

S.I.G.D.

SOCIOLOGÍA

GFORZE

ROL	APELLIDO	NOMBRE	C.I	CORREO	TELÉFONO
Coordinador	Farías	Facundo	5.332.076-0	j.facuwebmaster@gmail.com	093448935
Subcoordinador	Vallejos	Diego	5.493.546-5	mizezedie@gmail.com	097302419
Integrante 1	González	Sheila	6.392.488-5	sheilagn2003@gmail.com	096247975

Docente: Vargas, Bertha

Fecha de culminación
08/11/2022

TERCERA ENTREGA

Índice

Identificación de Integrantes del Grupo	3
Planteos de Preguntas de Investigación. Formular un Pregunta general y dos Específicas	4
Pregunta General	4
Preguntas Específicas	4
Fundamentación de la Importancia del Proyecto. Relevancia de acuerdo al contexto actual y a la orientación elegida	4
Nuestros objetivos sobre el Proyecto:	5
Revisión bibliográfica. Revisión bien organizada de investigaciones y teorías relevantes	5
Revisión Bibliográfica:	5
- https://es.wikipedia.org/wiki/Proyecto	5
Búsqueda de Estudios Similares:	5
Marco teórico	6
Fuentes bibliográficas consultadas	6
Formulación de objetivos y resultados esperados	7
Elección de metodología de investigación	8
Preguntas Generales	8
Identificación de limitaciones del estudio	11
Verificación del cumplimiento de requisitos formales de una entrega escrita, se trabajará previamente en clase sobre los mismos.	12
Acreditación del cumplimiento de las pautas fijadas en las anteriores entregas.	13

Identificación de Integrantes del Grupo

Coordinador:

- Martín Mujica

Subcoordinador:

- Facundo Farías

Integrante 1:

- Sheila González

Integrante 2:

- Diego Vallejos

Coordinador: El rol del coordinador, dentro del grupo se encarga de las incentivas, las relaciones, la producción grupales, identifica, busca estrategias para superar los obstáculos y facilitando la tarea.

Subcoordinador: El rol del subcoordinador es colaborar él en coordinador en las funciones, ayuda en el buen funcionamiento del grupo. Encargarse de trabajos minimizados por el coordinador.

Integrante: El rol de integrante se encarga de las tareas, trabajos a realizar, opiniones, se basa en conformar un grupo y ayudar en la práctica/desarrollo de las tareas.

Planteos de Preguntas de Investigación. Formular un Pregunta general y dos Específicas

Pregunta General

- ¿Cuáles son las especificaciones técnicas necesarias para el sistema?

Preguntas Específicas

- ¿La página web en qué consiste, qué facilidades dices que tiene que tener?

- ¿Como un usuario común y corriente que le gustaría poder ver(Los partidos, las fichas, etc)?

Fundamentación de la Importancia del Proyecto.

Relevancia de acuerdo al contexto actual y a la orientación elegida

No todos lo ven importante, pero los que estamos en ello cada día y momento lo hacemos, con esto podemos terminar de completar nuestra formación “básica” con el conocimiento adquirido estos años, la importancia de aprobar el año para un estudiante es algo necesario para uno mismo. Todos elegimos esta orientación en base a los gustos, deseos de cada persona en este grupo, los deseos de saber sobre el mundo del “PROGRAMADOR”, no es solo hacer esto o aquello y listo, es meterse, desarrollar y cumplir objetivos, metas deseadas o por experimentar. El proyecto que vamos a desarrollar es un panorama “básico” al campo laboral, nos va a capacitar con las herramientas aprendidas y necesarias, tanto en organizar, gestionar y desarrollar la creación de uno o varios proyectos.

Nuestros objetivos sobre el Proyecto:

Gracias a estos años de estudio adquirimos las herramientas básicas y necesarias para desarrollar un software. La empresa GFORZE tiene como objetivo el brindar servicios sobre la gestión deportiva de nuestro país, logrando así un nivel y calidad excepcional sobre otras empresas, brindar servicios de deportes online y en el momento, conformando así un software para satisfacer las necesidades de nuestros clientes.

