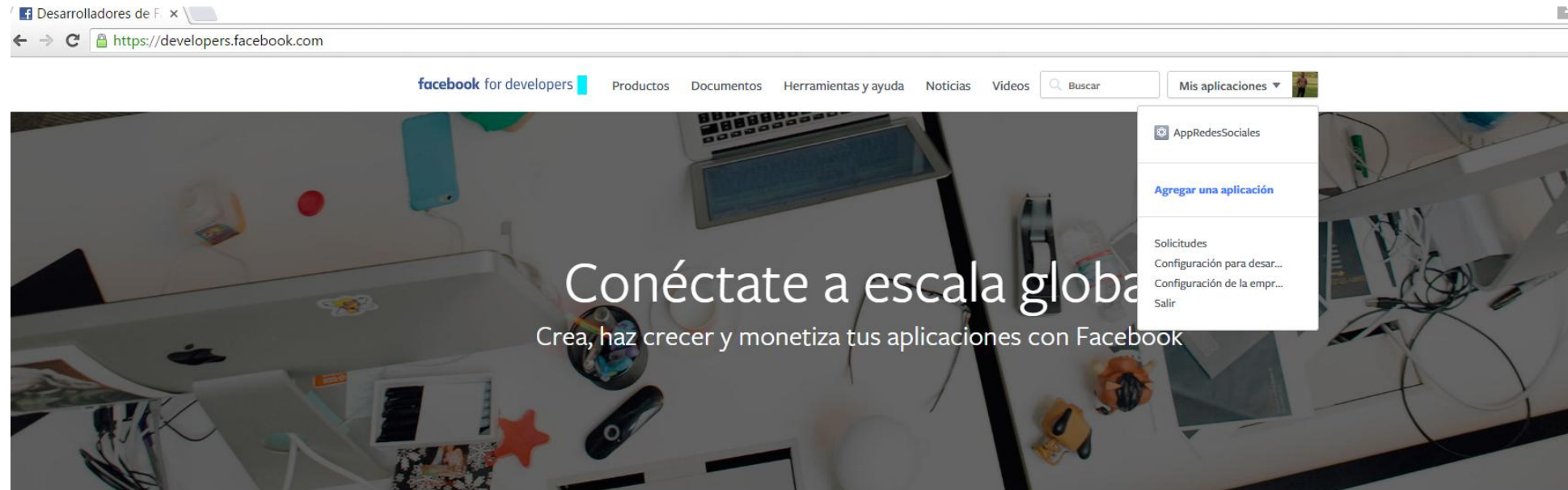



Login Facebook


Creando aplicaciones

Crear nueva aplicación





Inicio de sesión con Facebook
Crea cuentas con dos toques

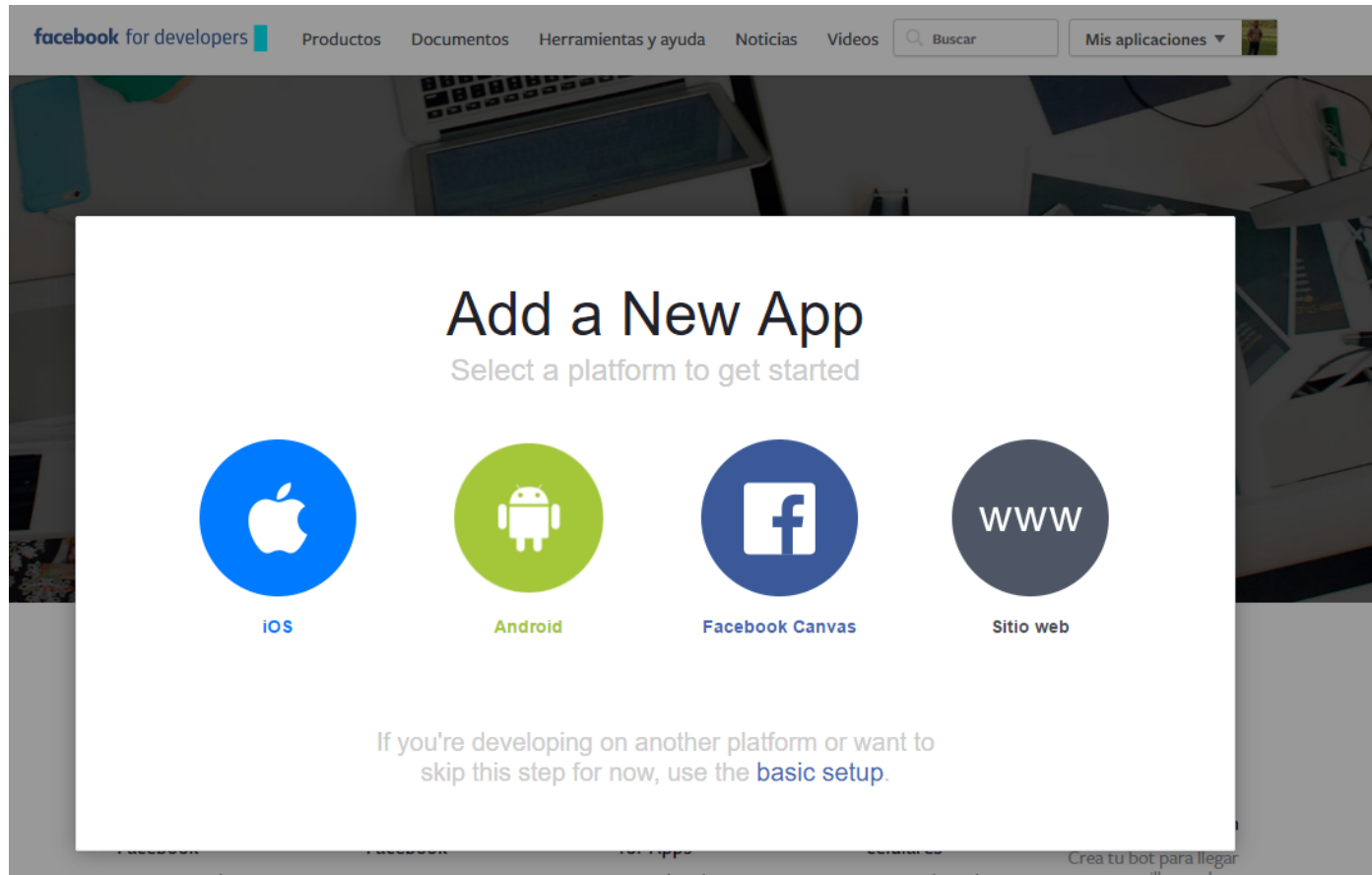

Compartir en Facebook
Promociona tu aplicación o sitio web


Facebook Analytics for Apps
Conoce cómo las personas usan tu

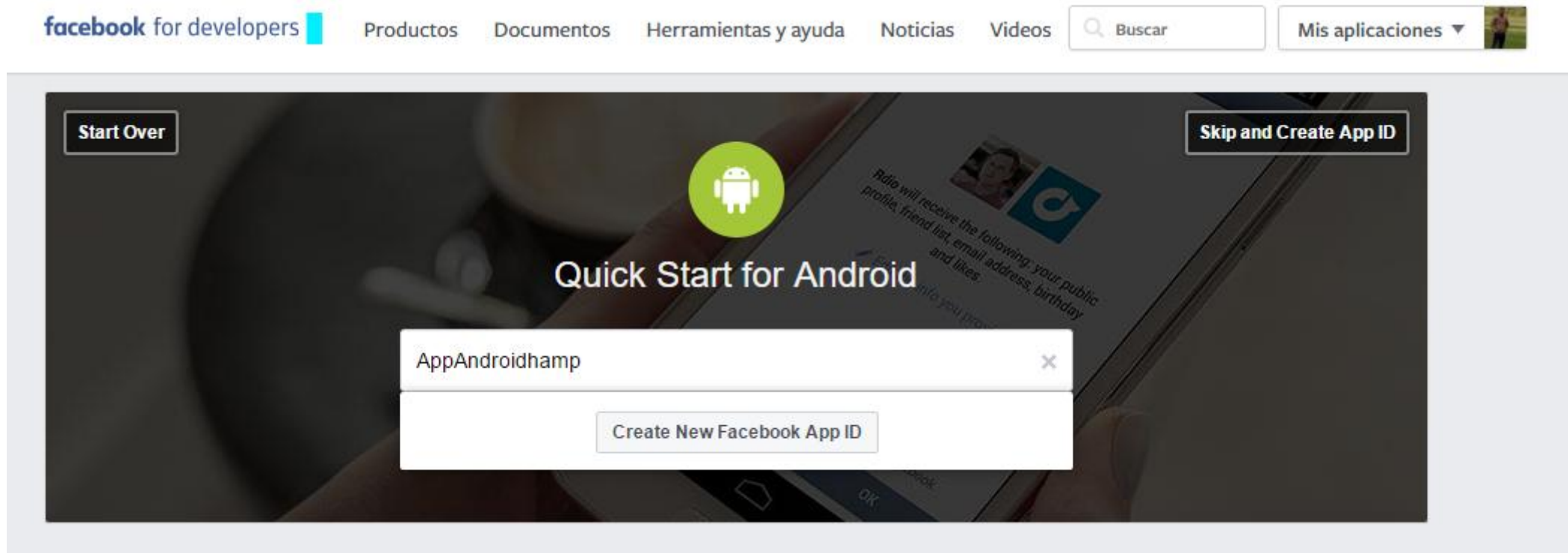

Monetización para celulares
Monetiza tu aplicación o tu sitio web para


Messenger Platform
Crea tu bot para llegar a 900 millones de personas

Crear nueva aplicación



Crear nueva aplicación



Crear nueva aplicación

facebook for developers | Productos | Documentos | Herramientas y ayuda | Noticias | Videos | Buscar | Mis aplicaciones ▼

Start Over | Skip and Create App ID

Create a New App ID

Create **AppAndroidhamp** App?

☐ No ¿Es esta una versión de prueba de otra aplicación? [Más información.](#)

Correo electrónico de contacto

hmendo81@gmail.com



Categoría

Educación ▼

Al continuar, aceptas las Políticas de la plataforma de Facebook


Cancelar | Crear identificador de la aplicación

Crear nueva aplicación



[facebook](#) for developers  [Productos](#) [Documentos](#) [Herramientas y ayuda](#) [Noticias](#) [Videos](#) [Mis aplicaciones](#) 

Start Over

Skip Quick Start



Quick Start for Android

 AppAndroidhamp 

Import SDK

Add SDK

App Info

Key Hashes

App Events

Finished

Add Facebook SDK to Your Project

