


PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS



ÍNDICE

- ▶ Programación de Procesos
 - ▶ Programación de Hilos
 - ▶ Programación de Comunicaciones en Red
 - ▶ Programación de Servicios en Red
 - ▶ Técnicas de Programación Segura
- 

ENTORNO DE DESARROLLO

- ▶ S. O.: Windows 7
- ▶ Lenguaje de Programación: JAVA
- ▶ Plataforma de Desarrollo: Eclipse Java
- ▶ Máquina Virtual de Windows 7.
 - (Servicios cliente – Servidor)
- ▶ ¿Es posible usar otros?

CONOCIMIENTOS PREVIOS

- ▶ Programación Orientada a Objetos
- ▶ Programación en JAVA

Memorias. Normativa de Prácticas

- ▶ Todas las prácticas se acompañaran de los siguientes documentos:
 - Carpeta del proyecto
 - Fichero fuente
 - Ficheros de pruebas de Entrada y Salida
 - Fichero de Memoria en formato Word.
 - Fichero de Memoria en formato PowerPoint para defensa de la práctica (Sólo cuando sea requerido)

Memorias. ESQUEMA DE MEMORIA

- ▶ Introducción
 - Antecedentes
 - Entorno de Desarrollo
- ▶ Enunciado Práctico
 - Explicación del Problema a resolver
- ▶ Solución
 - Descripción y Justificación de la solución.
 - Código fuente de la Aplicación e Interfaces
- ▶ Explicación de
 - Algoritmos
 - Clases
 - Estructuras de Datos
- ▶ Listado de pruebas
 - Entrada
 - Ejecución
 - Salida
- ▶ Conclusiones

Bibliografía Recomendada

- ▶ **Programación de Servicios y Procesos (RA-MA)**
- ▶ Programación de Servicios y Procesos (Garceta)
- ▶ Piensa en Java (Prentice Hall)
- ▶ Web Oracle
 - <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/>
- ▶ Recursos de Internet