**Proyecto, Creación De Apis Rest En Node.Js Y Mongodb.** **Manual Técnico**

  
Alfredo Geovanni Ramirez Tzunún

Rudy Alexander Amado Soto Rosil

Desarrollo Web

Ingeniero: José Miguel Villatoro Hidalgo

Universidad Mariana Gálvez De Guatemala

Facultad De Ingeniería.

Guatemala, Mixco.

Septiembre De 2023

**Contenido**

[**Manual Técnico** 3](#_Toc145800870)

[**Server** 3](#_Toc145800871)

[**Package.Json** 4](#_Toc145800872)

[**Routes** 5](#_Toc145800873)

[*Carritorouter* 5](#_Toc145800874)

[*Productoroutes* 6](#_Toc145800875)

[*Usuarioroutes* 6](#_Toc145800876)

[**Models** 6](#_Toc145800877)

[*Carritomodel* 7](#_Toc145800878)

[*Productomodel* 7](#_Toc145800879)

[*Usuariomodel* 8](#_Toc145800880)

[**Controller** 8](#_Toc145800881)

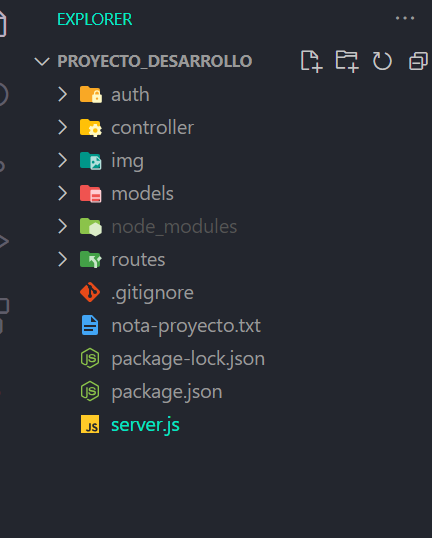
[**Node\_Modules** 9](#_Toc145800882)

[**Auth** 11](#_Toc145800883)

[Anexo 11](#_Toc145800884)

# **Manual técnico**

Aquí veremos información muy útil para mantenimiento del codigo y actualizaciones respectivas para el aplicativo. El codigo consiste en el desarrollo de api ’s donde se puede interactuar, incluyendo productos para luego ser vendidos en un carrito de compras, todo por medio de servicios generados con node.js y mongo db para el resguardo de información.



