

Les principales balises Html

Structure Html

Structure de base :

<HTML><HEAD><TITLE>...</TITLE>...</HEAD><BODY>...</BODY></HTML>	
<HTML>...</HTML>	Début et fin de fichier Html
<HEAD>...</HEAD>	Zone d'en-tête d'un fichier Html
<TITLE>...</TITLE>	Titre affiché par le navigateur (élément de HEAD)
<BODY>...</BODY>	Début et fin du corps du fichier Html
<BODY bgcolor= <i>colcod</i> >	Couleur d'arrière-plan
<BODY background= <i>urlimg</i> >	Image d'arrière-plan

Mise en forme des caractères

...	Texte en gras
<BIG>...</BIG>	Agrandissement de la taille des caractères
<BLINK>...</BLINK>	Texte clignotant (Netscape seul)
...	Texte en italique
<FONT color= <i>colcod</i> >...	Texte en couleur
<FONT size= <i>X</i> >...	Taille des caractères où X est une valeur de 1 à 7
<I>...</I>	Texte en italique
<NOBR>...</NOBR>	Empêche les ruptures automatiques de ligne des navigateurs
<PRE>...</PRE>	Texte préformaté, affichage des espaces et des sauts de ligne
<SMALL>...</SMALL>	Réduction de la taille des caractères
...	Mise en gras du texte
_{...}	Texte en indice
^{...}	Texte en exposant
<U>...</U>	Texte souligné

Mise en forme du texte

<!--...-->	Commentaire ignoré par le navigateur
 	A la ligne
<BLOCKQUOTE>...</BLOCKQUOTE>	Citation (introduit un retrait du texte)
<CENTER>...</CENTER>	Centre tout élément compris dans le tag
<DIV align= <i>halign</i> > ...</DIV>	Aligne l'élément (<i>center, left, right, justify</i>)
<Hx>...</Hx>	Titre où x a une valeur de 1 à 7
<Hx align= <i>halign</i> >...</Hx>	<i>halign</i> peut avoir les valeurs <i>center, left, right, justify</i>
<P>...</P>	Paragraphe
<P align= <i>halign</i> >...</P>	<i>halign</i> peut avoir les valeurs <i>center, left, right, justify</i>

Listes

<UL [type= <i>type</i>]>	Liste non numérotée (dite à puces)
...	Éléments de liste
	(<i>type</i> peut être "disc", "square" ou "circle")
<OL [type= <i>type</i>]>	Liste numérotée
.........	(<i>type</i> peut être "1" (1,2,3), "a" (a,b,c), "A" (A;B;C), "I" (I,II,III,IV) ou "i" (i,ii,iii,iv))
	
<DL>	Liste de glossaire
<DT>...</DT>	Terme de glossaire (sans retrait)
<DD>...</DD> </DL>	Explication (DETAIL) du terme (avec retrait)

Ligne de séparation

<code><HR></code>	Trait horizontal (centré par défaut)
<code><HR width="x%"></code>	Largeur du trait en %
<code><HR width=x></code>	Largeur du trait en pixels
<code><HR size=x></code>	Hauteur du trait en pixels
<code><HR align=<i>halign</i>></code>	Trait centré (par défaut), aligné à gauche ou à droite
<code><HR noshade></code>	Trait sans effet d'ombrage

Hyperliens

<code>...</code>	Lien externe vers une page Web
<code>...</code>	Lien vers une adresse Email
<code>...</code>	Lien vers la page locale fichier.htm située dans le même dossier
<code>...</code>	Définition d'une ancre
<code>...</code>	Lien vers une ancre dans le même fichier.
<code>...</code>	Lien vers une ancre dans le fichier file.html.

Images

<code><IMG src=<i>urlimg</i>></code>	Insertion d'une image au format gif, jpg ou png
<code></code>	Mise à l'échelle de l'image en pixels
<code></code>	Définition de la bordure d'une image
<code><IMG ... alt=<i>text</i>></code>	Texte alternatif lorsque l'image n'est pas affichée
<code><IMG ... align=<i>valign</i>></code>	Alignement de l'image par rapport à la ligne de texte.
<code><IMG ... align=<i>halign</i>></code>	habillage de l'image par le texte (<u>center n'est pas possible</u>)
<code></code>	Espacement horizontal entre l'image et le texte
<code></code>	Espacement vertical entre l'image et le texte
<code><IMG ... usemap=#<i>map</i>></code>	Indication de la carte de définition des zones
<code><MAP name=<i>mapname</i>>...</MAP></code>	Carte de définition des zones avec zones suivantes :
<code><AREA href=<i>url</i> shape="rect" coords="x₁,y₁,x₂,y₂" alt=<i>text</i>></code>	rectangle
<code><AREA href=<i>url</i> shape="circle" coords="x,y,radius" alt=<i>text</i>></code>	cercle
<code><AREA href=<i>url</i> shape="poly" coords="x₁,y₁,x₂,y₂...x_n,y_n" alt=<i>text</i>></code>	polygone
<code><AREA href=<i>url</i> shape="default" alt=<i>text</i>></code>	défaut

