

붙임

지원서 양식

생활환경 개선을 위한 아이디어 발굴캠프 참가 지원서

※ 주의사항

참가 지원서 / 팀별 창작 활동 세부 계획 / 개인정보 수집·이용·제공 동의서를 모두 제출해야 합니다.

1. 기본사항

학교명		선린인터넷고등학교			
담당교사		이름		연락처	
팀 원	구분	팀 리더	디자이너	프로그래머	기획자
	역할	팀을 이끌고 팀원 역할을 조정하며 프로토타입 발표	프로토타입 관련 디자인	프로토타입 관련 소프트웨어 코딩	서류 작성 및 기획 도출
	이름	송영범	김지찬	류정연	김태경
	학년	2	2	2	1
	연락처				
	이메일				

※ 휴대전화번호가 없을 경우, 부모님의 전화번호를 기재하여 주시기 바랍니다.

※ 학교밖 청소년 학생은 ‘학교명’ 부분에 “청소년”이라고 기재하시고 ‘학년’은 학교급과 같이 기재하여 주시기 바랍니다.(예 : 고등학교 ○학년)

※ 팀원은 4명으로 조직하고, 역할은 중복하여 수행 가능

※ 개인 신청의 경우 학교명, 이름, 학년, 연락, 이메일 작성. 4개 분야 중 자신 있는 분야 ○ 표시 및 설명 작성

참가신청 및 프로토타입(아이디어) 기획안 제출 동의서

1. 프로토타입(아이디어) 기획안에 대한 지식재산권과 저작권은 창작자가 소유하며, 타인의 지식재산권과 충돌하는 문제가 발생할 경우 본 기획안 창작자가 일체 책임을 짐
(※ 타인의 아이디어 도용 또는 지식재산권을 침해한 경우 선발취소)
2. 작성 내용에 허위가 있을 경우 선발을 취소 할 수 있으며, 제출한 기획안과 자료는 반환하지 않음
3. 생활환경 개선 아이디어 발굴캠프 참가자로 선정된 후에는 사전 교육, 프로토타입 제작 등에 성실히 참여하고, 본 프로젝트를 성실히 수행하여야 함
4. 캠프 활동 사진 및 영상 등은 (재)경기콘텐츠진흥원, (주)인텔, (사)지이티21의 사업 및 과제 등의 홍보를 위해 방송용 홍보자료, 인터넷 홍보 및 공식자료집 등에 활용될 수 있음을 동의함

위와 같이 『생활환경 개선 아이디어 발굴캠프』 프로그램 참여를 신청합니다.

2018. 07. 15.

지원자(팀 리더) : [인]

담당교사 : [인]

[생활환경 개선 아이디어 발굴캠프]

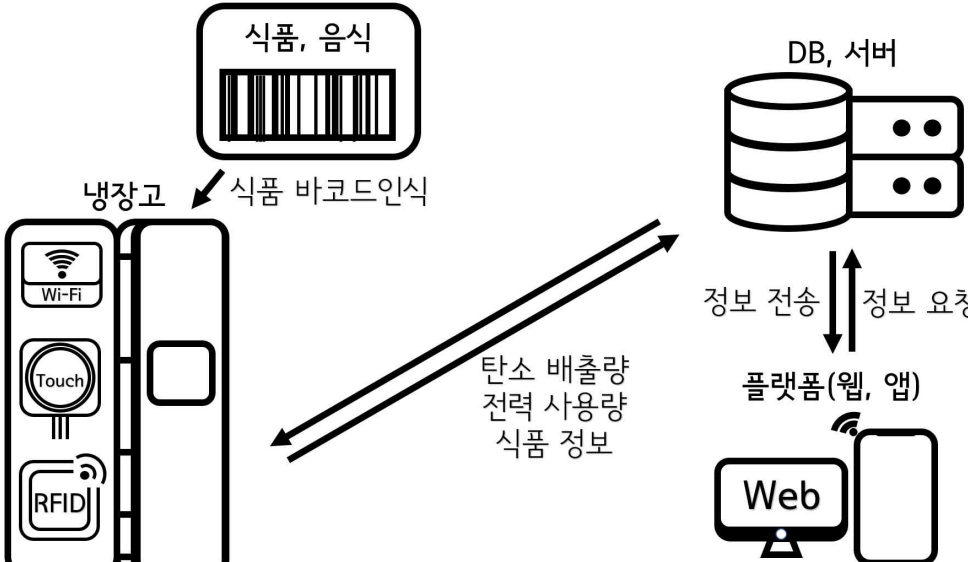
창작 활동 세부 계획

1. 프로그램 지원 이유

<p>지원 이유</p>	<p>※ 아이디어 발굴캠프에 지원한 동기를 구체적으로 적어주세요.</p> <p>제품 혹은 서비스를 개발하기 위해서 개발 실력이 중요합니다. 하지만 그 보다 더 중요한 것이 있다면 단현컨데 기획, 즉 아이디어입니다. 아무리 완벽한 제품 혹은 서비스를 만들어도 사람들에게 필요가 없다면 그것은 실패할 것 입니다. 이처럼 아이디어는 매우 중요하며 좋은 아이디어를 도출에 내기위해선 다양한 경험과 많은 공부가 필요합니다.</p> <p>지금까지 여러 제품 및 서비스를 개발하면서 완성도는 뛰어나 타 대회에서 수상경험도 있습니다. 그러나 항상 아이디어가 2% 부족한 느낌이 들었습니다. 그래서 저희팀은 아이디어를 내고 기획을 하기 위한 공부가 필요하다는 것을 절실히 느껴 이 프로그램을 지원하게 되었습니다.</p>
-------------------------	--

