1.メンバ変数には、先頭にm\_を付ける

2.2D描画のクラスは、先頭にSC\_を付ける

3.変数や関数名は英語を基本とする

4.関数名の単語の先頭は大文字、ほかは小文字とする(例：SampleText())

5.定数（const,マクロ）はすべて大文字で書く

6.適当なところに改行をする

7.可能な限りコメントを書く