To use Facebook SDK in a project, add it as a build dependency and import it. If you are starting a new project, follow all the steps below. To add Facebook SDK to an existing project, start with step 3.


1. Go to **Android Studio | New Project | Minimum SDK**
2. Select **"API 15: Android 4.0.3"** or higher and create your new project.
3. In your project, open
your_app | Gradle Scripts | build.gradle
4. Add the Maven Central Repository to **build.gradle** before **dependencies**:

```
repositories {  
    mavenCentral()  
}
```

Creando Proyecto Android

Crear nueva aplicación

Create New Project

 **New Project**
Android Studio

Configure your new project

Application name:

Company Domain:


Package name: [Edit](#)

Project location: ...

[Previous](#) [Next](#) [Cancel](#) [Finish](#)

Crear nueva aplicación

Create New Project

 Target Android Devices

Select the form factors your app will run on

Different platforms may require separate SDKs

☒ Phone and Tablet

Minimum SDK API 15: Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)

Lower API levels target more devices, but have fewer features available.
By targeting API 15 and later, your app will run on approximately **97,4%** of the devices that are active on the Google Play Store.
[Help me choose](#)

☐ Wear

Minimum SDK API 21: Android 5.0 (Lollipop)

☐ TV

Minimum SDK API 21: Android 5.0 (Lollipop)

☐ Android Auto

☐ Glass

Minimum SDK Glass Development Kit Preview, Android 19, rev 11 (API 19)

