

React native 学习笔记

一、搭建开发环境

- 目标平台：IOS 开发平台：MacOS
- 必须安装的软件：
 - **Homebrew**, Mac系统的包管理器，用于安装NodeJS和一些其他必需的工具软件。

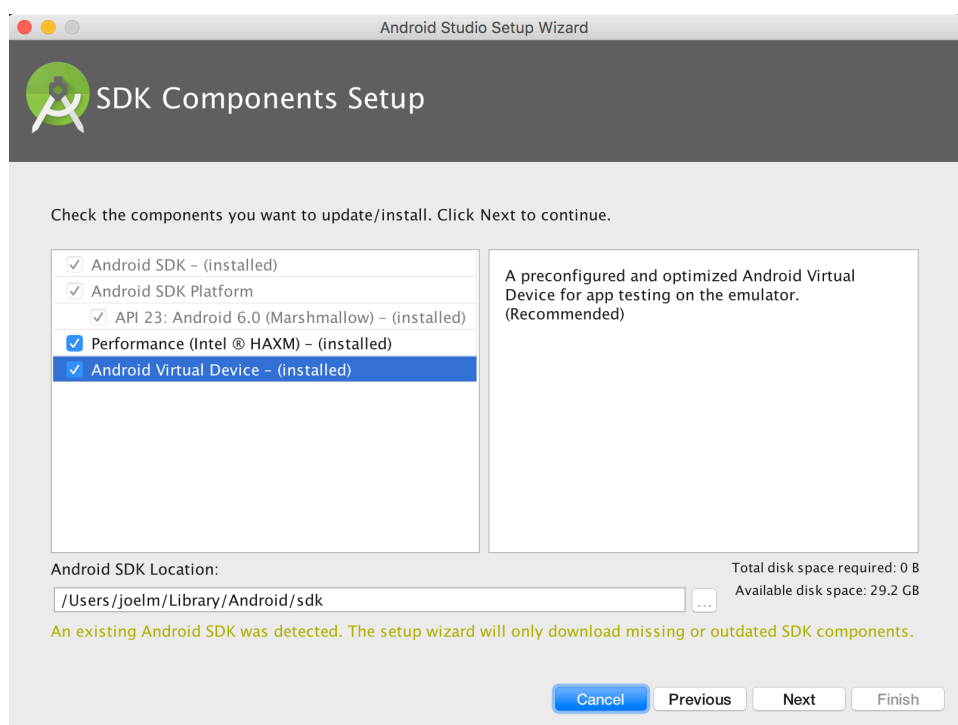
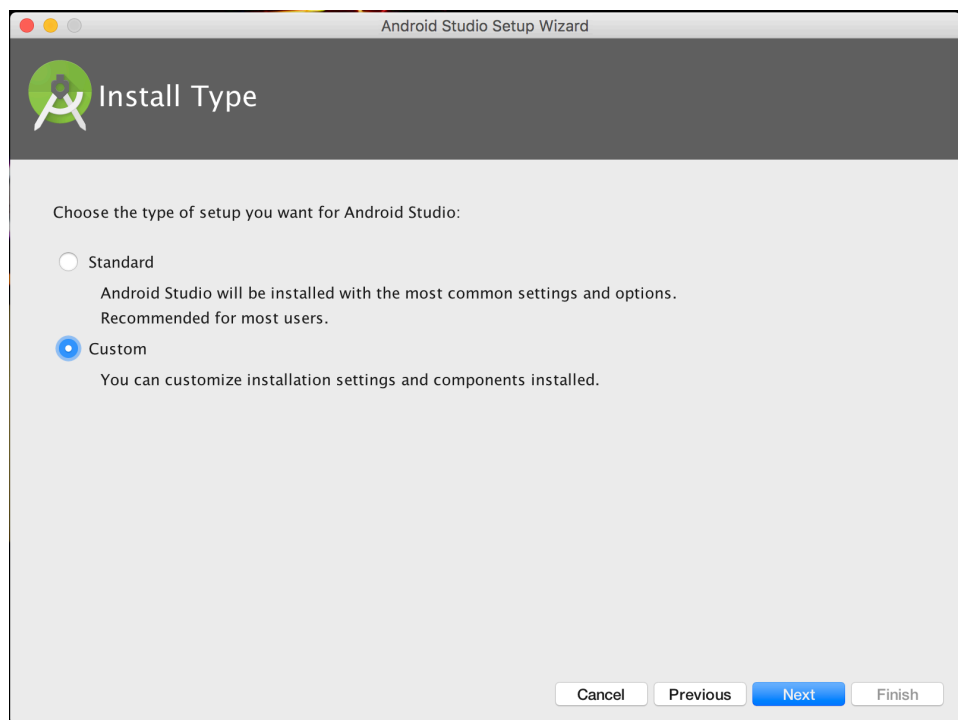
```
➤ /usr/bin/ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"
```

