



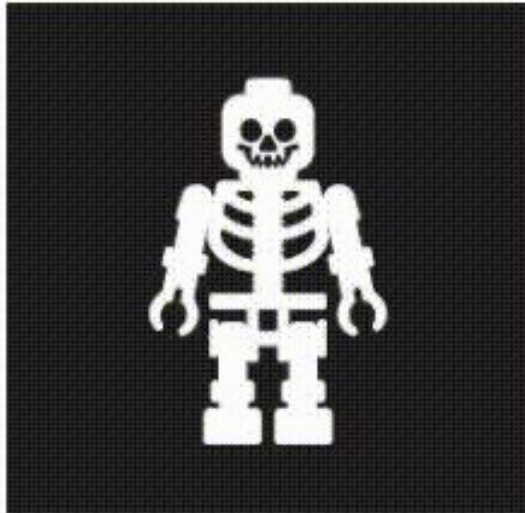
Tutor: Limber Choque Quisbert

Clase 9

Javascript

HTML

structure



CSS

presentation/appearance



JavaScript

dynamism/action





Agregando javascript en html

```
// Dentro del HTML de index.html  
    <script> alert("funciona") </script>  
// crear app.js y enlazar  
    <script src="app.js"></script>
```

Desde la consola

```
alert("hola");  
  
// Matematicas  
2 + 2  
  
// Document es parte de la ventana global  
document
```




```
//imprimiendo datos
console.log(123);
console.log('string');
//mostrar algún error
console.error("Algo salió mal");
// Limpiar la consola
console.clear();
// O enviar advertencias
console.warn("Eso no esta permitido");
```

Variables

let | var | const



```
// length
```

```
nombre = nombre.length ;
```

```
// concat
```

```
nombre = nombre.concat(" ", "y es genial");
```

```
// mayusculas
```

```
nombre = nombre.toUpperCase();
```

```
// minusculas
```

```
nombre = nombre.toLowerCase();
```

```
//busca una palabra en un texto string
```

```
nombre = nombre.indexOf('palabra');
```

```
// substring()
```

```
nombre = nombre.substring(2,10);
```



// Pi

```
resultado = Math.PI;
```

// redondeo

```
resultado = Math.round(2.5);
```

// redondeo abajo o arriba (ceil o floor)

```
resultado = Math.ceil(2.2);
```

// Raiz cuadrada

```
resultado = Math.sqrt(144);
```

// Absoluto

```
resultado = Math.abs(-300);
```

// Potencia

```
resultado = Math.pow(8, 3);
```



// Minimo

```
resultado = Math.min(3,5,1,2,9,4,2, -3);
```

// Max

```
resultado = Math.max(4,1,21,4,15,5,11,5);
```

// Aleatorio

```
resultado = Math.random();
```

// Aleatorio dentro de un rango:

// Math.floor() redondeo

```
resultado = Math.floor( Math.random()*30 );
```

// typeof nos que tipo de variable es

```
const nombre = "Limber";
```

```
console.log(typeof nombre );
```



Comparadores

`2 == '2'` iguala en valor

`2 === '2'` iguala en valor + el tipo de dato

convertir

// string a numero

```
dato = Number(dato);
```

```
dato = parseInt("100.20");
```

```
dato = parseFloat("100.20");
```

// Fecha a string

```
let dato = String( [1,2,3,4] );
```

// Arreglo a String

```
dato = String( new Date() );
```



Arreglos

// Crear un arreglo

```
const numeros = [10,20,30,40,50];
```

// Arreglo de strings con meses

```
const meses = new Array('Enero', 'Febrero',  
'Marzo', 'Abril', 'Mayo', 'Junio');
```

// Arreglo de todo mezclado

```
const deTodo = ["Hola", 10, true, "si",  
null];
```

// Saber cuantos elementos hay un array.

```
console.log(meses.length);
```




```
// saber si es un arreglo  
let nombre = 'Juan';  
console.log(Array.isArray(nombre));  
// Acceder a un elemento del arreglo  
console.log(meses[3]);  
// Añadir al arreglo  
meses[3] = 'Diciembre';  
// Encontrar un valor en el arreglo  
console.log(meses.indexOf('Diciembre'));  
// ordenar  
meses.sort();
```



```
// Agregar algo al arreglo al final  
meses.push('Noviembre');  
  
// añade al principio  
meses.unshift('Mes 0');  
  
// Eliminar del final  
meses.pop();  
  
// Eliminar del principio  
meses.shift();  
  
// Quitar un rango  
meses.splice(0,2);  
  
// Reverse  
meses.reverse();
```



// Crear un Objeto

```
const persona = { nombre: 'Juan',  
  email: 'correo@correo.com' }
```

// Un arreglo más completo y puede tener de todo:

```
const persona = {  
  nombre: 'Juan',  
  edad: 30,  
  musica: ['Trance', 'Rock', 'Grunge'],  
  hogar: { ciudad: 'Guadalajara',  
    pais: 'Mexico'  
  },  
  fechaCumple: function() { return new  
Date().getFullYear() - this.edad;  
}
```



condiciones y bucles

```
if (condition) {}  
else { }  
  
let i = 0;  
while(i < 10) {console.log(`Numero: ${i}`);  
    i++; }  
  
// Do While va a correr al menos una vez.  
  
let i = 0;  
do { console.log(`Numero: ${i}`)  
    i++;  
} while( i < 10);
```



