** : Définit le widget qui est chargé comme page d'accueil, ici Home.
- **theme** : Personnalise le thème global de l'application, spécifiant ici une couleur de fond pour l'appBar.
- **debugShowCheckedModeBanner** : Désactive le bandeau de debug dans le coin supérieur droit.

_Home gère l'état du widget Home. Il construit l'interface utilisateur qui contient :

- **Scaffold** : Un cadre qui implémente la structure visuelle de base de la page d'accueil.
- **AppBar** : Une barre d'application qui contient :
 - **title** : Le titre affiché avec du texte blanc.
 - **leading** : Une icône (alarme) colorée en donnant une valeur hexadécimale (0xFFFFF00FF).
 - **actions** : Trois icônes à droite de l'AppBar, toutes colorées en blanc.
 - **elevation** : L'ombre sous l'AppBar.
 - **centerTitle** : Centre le titre dans l'AppBar.

Création du corps de l'écran en y ajoutant un container



```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MainApp());
}

class MainApp extends StatelessWidget {
  const MainApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      home: const Home(),
      theme: ThemeData(
        appBarTheme: const AppBarTheme(
          backgroundColor: Colors.indigo,
        ),
      ),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class Home extends StatefulWidget {
```

```
const Home({super.key});
@override
State<StatefulWidget> createState() {
  return _Home();
}

class _Home extends State<Home> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Flutter', style: TextStyle(color: Colors.white)),
        leading: const Icon(Icons.access_alarm, color: Color(0xFFFF00FF)),
        actions: const <Widget>[
          Icon(Icons.add_to_photos, color: Colors.white),
          Icon(Icons.supervised_user_circle, color: Colors.white),
          Icon(Icons.verified_user, color: Colors.white),
        ],
        elevation: 10.0,
        centerTitle: true,
      ),
      backgroundColor: const Color.fromRGBO(255, 255, 255, 1),
      body: Container(
        color: Colors.lightBlue,
        padding: const EdgeInsets.all(20.0),
        margin: const EdgeInsets.only(top: 30.0, bottom: 30.0),
      ),
    );
  }
}
```

Commentaires :

« Container » peut être considéré comme une "boîte" qui peut contenir un seul enfant, mais avec une grande variété d'options de stylisation et de mise en page.

Dans cet exemple, le container a un « padding » sur tous les côtés alors que le « margin » a des valeurs pour le haut et pour le bas.