## 北京大学信息科学技术学院考试试卷

| 考试科目: | 算法设计与分析 | 姓名: | 学号 <b>:</b> |
|-------|---------|-----|-------------|
|       |         |     |             |

**考试时间:** 2011 年 6 月 13 日 **任课教师:** 汪小林/蒋婷婷/肖臻

| 题号  | 1 1 | 111 | 四 | 五 | 六 | 七 | 总分 |
|-----|-----|-----|---|---|---|---|----|
| 分数  |     |     |   |   |   |   |    |
| 阅卷人 |     |     |   |   |   |   |    |

## 北京大学考场纪律

- 1、考生进入考场后,按照监考老师安排隔位就座,将学生证放在桌面上。 无学生证者不能参加考试;迟到超过15分钟不得入场。在考试开始30分钟后 方可交卷出场。
- 2、除必要的文具和主考教师允许的工具书、参考书、计算器以外,其它 所有物品(包括空白纸张、手机、或有存储、编程、查询功能的电子用品等) 不得带入座位,已经带入考场的必须放在监考人员指定的位置。
- 3、考试使用的试题、答卷、草稿纸由监考人员统一发放,考试结束时收回,一律不准带出考场。若有试题印制问题请向监考教师提出,不得向其他考生询问。提前答完试卷,应举手示意请监考人员收卷后方可离开;交卷后不得在考场内逗留或在附近高声交谈。未交卷擅自离开考场,不得重新进入考场答卷。考试结束时间到,考生立即停止答卷,在座位上等待监考人员收卷清点后,方可离场。
- 4、考生要严格遵守考场规则,在规定时间内独立完成答卷。不准交头接耳,不准偷看、夹带、抄袭或者有意让他人抄袭答题内容,不准接传答案或者试卷等。凡有违纪作弊者,一经发现,当场取消其考试资格,并根据《北京大学本科考试工作与学术规范条例》及相关规定严肃处理。
- 5、考生须确认自己填写的个人信息真实、准确,并承担信息填写错误带来的一切责任与后果。

学校倡议所有考生以北京大学学生的荣誉与诚信答卷,共同维护北京大 学的学术声誉。

以下为试题和答题纸, 共 15 页。

| 得分 | <b>—</b> , | 填空题 | (每空1分 | ,共20 | 分) |
|----|------------|-----|-------|------|----|
|    |            |     |       |      |    |
|    |            |     |       |      |    |
|    |            |     |       |      |    |