// Recorrer un arreglo

```
let pendientes = ['Tarea', 'Comer',  
'Proyecto', 'Estudiar JavaScript'];
```

```
for(let i = 0; i < pendientes.length; i++) {  
  console.log(pendientes[i] ); }  
}
```

// Recorrer por un Foreach

```
pendientes.forEach(function(pendiente,  
index) {  
  console.log(`${index} : ${pendiente}`);  
});
```



Funciones

// Function Declaration

```
function saludar() {  
    console.log('Hola!!'); }  
function saludar(nombre, apellido) {  
    return `Hola ${nombre} ${apellido}`;
```

// Una función también se le pueden pasar argumentos

```
function saludar(nombre, apellido) {  
    return `Hola ${nombre} ${apellido}`;
```

// Funciones que se declaran y se invocan (IIFEs)

// immediately-invoked function expression

```
(function() { console.log('IIFES!!'); })();
```



Alertas

```
alert("hola");
```

```
// Prompt
```

```
const nombre = prompt();
```

```
// Confirm
```

```
if(confirm('Eliminar ?')) {  
    console.log('Eliminado')  
} else {  
    console.log('Nada pasa');  
}
```



DOM

```
elemento = document.getElementById('id');  
elemento =  
document.getElementsByClassName('clase');  
elemento =  
document.getElementsByTagName('h1');  
elemento = document.querySelector('#id  
.clase');  
// nos devuelve solo uno  
    elemento = document.querySelector('a');  
// es como bytagname  
    elemento = document.querySelectorAll('#id  
.clase');
```




```
// nos devuelve todo
```

```
elemento = document;
```

```
// nos devuelve todo el html
```

```
elemento = document.all;
```

```
// nose devuelve como un arreglo
```

```
elemento = document.all[10];
```

```
document.head o document.body
```

```
// Devuelve el <head> elemento del  
documento
```



```
// nos muestra el nombre de la clase  
elemento=document.getElementById('encabezado'  
) .className;  
  
// no muestra el nombre del id  
elemento=document.getElementById('encabezado'  
) .id;  
  
// nos muestra el contenido de texto  
elemento=document.getElementById('encabezado'  
) .textContent;  
elemento=document.getElementById('encabezado'  
) .innerText;
```



Poniendo estilos css

// poniendo estilos css

```
document.getElementById('encabezado').style.  
background = "#333";
```

```
document.getElementById('encabezado').style.  
color = '#fff';
```

```
document.getElementById('encabezado').style.  
padding = '20px';
```

// cambiando el texto

```
document.getElementById('encabezado').textCo  
ntent = 'Cambiando texto';
```



// First Child

```
elemento = enlaces.lastChild;
```

```
elemento = enlaces.lastElementChild;
```

// Primer Hijo

```
elemento = enlaces.firstChild;
```

```
elemento = enlaces.firstElementChild;
```

// Parent Node

```
elemento = enlace.parentNode;
```

```
elemento = enlace.parentElement;
```

```
elemento=enlace.parentElement.parentElement;
```



Creando elementos

// Crear Elemento

```
const enlace = document.createElement('a');
```

// Agregar clase

```
enlace.className = 'lista';
```

// Agregar ID

```
enlace.id = 'nuevo-id';
```

// Agregar href.

```
enlace.setAttribute('href', '#');
```

// Agregar Texto y añadirlo.

```
enlace.textContent = "nuevo enlace";
```



```
// agregar a la lista
```

```
document.querySelector('nav').appendChild(enlace);
```

Eliminando

```
document.querySelector('.nosotros').remove();
```

Templates Literal

```
// Método viejo
```

```
const producto1 = 'Pizza';
```

```
let html = '<ul>'+
```

```
'<li>Orden:' + producto1+ '</li>'+ '</ul>';
```




```
document.getElementById('app').innerHTML=
html;
```

```
html = `
  <ul>
    <li>Orden: ${producto1}</li>
    <li>Precio: ${precio1}</li>
    <li>Orden: ${producto2}</li>
    <li>Precio: ${precio2}    </li>
    <li>Total: ${total(precio1, precio2)}
  </li>    </ul>
`;
```



Event listeners click

```
document.querySelector('#vaciar-carrito').ad  
dEventListener('click', function(e) {  
    e.preventDefault();  
    console.log("Funciona");  
});  
)
```



Mouse events

// click

```
boton.addEventListener('click', obtenerEvento);
```

// Doble Click

```
boton.addEventListener('dblclick', obtenerEvento);
```

// Mouse Enter

```
boton.addEventListener('mouseenter', obtenerEvento);
```

// mouse Leave

```
boton.addEventListener('mouseleave', obtenerEvento);
```

// Mouse over

```
boton.addEventListener('mouseover', obtenerEvento);
```

// mouse Out

```
boton.addEventListener('mouseout', obtenerEvento);
```



```
// MouseDown (click y mantener presionado)
boton.addEventListener('mousedown',
obtenerEvento);

// Mouse Up (al soltar)
boton.addEventListener('mouseup',
obtenerEvento);

// MouseMove
listado.addEventListener('mousemove',
obtenerEvento);

function obtenerEvento(e) {
    console.log(`EL EVENTO ES: ${e.type}` );
}
```