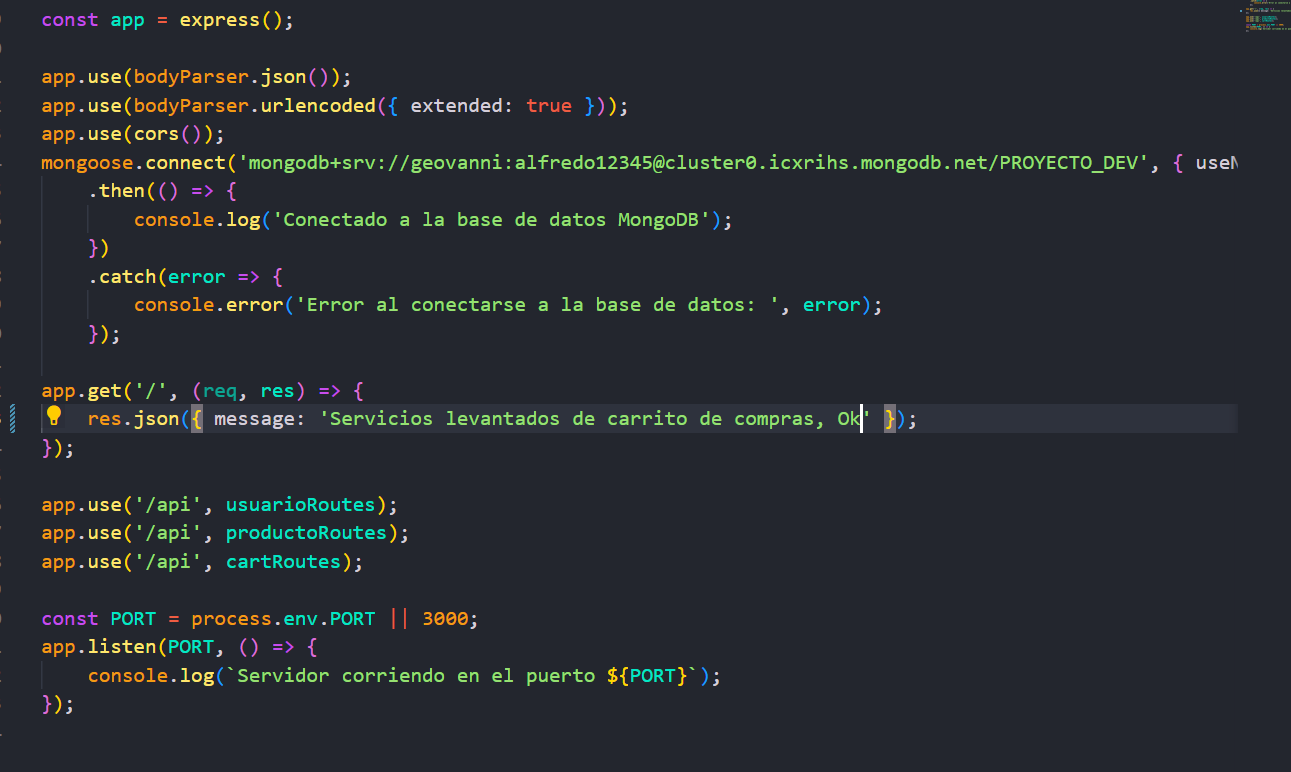
# **Server**

Aquí se incluye parte fundamental para la conexión a mongo, con credenciales de base de datos, como también llamadas a los archivos usados de rutas que harán las llamadas a los controladores de cada sección.

A continuación, vemos la parte principal del archivo donde incluimos las rutas que se utilizaran para los servicios creados.

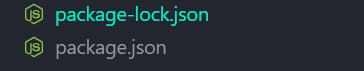


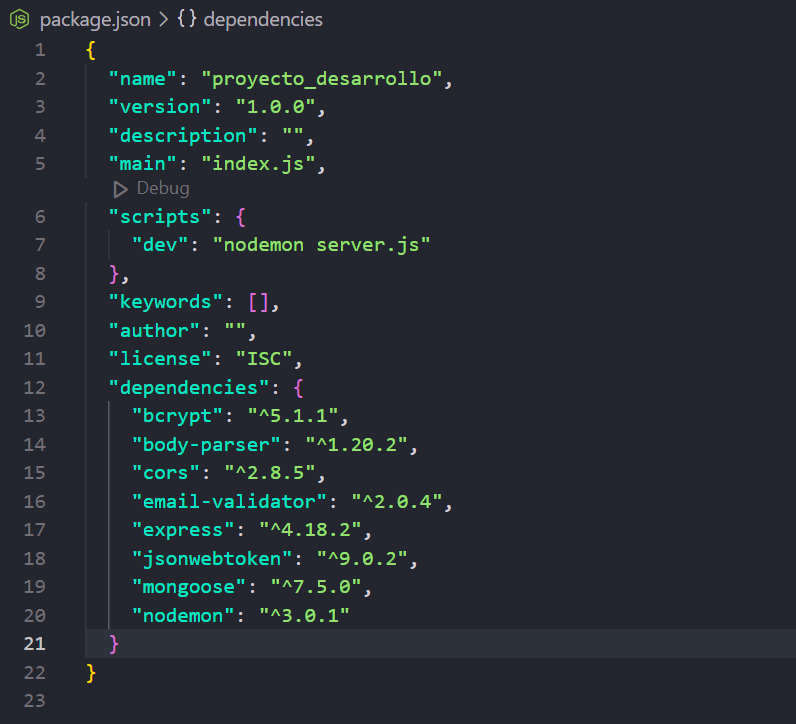
Hacemos la conexión a la base de datos, pasando el string de conexión que nos proporciona mongo db, donde el string de la base de datos se puede cambiar según sea la necesidad, las colecciones se crearan automáticamente cuando se levante el proyecto node.js. Para levantar un proyecto se debe de ejecutar el comando el **npm run dev**, dentro del path del proyecto.



