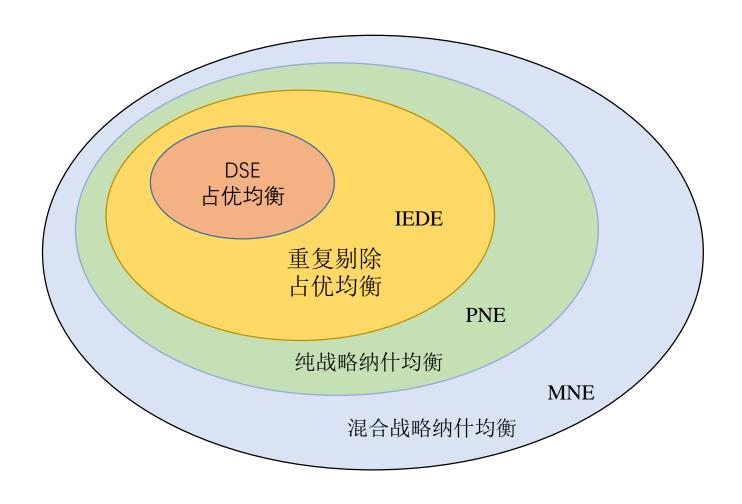
# 第3章 多重均衡与制度和文化

张维迎 北京大学国家发展研究院 2024年3月12日



不同均衡概念之间的关系

#### 纳什均衡的问题

- 预测博弈参与人行为最大的麻烦可能不是博弈没有均衡,而是许 多博弈有多个均衡。
- 在存在多个均衡的情况下,纳什均衡会出现吗?哪一个均衡更可能出现?

课堂实验: 选数博弈

规则:两个人博弈。每个人列出北大的五个学院;如果两个人的选择没有重复,每人得到50元;否则,各为0。

#### 3G标准

	WCDMA	TD-SCDMA
WCDMA	<u>8, 8</u>	3, 2
TD-SCDMA	2, 3	<u>4, 4</u>

这个博弈被称为 "协调博弈":有 两个纯战略纳什均衡, 一个混合战略均衡。 哪一个将出现呢? (混合均衡: x=y=1/7)

狩猎博弈 (结果由最小努力决定)

	高努力	低努力
高努力	<u>5</u> , <u>5</u> (猎到鹿)	0, 3
低努力	3, 0	<u>3</u> , <u>3</u> (兔子)

混合均衡: x=y=3/5

### 交通博弈

	靠左行	靠右行
靠左行	<u>1</u> , <u>1</u>	-1, -1
靠右行	-1, -1	<u>1</u> , <u>1</u>

混合均衡: x=y=1/2

### 约会博弈

	芭蕾舞	足球场
芭蕾舞	<u>1</u> , <u>2</u>	0, 0
足球场	0, 0	<u>2</u> , <u>1</u>

混合均衡: x=1/3, y=2/3

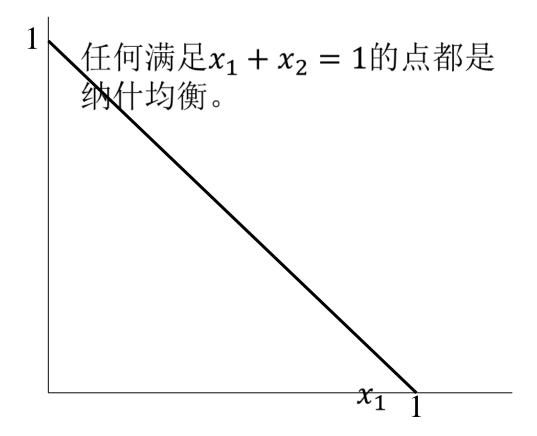
### 进门博弈

	先进	后进
先进	-1, -1	<u>2</u> , <u>1</u>
后进	<u>1</u> , <u>2</u>	-1, -1

混合均衡: x=y=3/5

#### 分蛋糕博弈

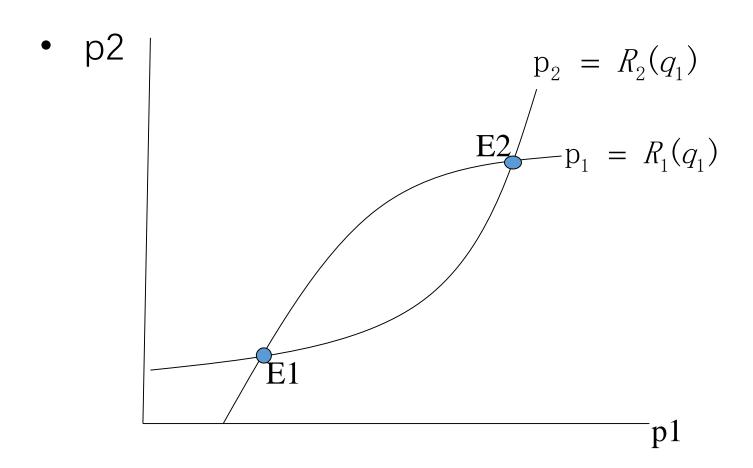
 $x_2$ 



# 资源争夺博弈 (chicken)

	Hawk	Dove
Hawk	-1, -1	<u>10</u> , <u>0</u>
Dove	<u>0</u> , <u>10</u>	5, 5

#### 企业价格竞争的反应曲线



#### 课堂实验

- •实验: 10-人博弈: 每人可投资0元、10元或20元。
- 如果总投资等于或大于150,回报率50%,总收益在10人之间平均分配;如果总投资小于150,投资失败,每个人的0。