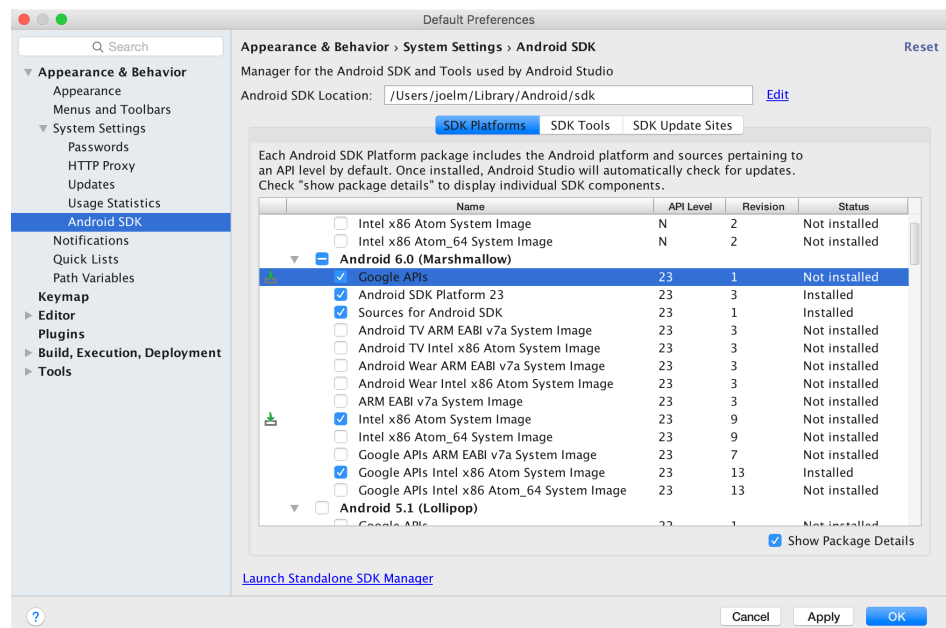
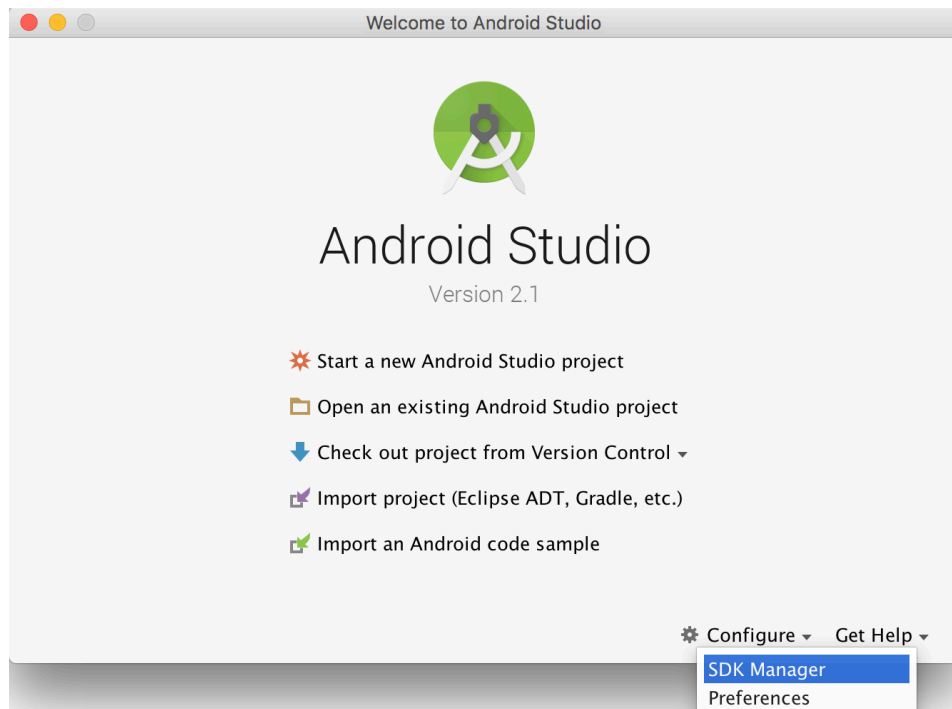
注：在Max OS X 10.11(EI Capitan)版本中，homebrew在安装软件时可能会碰到/usr/local目录不可写的权限问题。