Revisión bibliográfica. Revisión bien organizada de investigaciones y teorías relevantes

Revisión Bibliográfica:

- <https://es.wikipedia.org/wiki/Proyecto>
- <https://www.significados.com/objetivo/>
- <https://brainly.lat/tarea/530039>

Búsqueda de Estudios Similares:

- <https://www.futbol.com.uy/categoria/Deportes-94>
- <https://www.sportmember.es/>
- <https://www.sinnaps.com/blog-gestion-proyectos/roles-proyecto>
- WhoScored?
- Flashcore

Marco teórico

Nuestro equipo estuvo investigando para hacer un proyecto en el que se forme una empresa, el mismo será un software de gestión deportiva.

Para realizar todas las investigaciones nos planteamos las siguientes preguntas: ¿Como? ,¿Cuándo?,¿Dónde?,¿Por qué ?¿Quien/es?

Al responder estas preguntas se nos hace más fácil encontrar la información que necesitamos y así mismo poder entenderla. Una vez que lo hacemos esto nos sirve como un aprendizaje y una experiencia la cual nos prepara para futuros proyectos que pueden ser laborables y saber de qué se trata, que hacemos y que podría implicar. Además de cooperar con otras personas y llegar a comprender las responsabilidades en el ámbito de trabajo.

Este rubro es muy común en la actualidad, aprender de él nos facilitará sacarnos muchas dudas y volvernos más ágiles para futuros trabajos.

En el proyecto tendremos que demostrar la utilidad de los estudios según los conocimientos de los años anteriores y en los próximos que tendremos.

Fuentes bibliográficas consultadas

Nuestra empresa GFORZE no consultó ninguna fuente bibliográfica porque no hubo necesidad de buscar ayuda en cualquier otra página, nos basamos únicamente en nuestros propios conocimientos adquiridos en clase.

Formulación de objetivos y resultados esperados

Como empresa tenemos muchos objetivos ,dentro de ellos están: tener mayor cantidad de clientes, obtener mejores conocimientos, conseguir mayor cantidad de personal, ofrecer nuestros servicios no solo a nivel nacional sino que poder expandirnos a nivel internacional, además de ser reconocidos por nuestro gran trabajo, eficiencia, rapidez.

¿Por qué la necesidad de hacer respaldos?

La importancia de hacer respaldos recae cuando puede suceder cualquier inconveniente que pueda llegar a ocurrir(se puede dañar llegar a dañar algún disco con información relevante, se puede dañar la base de datos con toda la información del sistema, se pueden perder o borrar datos sin querer o por algún tipo de sabotaje) en cualquiera de los casos es importante siempre realizar respaldos cada día a un horario específico.

¿Qué función realiza del producto?

La funcionalidad del producto es brindar estadísticas en tiempo real al usuario/cliente sobre los distintos deportes(fútbol, handball, basketball, etc), dando así poder registrar tu propio equipo si eres entrenado y poder visualizar las estadísticas tanto del individuo(jugador) como del grupo(equipo), además de poder visualizar las clasificaciones de los distintos equipos(local y regional).

¿Por qué usamos el SO de Fedora Server en el servidor?

El SO (Sistema Operativo) que utilizaremos en nuestra empresa GFORZE se basará preferencialmente en el trabajo y desarrollo en equipo. Desarrollaremos un sistema responsivo que se ajustará a los diferentes dispositivos y necesidades de los usuarios.

Ahora para nuestro servidor hemos decidido sobre la utilización de Fedora Server porque se adapta a nuestras necesidades. A continuación se detalla un punteo de los beneficios de aplicar Fedora Server 36 al software:

- Gratuito y flexible.
- No requiere muchas especificaciones para su funcionamiento.
- Es seguro, ya que es robusto y evita el ingreso de intrusos, aplica SELinux(Security-Enhanced-Linux) que es un módulo de seguridad en el linux kernel.
- Es un software libre, dicho de otro modo, código abierto.
- Ofrece un soporte constante.
- Administrar de forma favorable la memoria.
- Arranque del sistema de forma completa y sin errores.

