

DaoliNet

为PaaS提供网络虚拟化

DaoliNet开源社区 2016年10月16日

内容提要

简化PaaS服务的需求(一堆)

已知解决方案(container cloud)及未解问题

DaoliNet网络虚拟化解决方案

下一步工作

客户需求(举例)

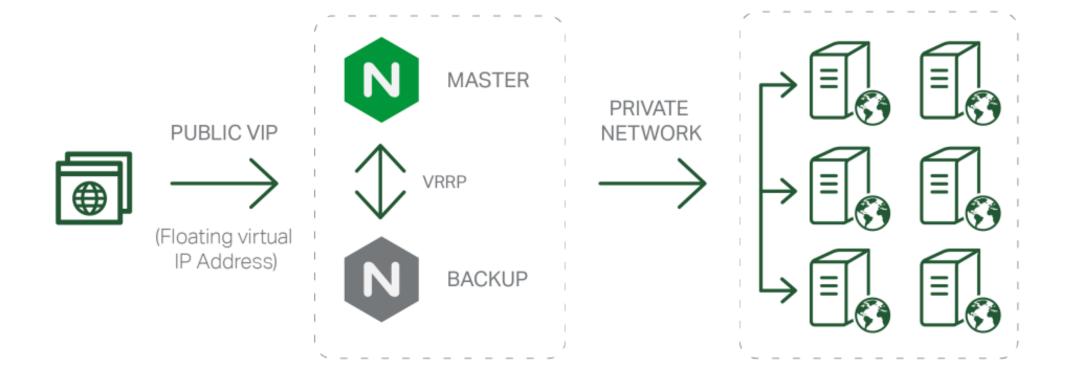
客户: 服务永远不挂!

PaaS提供商:一旦某服务挂了同样的备份服务瞬间就上,怎么样?

客户:别告诉我主、备,双活什么的,只要服务不挂就行!



PaaS提供商脑海中可能浮现的(举例)



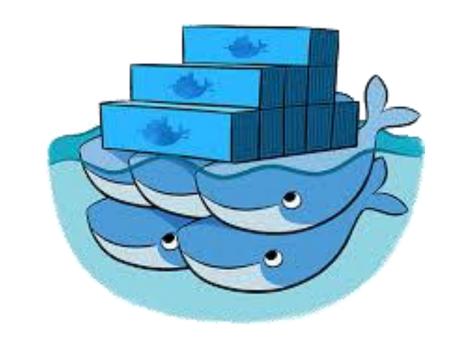


非客户(PaaS)需求: DevOps工作流线型化

Container(sandbox)化的分布式应用DevOps,标准化装箱成服务,通过名称(name)发现、组装和使用服务

Containers内部是SaaS应用程序编程的空间,containers之间才是PaaS用武之地,箱体是双方各自工作的边界,"互不干涉内政"

DevOps的整个生命周期中无需打开任何 container, 尤其在ship, run过程中*不要*打开!





Container化的PaaS(微)服务举例

Apache、SQL、PHP、Nginx、SSL、IPSec, ...

