

## virtuality4business

La realtà virtuale (VR, *Virtual Reality*) si occupa di studiare e sviluppare sistemi che inducono in un organismo comportamenti finalizzati mediante una stimolazione sensoriale ingannevole, in maniera che l'organismo vive tale esperienza come autentica e reale.

L'idea non è certo nuova, ma negli ultimi 5 anni ha ripreso slancio e vitalità, sostanzialmente grazie alla rapida evoluzione degli smartphone, innescando una corsa alla realizzazione del miglior *headset* tra importanti player dell'industria IT.

La VR è un settore di ricerca interdisciplinare che, da un punto di vista tecnologico, tocca molti campi, tra cui

- psicologia della percezione
- ottica geometrica
- computer grafica
- ingegneria elettronica
- sensoristica
- programmazione software

Abbiamo deciso di dare vita a virtuality4business, il primo blog italiano che si interessa dei principi, delle tecniche e delle applicazioni pratiche della VR.

Queste ultime vanno ben oltre il gaming, attualmente settore trainante della VR, spaziando dalla didattica alla medicina, dagli eventi live all'esplorazione, dall'informazione al turismo, al cinema.

La realtà virtuale è ormai tra noi ed è assai probabile che avrà un ruolo nelle nostre vite, in un modo o nell'altro.

Ci auguriamo che virtuality4business possa rappresentare un utile punto di incontro per tutti coloro che intendono liberamente capire, sviluppare e usare sistemi VR per scopi professionali in Italia.