Elección de metodología de investigación

Nombre: Gabriel Barboza

Fecha: 18/05/2022

Tipo: Cliente

Preguntas

- 1) La primera era que si el entrenador tiene que hacer la ficha técnica del jugador o no?
- 2) El programa solamente van a poder acceder los participantes de la misma más el scouting y el entrenador.
- 3) ¿El programa es solamente para un usuario? o para un equipo o está previsto para que los usen varios equipos?

Respuestas

- 1) Queda definir quien ingresa los jugadores, si lo hace c/u y luego se aprueba, o es el DT.
- 2) Acceden todos los participantes de las competencias.
- 3) El sistema debe guardar datos de toda la "liga" o sea todos los participantes

Preguntas Generales

Análisis y Diseño de Aplicaciones Web/ Gestión de Proyecto Web.

Profesor: Gabriel Barboza.

Preguntas/ Respuestas:

a)

Hola profe, haciendo el análisis de qué va a tener o que no, me surgieron unas cuantas dudas que capaz que me puede responder ahora mismo,

- 1) La primera era que si el entrenador tiene que hacer la ficha técnica del jugador o no?
- 2) La segunda es para confirmar, por lo que vi en la letra al programa solamente van a poder acceder los participantes de la misma + el scouting y el entrenador.

I.S.B.O.

GFORZE

3°BA

3) La tercera que era más como programación obviamente el administrador del programa va a ingresar los usuarios pero la pregunta es que al ingresar los usuarios o por ejemplo el equipo tendría que crear una página automáticamente para ellos no?

4) ¿El programa es solamente para un usuario? o para 1 equipo o está previsto para que los usen varios equipos?

1) Queda definir quien ingresa los jugadores, si lo hace c/u y luego se aprueba, o es el DT

2) Acceden todos los participantes de las competencias

3) Estimo que debe haber un formulario de ingreso y luego de validado según su rol

4) El sistema debe guardar datos de toda la "liga" o sea todos los participantes

b)

Hola profe en planificación habría que poner la fecha de inicio de fin de cada tema, y las actas que cosas se modificaron, no?

Fecha de inicio y finalización de cada tarea, en las actas los detalles de lo trabajado.

c)

Le quería preguntar algo específico de gestión de proyecto, es el punto Ciclo de vida de su proyecto con fundamentación e implementación en coordinación con docente de ADA. Hemos elegido el ciclo de vida en incrementación, y lo he fundamentado, a la hora de la implementación que se debe hacer? tipo se debe especificar el requerimientos ósea que requerimientos que va a tener nuestro sistema o como va?

Buenos días Martín, lo más importante es aclarar cuáles son los aspectos fundamentales a la hora de elegir el ciclo de vida, por qué lo eligen, en que los favorece y que punto a favor tiene con los otros vistos en clase. A la hora de implementar, ustedes van a agregar las pautas que necesitan cumplir para aplicar ese ciclo de vida, por ejemplo, si ustedes están trabajando con SCRUM, es importante recalcar cómo van a realizar los sprint y cómo van a trabajar las reuniones de cada uno.

Desarrollo Web

Profesor: Vania Blanco.

Preguntas/ Respuestas:

Buenas profe, quería preguntarle que en el punto de selección de paleta de colores tendríamos que explicar por qué elegimos esos colores, ¿no?

Hola como estas si una explicación de porque les parece acorde y esa paleta que eligieron. Saludos.

Sistemas Operativos

Profesor: Luis Fagundez.

Preguntas/ Respuestas:

Otra cosa que casi me olvido con el tema de comprar el hardware de terminales que paginas podríamos utilizar?