## 实验的2-人支付矩阵

B

		0元	10元	20元
A	0元	<u>0</u> , <u>0</u>	0, -10	<u>0</u> , -20
•	10元	-10, 0	-10, -10	<u>12.5</u> , <u>2.5</u>
	20元	-20, 0	<u>2.5</u> , <u>12.5</u>	10, 10

#### 如何协调?

- 仅仅"理性"是不够的;
- •帕累托最优均衡:可以通过事先协商选择一个纳什均衡; cheap talking;
- FOCAL POINT (PROMINENCE): Schelling (1960);
- 文化与制度;
- 行业组织;
- 重复博弈中学习过程;
- 演化博弈方法。

#### 帕累托最优均衡

(W-CDMA) 帕累托优于(TD-SCDMA)

	W-CDMA	TD-SCDMA
W-CDMA	<u>8, 8</u>	3, 2
TD-SCDMA	2, 3	$\underline{4},\underline{4}$

Cheap talk 可以帮助协调到一个帕累托最优均衡

#### 均衡没有帕累托可比性,能达成协议吗?

	芭蕾舞	足球场
芭蕾舞	<u>1</u> , <u>2</u>	0, 0
足球场	0, 0	<u>2</u> , <u>1</u>

混合均衡: x=1/3, y=2/3

#### 锁定效应与路径依赖

- 如果博弈参与人很多, 达成协议的成本很高, 最初的非帕累托均衡可以被锁定(lock-in), 导致路径依赖(path dependence): 每个人都偏好于新产品(或标准), 如果其他人都选择新产品的话;但由于每个人都预期其他人不会选择新产品, 所以每个人的最优选择是不转向新产品, 结果是整个社会被锁定在现有的产品(标准)(非帕累托最优);
- 这常被用来作为市场失灵的理论证据;
- 经验证据: QWERT vs Dvorak键盘; Beta vs VHS录象机; MAC与IBM计算机软件;
- 但最新的研究似乎正在推翻这些广泛流行的结论。

#### 键盘的寓言

- 1868年Christopher L. Sholes发明QWERT键盘;由Remington公司生产;
- 1936年Dvorak发明简化键盘(DSK,Dvorak Simplified Keyboard):认为这一键盘通过平衡双手和更有力的手指之间的工作量,极大地减少了打字产生的手指运动,其优势在于提高速度、减少疲劳,以及更容易的学习。
- 为什么没有被采用? 最初的打字员不选择学习Dvorak, 因为Dvorak机器很难找到; 办公室不愿配置Dvorak, 因为找不到打字员;
- 但这些说服并不成立: (1) 支持Dvorak更好的论点证据不足, 许多是猜测; (2) 人体工程学方面的研究发现, 它没有任何在科学上可靠、重要的优势; (3) 打字机市场上的竞争要比通常报告的要激烈的多; (4) 其他许多比赛证明其他键盘的优越性。

#### QWERT键盘

三人组(Sholes, Glidden and Soule)1868年专利的键盘排序:

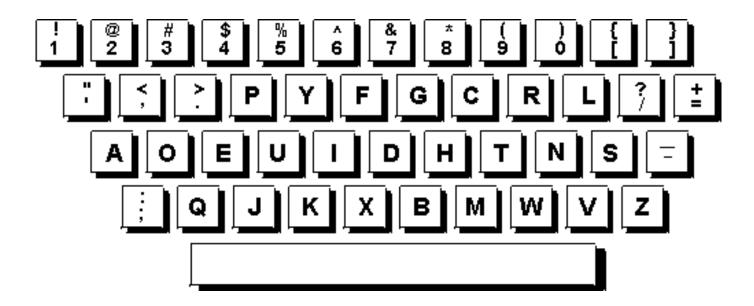
3579NOPQRSTUVWXYZ 2468.ABCDEFGHIJKLM





1873年QWERT键盘

#### Dvorak 键盘



#### VHS AND BETMAX



A VHS tape, the winner of the format war.



The Sony-developed Betamax cassette.

#### VHS 与Betamax

- Sony公司1975年开始销售Betamax,并把该技术提供给松下、JVC;
- JVC开发了VHS, 索尼事先不知道;
- 1976年4月三家公司最终同意召开一次会议来比较Betamax, VHS和VX; 但由于JVC的侵权, SONY和松下-JVC分道扬镳;
- SONY相信"小", 松下相信"长";
- SONY吸引东芝和三洋支持Beta、松下则把日立、夏普和三菱拉入阵营;一种制式的任何改进都伴随着另一阵营的相同改进;一方降价、另一方也跟进。两中制式在几乎所有方面都被证明是完全相同的,除了一方面:VHS播放时间更长,Beta两小时,VHS 4小时;Beta5小时,VHS 8小时。
- 市场在播放时间和磁带压缩之间的投票是决定性的: 1979年前, VHS 在美国的销售是Beta的三倍, 1983年前, Beta的在世界市场份额的份额下降到12%; 1984年, 只有SONY在生产Beta。