# **Package.json**

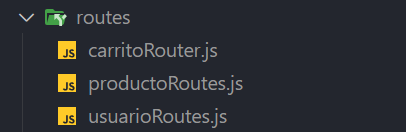
Aquí incluimos las librerías y dependencias necesarias para el uso correcto del proyecto, obviamente aquí se agregaran si fueran necesarias mas librerías, según sean las necesidades futuras. Conjunto al archivo package-lock.json estos archivos son fundamentales para el servicio y funcionamiento de la herramienta.





# **Routes**

Carpeta con archivos de rutas usadas en microservicios



## *Carritorouter*

Contiene las rutas del archivo del controlador del carrito, aquí se puede agregar todas las rutas relacionadas a la colección del carrito



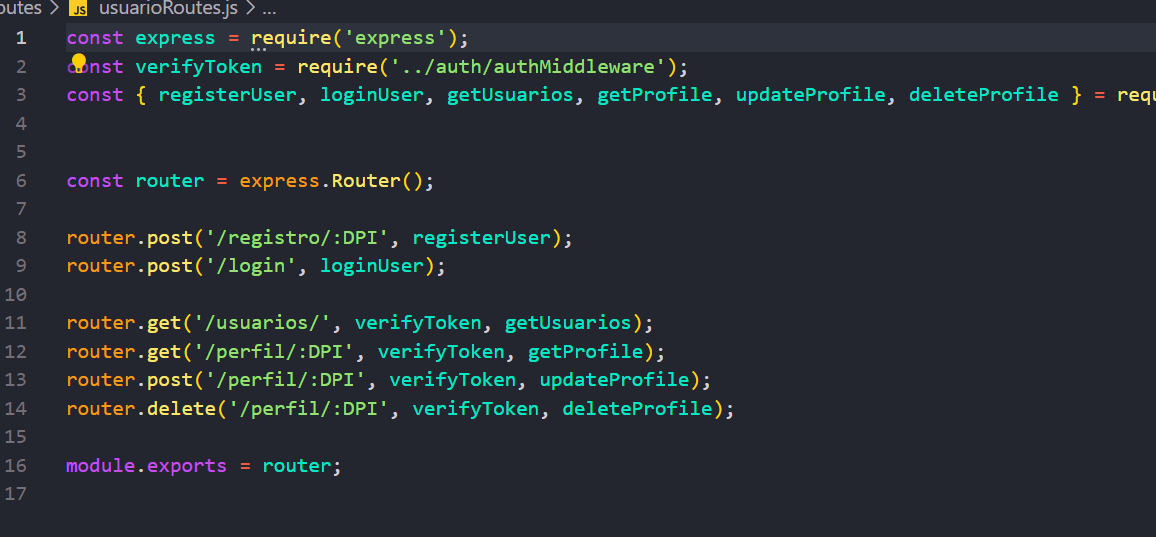
## *Productoroutes*

Contiene las rutas del archivo del controlador de los productos, asi como anteriormente mencionado, aquí se puede agregar mas rutas que tengan relación a la colección de producto



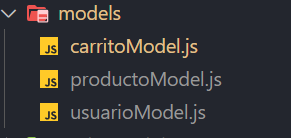
## *Usuarioroutes*

Contiene las rutas del archivo del controlador de los usuarios y perfiles, se agregan rutas relacionadas a la colección de usuarios.