| 1. ì        | 青将下列         | 15个关            | F n 的函             | 数 $(\sqrt{2})^{l_2}$ | $n^n, n^2, 1$     | $g^2 n$ ,     | $(\lg n)!, \; 2$        | $2^{\sqrt{2 \lg n}}$ | 安渐进增  |
|-------------|--------------|-----------------|--------------------|----------------------|-------------------|---------------|-------------------------|----------------------|---|
| 长的关系        | 排序,          | 使得 <b>g</b> 1 = | $\Omega(g_2)$ ,    | $g_2 = \Omega(g_3)$  | $g_3),, g_4$      | $=\Omega(g$   | <sub>5</sub> )。         |                      |   |
|             | \            |                 | >                  |                      |                   |               | 和                       |                      | o   |
| 2. 枣        | 寸于 n ~       | 个元素的            | 数组,指               | <b></b> 1入排序、        | 归并排序              | 亨和快.          | 速排序的最                   | 最坏情况                 | <b></b> 医运行时                                |
| 间分别是        | <u>n^2</u>   |                 | <u> </u>           | ogn                  | <sub>和</sub> n    | ^2            | 0                       |                      |   |
| 3. ×        | 付于某種         | 中快速排戶           | 序算法,               | 如果每两                 | 次连续说              | 选取的是          | 划分元素,                   | 一次会                  | 会把数组  |
| 划分为基        | 本等长          | 的两个部            | 分,另一               | 一次则会却                | 划分为长              | 度为1           | 和 n-2 的                 | 两个部分                 | 分 (n 表                                      |
| 示当前数        | 组长度          | )。则该怕           | 央速排序               | 算法的时                 | 间复杂周              | 度是            | nlog                    | 1                    | o   |
| 4. X        | 付在 1~/       | 之间的,            | ı 个数用              | 计数排序                 | 法排序,              | 时间组           | 夏杂度为                    | O(n-                 | <u>+k)</u> ,                                |
| 如果 k >>     | > n 时,       | 可以采用            | 基于计                | 数排序法的                | <sub>的</sub> 基数   | 久             | _排序法提                   | :高排序                 | 效率。   |
| 5. 纟        | 线性时间         | 可选择算法           | 去 SELEC            | CT 首先从               | 、每 <mark>5</mark> | 个数            | 中选取中                    | 位数,                  | 用算法   |
| sele        | ct           | 递归求这            | 些中位数               | <sub>数的</sub> 中1     | 立数                | 作为            | 分治划分                    | 的参照                  | 元素。   |
| 6. <i>t</i> | 如果图(         | G=(V,E)         | 中的每条               | 边的长度                 | 均为 1,             | 则求绐           | 定起点的                    | J单源最                 | 短路径   |
| 问题的时        | 间复杂          | 性为              |                    | o                    |                   |               |                         |                      |   |
| 7. 货        | <b>货郎问</b> 是 | 夏(TSP)          | 在                  | 三角                   | 有不等               | 手式            |                         | 的                    | 条件下有  |
| 多项式时        |              |                 |                    |                      |                   |               |                         |                      |   |
| 8. N        | MAX-3-       | CNF 可湯          | 尼问题                | 的随机近                 | 似算法是              | 8/7           | <b>7</b><br>近似算法。       | (填近                  | 似比例)  |
| 9. 月        | 用势能法         | 去分析动态           | <b></b>            | ),其插入                | .操作的"             | <b>F摊代</b> 作  | <sub>介是</sub> 2         |                      | _,其势  |
|             |              |                 |                    |                      |                   |               | _。(注:                   |                      |   |
|             |              |                 |                    |                      |                   |               | [ <i>T</i> ]是动态         |                      |   |
| 10.         | 平面上2         | 有三个点            | $P_1 = (x_1, y_1)$ | $(v_1), P_2 = (x_1)$ | $(2, y_2), P_3$   | $=(x_2, y_1)$ | -<br><sub>3</sub> ),判断线 | 段 P <sub>1</sub> P   | <sub>3</sub> 在P <sub>1</sub> P <sub>2</sub> |
| 逆时针方        |              |                 |                    | ·                    |                   |               |                         |                      |   |

| 1  | 得分   | 二、单选题. (每小题 1 分, 共 10 分)                        |          |   |
|----|------|---|----------|---|
|    |      |   |          |   |
|    |      |   |          |   |
| 1. | 下列i  | 说法正确的是:   | [        | ] |
|    | (a)  | 求 n 个数中的最大数至少需要比较 n-1 次                         |          |   |
|    | (b)  | 求 $n$ 个数中的次大数最少只需要比较 $\lfloor \log n \rfloor$ 次 |          |   |
|    | (c)  | 在 n个数中找某个数 $x$ ,可以采用二分法,只需比较 $C$                | O(logn)次 |   |
|    | (d)  | 不可能用少于7次的比较对5个数排序                               |          |   |
|    |      |   |          |   |
| 2. | 下列   | 那个问题的回溯算法 <b>不能</b> 基于对称性优化:                    | [        | ] |
|    | (a)  | 图的 m 着色问题                                       |          |   |
|    | (b)  | 最大团问题   |          |   |
|    | (c)  | 旅行商问题 (TSP)                                     |          |   |
|    | (d)  | 圆排列问题   |          |   |
|    |      |   |          |   |
| 3. |      | 在线算法,下列说法中 <b>错误</b> 的是:                        | [        | ] |
|    | (a)  | 一个在线问题的最优在线算法具有最小的竞争比                           |          |   |
|    |      | 没有比 k 竞争比更优的页面调度算法了                             |          |   |
|    |      | LRU 和 FIFO 都是 $k$ 竞争比页面调度在线算法                   |          |   |
|    | (d)  | 在实际应用中,LRU 和 FIFO 都是最优的页面调度算法                   | 去        |   |
| 4. | ⊞ Fd | monds-Karp 算法计算最大流,时间复杂度是:                      | ſ        | 1 |
| ٦. | (a)  | $O(VE^2)$                                       | L        | 1 |
|    |      | $O(V^2E)$                                       |          |   |
|    |      | 流网络各边的容量相关,可能很大                                 |          |   |
|    |      | 加州省各边的各重相大,可能很大 $O(V^3)$                        |          |   |
|    | (a)  | O(V)  |          |   |