Hola, las paginas que podrian utilizar seria CDRmedios.com

Identificación de limitaciones del estudio

- Tiempo, nuestra mayor limitación sobre todo es el tiempo, donde nos marcan un tiempo límite para entregar cada parte del proyecto hasta la fecha indicada ya que con la poca información que actualmente sabemos no podríamos acabar a tiempo más lo dicho en estragos entre compañeros de equipos.
 - ☒ PRIMERA. ENTREGA: 19 de julio
 - ☐ SEGUNDA. ENTREGA: 5 de septiembre
 - ☐ TERCERA. ENTREGA: 8 de noviembre
- Costos.
- Inasistencias.
- Poca determinación.
- Incompetencia.
- Estragos entre compañeros del equipo, como por ejemplo:
 - No entregar las tareas a tiempo.
 - Poca compenetración con el proyecto.
 - No demostrar iniciativa ante el proyecto
- Poco control de trabajo hacia los integrantes.

El 27/07/2022 lamentablemente tuvimos un contratiempo con un integrante del grupo, ya que decidió abandonar por sus propios medios e ingresar a otra empresa. Todo esto llevó a la reducción personal y a la descentralización del equipo ya que era la cabeza de la empresa. Por lo tanto se realizó una nueva reasignación de las actividades y roles por lo que tuvimos un retraso en la segunda entrega.

Verificación del cumplimiento de requisitos formales de una entrega escrita, se trabajará previamente en clase sobre los mismos.

Para la entrega tuvimos en cuenta muchas cosas acerca de las carpetas que se nos pedían como requerimiento, por ejemplo:

- Los aspectos del texto, en el mismo se debía utilizar el tamaño A4 y escribirse por una sola cara de la hoja, con interlineado
- El margen
- Numeración
- Tipo de Letra
- Encabezado de página
- Pie de página
- Referencias
- Respaldo en USB
- Anexos

Así mismo, para la entrega final se pidió traer todas las carpetas impresas

Acreditación del cumplimiento de las pautas fijadas en las anteriores entregas.

Como empresa pudimos cumplir con todos los requerimientos de todas las materias.

No podemos negar que hubo momentos en los que pensamos que no nos daban los tiempos de entregar en la fecha determinada por el cliente, pero siempre buscamos la solución. Siendo así decidimos hacer reuniones semanales de 2 a 4 horas en las cuales nos facilitó la organización entre los integrantes para así poder cumplir con los tiempos y no retrasarnos en ninguna entrega.

Una de las metodologías que usamos para llevar a cabo toda esta organización fue la metodología ágil. Decidimos utilizarla ya que nos permite cambiar, modificar y agregar requisitos por cualquier inconveniente que puedan suceder a lo largo del trayecto de la empresa.

Un ejemplo es que si no nos gusta como ha quedado la página o al cliente no le gustó, aún tenemos tiempo para poder modificar y cambiar el código de la página, si bien es difícil ubicar si el proyecto es admisible nos parece muy bien aplicar este método.

Este método al trabajar con plazos y entregas parciales es más sencillo disminuir los tiempos para entregar una mejor versión del producto.

Como otra forma de organización utilizamos la app de trello, la misma es muy útil ya que nos ayuda a organizarnos muy bien.

Por ejemplo, nos dividimos en varios sprint:

- Lista de tareas en el cual pusimos todas las tareas que había por hacer durante todas las entregas.
- Sprint Backlog 1 que ahí pusimos las tareas que se iban a realizar durante una entrega determinada (primera, segunda, o tercera entrega)
- En proceso pusimos las tareas que estaban realizando.
- Verificados se verificaban las tareas que estuvieron bien y no tuvieron ningún error .
- Hecho se pusieron las tareas que se habían realizado y verificado correctamente.
- Y por último están los requerimientos mínimos ,los cuales son importantes ya que son los que específicamente tenemos que cumplir.

Si Nos fijamos bien, en cada tarea están las iniciales de los integrantes del equipo.esto significa que son los que se encargaron de realizar dicha tareas.