# **Models**

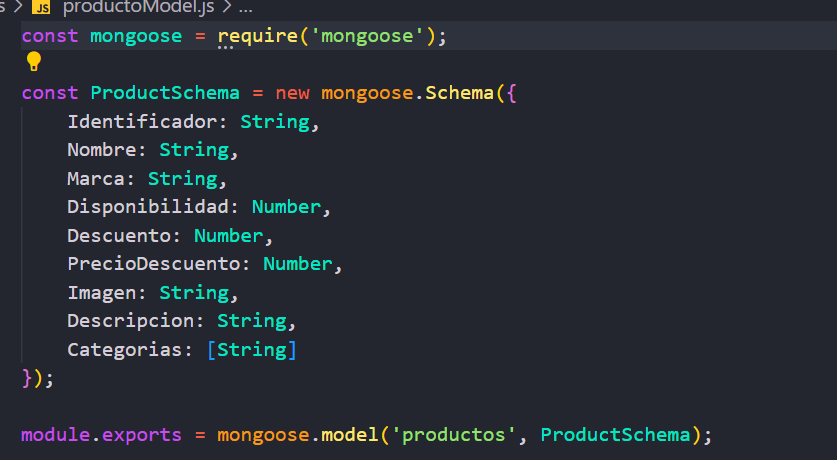
Carpeta que contiene los archivos para uso de las colecciones en el proyecto, sin necesidad de tocar directamente la colección con la base de datos. En los archivos ubicados en esta carpeta tienen como función la conexión con la colección de carrito, producto, usuario o incluso otras colecciones. Lo ideal de estos archivos solo es crear las entradas de valores ya sea si tiene que crear, mostrar o actualizar alguna información según sea el caso.