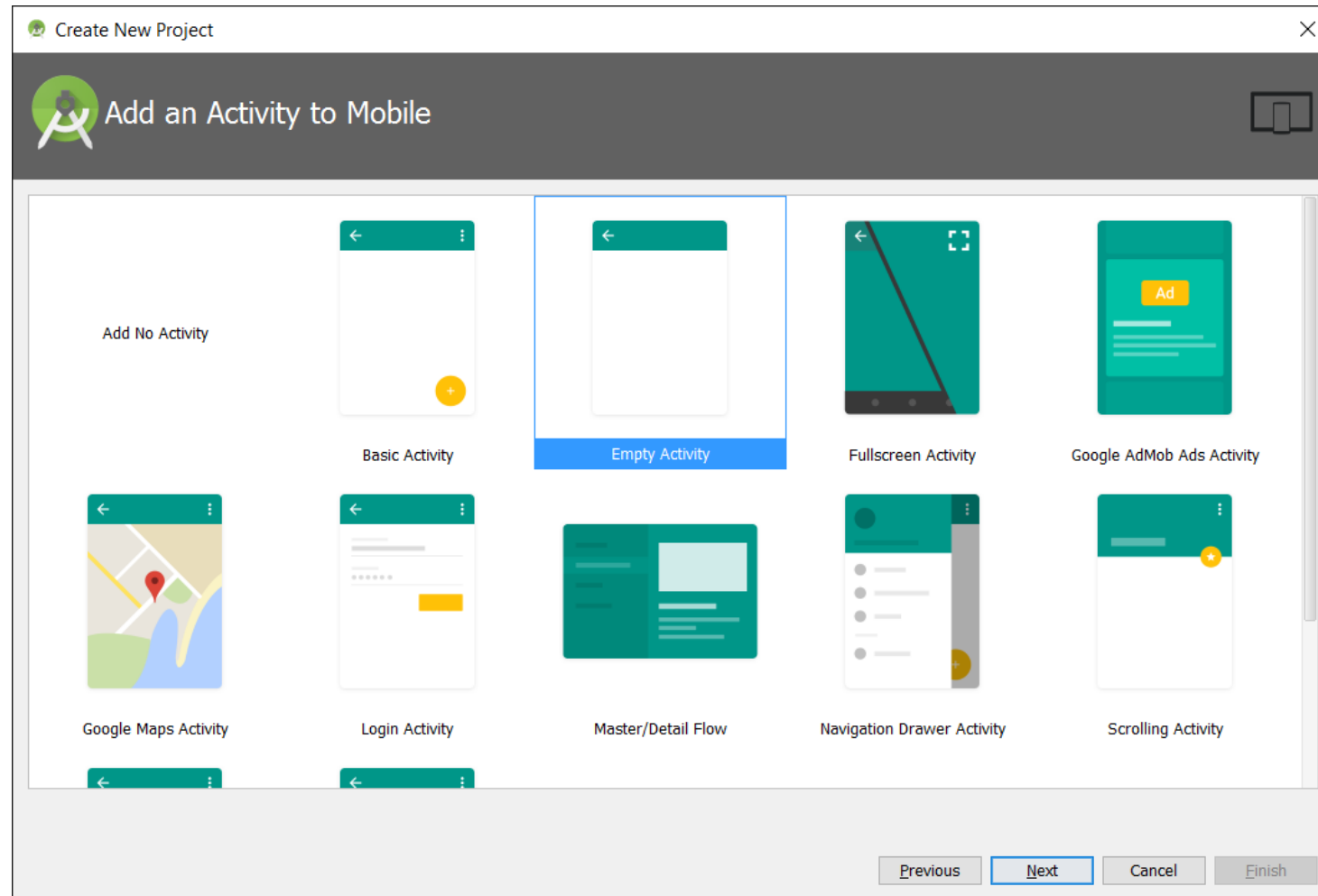
Previous

Next

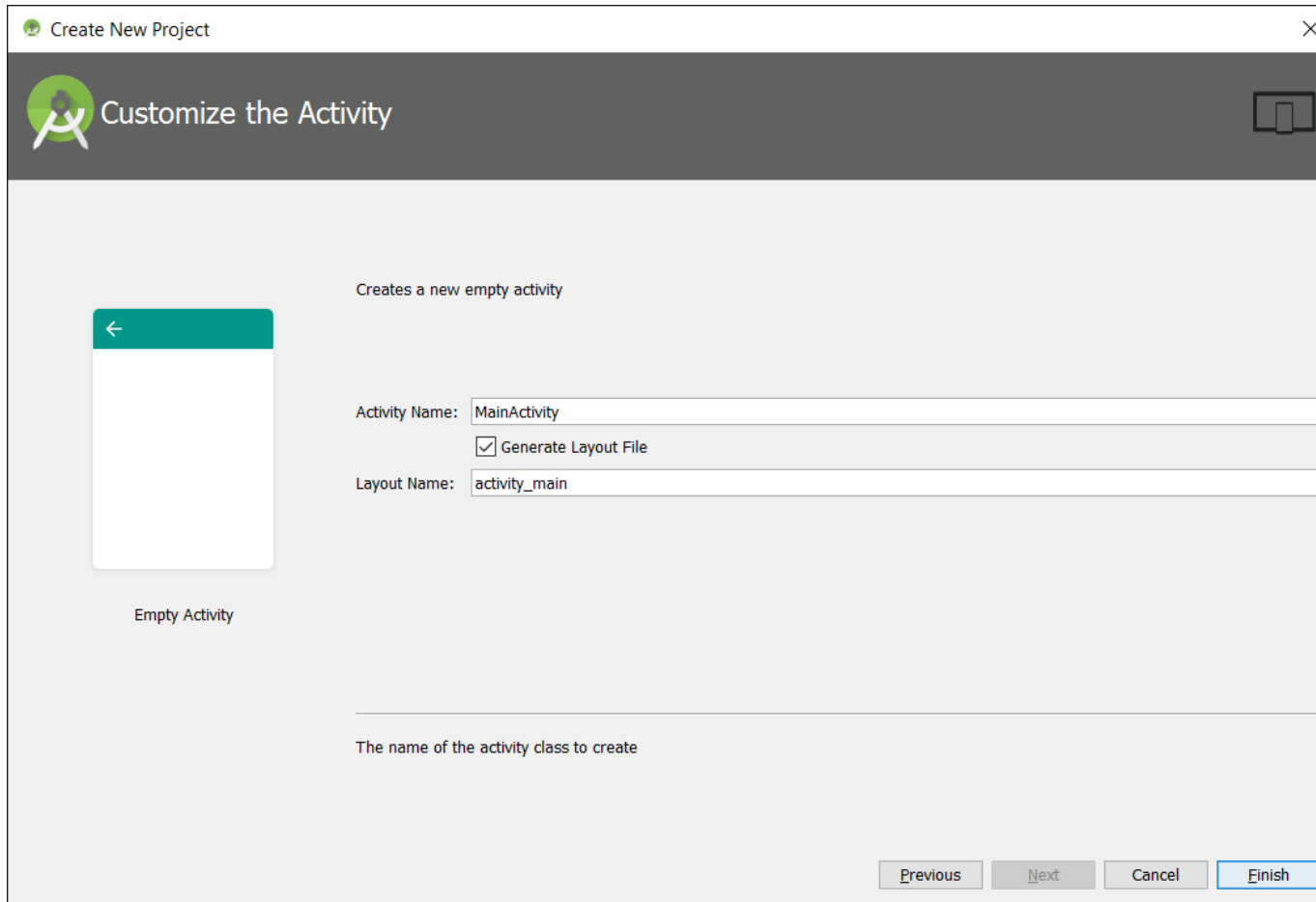
Cancel

Finish

Crear nueva aplicación



Crear nueva aplicación



Create New Project

Customize the Activity

Creates a new empty activity

Activity Name: MainActivity

☒ Generate Layout File

Layout Name: activity_main

Empty Activity

The name of the activity class to create

Previous Next Cancel Finish

Configuracion

Crear nueva aplicación



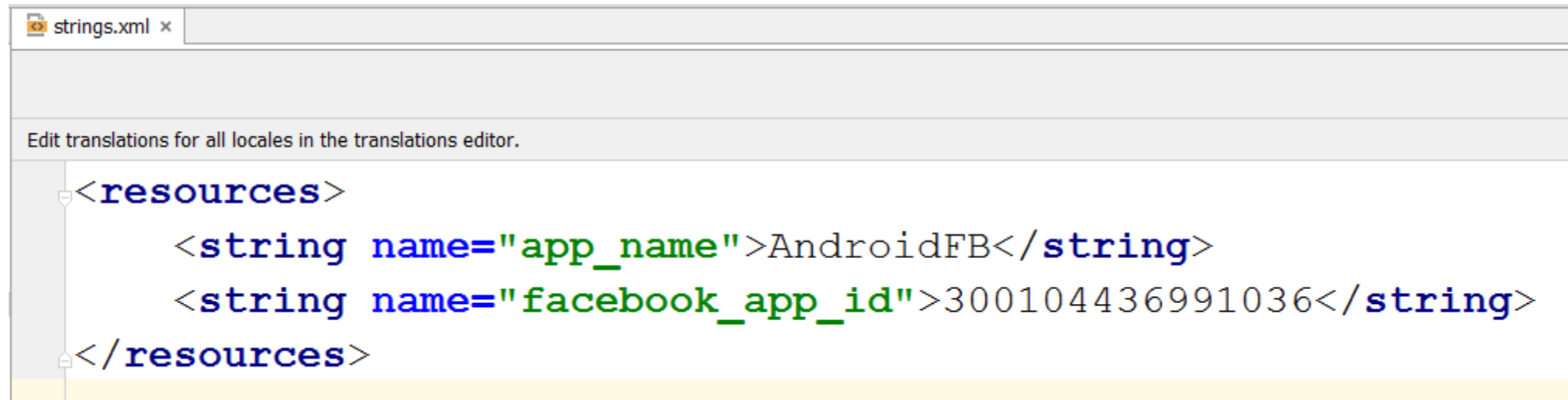
```
repositories {  
    mavenCentral()  
}
```

```
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    testCompile 'junit:junit:4.12'  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:24.0.0'
```

Crear nueva aplicación

```
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    testCompile 'junit:junit:4.12'  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:24.0.0'  
  