Tableau

<code><TABLE>...</TABLE></code>	Définition d'un tableau
<code><TABLE width="x%"></code>	Largeur du tableau en %
<code><TABLE width=x></code>	Largeur du tableau en pixels
<code><TABLE border=x></code>	Largeur de la bordure
<code><TABLE cellpadding=x></code>	Espace entre la bordure et le texte
<code><TABLE cellspacing=x></code>	Epaisseur du trait entre les cellules
<code><TR>...</TR></code>	Ligne du tableau
<code><TD>...</TD></code>	Cellule du tableau
<code><TD bgcolor=<i>colorcod</i>></code>	Couleur d'une cellule de tableau
<code><TD width="x%"></code>	Largeur de colonne en %
<code><TD width=x></code>	Largeur de colonne en pixels
<code><TD align=<i>halign</i>></code>	Contenu centré ou aligné à gauche/à droite
<code><TD valign=<i>valign</i>></code>	Contenu aligné verticalement en haut, au milieu, en bas
<code><TD colspan=x></code>	Nombre de cellules à fusionner horizontalement
<code><TD rowspan=x></code>	Nombre de cellules à fusionner verticalement

Frames

<FRAMESET>...</FRAMESET>	Définit une structure de frames(remplace alors le tag BODY)
<FRAMESET rows="x%,y%,...">	Division horizontale de la fenêtre en %
<FRAMESET cols="x%,y%,...">	Division verticale de la fenêtre en %
<FRAME src="fichier.htm">	Fichier affiché dans une fenêtre de frames
<NOFRAMES>...</NOFRAMES>	Contenu pour les browsers non prévus pour les frames

attributs

<i>colcod</i>	code couleur hexadécimal RGB "#RRGGBB" (RR, GG et BB sont des bytes en notation hexadécimale pour coder les composantes rouge, verte et bleue de la couleur. 000000=noir, FFFFFFFF=blanc, FF0000=rouge etc.
<i>urlimg</i>	URL d'une image. Ex. : "back.gif", "http://www.ltc.lu/logo.jpg"
<i>url</i>	URL d'une page web ou d'une image. Ex. : "go.html", "http://www.ltc.lu/index.html"
<i>halign</i>	alignement horizontal, peut avoir les valeurs <i>center</i> , <i>left</i> et <i>right</i> . Pour les tags autres que HR et IMG, la valeur <i>justify</i> est également possible.
<i>valign</i>	alignement vertical, peut avoir les valeurs <i>top</i> , <i>middle</i> et <i>bottom</i>
<i>align</i>	alignement, peut avoir les valeurs <i>top</i> , <i>middle</i> et <i>bottom</i> , <i>left</i> et <i>right</i>
<i>text</i>	texte entouré de guillemets

Quelques codes couleur

Color	Color Code	Color	Color Code	Color	Color Code
Red	#FF0000	Yellow	#FFFF00	Black	#000000
Cyan	#00FFFF	Green	#00FF00	Orange	#FF8040
Light Blue	#0000FF	Magenta	#FF00FF	Brown	#804000
Dark Blue	#0000A0	White	#FFFFFF	Burgundy	#800000
Light Purple	#FF0080	Light Grey	#C0C0C0	Forest Green	#808000
Dark Purple	#800080	Dark Grey	#808080	Grass Green	#408080

Les caractères spéciaux

Voici ces caractères en code ISO 5589-1 (=ISO-Latin 1), ainsi que leur abréviation ENTITY.

Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY
"	"	"	¬	¬	¬	×	×	×
&	&	&	,	¸	¸	ã	ã	ã
<	<	<	¹	¹	¹	ä	ä	ä
>	>	>	º	º	º	å	å	å
,	‚		-	­	­	Ø	Ø	Ø
f	ƒ		®	®	®	Ù	Ù	Ù
„	„		-	¯	&masr;	Ú	Ú	Ú
...	…		º	°	°	Û	Û	Û
†	†		±	±	±	Ü	Ü	Ü
‡	‡		²	²	²	Ý	Ý	Ý
^	ˆ		³	³	³	Þ	Þ	Þ

%o	‰	´	´ ´	ß	ß ß
Š	Š	μ	µ µ	à	à à
‹	‹	¶	¶ ¶	á	á á
Œ	Œ	·	· ·	â	â â
		»	» »	æ	æ æ
‘	‘	¼	¼ ¼	ç	ç ç
’	’	½	½ ½	è	è è
“	“	¾	¾ ¾	é	é é
”	”	¿	¿ ¿	ê	ê ê
•	•	À	À À	ë	ë ë
—	–	Á	Á Á	ì	ì ì
—	—	Â	Â Â	í	í í
~	˜	Ã	Ã Ã	î	î î
™	™	Ä	Ä Ä	ï	ï ï
š	š	Å	Å Å	ð	ð ð
›	›	Æ	Æ &Aelig	ñ	ñ ñ
œ	œ	Ç	Ç Ç	ò	ò ò
		È	È È	ó	ó ó
	ž	É	É É	ô	ô ô
ÿ	Ÿ	Ê	Ê Ê	õ	õ õ
esp.nsec	 	Ë	Ë Ë	ö	ö ö
¡	¡ ¡	Ì	Ì Ì	÷	÷ ÷
¢	¢ ¢	Í	Í Í	ø	ø ø
£	£ £	Î	Î Î	ù	ù ù
¤	¤ ¤	Ï	Ï Ï	ú	ú ú
¥	¥ ¥	Ð	Ð Ð	û	û û
	¦ ¦	Ñ	Ñ Ñ	ü	ü ü
§	§ §	Ò	Ò Ò	ý	ý ý
¨	¨ ¨	Ó	Ó Ó	þ	þ þ
©	© ©	Ô	Ô Ô	ÿ	ÿ ÿ
ª	ª ª	Õ	Õ Õ	™	™ ™
«	« «	Ö	Ö Ö	€	€ €

Remarque : le code 160 définit un espace insécable (non-breakable space).