5. n 个点的点集 Q 的凸包 P 中有 h 个点,下述说法**错误**的是: [

Jarvis 步进法比 Graham 扫描法的时间复杂度低

Graham 扫描法和 Jarvis 步进法中都可用叉积法判断点与线段间的关系

Graham 扫描法的时间复杂度为 O(nlogn)

Jarvis 步进法的时间复杂度为 O(nh)

(a)

(b)

(c)

(d)

]

| 以下                         | 问题中属于 NPC 的是:   | [  | ]  |
|----------------------------|---|--|--|
| (a)                        | 最长公共子序列   |  |  |
| (b)                        | 最长路径  |  |  |
| (c)                        | 最小生成树   |  |  |
| (d)                        | 快速排序  |  |  |
| 以下统                        | 双述 <b>错误</b> 的是:  | ſ  | 1  |
|                            |   | -  | -  |
| (b)                        |   |  |  |
| (c)                        | NPC 问题和 NP-hard 问题也是 NP 问题  |  |  |
| (d)                        | 任何一个 NP 问题都可以归于到任何一个 NPC 问题   |  |  |
| 以下:                        | 关于 <i>P、NP、co-NP</i> 的关系中 <b>不可能</b> 出现的情况是 <b>·</b>  | Γ  | 1  |
|                            | **************************************  | L  | 1  |
|                            |   |  |  |
|                            | ,   |  |  |
|                            |   |  |  |
| 以下                         | 企述 <b>错误</b> 的是:  | Γ  | 1  |
|                            |   | -  | ,  |
| (4)                        |   |  |  |
| (b)                        | 如果存在任何一个 NP 问题不能在多项式时间内可解,  |  | C 间  |
| (b)                        |   |  | C 问  |
|                            | 题可在多项式时间内可解   |  | PC 问   |
|                            | 题可在多项式时间内可解<br>如果 $L_1 \leq_P L_2$ ,那么 $L_1$ 不会比 $L_2$ 更难解  |  | PC 问   |
| (c)<br>(d)                 | 题可在多项式时间内可解 如果 $L_1 \leq_P L_2$ ,那么 $L_1$ 不会比 $L_2$ 更难解 语言 $L$ 被算法 $A$ 接受当且仅当 $x \notin L$ 被 $A$ 拒绝   | 那么没有 NF  |  |
| (c)<br>(d)<br>. 以下:        | 题可在多项式时间内可解如果 $L_1 \leq_P L_2$ ,那么 $L_1$ 不会比 $L_2$ 更难解语言 $L$ 被算法 $A$ 接受当且仅当 $x \notin L$ 被 $A$ 拒绝关于最优项点覆盖问题的近似解法的叙述错误的是:                                      |  | C 问  |
| (c)<br>(d)<br>. 以下:<br>(a) | 题可在多项式时间内可解如果 $L_1 \leq_P L_2$ ,那么 $L_1$ 不会比 $L_2$ 更难解语言 $L$ 被算法 $A$ 接受当且仅当 $x \notin L$ 被 $A$ 拒绝关于最优项点覆盖问题的近似解法的叙述错误的是:是多项式时间的 2-近似算法                        | 那么没有 NF  |  |
