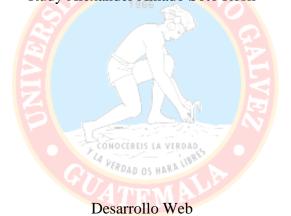
# Proyecto #2. Manual Técnico

Alfredo Geovanni Ramirez Tzunún Rudy Alexander Amado Soto Rosil



Ingeniero: José Miguel Villatoro Hidalgo

Universidad Mariana Gálvez De Guatemala Facultad De Ingeniería.

Guatemala, Mixco.

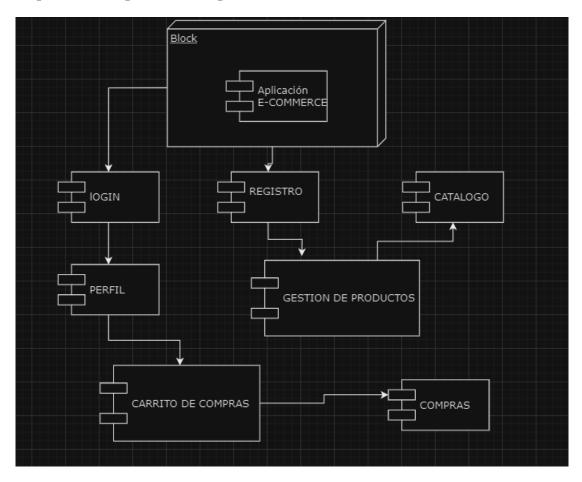
Noviembre De 2023

# Contenido

Manual técnico	3
Server	6
Package.json	7
Routes	8
Carritorouter	8
Productoroutes	9
Usuarioroutes	9
Models	9
carritoModel	10
productoModel	11
usuarioModel	11
Controller	11
Node_modules	13
Auth	14
Anexo	15

### Manual técnico

## **Esquema Conceptual de Componentes:**



La arquitectura de nuestra aplicación de tienda en línea se organiza en torno a varios componentes clave:

**Login y Registro:** Este módulo es responsable de la autenticación y registro de usuarios en la plataforma. Permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y gestionar sus cuentas. También es el punto de inicio para acceder a las funcionalidades de la tienda en línea.

**Catálogo de Productos:** En este componente, los usuarios pueden explorar y buscar productos disponibles en la tienda en línea. Proporciona información detallada sobre cada producto y es esencial para la experiencia de compra.

**Perfil:** Este módulo permite a los usuarios gestionar su información personal, como nombre, dirección, datos de contacto y configuración de la cuenta. Los usuarios pueden actualizar su perfil según sea necesario.

Gestión de Productos: Diseñado específicamente para administradores de la plataforma, este componente es fundamental para mantener y administrar la información de los productos en la tienda en línea. Los administradores pueden agregar, modificar o eliminar productos, así como ajustar los niveles de inventario.

**Carrito de Compra:** El carrito de compra es esencial para que los usuarios gestionen los productos que desean comprar. Los usuarios pueden ver los productos que han agregado al carrito, ajustar cantidades y eliminar productos si es necesario.

**Compras:** Este módulo se encarga de gestionar y finalizar las compras. Procesa los pagos, actualiza el inventario de productos y registra la información de la transacción. Es el último paso en el proceso de compra en línea.

## Uso de TypeScript:

TypeScript desempeña un papel fundamental en el desarrollo de nuestra aplicación de tienda en línea. Algunas de las formas en que se utiliza incluyen:

**Declaración de tipos**: Cada componente de la aplicación hace uso extensivo de la declaración de tipos para garantizar la integridad del código y reducir errores. Esto se logra definiendo los tipos de variables, funciones y estructuras de datos en toda la aplicación.

**Interfaces:** Utilizamos interfaces de TypeScript para definir estructuras de datos y garantizar que se mantenga la consistencia en la manipulación de datos en toda la aplicación. Esto facilita la comprensión del código y la colaboración entre desarrolladores.

**Comprobación de tipos:** TypeScript realiza una comprobación de tipos durante la compilación del código. Esto atrapa errores antes de la ejecución, lo que es esencial para garantizar que el código sea robusto y que no haya problemas inesperados en tiempo de ejecución.

#### Uso de SASS/SCSS:

SASS/SCSS se utiliza en todo el proyecto para mejorar la organización y el estilo de la interfaz de usuario. Algunas de las formas en que se aplica SASS/SCSS incluyen:

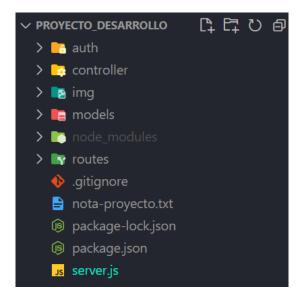
**Variables:** Definimos variables para colores, tamaños de fuente, márgenes y otros estilos reutilizables en toda la aplicación. Esto asegura que los estilos se mantengan coherentes y puedan modificarse de manera eficiente en un solo lugar.