    compile 'com.android.support:support-v4:24.0.0-alpha1'  
    compile 'com.google.android.gms:play-services-ads:8.4.0'  
  
     compile 'com.facebook.android:facebook-android-sdk:[4,5)'  
}
```

Crear nueva aplicación



The screenshot shows an Android Studio editor window with a tab labeled 'strings.xml'. Below the tab is a message bar that says 'Edit translations for all locales in the translations editor.' The main editor area contains the following XML code:

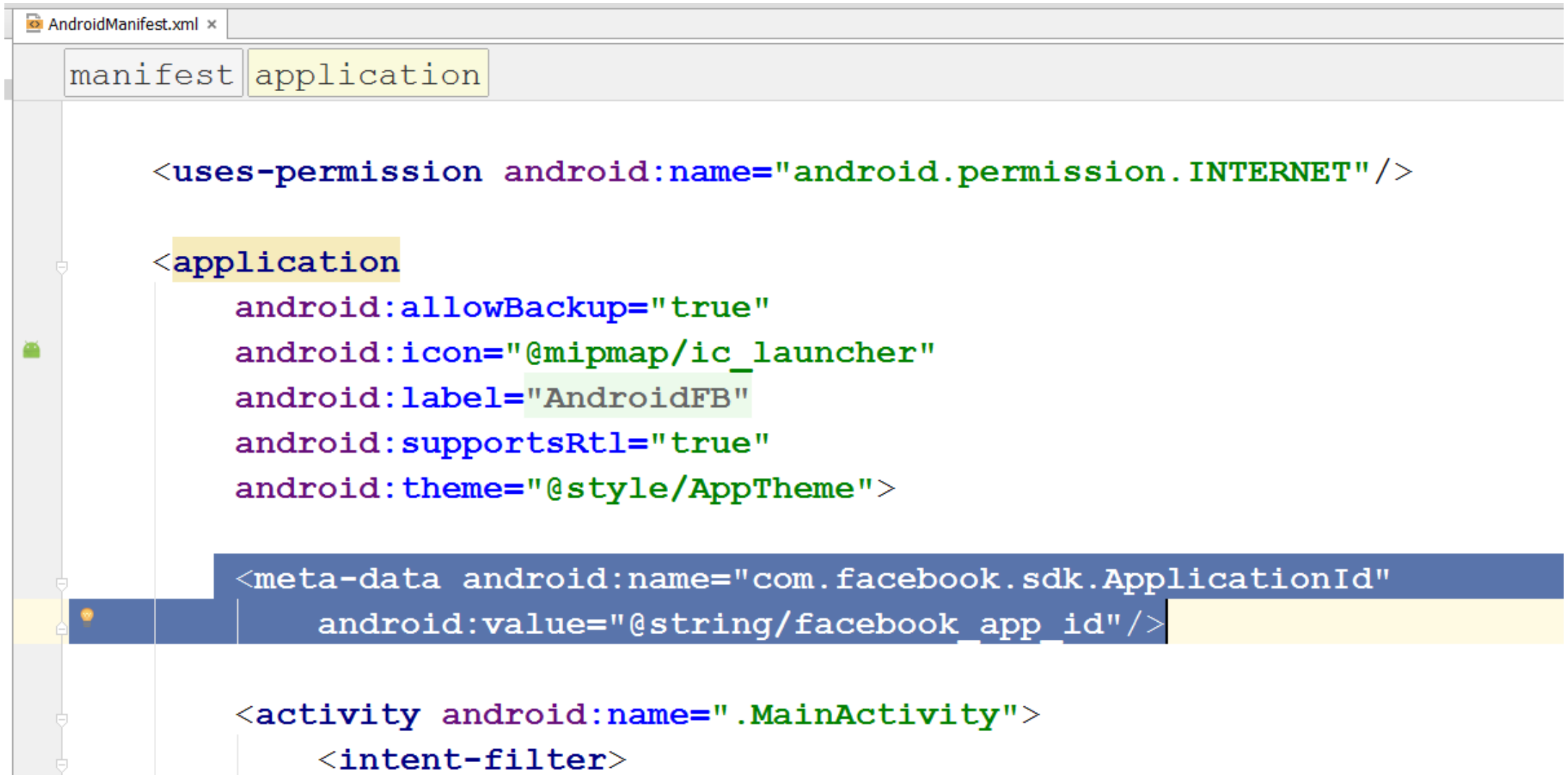
```
<resources>  
    <string name="app_name">AndroidFB</string>  
    <string name="facebook_app_id">300104436991036</string>  
</resources>
```


Crear nueva aplicación



```
AndroidManifest.xml x
manifest
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.programandoando.hamp.androidfb">
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <application
```