| (c)<br>(d)<br>. 以下:        | 题可在多项式时间内可解如果 $L_1 \leq_P L_2$ ,那么 $L_1$ 不会比 $L_2$ 更难解语言 $L$ 被算法 $A$ 接受当且仅当 $x \notin L$ 被 $A$ 拒绝关于最优项点覆盖问题的近似解法的叙述错误的是:是多项式时间的 $2$ -近似算法所得项点覆盖集中的边是该图的一个最大匹配 | 那么没有 NF  |  |
|                            | (a)<br>(b)<br>(c)<br>(d)<br>以下<br>(a)<br>(b)<br>(c)<br>(d)<br>以下<br>(d)   | <ul> <li>(b) 最长路径</li> <li>(c) 最小生成树</li> <li>(d) 快速排序</li> <li>以下叙述错误的是:</li> <li>(a) 多项式对加法、乘法、复合运算都是闭合的</li> <li>(b) 判定问题可以通过二分法搜索来求解最优问题</li> <li>(c) NPC 问题和 NP-hard 问题也是 NP 问题</li> <li>(d) 任何一个 NP 问题都可以归于到任何一个 NPC 问题</li> <li>以下关于 P、NP、co-NP 的关系中不可能出现的情况是:</li> <li>(a) P=NP=co-NP</li> <li>(b) P≠NP ∩ co-NP</li> <li>(c) P=NP ∩ co-NP</li> <li>(d) P=NP≠co-NP</li> </ul> | <ul> <li>(a) 最长公共子序列</li> <li>(b) 最长路径</li> <li>(c) 最小生成树</li> <li>(d) 快速排序</li> <li>以下叙述错误的是: <ul> <li>(a) 多项式对加法、乘法、复合运算都是闭合的</li> <li>(b) 判定问题可以通过二分法搜索来求解最优问题</li> <li>(c) NPC 问题和 NP-hard 问题也是 NP 问题</li> <li>(d) 任何一个 NP 问题都可以归于到任何一个 NPC 问题</li> </ul> </li> <li>以下关于 P、NP、co-NP 的关系中不可能出现的情况是: <ul> <li>(a) P=NP=co-NP</li> <li>(b) P≠NP ∩ co-NP</li> <li>(c) P=NP ∩ co-NP</li> </ul> </li> <li>(d) P=NP≠co-NP</li> </ul> <li>以下论述错误的是: <ul> <li>[</li> </ul></li> |

三、求解下列递归式,假设 T(1)=1 (每小题 5 分,共 15 分)

(1)  $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$ 

(2) 
$$T(n) = 2T(n/2) + n/\log n$$

(3) 
$$T(n) = \sqrt{n}T(\sqrt{n}) + n\log n$$

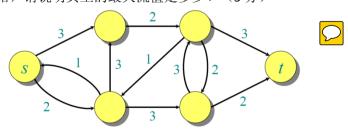
四、简答题(共20分)

(1)100个人排队乘坐有100个座位的飞机,正常情况时每个都会对号入坐,但是,第一个上飞机的是个傻子,他随机坐了一个位子,接下来的人上飞机时,如果自己座位被人坐了就会随机找个座位坐下,否则就坐自己坐位。问题:最后一个上飞机的人坐到自己座位的概率是多少?(3分)

(2) 个人作业分配问题的费用矩阵如下面的表格所示,请给出用于分支限界法的化简后的费用矩阵。(3分)

| 费)  | 用矩 | 阵  |    |    | 化简的费用矩阵    |
|-----|----|----|----|----|------------|
| 作业人 | 1  | 2  | 3  | 4  | 作业 1 2 3 4 |
| 1   | 29 | 19 | 17 | 12 | 1          |
| 2   | 32 | 30 | 26 | 28 | 2          |
| 3   | 3  | 21 | 7  | 9  | 3          |
| 4   | 18 | 13 | 10 | 15 | 4          |