2. 아이디어 세부 내용

<p>우리들이 생각하는 생활환경 문제</p>	<p>※ 참가 학생(청소년)들이 찾은 개선이 필요한 생활환경 문제를 적어주세요.</p> <p>냉장고에 있는 내 음식을 누군가가 가져간다면 그것은 정말 용서할 수 없는 일이다. 그리고 이런 중대한 사건을 나중에 확인한다면 매우 허탈하고 억울할 것이다. 그래서 우리는 소중한 음식을 지키기 위해서 냉장고 모니터링이 필요하다. 그러나 직접 모니터링 하는건 매우 번거로운 일이며 이 때문에 냉장고를 자주 그리고 오래 열어보는 행동은 냉장고 내부의 온도를 높여 음식의 신선도가 떨어져 부패를 앞당긴다. 또한 많은 전력을 소모하게 만들어 가계에 전기세 부담과 탄소배출을 유발해 환경에 악영향을 미친다.</p>
<p>제시한 생활환경 문제를 개선(해결) 하기 위한 프로토타입 아이디어</p>	<p>※ 위에서 찾은 생활환경 문제 개선을 위한 프로토타입 제작 아이디어를 적어주세요.</p> <p>“냉장고를 부탁해!” 솔루션은 냉장고를 24시간 모니터링 하여 냉장고 문이 열린 횟수, 냉장고 문을 연 시간, 전력 사용량, 전기 요금, 탄소 배출량 정보등을 사용자에게 제공해주며 일정 수치 이상이 되면 사용자에게 경고 알리를 해주어 사용자에게 경각심을 심어준다. 또한 식품의 RFID태그를 인식하여 제품 리스트를 만들어 냉장고 안에 있는 식품들을 원격으로 스마트폰 혹은 PC로 간단하게 확인 가능하다.</p> <p>냉장고에 부착하는 측정 장비는 Python으로 개발하며 마이크로컨트롤러에 터치센서, 리미트 스위치, WIFI모듈, RFID모듈을 연결 후 냉장고 사용 정보와 제품의 태그를 스캔하여 WIFI를 이용해 서버에 전송한다.</p> <p>사용자에게 정보를 제공하는 플랫폼은 웹 어플리케이션이며 PC(윈도우, 리눅스, OS X), 모바일(안드로이드, IOS)등 모든 기기에서 사용가능하다.</p>

<p>아이디어 스케치</p>	<p>※ 아이디어를 스케치해 주세요. 이 스케치는 아이디어 발굴캠프에서 3D모델링을 하거나 프로토타입을 제작할 때 많은 도움이 됩니다.</p> <p><시제품 구현 흐름도></p> 
------------------------	--

3. 프로토타입 제작 계획 및 필요 재료 신청

<p>프로토타입 개발 계획</p>	<p>※ 프로토타입 제작 계획을 구체적으로 작성해 주세요.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 솔루션 이름 : 냉장고를 부탁해! 2. 솔루션 개발 계획 : <ul style="list-style-type: none"> - 1. 기획을 설정하고 시제품 개발 계획을 수립 - 2. 마이크로컨트롤러에 여러 센서를 연결한 후 센서를 테스트 - 3. WIFI를 이용해 서버와의 통신을 테스트 - 4. 센서에서 읽어온 데이터를 서버에 축적 - 5. 웹 기본 레이아웃을 설정 및 디자인 하고 기능을 개발 - 6. 웹과 서버를 연결하여 작동 테스트를 진행 - 7. 시제품 케이스를 Fusion 360을 이용해 모델링 - 8. 모델링 파일을 3D프린터를 이용해 출력 - 9. 최종 테스트 및 발표 자료 작성 3. 사용 언어 및 개발 환경 : Python, Jet Brains Pycharm
<p>프로토타입 제작에 필요한 도구 및 재료</p>	<p>※ 아이디어 발굴캠프 기간 동안 프로토타입 제작을 위해 필요로 하는 도구 및 재료를 구체적으로 작성해 주세요.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 도구 : 인두기, 솔더링 페이스트, 3D프린터, 우드락, 글루건 2. 재료 : 마이크로비트, 터치센서, 리미트 스위치, WIFI모듈, RFID모듈, RFID태그

--	--

개인정보 수집·이용·제공 동의서

학교명	성명	직위	동의여부	서명
선린인터넷고등학교	송영범	2학년	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
선린인터넷고등학교	김지찬	2학년	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
선린인터넷고등학교	류정연	2학년	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
선린인터넷고등학교	김태경	1학년	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
			<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
			<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
			<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
			<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
			<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
			<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	

본인은 경기콘텐츠진흥원(이하 ‘진흥원’)의 “아이디어 발굴캠프” 참가 신청과 관련하여, 아래와 같이 본인 개인정보의 수집·이용·제공에 동의합니다.

가. 수집·이용·제공 목적

- 수집된 개인정보는 경기콘텐츠진흥원, 인텔코리아에서 진행하는 아이디어 발굴캠프 서류 평가 등을 위해서만 사용되며 수집 목적 외에 어떠한 용도로도 사용되지 않음

나. 수집·이용·제공하는 개인정보의 항목

- 이름, 전화번호, 주소, 이메일, 학력(학교, 전공, 학위 등), 경력(기간, 직위 등)

다. 개인정보의 보유 및 이용·제공기간

- 본 동의서가 작성된 때로부터 사업종료 후 5년까지

라. 동의를 거부할 권리와 거부에 따른 불이익

- 상기 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있음을 인지하고 있음
- 거부에 따른 불이익 : 신청 자격 검토, 운영지원 등이 불가능하므로 행사 신청이 완료되지 않음

2018년 07월 15일