

氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡等に使用します。はっきりと正しくご記入ください。		
状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み <input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日: ) <input type="checkbox"/> 在職中		
勤務開始可能時期 ※中途の方	<input type="checkbox"/> 年 月頃から <input type="checkbox"/> 即日可	勤務開始可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="checkbox"/> 年 月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後( 年 月 卒業見込)
希望職種 (複数可)	<input type="checkbox"/> ゲームプログラマー <input type="checkbox"/> テクニカルプログラマー      ※職種の詳細はHP上にてご確認ください		
勤務希望地	<input type="checkbox"/> 福岡本社 <input type="checkbox"/> 東京スタジオ <input type="checkbox"/> どちらでも可		
	※勤務希望地の希望理由をご記入ください。(採否には影響ございません)		
	<input type="checkbox"/> 家族／実家が上記勤務地に近いため <input type="checkbox"/> 恋人／友人が上記勤務地周辺にいるため <input type="checkbox"/> その他 ( ) <div style="text-align: right;">※私的な理由でも結構です</div>		

■プログラマーとしての経験をご記入ください。(複数選択可。経験年数に関しては大よそで構いません)

<b>ゲーム開発</b> <input type="checkbox"/> ( 年) プレイヤーアクション・AI <input type="checkbox"/> ( 年) 敵アクション・AI <input type="checkbox"/> ( 年) 敵ボスアクション・AI <input type="checkbox"/> ( 年) モブ・NPC管理 <input type="checkbox"/> ( 年) エフェクト <input type="checkbox"/> ( 年) UI・メニュー <input type="checkbox"/> ( 年) 背景・配置オブジェ管理 <input type="checkbox"/> ( 年) イベント管理 <b>マネージメント</b> <input type="checkbox"/> ( 年) リードプログラマー <input type="checkbox"/> ( 年) 外注管理	<b>技術・開発基盤</b> <input type="checkbox"/> ( 年) ライブラリ・エンジン開発 <input type="checkbox"/> ( 年) シェーダー開発 <input type="checkbox"/> ( 年) エフェクトシステム <input type="checkbox"/> ( 年) AIシステム <input type="checkbox"/> ( 年) 物理エンジン <input type="checkbox"/> ( 年) ネットワーク <input type="checkbox"/> ( 年) ツール・DCCプラグイン開発 <b>その他</b> <input type="checkbox"/> ( 年) ( ) <input type="checkbox"/> ( 年) ( ) <input type="checkbox"/> ( 年) ( )
---	---

■使用出来るプログラム言語と使用歴、開発の概要をご記入ください。

言語	使用歴	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単にで結構です。)
C++	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	

■プログラマーとして、大切にしていることをご記入ください。

■プログラマーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご記入ください。

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

☐PS4   ☐PS3   ☐PSVita   ☐PSP   ☐Switch   ☐Switch Lite   ☐WiiU   ☐Wii   ☐3DS   ☐NDS   ☐Xbox One   ☐Xbox 360

■最近遊んだゲームの中で、面白かったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。  
※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	

■最近遊んだゲームの中で、技術的に興味を持ったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。  
※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	

ご氏名	
-----	--

記入日	年	月	日
-----	---	---	---

☐はい    ☐いいえ

☐戦場のフーガ ☐刀凶百鬼門 ☐CECILE(セシル) ☐オリジナルアニメプロジェクト(A5) ☐左記以外のプロジェクトでも可

☐ ご実家暮らし      ☐ 一人暮らし      ☐ その他（ ）

月収	:	万円	( <input type="checkbox"/> 総支給額	<input type="checkbox"/> 手取り )	※いずれかにチェック
年収(賞与含む)	:	万円	( <input type="checkbox"/> 総支給額	<input type="checkbox"/> 手取り )	※いずれかにチェック

月収	:	万円	( <input type="checkbox"/> 総支給額 <input type="checkbox"/> 手取り )	※いずれかにチェック
年収(賞与含む)	:	万円	( <input type="checkbox"/> 総支給額 <input type="checkbox"/> 手取り )	※いずれかにチェック
※希望があるもののみお答えください(いずれか一方のみでも可)				

☐ 良好  
☐ その他（具体的に：）  
 ※健康診断最終受診時期：            年            月頃

--