Container化使应用构建者可自定义服务,(微)服务就是名称而已



分布部署需求: Build, Ship, Run ANYWHERE

至于PaaS服务所用的资源是由什么物理设备提供的,这个不仅非常不重要,最好和DevOps的整个生命周期没有任何关系

资源位置无关的体现:如Docker Swarm会把containers随机分布部署到服务器集群上,Kubernetes也有类似分布式策略

只有这样才能简化DevOps流程,提高PaaS服务质量



微服务的连接需求

使用container对服务打包 + 不准打开container

=>

须用网络连接微服务containers

而且

网络资源须只与服务名称有关,与服务提供的物理位置无关



连接的动态需求

由于网络协议只能使用网络身份,如(IP:Port),通信,因此须将服务名称映射到网络身份

而"Run Anywhere"注定网络身份IP是动态变化的,所以映射须在runtime发生

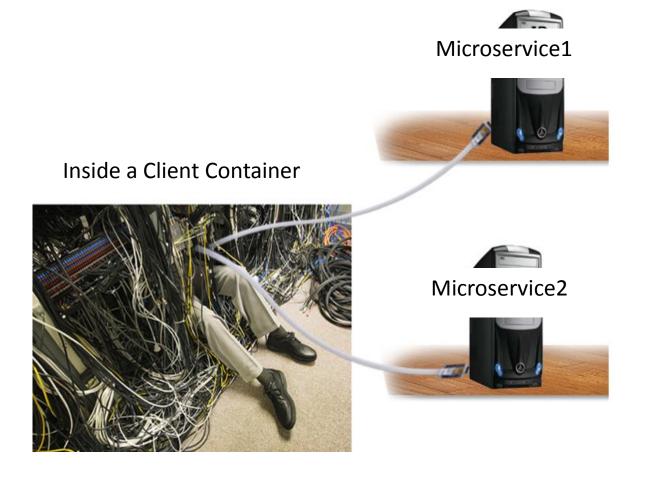


已知解决方案

已知映射方法有Etcd,DNS,…,然而 很遗憾已知方法似乎都要在runtime介 入containers内部,造成"干涉内政"

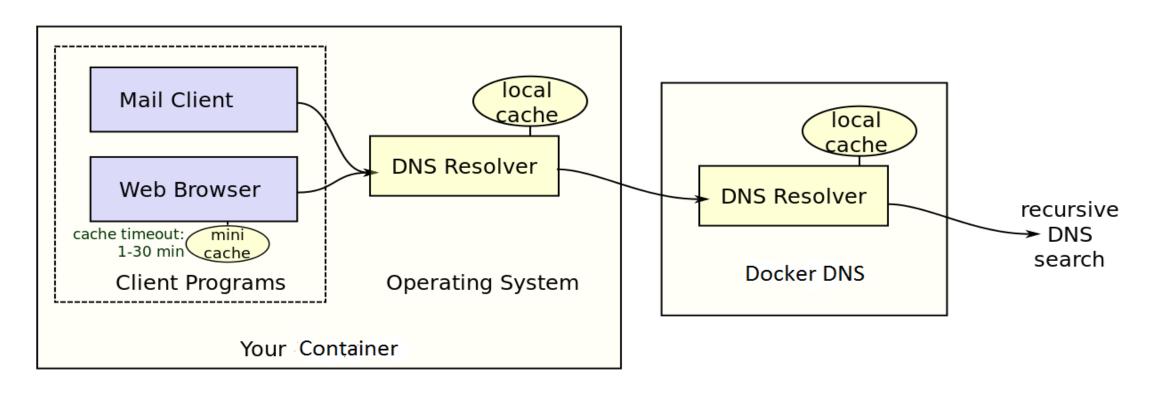
什么内政? PaaS要求containers内部应用在runtime参与帮助路由

PaaS在runtime干涉内政使PaaS服务难度增加,服务质量下降 ...





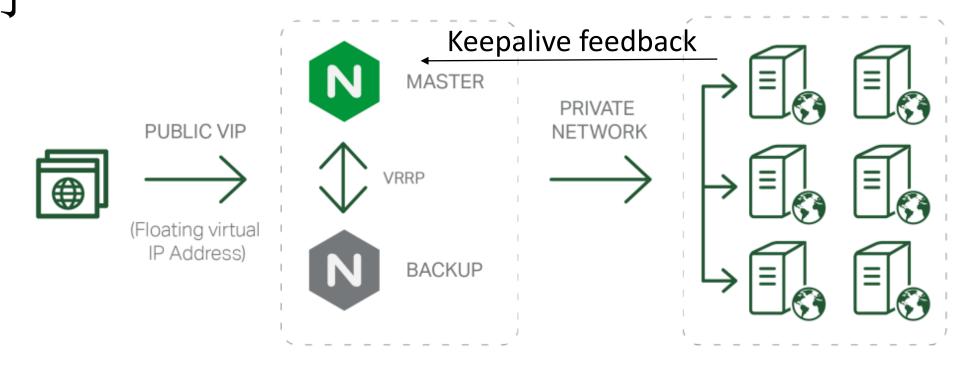
DNS: PaaS等待SaaS通知TTL超时



DNS是设计为人脑服务的,local cache更新速度不适用于机器之间,若TTL超时省缺值设定太久,则service IP变化后还要重启client



而ETCD则要在client container内编程序



回顾"服务不中断"客户需求:中间和右边的containers不具有build, ship, run属性,如用containers实现,则PaaS keepalive feedback逻辑要设计配置在中间containers内部,观察:不是client-server架构可解决的



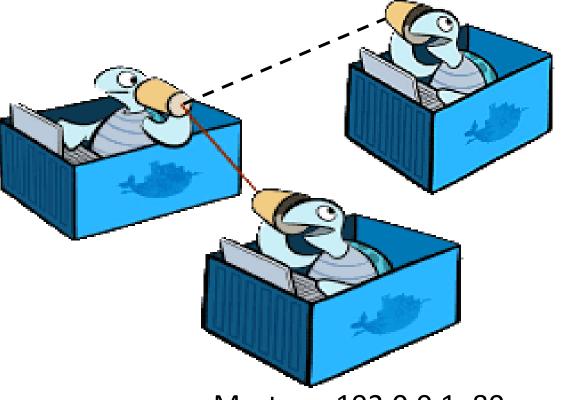
如果PaaS服务不用打开container那该多好

假如从container内部看,IP也固定不变怎么样?

PaaS服务就不需要打开集装箱啦!

比如"服务不中断"需求: 当Master挂时,处于另一 物理位置的Backup接过服务

从container内部看 (IP:Port) 没变, 切换对container内部是seamless的 Backup = 192.0.0.1: 80



Master = 192.0.0.1: 80



问题

IP固定不变?

Containers要动态分布部署在不同物理设备上,位置变了怎么会IP不变?

Port固定不变?

大家都抢着用80、443、22、25, ..., 而服务器的IP又是固定的, 你也要IP:80, 他也要IP:80, IP:Port冲突怎么路由?



网络虚拟化: 无感知 (abnostic) 映射

Runtime对网络身份和服务名称的动态映射是不可避免的,但那是PaaS层工作,应该在containers外部进行

那样SaaS层就可在container内部看到恒定不变的网络身份,根本就不知道还存在动态映射

虚拟化的网络: PaaS、SaaS"互不干涉内政",简化DevOps流程,提高PaaS服务质量



无感知映射原理

当container在一个物理服务器上launch时,PaaS orchestrator—如Docker Swarm, Kubernetes—可看到如下信息:

(ServerMAC, ServerIP, ServerPort; MAC, IP, Port)

其中哪怕 (IP, Port) 在应用的life-time固定不变,这个6-tuple含有足够信息量,具有全局唯一性,可以引导后继所需的正确路由



技术枝节

为确保传统路由的唯一性,Docker Swarm,Kubernetes都不允许创建具有相同IP地址的container

然而DaoliNet网络虚拟化路由的唯一性已经不再需要containers 内部逻辑参与,而是因为cloud orchestrator在containers外部可 见6-tupple sandbox化的网络信息