Crear nueva aplicación



```
AndroidManifest.xml x
manifest application

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="AndroidFB"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme">

    <meta-data android:name="com.facebook.sdk.ApplicationId"
        android:value="@string/facebook_app_id"/>

    <activity android:name=".MainActivity">
        <intent-filter>
```

Crear nueva aplicación

Tell us about your Android project

Package Name

Your package name uniquely identifies your Android app. We use this to let people download your app from Google Play if they don't have it installed. You can find this in your [Android Manifest](#)

Default Activity Class Name

This is the fully qualified class name of the activity that handles deep linking. We use this when we deep link into your app from the Facebook app. You can also find this in your [Android Manifest](#)

Crear nueva aplicación

<https://developers.facebook.com/docs/android/getting-started/>

facebook for developers | Productos | Documentos | Herramientas y ayuda | Noticias | Videos | | Mis aplicaciones ▼

Todos los documentos ▾

SDK para Android

- [Primeros pasos](#)
- Llamado a la API Graph
- Preguntas frecuentes y solución de problemas
- Registro de cambios
- Guía de actualizaciones
- Devices
- Reference
- Descargas
- Deprecated

Documentos / SDK para Android / Primeros pasos /

ejemplo, en la clase `HelloFacebookSampleActivity`, realiza un cambio temporal a `onCreate()`:

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);

    // Add code to print out the key hash
    try {
        PackageInfo info = getPackageManager().getPackageInfo(
            "com.facebook.samples.hellofacebook",
            PackageManager.GET_SIGNATURES);
        for (Signature signature : info.signatures) {
            MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("SHA");
            md.update(signature.toByteArray());
            Log.d("KeyHash:", Base64.encodeToString(md.digest(), Base64.DEFAULT));
        }
    } catch (NameNotFoundException e) {

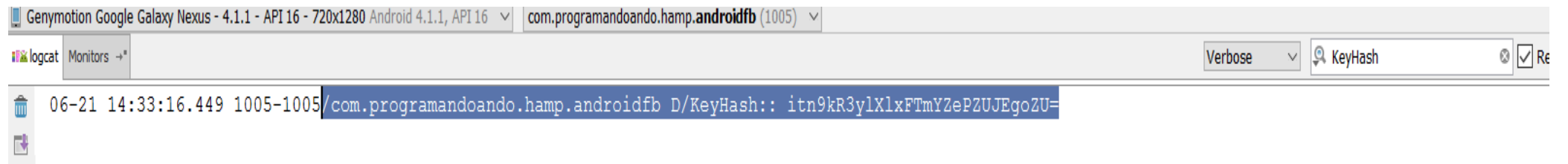
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {

    }

    ...
}
```

Guarda los cambios y vuelve a ejecutar el ejemplo. Comprueba si la salida de `Logcat` es un mensaje similar

Crear nueva aplicación



Crear nueva aplicación

Add your development and release key hashes

To ensure the authenticity of the interactions between your app and Facebook, you need to supply us with the Android key hash for your development environment. If your app has already been published, you should add your release key hash too.

[Show how to generate a development key hash](#)

If your app has already been published, you should also add a hash of your release key.

[Show how to generate a release key hash](#)

Key Hashes

itn9kR3yIXlxFtMYZePZUJEgoZU= ✕

Next

Crear nueva aplicación

```
}
```

Now, when people install or engage with your app, you'll see this data reflected in your app's [Insights dashboard](#).

Next Steps

Congratulations! You have added the Facebook SDK to your project. You are now in the next stage in integrating your app with Facebook. What do you want to do next? [Skip to Developer Dashboard](#) or [Documentation](#)



Share

Add the share dialog to let people share your content with their friends.



Login

Add Facebook Login to let people quickly and easily login to your app.



Ads

Grow your app with Facebook Ads for Apps.



Monetize

Monetize your mobile app with Facebook Ads.

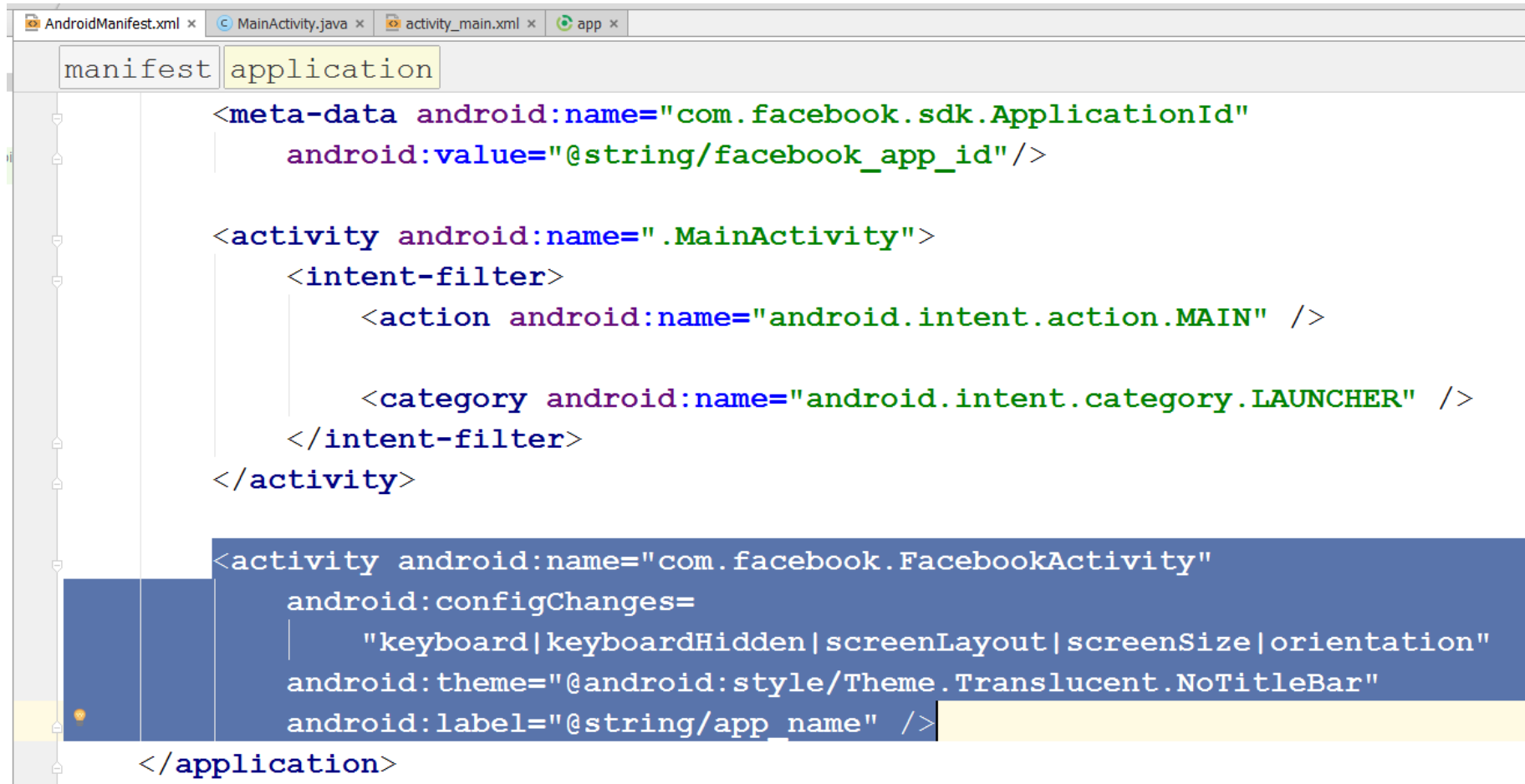
Crear nueva aplicación