**Anidación:** Los estilos CSS se anidan para mejorar la organización del código. Los estilos de un componente pueden anidarse dentro de los estilos de contenedor, lo que facilita la comprensión y el mantenimiento del código.

**Mixins:** Utilizamos mixins de SASS/SCSS para aplicar reglas de estilo de manera eficiente en múltiples componentes. Esto evita la repetición de código y mejora la consistencia visual en toda la aplicación.

**Compilación:** El código SASS/SCSS se compila en CSS estándar para su implementación en la aplicación web. El proceso de compilación es parte de nuestra cadena de desarrollo y garantiza que los estilos se apliquen correctamente en la interfaz de usuario.

Aquí veremos información muy útil para mantenimiento del codigo y actualizaciones respectivas para el aplicativo. El codigo consiste en el desarrollo de api 's donde se puede interactuar, incluyendo productos para luego ser vendidos en un carrito de compras, todo por medio de servicios generados con node.js y mongo db para el resguardo de información.



#### Server

Aquí se incluye parte fundamental para la conexión a mongo, con credenciales de base de datos, como también llamadas a los archivos usados de rutas que harán las llamadas a los controladores de cada sección.

A continuación, vemos la parte principal del archivo donde incluimos las rutas que se utilizaran para los servicios creados.

Hacemos la conexión a la base de datos, pasando el string de conexión que nos proporciona mongo db, donde el string de la base de datos se puede cambiar según sea la necesidad, las colecciones se crearan automáticamente cuando se levante el proyecto node.js. Para levantar un proyecto se debe de ejecutar el comando el **npm run dev**, dentro del path del proyecto.

## Package.json

Aquí incluimos las librerías y dependencias necesarias para el uso correcto del proyecto, obviamente aquí se agregaran si fueran necesarias mas librerías, según sean las necesidades futuras. Conjunto al archivo package-lock.json estos archivos son fundamentales para el servicio y funcionamiento de la herramienta.

```
package-lock.jsonpackage.json
```

#### **Routes**

Carpeta con archivos de rutas usadas en microservicios

#### Carritorouter

Contiene las rutas del archivo del controlador del carrito, aquí se puede agregar todas las rutas relacionadas a la colección del carrito

```
coutes > Is carritoRouter.js > ...

const express = require('express');

denst router = express.Router();

const verifyToken = require('../auth/authMiddleware');

const { getCart, updateCartItem, deleteCartItem } = require('../controller/carritoController);

router.get('/carrito', verifyToken, getCart);

router.post('/carrito', verifyToken, updateCartItem);

router.delete('/carrito', verifyToken, deleteCartItem);

module.exports = router;
```

#### **Productoroutes**

Contiene las rutas del archivo del controlador de los productos, asi como anteriormente mencionado, aquí se puede agregar mas rutas que tengan relación a la colección de producto

#### Usuarioroutes

Contiene las rutas del archivo del controlador de los usuarios y perfiles, se agregan rutas relacionadas a la colección de usuarios.

#### **Models**

Carpeta que contiene los archivos para uso de las colecciones en el proyecto, sin necesidad de tocar directamente la colección con la base de datos. En los archivos ubicados en esta carpeta tienen como función la conexión con la colección de carrito, producto, usuario o incluso otras colecciones. Lo ideal de estos archivos solo es crear las entradas de valores ya sea si tiene que crear, mostrar o actualizar alguna información según sea el caso.

### carritoModel

```
const mongoose = require('mongoose');
const carritoItemSchema = new mongoose.Schema({
   ProductoID: {
       type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
       ref: 'productos',
       required: true
   Cantidad: {
       type: Number,
       required: true,
const carritoSchema = new mongoose.Schema({
      type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
       ref: 'usuarios',
       required: true,
       unique: true
   Productos: [carritoItemSchema],
       type: Number,
       default: 0
module.exports = mongoose.model('Carrito', carritoSchema);
```

## productoModel

```
const mongoose = require('mongoose');

const ProductSchema = new mongoose.Schema({
    Identificador: String,
    Nombre: String,
    Marca: String,
    Disponibilidad: Number,
    Descuento: Number,
    PrecioDescuento: Number,
    Imagen: String,
    Descripcion: String,
    Categorias: [String]
});

module.exports = mongoose.model('productos', ProductSchema);
```

usuarioModel

```
nodels > <mark>Js</mark> usuarioModel.js > .
const mongoose = require("mongoose");
     const userSchema = new mongoose.Schema({
      DPI: { type: String, required: true, unique: true },
      Nombres: { type: String, required: true },
      Apellidos: { type: String, required: true },
      FechaNacimiento: { type: Date, required: true },
      Clave: { type: String, required: true },
      DirectionEntrega: { type: String, required: true },
      NIT: { type: String, required: true, unique: true },
      NúmeroTelefonico: { type: String, required: true },
      CorreoElectronico: { type: String, required: true, unique: true },
      Rol: { type: String, enum: ["user", "admin", "cliente"], default: "user" },
   userSchema.pre("save", async function (next) {
     const salt = await bcrypt.genSalt(10);
      this.Clave = await bcrypt.hash(this.Clave, salt);
      next();
   const User = mongoose.model("usuarios", userSchema);
    module.exports = User;
```