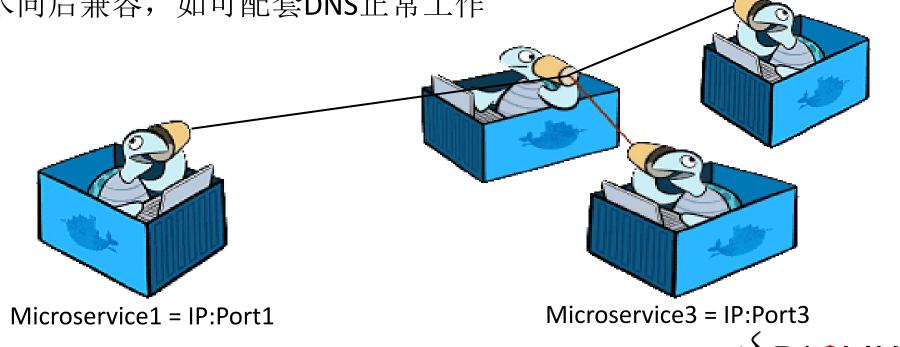
多亏这些cloud orchestration工具都是开源的,改了它们就是了



性质: IP=虚拟服务器, Port=服务

- 表面看不同微服务的IP地址一样,containers却不一定在同一物理服务器上
- •虚拟IP地址"无限"多,无需Port映射解决Port冲突问题

• (IP:Port) 不变只是变的特例,所以虚拟化网络对现有 Microservice2 = IP:Port2 PaaS网络技术向后兼容,如可配套DNS正常工作



应用

除了简化DevOps流程,DaoliNet网络虚拟化技术还有如下有趣应用:

- 1. 服务的动态横向扩展 (Scaleout): 对虚拟服务 (IP:Port) 的请求可被动态横向扩展路由到多个物理服务资源 (ServerMAC_i, ServerIP_i, MAC_i, IP, Port), for i = 1,2,3,...
- 2. IPsec-Termination穿透网关防火墙: container的虚拟IP = 网关IP



网络性能

少於任用

DaoliNet属于3层非封包路由,网络性能与同样为3层非封包路由技术的Calico类似

头短结果	
DaoliNet	**Calico**
[ID] Interval Transfer Bandwidth	[ID] Interval Transfer Bandwidth
[1] 0.0-34.3 sec 2.00 GBytes 501 Mbits/sec	[1] 0.0-20.8 sec 2.00 GBytes 826 Mbits/sec
[2] 0.0-33.8 sec 2.00 GBytes 509 Mbits/sec	[2] 0.0-33.5 sec 2.00 GBytes 513 Mbits/sec
[3] 0.0-33.4 sec 2.00 GBytes 515 Mbits/sec	[3] 0.0-26.8 sec 2.00 GBytes 642 Mbits/sec
[4] 0.0-39.8 sec 2.00 GBytes 431 Mbits/sec	[4] 0.0-21.4 sec 2.00 GBytes 802 Mbits/sec
[5] 0.0-33.7 sec 2.00 GBytes 509 Mbits/sec	[5] 0.0-40.8 sec 2.00 GBytes 421 Mbits/sec
[6] 0.0-33.2 sec 2.00 GBytes 518 Mbits/sec	[6] 0.0-13.7 sec 2.00 GBytes 1.25 Gbits/sec
[7] 0.0-13.7 sec 2.00 GBytes 1.26 Gbits/sec	[7] 0.0-73.9 sec 2.00 GBytes 233 Mbits/sec
[8] 0.0-13.9 sec 2.00 GBytes 1.24 Gbits/sec	[8] 0.0-14.0 sec 2.00 GBytes 1.23 Gbits/sec
[9] 0.0-34.6 sec 2.00 GBytes 496 Mbits/sec	[9] 0.0-35.0 sec 2.00 GBytes 491 Mbits/sec
[10] 0.0-13.8 sec 2.00 GBytes 1.25 Gbits/sec	[10] 0.0- 8.4 sec 2.00 GBytes 2.04 Gbits/sec



下一步工作

PaaS IPAM (IP Address Management) 新需求:

我们已知laaS多租户实践要求Cloud Orchestrator允许启动具有相同逻辑IP地址的多个虚拟机

同样,PaaS的App Orchestrator也应该允许启动具有相同虚拟IP地址的多个containers,以满足简化DevOps,Scale-out等新需求

DaoliNet希望与开源社区同仁们共同努力一起做这个有意义的工作



DaoliNet 开放源代码, Apache 2.0 License

开源代码: github.com/daolinet/daolinet