**LePoker斗地主项目需求文档**

**玩家详细信息功能说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新信息** | | | |
| 当前版本 | 更新日期 | 作者 | 更新概要 |
| V1.0 | 2017/04/19 | 张学明 | 文档创建 |

目录

[1. 文档概述 3](#_Toc480470719)

[2. 界面示意 3](#_Toc480470720)

[2.1 入口 3](#_Toc480470721)

## 文档概述

本文档主要对斗地主项目的玩家详细功能进行说明，核心目的是描述功能需求，为美术和程序工作提供确定的内容。

## 界面示意

### 入口

在游戏中点击玩家头像时显示的信息，如图所示：



图2.2-1 入口界面示意

**2.1.1**此界面在显示其他玩家和自己的时候稍有不同，上图的示例是其他玩家，如是自己，

1. 则“小财主”按钮可点击，点击后显示成就相关信息，当时其他玩家时，此按钮不可点；
2. 按钮备注和屏蔽按钮不显示；
3. 在下方增加玩家游戏币、钻石显示，增加特权等级显示、到期时间以及购物按钮。



**2.2.2**详细界面说明：

1**、**左上方显示玩家头像、名字、ID、性别、备注、地区、签名、成就头衔等。其中，备注显示的信息是玩家通过备注按钮手动添加的。如该玩家没有备注，则显示“无”。

2、右上方按钮，备注按钮点击可以对其他玩家进行备注，点击屏蔽可以对其他玩家的语音和文字进行屏蔽。

3、备注功能如下，当玩家点击时，弹出如下次级面板，



图2.2-1 历史牌局回顾界面示意

1. 首先需要说明的是，玩家可备注数量是作为会员权利的一部分，读会员数据表。
2. 如玩家身份已经过期，玩家仍旧可以使用以前的备注，但是无法新增新备注。玩家可以修改或者清除历史的备注。
3. 备注信息不能超过10个字，输入的备注会自动存储到历史备注中，玩家可以快捷的通过选择历史备注直接进行备注。
4. 备注名为空时保存当前信息相当于删除此玩家的备注。
5. 点击屏蔽按钮可以进行对该玩家的文字以及语音屏蔽，被屏蔽也可以再次点击取消屏蔽。
6. 左下方是玩家基础统计信息，显示的是总局数、总手数、胜利数以及胜率，胜率保留一位小数。
7. 右下方显示的是VIP特权数据，如玩家不是VIP，则只显示文字标题不显示具体数字，且在面板上蒙灰并放置“开通VIP立即查看”，玩家点击后即跳转VIP购买界面。请注意，玩家如不是VIP，也无法查看自己的VIP数据信息。
8. 关于成就头衔，目前可以参考以下列表，后续请读策划配置表《斗地主玩家头衔配置表》。请注意，玩家已经完成的行和正在进行的行需要显示，其他都隐藏；另外，游戏奖励是在玩家满足相应的条件后自动发放至玩家邮箱的，无需玩家手动领取。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **头衔** | **手牌数** | **状态** | **奖励** |
| 包身工 | 1 | 完成！ | 积分 |
| 短工 | 10 | 完成！ | 积分 |
| 长工 | 25 | 完成！ | 积分 |
| 佃户 | 40 | 完成！ | 积分 |
| 贫农 | 80 | 完成！ | 积分 |
| 渔夫 | 140 | 完成！ | 积分 |
| 猎人 | 230 | 完成！ | 积分 |
| 中农 | 365 | 95% | 积分 |
| 富农 | 500 |  | 积分 |
| 掌柜 | 700 |  | 积分 |
| 商人 | 1000 |  | 积分 |
| 衙役 | 1500 |  | 积分 |
| 小财主 | 2200 |  | 积分 |
| 大财主 | 3000 |  | 积分 |
| 小地主 | 4000 |  | 积分 |
| 大地主 | 5500 |  | 积分 |
| 知县 | 7700 |  | 积分 |
| 通判 | 10000 |  | 积分 |
| 知府 | 14000 |  | 积分 |
| 总督 | 20000 |  | 积分 |
| 巡抚 | 30000 |  | 积分 |
| 丞相 | 45000 |  | 积分 |
| 帝王 | 70000 |  | 积分 |