```
RelativeLayout
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    >

    <com.facebook.login.widget.LoginButton
        android:id="@+id/login_button"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:layout_centerHorizontal="true" />

</RelativeLayout>
```


Crear nueva aplicación



```
AndroidManifest.xml x MainActivity.java x activity_main.xml x app x
manifest application
<meta-data android:name="com.facebook.sdk.ApplicationId"
    android:value="@string/facebook_app_id"/>

<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>

<activity android:name="com.facebook.FacebookActivity"
    android:configChanges=
        "keyboard|keyboardHidden|screenLayout|screenSize|orientation"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
    android:label="@string/app_name" />
</application>
```

Crear nueva aplicación

```
AndroidManifest.xml x MainActivity.java x activity_main.xml x app x
import com.facebook.AccessToken;
import com.facebook.AccessTokenTracker;
import com.facebook.CallbackManager;
import com.facebook.FacebookCallback;
import com.facebook.FacebookException;
import com.facebook.FacebookSdk;
import com.facebook.Profile;
import com.facebook.ProfileTracker;
import com.facebook.login.LoginResult;
import com.facebook.login.widget.LoginButton;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    CallbackManager callbackManager;
    //Declarar boton
    LoginButton boton;
    ProfileTracker profileTracker;
    AccessTokenTracker accessTokenTracker;
```

compartir en Facebook desde
Android con Android Studio
usando la Api Facebook

Configuración

→ <https://developers.facebook.com/docs/sharing/android/>

facebook for developers | Productos | Documentos | Herramientas y ayuda | Noticias | Videos | | Mis aplicaciones ▼



Todos los documentos ▾ | Documentos / Contenido compartido / Android / En esta página ▾

Contenido compartido

- Información general
- iOS
- [Android](#)
- Web
- Dispositivos
- Webmasters
- Insights
- Historias de Open Graph
- Prácticas recomendadas

Compartir en Android

En esta guía se detalla cómo activar la función para compartir contenido en Facebook desde tu aplicación para Android. Si alguien comparte contenido desde tu aplicación, dicho contenido aparecerá en su biografía y, quizás, en la sección de noticias de sus amigos.



Los usuarios también pueden compartir contenido desde tu aplicación en Facebook Messenger.

Configuración

facebook for developers

