**LePoker斗地主项目需求文档**

**发现管理牌局功能说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新信息** | | | |
| 当前版本 | 更新日期 | 作者 | 更新概要 |
| V1.0 | 2017/05/19 | 张学明 | 文档创建 |

目录

[1. 文档概述 3](#_Toc480470719)

[2. 界面示意 3](#_Toc480470720)

[2.1 入口 3](#_Toc480470721)

## 文档概述

本文档主要对斗地主项目的玩家详细功能进行说明，核心目的是描述功能需求，为美术和程序工作提供确定的内容。

## 界面示意

### 入口

点击游戏下方第一个导航按钮即进入发现牌局功能，如图所示：



图2.2-1 入口界面示意

**2.1.1**功能需求说明：

1. 最上方为滚动Banner，显示为图片，图片会每隔5秒钟自动换到下一个，玩家也可以左右滑动，也可以点击查看明细，Banner数读配置表；点击Banner则进入游戏内网页界面，玩家可以选择返回。
2. Banner下方按照玩家加入的俱乐部/私密牌局显示牌局信息，如果是俱乐部，显示俱乐部ID俱乐部名字，如果是私密牌局，只显示创建者的名字。请注意，只显示准备中、进行中、暂停三个状态的牌局，如玩家已经加入过这个牌局，则括号中的文字显示为“参与过”，显示为黄色。
3. 玩家可以上下滑动查看牌局信息，也可以点击进入牌局，进入之前弹出对话框提示玩家“是否进入牌局？”玩家点击确定则进入房间。
4. 排序逻辑为私密牌局大于俱乐部牌局，俱乐部ID从小到大，俱乐部中的牌局按照开局时间从早到晚。