### Controller

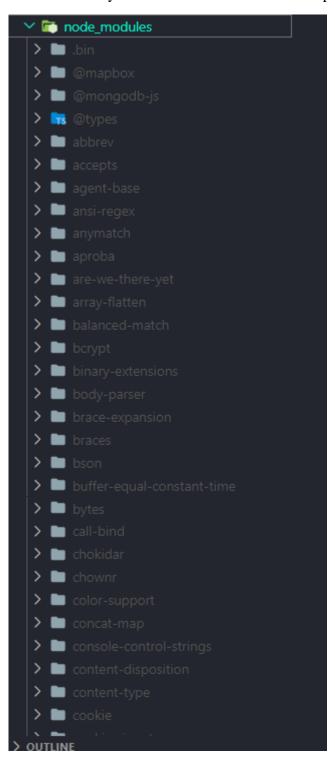
Carpeta que contiene el backend de nuestra herramienta, es decir la logia del aplicativo. Aquí encontraremos archivos que interactúen con los servicios de proporcionados por las rutas ya sea por método Post, Get o algún otro método. Ademas será el intermediario entre los modelos y las rutas.

Tomar en cuenta que estos archivos dependerán de modelos para extraer informaciond e colecciones o intregrear o gestionar información de las colecciones.

```
const mongoose = require('mongoose');
mnst jwt = require('jsonwebtoken');
                                                               exports.getCatalog = async (req, res) => {
const User = require('../models/usuarioModel');
                                                                 const productos = await Product.find({});
const Product = require('../models/productoModel');
                                                                   res.json(productos);
const Cart = require('../models/carritoModel');
                                                                   res.status(500).json({ Mensaje: "Error al obtener los proc
exports.getCart = async (req, res) => {
                                                                exports.getProduct = async (req, res) => {
       const cart = await Cart.findOne({ UsuarioID: userId })
                                                                   const product = await Product.findById(req.params.ID);
                                                                    return res.status(404).json({ Mensaje: "Producto no enco
          return res.status(404).json({ Mensaje: "Carrito de
                                                                   res.json(product);
                                                                   res.status(500).json({ Mensaje: "Error al obtener el produ
       res.json(cart);
       res.status(500).json({ Mensaje: "Error al obtener el c
                                                                exports.createOrUpdateProduct = async (req, res) => {
exports.updateCartItem = async (req, res) => {
                                                                     Nombre,
       const { ProductoID, Cantidad } = req.body;
                                                                     Disponibilidad,
```

## Node\_modules

Carperta con archivos descargados y mencionados en las llamadas de referencia de package.json Esta por demás mecionar pero esta carpeta no se toca, esta se genera y actualiza automáticamente cuando se incluyen librerías o recursos externos para la funcionalidad de nuestro aplicativo.



### Auth

Carpeta que contiene la lógica de verificación de autenticación y logueo del sistema como también la validación del rol del usuario.



El codigo de estos es entendible, una verifica el rol del usuario logueado para poder permisos y accesos a ciertas áreas y el otro permite la interacción con el aplicativo no importando su rol, ya que este da acceso a que pueda usar los recursos según su rol que tenga.

```
# sominthiodiceware; M X

ann N # annihiodiceware; N =

1 const jute = pequire("joanwettoken");

2 const User = require("joanwettoken");

3 module.exports = async (req, res, next) >> {

5 module.exports = async (req, res, next) >> {

6 const token = req.header("loken");

7 const token = req.header("loken");

8 if (token) {

7 const token = req.header("loken");

8 if (token) {

8 const decoded = jut.verify(token, "880001gBurs9");

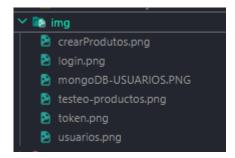
9 const decoded = jut.verify(token, "880001gBurs9");

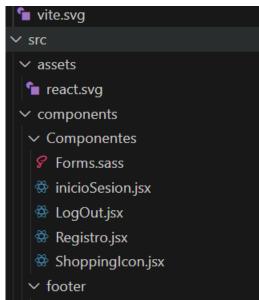
10 const decoded = jut.verify(token, "880001gBurs9");

11 const decoded = jut.verify(token, "loken | loken | l
```

#### Anexo

Existe una carpeta con imágenes, estas son evidencias de la funcionalidad y testeo de la herramienta, donde se probaron algunas rutas y dando evidencia en Postman y sus datos reflejados en mongo db





```
✓ footer
                                           background-color: #ffffff;
                                  61
# footer.css
                                  62

☆ footer.jsx

                                         a:hover {
color: ■#747bff;

∨ FormularioCompra

                                         button {
FormularioCompra.jsx
                                           background-color: ■#f9f9f9;

∨ NavMenu

NavMenu.jsx
                                       }
 NavMenu.sass

✓ producto

                                      /* asfssdfsdfsdf
# producto.css
producto.jsx

✓ productos

productos.jsx
productos.sass
App.css
App.jsx
```