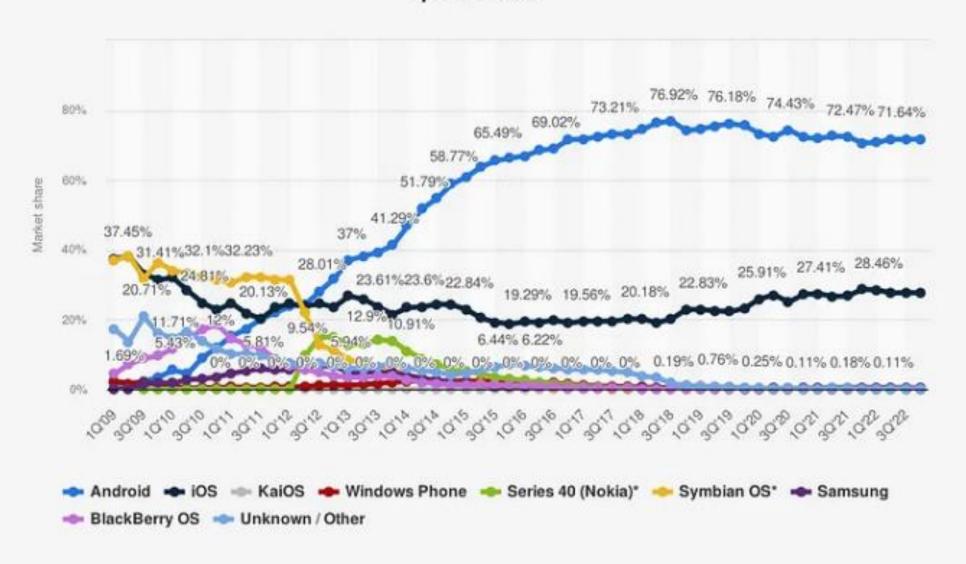
#### MAC与IBM

- 据称: Macitosh要比命令行DOS好得多,甚至比基于DOS的Windows好,但为什么消亡了?通常的解释: DOS成功了是因为它成功了:有更多的软件,更多的用户;
- 事实是: (1) 成本优势; (2) 速度优势; (3) 商业环境中, 一台机器只用于一种软件, 一旦操作员学会, Macitosh的界面优势就没有了; (4) 为DOS写软件要容易的多。
- Stan Liebowitz, and Stephen Margolis, "The Fable of the Keys", JLE (1990); Beta, Macitosh and other Fabulous Tales", 1999 (Winner, Losers and Microsoft).

#### 智能手机操作系统

- Android(谷歌)、iOS(苹果)、windows phone(微软)、塞班系统(诺基亚)、BlackBerry OS(黑莓)、web os、windows mobile(微软)、Harmony(华为鸿蒙系统)、卓易操作系统(Freeme OS)等。
- 1996年,微软发布了Windows CE 操作系统。2001年6月,塞班公司发布了 Symbian S60 操作系统,以其庞大的客户群和终端占有率称霸世界智能手机 中低端市场。2007年6月,苹果公司的iOS登上了历史的舞台。当苹果和诺基 亚两个公司还沉溺于彼此的争斗之时,2008年9月,Google推迟Android OS。
- 2012年中国智能手机市场Android OS份额达到68.6%,占据绝对主流地位。 Symbian OS 的份额仅剩下12.4%。随着2013年度消费者对苹果手机追捧热度 的减退,iOS 市场占有率相应有所下滑,占比12.8%。此外,Windows Phone 占据3.8%。
- 2021年6月2日,Harmony OS正式发布。

#### Mobile operating systems' market share worldwide from 1st quarter 2009 to 4th quarter 2022



## 大学改革: 教师招聘

	只留本校生	不留本校生
只留本校生	<u>2</u> , <u>2</u>	2, 0
不留本校生	0, 2	<u>10</u> , <u>10</u>

#### 制度变革与路径依赖

- 计划经济与市场经济;
  - 存在路径依赖, 但路径不是不可改变的;
  - 从长远看,不同制度的相对优势是重要的;
- 专制与民主;
- 儒家文化国家能走向民主吗?
- 实际上的深水区与脑子里的深水区。

#### 聚点均衡

- FOCAL POINT (PROMINENCE) : Schelling (1960) :
- "如果存在一个显而易见的方法,参与人会知道其他参与人做什么。"
- 什么是显而易见的?可能与博弈的结构本身、参与人共享的文化 (如高信任度、公平观念)、个性特征、或特定情况下的默契等 有关。
- 选数字博弈: 单数或双数; 连数;
- 分蛋糕博弈: 有平等观念的更可能选择平均分配;
- 约会博弈:婚前;婚后。



#### 托马斯 克罗姆比 谢林

(Thomas Crombie Schelling, 1921年—2016年)

美国经济学家,马里兰大学 公共政策学院教授,研究领域 是外交事务、国家安全、核策略 和武器控制。

因为"通过博弈论分析改进了 我们对冲突和合作的理解", 与罗伯特 奥曼 共同获得2005年诺贝尔经济学奖。

#### 交通博弈与交通规则

	靠左行	靠右行
靠左行	<u>1</u> , <u>1</u>	-1, -1
靠右行	-1, -1	<u>1</u> , <u>1</u>

#### 法律和社会规范如何协调预期

- 法律和社会规范就是这种协调预期的规则,帮助人们在多个纳什均衡中筛选一个特定的纳什均衡。
- 社会规范是通过习惯、长期的交互博弈产生的行为规则,法律是 立法机关制定的行为规则,但不论是法律还是社会规范,它们的 功能都是协调预期。
- 在多个纳什均衡之间不存在优劣之分时,偶然事件对选择具有重要意义;

