**LePoker斗地主项目需求文档**

**牌桌动画需求整理**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新信息** | | | |
| 当前版本 | 更新日期 | 作者 | 更新概要 |
| V1.0 | 2017/04/21 | 张学明 | 文档创建 |

目录

[1. 文档概述 3](#_Toc481758926)

[2. 需求汇总 3](#_Toc481758927)

[2.1 提纲目录 3](#_Toc481758928)

## 文档概述

本文档主要对斗地主项目的玩家详细功能进行说明，核心目的是描述功能需求，为美术和程序工作提供确定的内容。

## 需求汇总

### 提纲目录

在游戏中需要为牌桌玩牌制作动画，以增加游戏趣味性和界面动态性，有条件的话这些动画都要配上音效。

**2.1.1**牌局入座&地主选择

1. 玩家入座动画：玩家入座需要制作一个小动画，并附加音效。
2. 玩家都准备好了后游戏正式开始，需要有美术字动画提示。
3. 如发牌期间有玩家明牌，需要为明牌的玩家增加动画。
4. 地主初步确定、叫地主、抢地主以及地主最终确定都需要动画提示。
5. 当所有发牌结束后，如玩家起手有炸弹，还需要有文字动画提示其有几个炸弹。

**2.1.2**玩牌

1. 玩家打出的特殊牌型如顺子、三带N、四带N、连对、飞机、炸弹、王炸等。
2. 玩家打牌过程中可能会提高了游戏倍数，这个时候也需要动画提示。
3. 当有玩家在等待时间倒数时，给与动画及声音提示。
4. 牌局结束后，需要制作流局、玩家胜利、玩家失败、春天等四个动画。动画播放完毕后再弹出结算面板。
5. 游戏结束后，玩家的分数增加和减少都要有对应的动画。