**LePoker斗地主项目需求文档**

**生涯详细信息功能说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新信息** | | | |
| 当前版本 | 更新日期 | 作者 | 更新概要 |
| V1.0 | 2017/04/21 | 张学明 | 文档创建 |

目录

[1. 文档概述 3](#_Toc484445186)

[2. 界面示意 3](#_Toc484445187)

[2.1 入口 3](#_Toc484445188)

## 文档概述

本文档主要对斗地主项目的玩家详细功能进行说明，核心目的是描述功能需求，为美术和程序工作提供确定的内容。

## 界面示意

### 入口

游戏主界面下方Bar中为主入口，如图所示：



图2.2-1 入口界面示意

**2.1.1**以下是详细功能说明。玩家点击2.2-1的Bar后，跳转到以下界面：



1. 最上方可选项为今日、7日、30日，默认选中的是今日。如某个选项下无数据，则在界面中心显示“您暂无打牌记录。”请注意，服务器需要存储玩家生涯所有的数据，除非运营部门或者产品部门要求删除，否则不可删除。界面上给玩家查看的只有最近30日的数据。
2. 日期选项下方为局数、盈亏、手数、胜率，分别根据不同的日期来显示。请注意，盈亏数据需要显示颜色，红的为正，绿的为负。
3. 界面下部的分区按照时间轴远近显示玩家所有参与的牌局信息，时间越靠近的越显示在上方，同一日期有多个牌局的，按照结束日期倒序排列。此处需要显示牌局时间、名字、牌局类型、买马数、底注、人数、牌局总时间以及玩家总盈亏。请注意盈亏数据需要按颜色区分。
4. 请注意，7天和30日数据有可能会较多导致界面卡住很慢，此处应该做特殊处理，比如每次下拉加载固定的数量（体验最好，等待时间较短），不需要把所有数据都拿到后再显示界面。
5. 玩家可点击某个牌局，点击后则进入牌局明显界面，此处的牌局明细和牌局中的一致，需要显示此桌所有的牌局，牌局按时间排列，默认显示第一个牌局。