#### 交通规则的演变

- 古希腊、埃及和罗马,军队行军靠左行;
- 1300年,罗马教皇Boniface VIII规定朝圣者靠左行;
- 英国法律第一次规定靠左行是1756年,是为伦敦桥制定的;
- 法国,传统上,行人靠右,车马靠左。
- 美国: 18世纪晚期, 车辆靠右行, 是基于运输牲畜的马车夫的习惯。

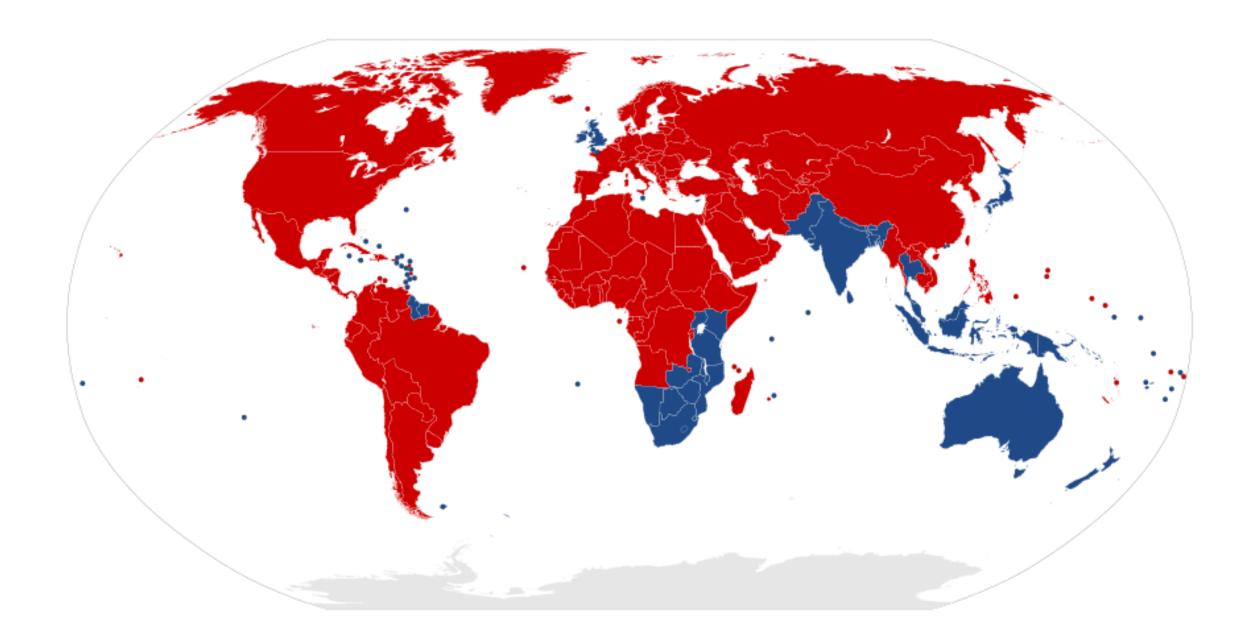
#### 欧洲道路交通规则的演变(1/2)

- 从历史上来考察,许多交通规则一开始并不体现为法律,而是长期演化而来的。
- 在欧洲大陆的早期,道路行走规范是非常地方化的,有些地方采用靠左走的习惯,有些地方采用靠右走的习惯,是不统一的。只是随着道路的增加和地区间交往的扩大,地方性的习惯才逐步演变为区域性的规范,然后有演变为全国性的规范。但直到19世纪前,道路规则也仅仅是作为规范而得到遵守,而不是作为交通法律而得到执行。
- 现在欧洲大陆的靠右走的规则是在法国兴起的。

## 欧洲交通规则的演变(2/2)

• 在法国大革命以前,贵族的马车习惯上是靠左行的,穷人在路上 看到富人的马车来了,要站在马路的右边。因此,靠左行与"特权 阶级"相联系,而靠右行被认为更为"民主"。随着法国大革命,作 为一个革命的象征、规定所有的车都要靠右走。随着拿破仑对欧 洲大陆的征服,拿破仑将法国的规则带给了欧洲,也包括靠右行 驶的规则。当然,在地域上这个规则的转变也是从西到东逐步完 成的。比如说,与靠右行的西班牙接壤的葡萄牙是在一战之后才 转为靠右行,奥地利是从西到东一个省一个省逐步转变的,匈牙 利、捷克和德国是在二战前才由左行转向右行的。瑞典. 一直到 1967年,才通过法律宣布从靠左行改为靠右行。





### 中国交通规则从"左"到"右" (1/2)

- 19世纪后期,南方的上海、浙江和广东等地受英国影响,汽车普遍靠左行;而山东、直隶等北方省份,受美国影响,大多采用右行规则。
- 1930年代的"新生活运动",规定车辆都得靠左行驶。而后的东北等日本占领区也采取左行规则,全国的左行规则基本得到统一。但10多年后,又"一律改为靠右行"了。
- 抗战期间,汽车多由美国输入。美国汽车是靠右行驶的,因此美国的车辆到中国后,必须对方向盘及灯光进行改装,这需要大量的费用。

1945年12月31日的《申报》称:"改装费须达车价百分之十二。统计全国车辆因改装而支出之费用,殊为浩大,故节省改装费用,亦为改靠右边行驶理由之一。"

