**LePoker斗地主项目需求文档**

**消息中心说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新信息** | | | |
| 当前版本 | 更新日期 | 作者 | 更新概要 |
| V1.0 | 2017/04/21 | 张学明 | 文档创建 |

目录

[1. 文档概述 3](#_Toc484445186)

[2. 界面示意 3](#_Toc484445187)

[2.1 入口 3](#_Toc484445188)

## 文档概述

本文档主要对斗地主项目的玩家详细功能进行说明，核心目的是描述功能需求，为美术和程序工作提供确定的内容。

## 界面示意

### 入口

游戏多个界面的右上方都提供了入口，例如：



图2.2-1 入口界面示意

**2.1.1**消息中心的类型主要分为以下两类，包括需要处理的消息和通知消息，图中列示了目前包含的所有类型：



1. 申请加入俱乐部。管理员可以处理用户的申请需求。
2. 申请上桌。俱乐部管理员或者牌局创建者可以处理玩家的申请带入上分的请求。
3. 领取奖励。用户可以领取来自系统的邮件奖励。请注意，来自系统的邮件需要有特别的标识，且如果是礼包则礼包点击则提示奖励内容。
4. 各种通知类消息。用户可以查看来自系统的通知消息，注意，来自系统的邮件需要有特别的标识，且头像时乐游扑克的Logo。
5. 消息中心只能存储最近2周的消息，给用户展示的只能是最近一周的消息。