ProductosDocumentosHerramientas y ayudaNoticiasVideos

Buscar

Mis aplicaciones

Todos los documentos

SDK para Android

Primeros pasos

Llamado a la API Graph

Preguntas frecuentes y solución de problemas

Registro de cambios

Guía de actualizaciones

Devices

Reference

Descargas

Deprecated

Documentos / SDK para Android / Primeros pasos / En esta página

Primeros pasos con el SDK para Android

El SDK de Facebook para Android es la forma más sencilla de integrar tu aplicación para Android con Facebook. Incluye:

- [Inicio de sesión con Facebook](#): permite autenticarse con las credenciales de Facebook.
- [Cuadros de diálogo de envío y contenido compartido](#): las personas pueden compartir contenido en Facebook desde tu aplicación.
- [Eventos de la aplicación](#): registra eventos en tu aplicación.
- [API Graph](#): lee y escribe en la API Graph.


Instalación e importación


Sigue las indicaciones que figuran a continuación para configurar un identificador de la aplicación de Facebook con los ajustes de tu aplicación para Android:

Inicio rápido para Android

Guías relacionadas:

Configuracion

 Create New Project ✕

 **New Project**
Android Studio

Configure your new project

Application name:

Company Domain:


Package name: [Edit](#)

Project location: ...

Previous **Next** Cancel Finish

Configuracion

Create New Project

 Target Android Devices

Select the form factors your app will run on

Different platforms may require separate SDKs

☒ Phone and Tablet

Minimum SDK API 15: Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)

Lower API levels target more devices, but have fewer features available.
By targeting API 15 and later, your app will run on approximately **97,4%** of the devices that are active on the Google Play Store.
[Help me choose](#)

☐ Wear

Minimum SDK API 21: Android 5.0 (Lollipop)

☐ TV

Minimum SDK API 21: Android 5.0 (Lollipop)

☐ Android Auto

☐ Glass

Minimum SDK Glass Development Kit Preview, Android 19, rev 11 (API 19)

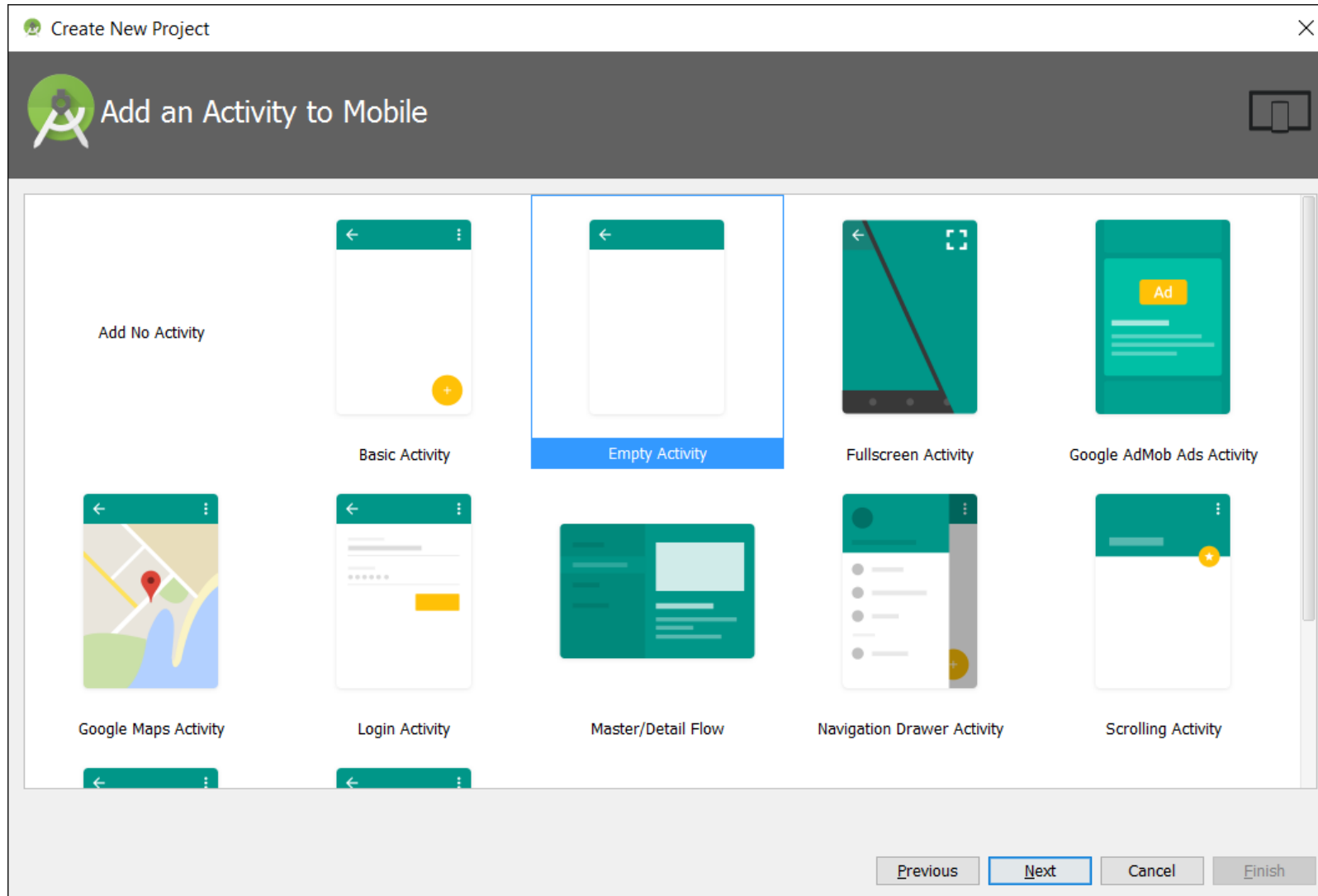
Previous

Next

Cancel

Finish

Configuracion



Configuracion

Create New Project

Customize the Activity

Creates a new empty activity

←

Empty Activity

Activity Name: MainActivity

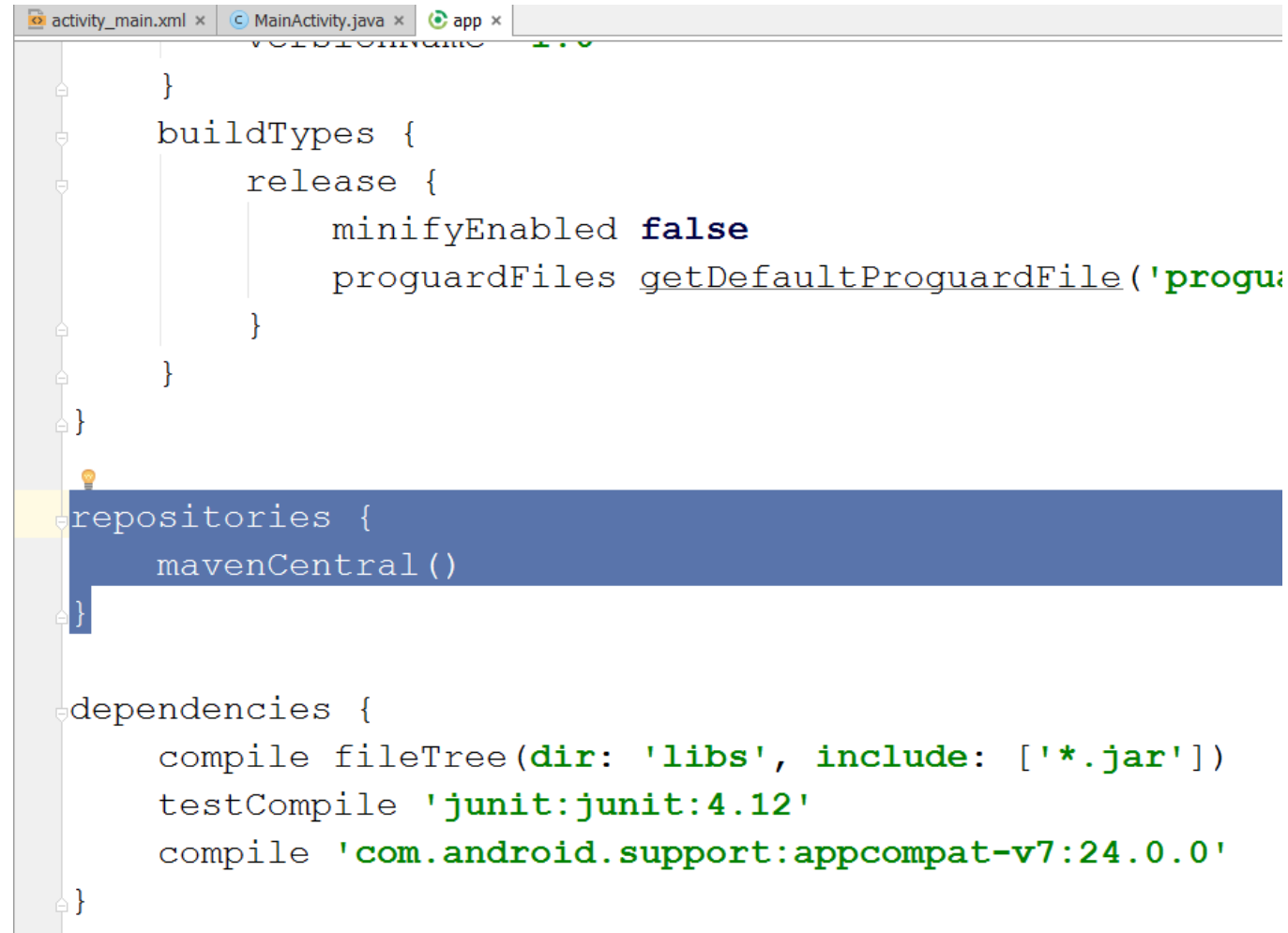
☒ Generate Layout File

Layout Name: activity_main

The name of the activity class to create

Previous Next Cancel Finish

Configuracion

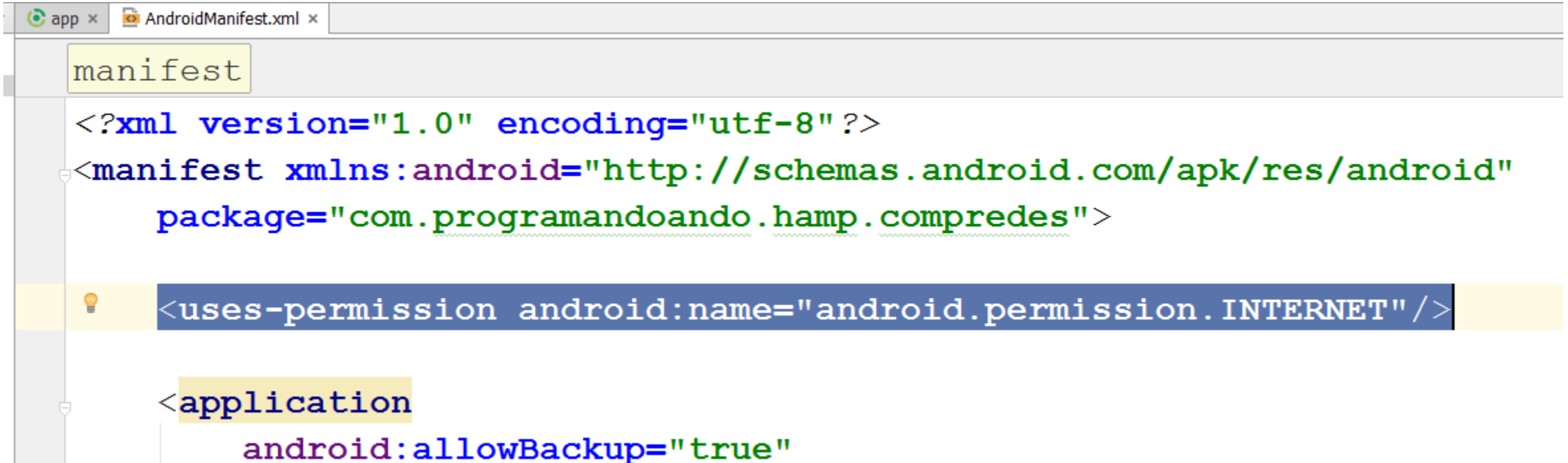