国民政府军事委员会给行政院发的电文里,也如此阐述改革的原因:兹为节省改装,减少肇事起见,亟应修改。

### 中国交通规则从"左"到"右"(2/2)

• 1945年9月10日,内政部给四川省政府的电文声称:"查车行改靠右行驶,行人仍靠左走,诚为适应世界趋势之举。"当时,世界各国靠右行驶确为多数。《申报》统计,二战之

前靠右行驶之国,约占世界各国的7/10。

因此,中国改为靠石行驶,也是为了适应世界趋势。行政院接着制定的《改进市区及公路交通管理办法》规定:车辆一概靠右行驶,转弯时除交通警察特准外,一律靠右边顺转;人兽力车应绝对紧靠右边,单排顺序行驶,不得超越争先;后车需要超越前车时,必须先鸣喇叭,得前车表示手势许可超过时,始可靠前车左边越过。

国民政府还绘制了全国公路行车路线示意图,包括行车靠右示意图、超越前车

示意图、岔路口顺右拐弯示意图。

而对公路上的行人,国民政府最初设想是"行人仍靠左走",其理由一是民众已有靠 左走的习惯,二是政府认为车与人相对进行,则人早望见,易于避让。

但后来有人提出意见:车辆靠右,行人靠左,如车与人相对而行,不是用车去撞人? 因此此项规定做了调整,规定如有人行道,行人须走人行道,不得走行车道;如无人行道,"行人靠边走"。

新中国成立以后,继续维持这一交通规则,沿袭至今。

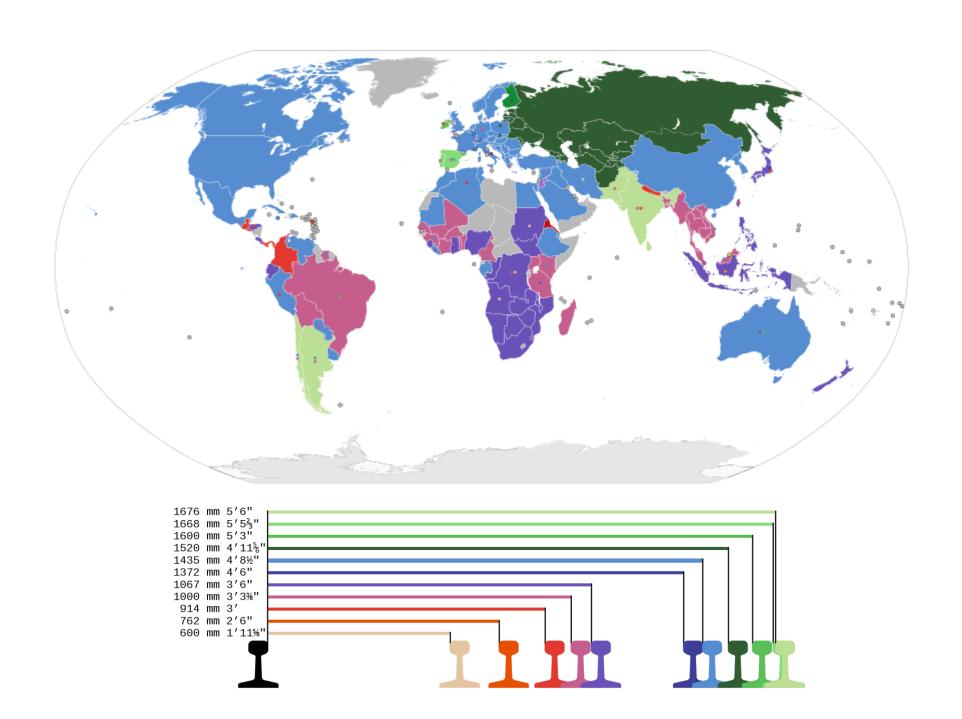
### 铁轨轨距大战

- 很早以前, 各国铁路的轨距各不相同:
  - 窄的为610毫米、762毫米、891毫米;
  - 中等的有1000毫米、1067毫米、1372毫米、1435毫米;
  - 宽的甚至达到1524毫米、1880毫米、2141毫米。
- 英国: 1826年修的苏格兰西部铁路 Monkland and Kirkintilloch Railway 是4 ft 6 in (1,372 mm) , 1831年修的苏格兰东北部Dundee and Newtyle 是4 ft 6  $^1$  /  $_2$  in (1,384 mm) 。 1830年斯蒂文森修的的利物浦-曼彻斯特铁路 4 ft  $8^1$  /  $_2$  in (1,435 mm); 1838年"大西部铁路"建成的伦敦-布里斯托尔铁路是 7 ft  $^1$  /  $_4$  in (2,140 mm) 。之后的铁路公司选择就成GAUGE WAR. 1846年统一成标准轨(1,384 mm) 。
- 美国1850年前,有300多家铁路公司,各铁路公司采用4英尺8英寸半(1435mm)-6英尺(1829mm)不等的轨距。



### 铁轨标准的统一

- 1937年,国际铁路协会做出规定:1435毫米的轨距为国际铁路轨距通用的标准轨距,这是斯蒂文森修建的利物浦-曼彻斯特铁路的宽度;1520毫米以上的轨距是宽轨,1067毫米以下的轨距算作窄轨。
- 西班牙和俄罗斯政府担心邻国的入侵,使用与邻国不同的非标准轨。
- 四种流行轨距:欧洲大部分国家、北美、土耳其、伊朗、中国和朝鲜半岛标准轨距为1435毫米;芬兰、俄罗斯,以及其他前苏联加盟共和国采用1520毫米宽轨;印度、巴基斯坦、孟加拉国和斯里兰卡多数采用1676毫米宽轨;东南亚则多采用1000毫米窄轨。