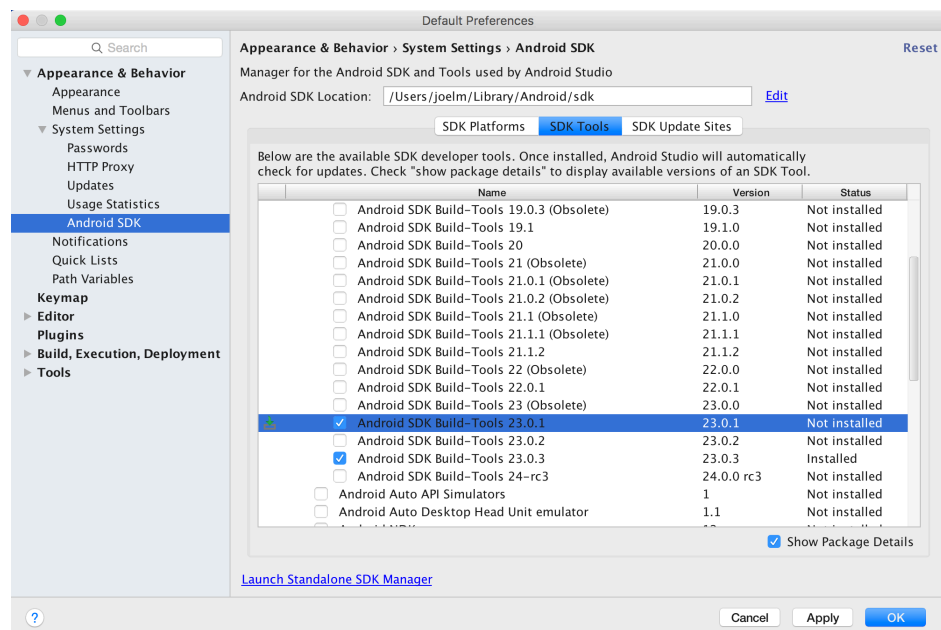
可以使用下面的命令修复：

```
➤ sudo chown -R `whoami` /usr/local
```

- **Node**
brew install node
 - **Xcode**
 - **Watchman**
brew install watchman
-
- 目标平台：Android 开发平台：MacOS
 - 必须安装的软件：
 - **Homebrew**
 - **Node**
 - **Android Studio**
 - React Native目前需要[Android Studio](#)2.0或更高版本。
 - Android Studio包含了运行和测试React Native应用所需的Android SDK和模拟器。
 - 安装过程中有一些需要改动的选项：







- 确保**ANDROID_HOME**环境变量正确地指向了你安装的Android SDK的路径。具体的做法是把下面的命令加入到**~/.bash_profile**文件中：(译注：~表示用户目录，即**/Users/你的用户名/**，而小数点开头的文件在Finder中是隐藏的，并且这个文件有可能并不存在。请在终端下使用**vi ~/.bash_profile**命令创建或编辑。如不熟悉vi操作，请点击[这里](#)学习)。如果你的命令行不是bash，而是例如zsh等其他，请使用对应的配置文件。

```
# 如果你不是通过Android Studio安装的sdk，则其路径可能不同，
# 请自行确定清楚。
export ANDROID_HOME=~/.Library/Android/sdk
```

- 然后使用下列命令使其立即生效（否则重启后才生效）：

```
source ~/.bash_profile
```

- 可以使用**echo \$ANDROID_HOME**检查此变量是否已正确设置。

- 将Android SDK的Tools目录添加到**PATH**变量中

- 你可以把Android SDK的tools和platform-tools目录添加到**PATH**变量中，以便在终端中运行一些Android工具，例如**android avd**或是**adb logcat**等。具体做法仍然是在**~/.bash_profile**中添加：

```
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools:$ANDROID_
```

二、Hello,world!

首先需要了解一些基本的React的概念，比如JSX语法、组件、`state`状态以及`props`属性。如果你已经了解了React，那么还需要掌握一些React Native特有的知识，比如原生组件的使用。这篇教程可以供任何基础的读者学习，不管你是否具有React方面的经验。

Hello World

```
import React, { Component } from 'react';
import { Text } from 'react-native';

export default class HelloWorldApp extends Component {
  render() {
    return (
      <Text>Hello world!</Text>
    );
  }
}
```

新建一个项目，然后用上面的代码覆盖你的`App.js`文件，然后运行看看。

三、参考资料

<https://reactnative.cn/docs/0.51/getting-started.html>