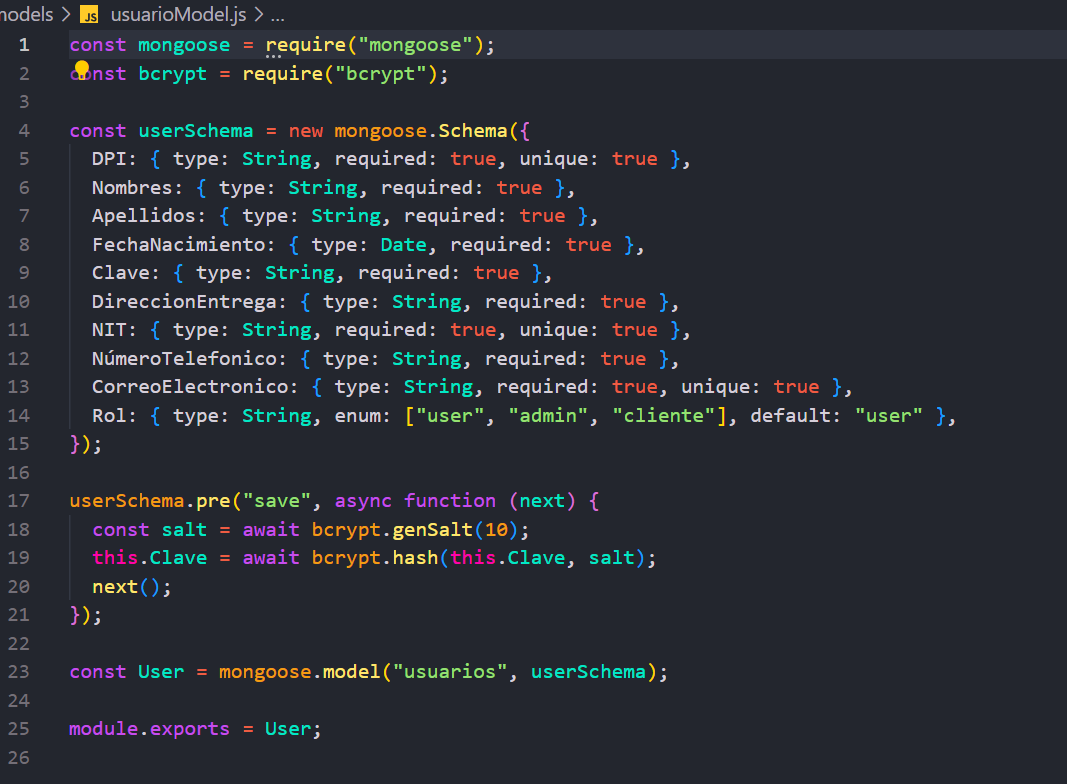
## *carritoModel*



## *productoModel*



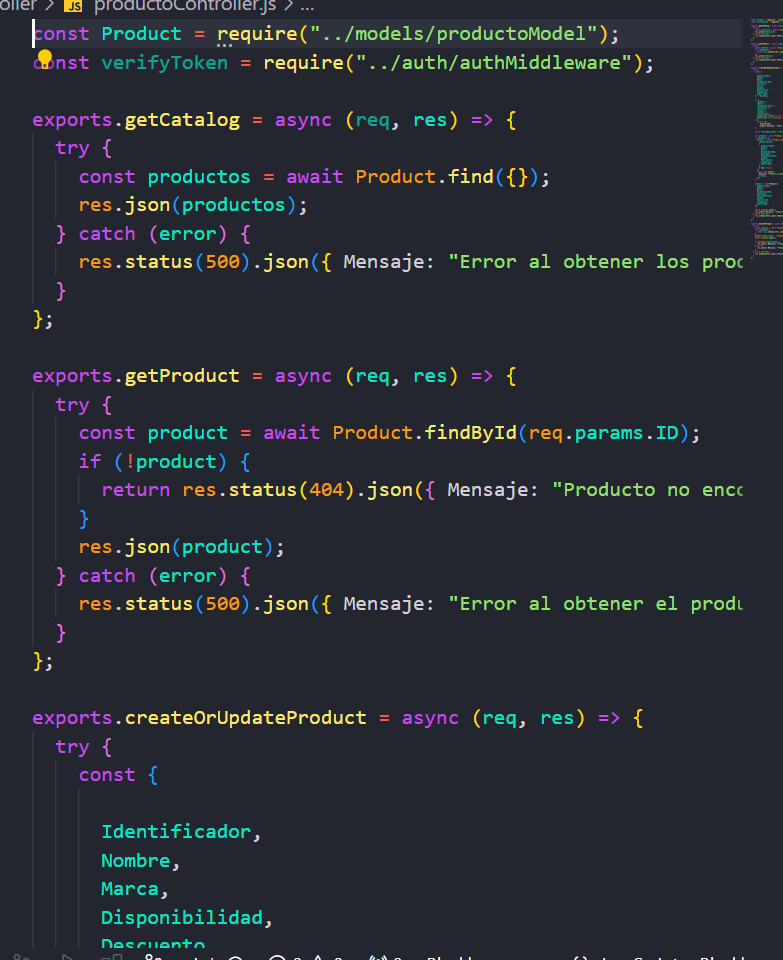
## *usuarioModel*



# **Controller**

Carpeta que contiene el backend de nuestra herramienta, es decir la logia del aplicativo. Aquí encontraremos archivos que interactúen con los servicios de proporcionados por las rutas ya sea por método Post, Get o algún otro método. Ademas será el intermediario entre los modelos y las rutas.