### 相对优劣比较

#### •Narrow Gauge:

- •Pros: Lower cost, less demanding right-of-way and construction
- Cons: Lower speed, less stability, less load carrying capacity

#### •Broad Gauge:

- Pros: Higher speed, stability and capacity
- •Cons: Higher cost, more demanding right-of-way and construction

### 铁路轨距

	1000mn	ո 1435mm	1520mm	1600mm
1000mm	<u>1</u> , <u>1</u>	0, 0	0, 0	0, 0
1435mm	0, 0	<u>1</u> , <u>1</u>	0, 0	0, 0
1520mm	0, 0	0, 0	<u>1</u> , <u>1</u>	0, 0
1600mm	0, 0	0, 0	0, 0	<u>1</u> , <u>1</u>

### 文化的冲突与协调

- 为什么欧洲大陆的交通规则收敛于一致?
- 英国将如何办?
- 文化冲突,无论是组织和组织之间的,还是国家和国家之间的, 大部分不过是游戏规则——社会规范和法律的冲突,用博弈论的 话来说,是一个均衡的选择问题;
- 全球化意味着资源的重新分配。

### 解决规则冲突的三个方式

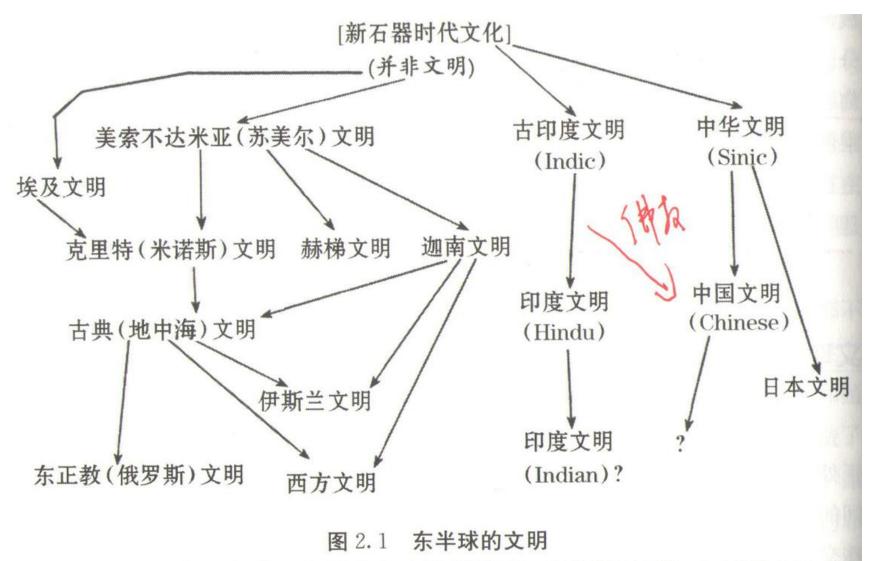
- 一是一个规则取代其他的规则,让一部分人改变行为规范适应另一部分人,也就是所谓的"接轨",如前面讲的欧洲大陆交通规则的演变所显示的。
- 二是建立全新的规则,如中国人和德国人在一起交流时都用英语, 而不是中文,也不是德文;
- 三是建立协调规则的规则。如"入乡随俗", "客随主便":
  - 马嘎尔尼勋爵在乾隆皇帝面前应该行什么礼?
- 究竟哪一种, 与规则要解决的问题有关, 也与其他因素有关。

### 普世论与特殊论

- 人类有没有普世规则(价值)?
- 如果没有普世规则, 人类如何合作? 如果解决冲突?
- 自然法理论(斯多葛学派,阿奎那,格劳秀斯,霍布斯, 。。。);
- 怀疑主义:蒙田(Michel de Montaigne, 1533-1592,法国哲学家):关于什么是对的、什么是错的,根本没有人们普遍认可的学说。法仅仅与权宜之计和风俗习惯有关;根本没有什么公正。
- 可以争论什么是普世价值, 但不能否定普世价值本身。

### 文明的冲突

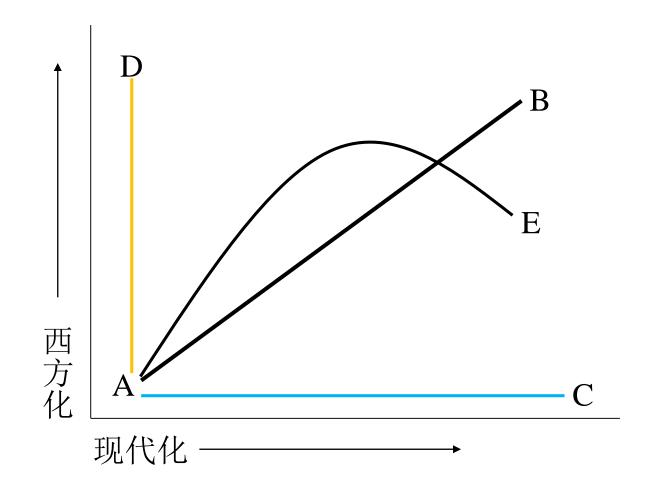
- 塞缪尔·亨廷顿: 《文明的冲突与世界秩序的重建》: 当代主要文明类型:
- 中华(Sinic)文明:
- 日本文明:
- 印度(Hindu)文明:
- 伊斯兰文明:
- 东正教文明:
- 西方文明:
- 拉丁美洲文明:
- 非洲文明(可能存在的):