```
activity_main.xml x MainActivity.java x app x  
VERSION_NAME 1.0  
}  
buildTypes {  
    release {  
        minifyEnabled false  
        proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-  
    }  
}  
}  
repositories {  
    mavenCentral()  
}  
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    testCompile 'junit:junit:4.12'  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:24.0.0'  
}
```

Configuracion

```
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    testCompile 'junit:junit:4.12'  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:24.0.0'  
    compile 'com.facebook.android:facebook-android-sdk:4.+'  
}
```

Configuracion

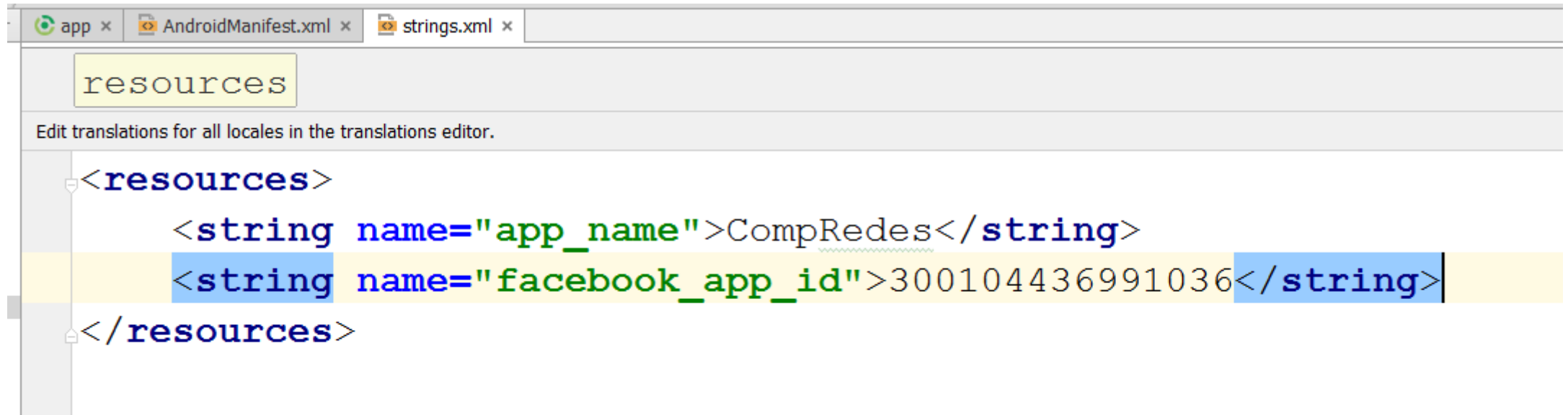


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.programandoando.hamp.compredes">

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

    <application
        android:allowBackup="true"
```

Configuracion



```
resources
```

Edit translations for all locales in the translations editor.

```
<resources>  
    <string name="app_name">CompRedes</string>  
    <string name="facebook_app_id">300104436991036</string>  
</resources>
```

Configuracion

```
<application  
    android:allowBackup="true"  
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"  
    android:label="CompRedes"  
    android:supportsRtl="true"  
    android:theme="@style/AppTheme">
```

```
<meta-data android:name="com.facebook.sdk.ApplicationId"  
    android:value="@string/facebook_app_id"/>
```

Configuracion

```
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
<activity android:name="com.facebook.FacebookActivity"
    android:configChanges=
        "keyboard|keyboardHidden|screenLayout|screenSize|orientation"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
    android:label="@string/app_name" />
</application>
```

Configuracion

```
.....  
<activity android:name="com.facebook.FacebookActivity"  
    android:configChanges=  
        "keyboard|keyboardHidden|screenLayout|screenSize|orientation"  
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"  
    android:label="@string/app_name" />
```

```
<provider android:authorities="com.facebook.app.FacebookContentProvider300104436991036"  
    android:name="com.facebook.FacebookContentProvider"  
    android:exported="true" />
```

```
</application>
```


Configuracion

```
package com.programandoando.hamp.compredes;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        //Para inicializar el SDK
        FacebookSdk.sdkInitialize(getApplicationContext());
    }
}
```

Configuración

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin" tools:context=".CompaRedes">

    <TextView android:text="Ejemplo compartir en Fb" android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" android:layout_centerHorizontal="true" />

    <Button
        android:layout_width="300dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="compartir"
        android:id="@+id/btn_compartir"
        android:layout_centerInParent="true"/>
</RelativeLayout>
```

Configuracion

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin" tools:context=".CompaRedes">

    <TextView android:text="Ejempo compartir en Fb" android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" android:layout_centerHorizontal="true" />

    <Button
        android:layout_width="300dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="compartir"
        android:id="@+id/btn_compartir"
        android:layout_centerInParent="true"/>
</RelativeLayout>
```