



Machine-Level Programming II: Control

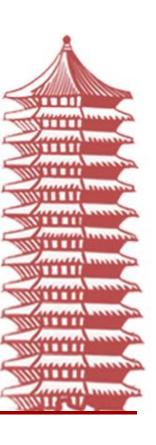
汇报人

张立恒

2023年9月27日



目录 CONTENTS



- 01 课程内容总结
- **62** 课程重点内容回顾 _{穿插例题}
- 93 其它例题



61 课程内容总结



课程内容总结

课程内容总结



主要内容:

条件码(各种算术、逻辑运算指令、CMP、SET如何设置条件码)

SET指令(对应的条件码组合)

JMP指令(寻址方式)

条件语句(条件分支、条件传送)

循环语句 (do-while, while, for)

switch语句(跳转表的结构)



62 课程重点内容回顾



条件码

课程重点内容回顾



条件码寄存器 ADD指令下如何设置条件码

CF (unsigned) t < (unsigned) a

ZF t == 0

SF t < 0

OF (a<0 == b<0) && (t<0 != a<0)

可以换成(t>0 != a>0)吗?

或(a>0 && b>0 && t<0) | (a<0 && b<0 && t>=0)

overflow结果范围是(-pow(2, n-1), 0]吗?

SUB指令下(a>0 && b<0 && t<0) | (a<0 && b>0 && t>0)

注意: 移位操作把CF设置为最后一个被移出的位,0F设置为0 INC和DEC指令不改变CF

课程重点内容回顾



(2016期中1) 在下列指令中,其执行会影响条件码中的 CF 位的是:

- A. jmp NEXT
- B. jc NEXT
- C. inc %bx
- D. shl \$1, %ax

设置条件码 CMP & TEST

课程重点内容回顾



只设置条件码,不改变其它寄存器

CMP SUB

TEST AND

访问条件码

课程重点内容回顾



set1 D D <- SF ^ OF



课程重点内容回顾



- 2、条件码描述了最近一次算术或逻辑操作的属性。下列关于条件码的叙述中,哪一个是不正确的?
- A. set 指令可以根据条件码的组合将一个字节设置为 0 或 1
- B. cmp 指令和 test 指令可以设置条件码但不更改目的寄存器
- C. leaq指令可以设置条件码 CF和 OF
- D. 除无条件跳转指令 jmp 外, 其他跳转指令都是根据条件码的某种组合跳转到标号指示的位置

跳转指令

课程重点内容回顾



- 一、无条件跳转
- 1. 直接跳转 jmp Label
- 2. 间接跳转 jmp *Operand
- 二、有条件跳转

条件与SET指令相同

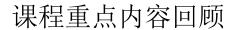
- 三、机器代码对跳转目标的编码方式
- 1. 绝对地址
- 2. PC相对寻址 地址偏移量用1、2或4字节补码表示

课程重点内容回顾



(2019期中6) X86-64 指令提供了一组条件码寄存器; 其中 ZF 为零标志, ZF=1 表示最近的操作得出的结构为 0; SF 为符号标志, SF=1 表示最近的操作得出的结果为负数; 0F 为溢出标志, 0F=1 表示最近的操作导致一个补码溢出(正溢出或负溢出)。当我们在一条 cmpq 指令后使用条件跳转指令 jg 时,那么发生跳转等价于以下哪一个表达式的结果为 1?

- A. $^{\sim}$ (SF $^{\wedge}$ OF) & $^{\sim}$ ZF
- B. $^{\sim}$ (SF $^{\sim}$ OF)
- C. SF OF
- D. (SF OF) ZF





(2016期中3) 在如下代码段的跳转指令中,目的地址是:

400020: 74 F0

je

400022: 5d pop %rbp

A. 400010 B. 400012 C. 400110 D. 400112

条件分支(条件跳转)&条件传送(条件赋值》 ルメノッ 课程重点内容回顾

```
ntest = !Test;
if (ntest) goto Else;
val = Then_Expr;
goto Done;
Else:
  val = Else_Expr;
Done:
    . . .
```

```
result = Then_Expr;
eval = Else_Expr;
nt = !Test;
if (nt) result = eval;
return result;
```

注意:条件传送指令CMOV

- 1. 源值从内存或寄存器中读取
- 2. 不支持单字节的条件传送

课程重点内容回顾



(2017期中5) 在下列关于条件传送的说法中,正确的是:

- A. 条件传送可以用来传送字节、字、双字、和 4 字的数据
- B. C 语言中的"?:"条件表达式都可以编译成条件传送
- C. 使用条件传送总可以提高代码的执行效率
- D. 条件传送指令不需要用后缀 (例如 b, w, 1, q) 来表明操作数的长度

注意: 不适合/不能编译成条件传送的情况

循环

课程重点内容回顾



do-while

loop:
Body
if (Test)
goto loop

while
jump to middle

```
goto test;
loop:
   Body
test:
   if (Test)
      goto loop;
done:
```

guarded do

```
if (!Test)
    goto done;
loop:
    Body
    if (Test)
       goto loop;
done:
```

for

课程重点内容回顾



(2021期中7) 阅读下列 C 代码和在 x86-64 机器上得到的汇编代码:

```
int a[__A__][__B__];
for (int i = 0; i < __C__; i++)
a[i][__C__ - i] = 1;</pre>
```

leaq 40(%rdi), %rax
addq \$440, %rdi
.L2:
mov1 \$1, (%rax)
addq \$40, %rax
cmpq %rdi, %rax
jne .L2

假设 a 的地址初始时放在%rdi 中,假设程序正常运行且没有发生越界问题,则 C 代码中的 A、B、C 处应分别填:

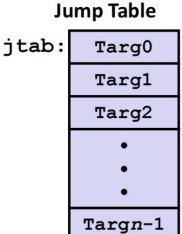
- A. 10, 11, 10
- B. 9, 11, 9
- C. 11, 10, 10
- D. 11, 11, 11

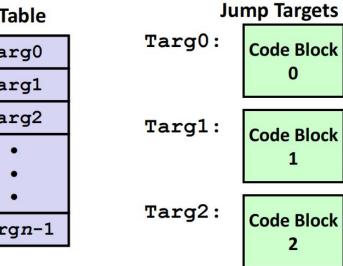
switch语句

课程重点内容回顾



Switch Form switch(x) { case val_0: Block 0 case val_1: Block 1 • • • case val_n-1: Block n-1 }





Translation (Extended C)

goto *JTab[x];

•

Targ*n*-1: Code Block *n*-1

适合用跳转表的情况

课程重点内容回顾



(2014期中8) 对简单的 switch 语句常采用跳转表的方式实现,在 x86-64 系统中,下述最有可能正确的 switch 分支跳转汇编指令为哪个?

- A. jmp .L3(, %eax, 4)
- B. jmp .L3(, %eax, 8)
- C. jmp *. L3(, %eax, 4)
- D. jmp *. L3(, %eax, 8)

课程重点内容回顾



```
(2015年期中8) 假设某条 C 语言 switch 语句编译后产生了如下的汇编代码及跳转表:
```

```
mov1 8 (%ebp), %eax
sub1 $48, %eax
```

cmp1 \$8, %eax

ja .L2

jmp *.L7(, %eax, 4)

.L7:

.long .L3 .long .L2 .long .L5. long .L4

.long .L5 .long .L6 .long .L2 .long .L3

在源程序中,下面的哪些(个)标号出现过:

A. '2', '7' B. 1 C. '3'

D. 5

其它例题

课程重点内容回顾



```
(2014期中五)阅读下面的汇编代码,根
据汇编代码填写 C 代码中缺失的部分,
然后描述该程序的功能。
pushl %ebp
mov1 %esp, %ebp
mov1 $0x0, %ecx
cmp1 $0x0, 8 (%ebp)
jle .L1
. L2
mov1 $0x0, %edx
mov1 8 (%ebp), %eax
divl $0x0a
addl %edx, %ecx
mov1 %eax, 8(%ebp)
```

```
cmp1 $0x0, 8(%ebp)
 jg .L2
 . L1
 mov1 0x0, %edx
 mov1 %ecx, %eax
 divl 0x3
 cmpl 0x0, %edx
 jne .L3
 mov1 0x1, %eax
 jmp .L4
 . L3
 mov1 0x0, %eax
 . L4
```

```
int fun(x) 
int bit sum = 0;
while (
if
return 1;
else
return 0;
```



Machine-Level Programming II: Control

汇报人

张立恒

2023年9月27日