资料来源:卡罗尔·奎格利:《文明的演变:历史分析导论》(印第安纳波利斯:自由出版公司,第2

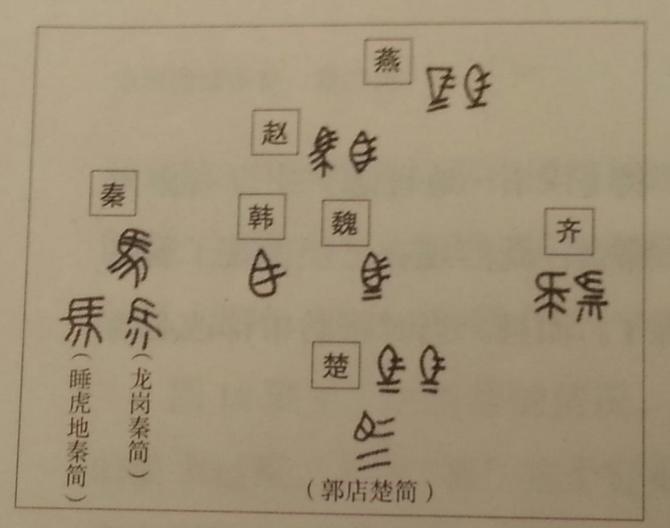
(转引自亨廷顿第28页。)

# 对待西方影响的不同回应(亨廷顿第54页)



### 秦始皇统一度量衡

- 公元前221年,秦始皇统一中国后,"一法度衡石丈尺,车通轨, 书同文字。"
- 这种改革并不是综合七国的制度之后所做的新型规格,而只是将秦国旧有制度作为全国统一标准而已。比如,尺寸长度、石斤两之重、斗升之容积,都是秦国的标准变成统一规制,把小篆、隶书(秦隶)文字作为统一文字而已。而且统一规格也不是在前221年一次实施完成的,在秦之前占领地区,早已经开始实施了。在实际中使用度量衡、车轨、文字的并不是庶民百姓,而是那些按照规格制作产品的个人和那些按照规格从事管理的官吏。



17 统一文字 各式各样的"马"字:七国的

### 统一到谁的规则?

齐国人

 秦国标准
 齐国标准

 秦国标准
 2, 1
 0, 0

 秦国标准
 齐国标准
 1, 2

### 讨论: 普通话的推广

- 推广普通话的口号:"讲普通话,做文明人";"不讲方言,不讲脏话,做个合格的公民";"唱国歌,爱国旗,做个合格小公民"; "我是中国娃,爱说普通话";
- 制度趋同和文化的多元;

#### 汉语词汇

- 现代汉语里,有高达70%的词汇来自日语。
- 比如科学、干部、指导、社会主义、市场、人权、特权、背景、化石、环境、艺术、医学、交流、否定、肯定、假设、反对、高潮、解放、供给、说明、方法、共同、阶级、公开、希望、法律、活动、命令、失踪、投资、抗议、化妆品、银行、空间、警察、景气、经验、经济恐慌、现实、元素、建筑、杂志、国际、时间、市长、失恋、宗教、集团、新闻记者、接吻、蛋白质、抽象、通货膨胀、电子、电报、电话、传染病、投资、图书馆、悲剧、否认、舞台、蜜月、本质、无产阶级、领海、领空、领土、冷战、论坛、批评,等等等等,这些都是日货。甚至就连我们网上的许多流行语,如"爆笑"、"写真集"、"汗"、"给力"等也都是日货。
- •词尾"化"(如多元化)、"力"(如生产力)、"型"(流线型)、"论"(如唯物论)、"观"(如世界观)、"法"(辩证法),多为日语词汇。

### 两种不同译法

- 当年对于大量日语词汇涌入中国这事,当时是有人抵制和反对的。中国学者也曾尝试过用已有的古汉语翻译西方国家的科学著作。严复、梁启超曾把economics(经济学)译成"计学"或"资生学"或"富国学"、把philosophy(哲学)译成"理学"或"智学"、把sociology(社会学)译成"群学"、把physics(物理学)译成"格致学",等等。
- 但这种引经据典、从古汉语中寻找对应的译法,最终未能行得通。这两种词汇曾经共存了一段日子,结果是日本造的词汇取得最终胜利,梁启超也就不得不使用"经济学"、"哲学""社会学"、"物理学"等日货了。国人也曾有直接使用西文音译,不用日文的。例如在五四前的文献中,德谟克拉西(democracy)和民主并列存在。最终民主战胜了德谟克拉西,延续至今。

### 词汇的统一

B

经济学 富国学 经济学 1, 1 (2) 0, 0 A 富国学 (2) 1, 1 0, 0

#### 新加坡官方语言的选择

马来人

		华语	马来语	英语
华	华语	<u>2</u> , <u>1</u>	0, 0	0, 0
华人	马来语	0, 0	<u>1</u> , <u>2</u>	0, 0
	英语	0, 0	0, 0	<u>3</u> , <u>3</u>