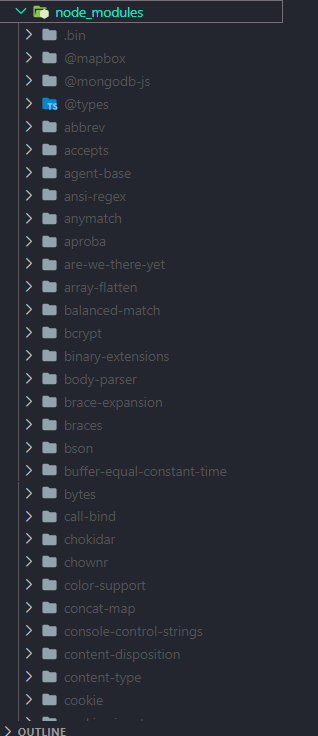
Tomar en cuenta que estos archivos dependerán de modelos para extraer informaciond e colecciones o intregrear o gestionar información de las colecciones.

# **Node\_modules**

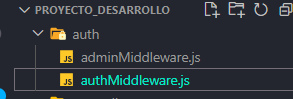
Carperta con archivos descargados y mencionados en las llamadas de referencia de package.json

Esta por demás mecionar pero esta carpeta no se toca, esta se genera y actualiza automáticamente cuando se incluyen librerías o recursos externos para la funcionalidad de nuestro aplicativo.

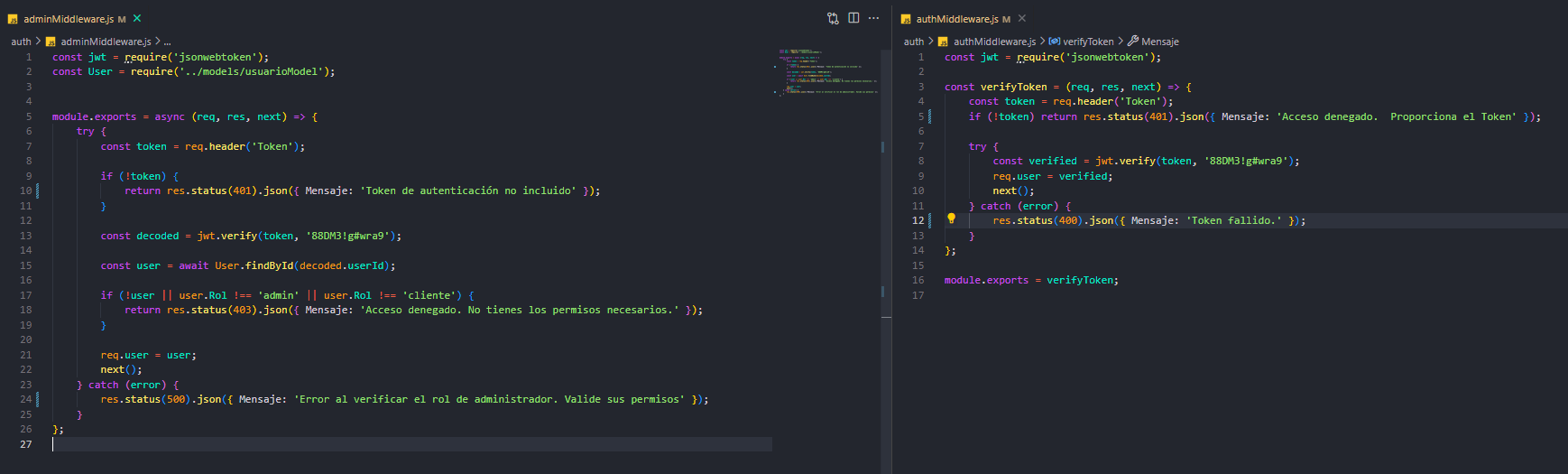


# **Auth**

Carpeta que contiene la lógica de verificación de autenticación y logueo del sistema como también la validación del rol del usuario.



El codigo de estos es entendible, una verifica el rol del usuario logueado para poder permisos y accesos a ciertas áreas y el otro permite la interacción con el aplicativo no importando su rol, ya que este da acceso a que pueda usar los recursos según su rol que tenga.



# Anexo

Existe una carpeta con imágenes, estas son evidencias de la funcionalidad y testeo de la herramienta, donde se probaron algunas rutas y dando evidencia en Postman y sus datos reflejados en mongo db

