# Camera Matrix Decomposition

## Standard camera model

従って、rotation matrix が得られたら、以下のようにして回転角、、を求めることができる。

## Our camera model

Rotation around viewing direction (i.e., Z axis of camera coordinates) instead of Z axis of world coordinates.

従って、rotation matrix が得られたら、以下のようにして回転角、、を求めることができる。