(2016年人口构成: 华人74.3%, 马来人13.9%, 印度人8.5%, 其他3.2%)

### 人类进步: 统一性和多样性

- 人类的合作需要统一的规则;
- 人类的进步需要多样性的存在;
- "和而不同"与"同而不和";
- "自由"(特别是思想自由和言论自由)是产生变革和演进的机制。

### 制度与均衡的变化

B

	X	Y	Z
X	<u>1</u> , <u>2</u>	0, 0	0, 0
Y	0, 0	<u>2</u> , <u>1</u>	0, 0
Z	0, 0	0, 0	<u>1.5, 1.5</u>

### 一部分人发起的制度变革

В X 0, 0 0, 0 X A Y <u>2</u>, <u>1</u> 0, 0 0, 1.2, 0, 0 <u>1.5</u>, <u>1.5</u> -1

### 帕累托改进的制度变革

B X Y Z 0, 0 0, 0 X A Y 0, 0 <u>2</u>, <u>1</u> 0, 0 0, 0 0, 0 Z

### 为什么帕累托变革会被拒绝?

- 害怕"得寸进尺";
- 法国大革命杀了路易十六;
- 英国内战杀了查理一世;
- •俄国十月革命杀了沙皇尼古拉二世全家。

皇帝/国王

		现状	不复辟	复辟
革命者	现状	<u>1</u> , <u>2</u>		
	不杀		<u>2</u> , <u>1</u>	0, 2
	杀		1.5, 0	1.5, 0

## 非均衡的制度

B

	_		
	X	Y	Z
X	<u>1</u> , <u>2</u>	0, 0	0, 0
Y	0, 0	<u>2, 1</u>	0, 0
Z	0, 0 (3,-2)	0, 0 (3,-2)	4, -1

# 坏的均衡制度

B

	X	Y	Z
X	<u>1</u> , <u>2</u>	0, 0	0, 0
Y	0, 0	<u>2</u> , <u>1</u>	0, 0
Z	1.2, -1	0, 0	0.5, 0.5

## 一致与冲突

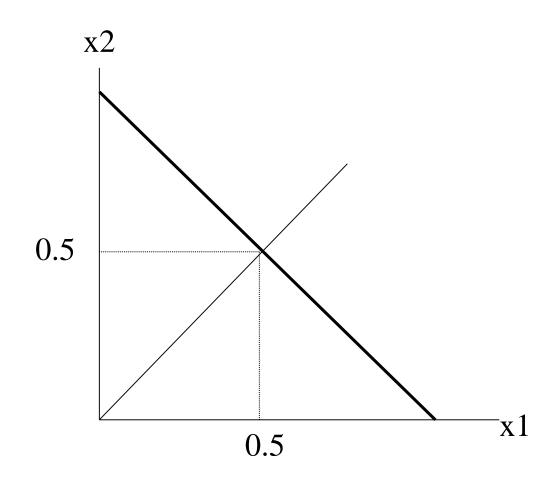
进门博弈

	先走	后走
先走	-1, -1	2, 1
后走	1, 2	-1, -1

### 文化既解决冲突又协调预期

- 尊老爱幼;
- 妇幼保护;
- 遵师重教;
- 先来后到;
- 社会分层与非对称权力(排位问题;黑社会组织);
- 公平观念(如分蛋糕博弈);
- 抓阄;

### 分蛋糕问题与公平观念



### 信息与身份 (identity)

- 信息对预期的协调很重要: 如果不知道谁是谁, 协调就很困难;
- 身份是传递信息的重要工具;
- •身份的外在化:服饰,车座,秘书;
- 学界的官本位问题;

## 资源争夺博弈 (chicken)

	Hawk	Dove
Hawk	-1, -1	<u>10</u> , <u>0</u>
Dove	<u>0</u> , <u>10</u>	5, 5

### 产权的先占规则

- 人们为什么遵守这个规则?
- 人们希望得到别人认可的愿望:
- 一旦规则建立,每个人都预期其他人会遵守规则;给定这个预期,每个人发现遵守规则是自己的利益所在,也希望别人能遵守这个规则。任何不守规则的行为都会使守规则的人受到损害或者感到威胁,从而引起后者的愤怒;任何其他人也因此会觉得自己未来的利益受到威胁,对此种行为表示不满,对受害人表示同情;
- 少数人不守规则并不会导致规则的消失;
- 但如果规则总是偏向于某一组特定的人群,受到不公正对待的人并不会蔑视不守规则的人,规则就容易被违反。
- 罗尔斯(Rawls)的正义论

### 关于论资排辈问题

- 容易被个人操纵的信息是没有价值的;
- 当缺乏其他有效的信息时,资历可以成为协调博弈的信息;
- 孙丕扬于万历22年(1594年)出任吏部尚书,创建了"掣签法":官员们无论贤愚清浊,一律抽签上岗。(吴思《潜规则》)

### 为什么制度要有稳定性?

- 制度是为了稳定预期, 频繁的变化会打乱人们的预期;
- 希思罗机场的Meeting Point;

### 阅读材料

- 张维迎: 《博弈与社会讲义》第3章;
- Basu, Kaushik, 1998, "Social Norms and the Law." published in Peter Newman, ed., *The New Palgrave Dictionary of Economics and Law.* London: Macmillan.
- Young, H. Peyton, 1996, "The Economics of Convention." *Journal of Economic Perspective*, 10(2): 105—122。