(3) 下图所示是一个流网络,请说明其上的最大流值是多少? (3分)



(4) 对于类似如下的背包问题,请问如果采用回溯法求解该问题,应该怎样 重构该问题(3分)。

$$\max x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 9x_4$$

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 + 7x_4 \le 10$$

$$x_i \in N, i = 1, 2, 3, 4$$

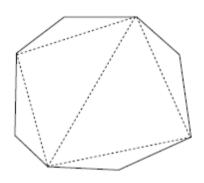
(5) 对于上述重构后的背包问题,给出其节点代价函数。(3分)

(6) 芝加哥有许多高楼,但是只有一些高楼可以看见密西根湖。假设数组 A[1...n]存储了 n 栋高楼的高度(从西向东且高度各不相同)。第 i 栋高楼可以看见 密西根湖当且仅当第 i 栋高楼东边的每栋楼都比它矮。例如,如果高楼的高度从西向东递减,则每栋高楼都能看到密西根湖。以下是计算哪些高楼可以看见密西根湖的算法。请分析算法的时间复杂度。(5 分)

```
\begin{aligned} & \text{GOODVIEW}(A[1 \dots n]) \text{:} \\ & \text{initialize a stack } S \\ & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n \\ & \text{while } (S \text{ not empty and } A[i] > A[Top(S)]) \\ & \text{Pop(S)} \\ & \text{Push(S,i)} \\ & \text{return } S \end{aligned}
```

五、多边形三角剖分问题(共15分)

P是一个有n个顶点的凸多边形。连接P的两个顶点并且位于P的内部的线段称为"对角线"。P的一个三角剖分是指一组互不相交的"对角线"组成的最大集合(即对角线条数最多集合,如图所示)。请设计一个时间复杂度  $O(n^3)$ 的动态规划算法来计算P的三角剖分使得所包含的对角线的长度之和最小。要求:



(1)给出算法的简要描述,可以是伪码,也可以是文字性描述(5分)。

| (2) 写出该算法关于对角线长度之和的状态转移方程(3分)。       |
|--------------------------------------|
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
| (3) 简要证明该问题具有最优子结构的性质(4分)。           |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
| (4) 绕亚八托尼亚江西海洋协时间有九连目 0(3)(2八)       |
| (4) 简要分析所设计的算法的时间复杂度是 $O(n^3)$ (3分)。 |
|                                      |
|                                      |

六、串匹配问题(共10分)

假设有一个字符串 $y=b_1b_2\dots b_n$ ,y的一个"分散子串"是指 $x=a_1a_2\dots a_m$ , $m\leq n$ 并且 $a_i=b_j$ , $1\leq i\leq m, 1\leq j_1\leq j_2\leq \dots \leq j_m\leq n$ 。例如,字符串 12345 就是字符串 1ds2j34muy5dy一个分散子串。

(1) 请设计一个时间复杂度为 O(n)的算法来判断 x 是否是 y 的分散子串。(5分)

(2) 请修改上述算法得到一个时间复杂度为  $O(n^2)$ 的算法,使得所找到的分散子串的"分散长度"  $j_m-j_1$ 最小。(5分)

七、矩阵上的快速查找问题(共10分)

假设有一个 n 维的方形矩阵 a(1..n, 1..n),满足 a(i, j) < a(i, j+1), a(i, j) < a(i+1, j)。现已经将矩阵读入内存,需要在矩阵中查找某一个特定的数 x 的位置。设计尽可能快的查找算法完成这个任务。

(1) 写出查找算法, 伪码或文字描述均可(5分)。

(2) 分析算法的正确性(3分)

(3) 说明算法的时间复杂度(2分)。