「マップ(オブジェクト)」

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤

[空]

・月|太陽(形は一つだけで良い)

・雲

・回転で使いまわし

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤

[師匠宅]

・室内1F(本棚・机(洋式)・扉が三つ)

・室内2F(通路＆扉が二つ)

・地下室(床に魔法陣が書かれてる。)

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤

[道中⑴]

・木(3D Max)

・橋(石)

・川(β版は流れるエフェクトは無し。※1)

・滝(※1)

・岩(地面にポンッと配置する感じ)

・芝生/地面(土)

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤

[木の町]

・木

・家(サンプル)

・梯子(木材質)

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤

[道中⑵]

・道中⑴を若干改変する感じ。

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤

[平原]

・木(道中⑴の使い回し)

・岩(道中⑴の使い回し)

・芝生(道中⑴より明るめ)

・地面(岩の周りに敷く)

￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤￤