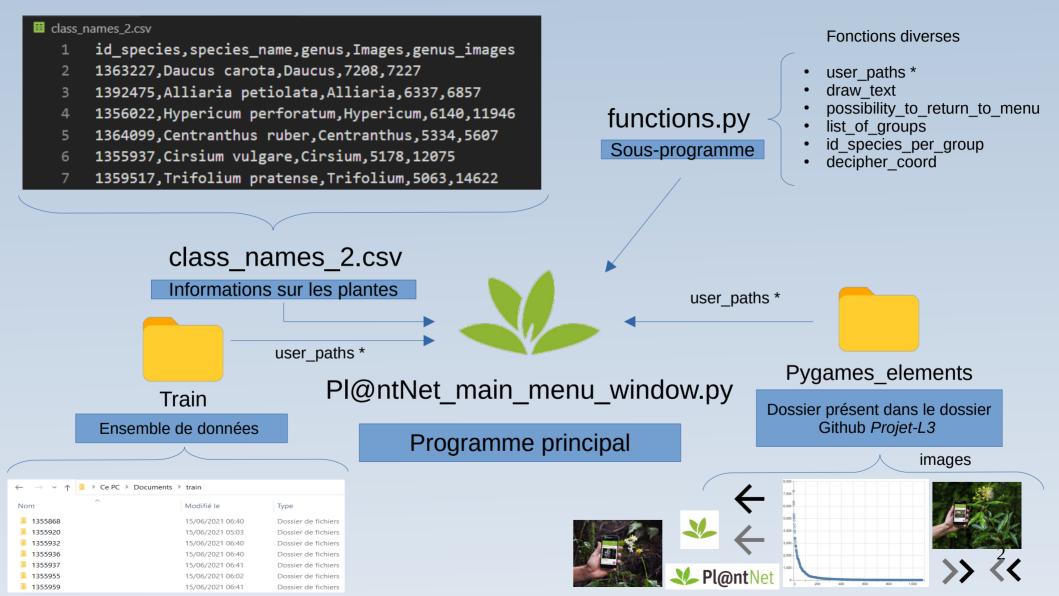
Résumé

29 Juin (Ajouté au github online)

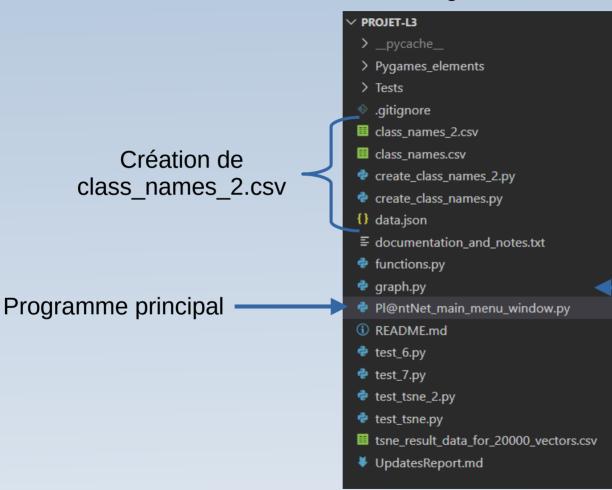


Installation et fonctionnement des programmes

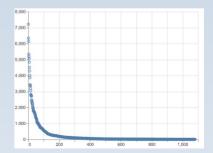
(Plus de détails dans le mail du 29 Mai)

- Télécharger notre Github.
 - (https://github.com/GFouilhe-AThiriet/Projet-L3)
- Installer Pygame (pip install Pygame).
- Renseigner dans le fichier functions.py les chemins path_to_train et path_to_folder menant respectivement au dossier "Train" et à notre répertoire github téléchargé.

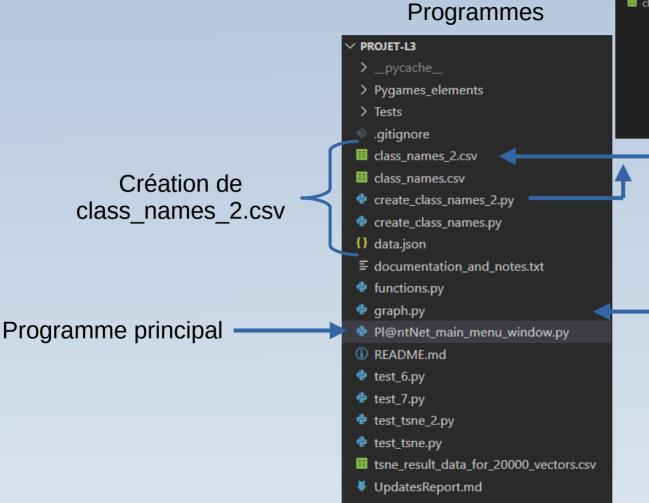
Programmes



Programme qui affiche le graphique dont l'image a été sauvegardée en *png* dans Pygames elements



```
{} data.ison > ...
     | "1355868": "Lactuca virosa L.", "1355920":
     "Pelargonium capitatum (L.) L'Hér.",
                                                                              class names 2.csv
     "1355932": "Pelargonium graveolens L'Hér.",
                                                                                     id species, species name, genus, Images, genus images
     "1355936": "Cirsium arvense (L.) Scop.".
                                                                                     1363227.Daucus carota.Daucus.7208.7227
     "1355937": "Cirsium vulgare (Savi) Ten.",
                                                                                     1392475, Alliaria petiolata, Alliaria, 6337, 6857
     "1355955": "Pelargonium odoratissimum (L.)
                                                                                     1356022, Hypericum perforatum, Hypericum, 6140, 11946
     L'Hér.", "1355959": "Pelargonium peltatum (L.
                                                                                     1364099, Centranthus ruber, Centranthus, 5334, 5607
     ) L'Hér.", "1355961": "Pelargonium
                                                                                     1355937, Cirsium vulgare, Cirsium, 5178, 12075
     quercifolium (L. f.) L'Hér.", "1355978":
                                                                                     1359517, Trifolium pratense, Trifolium, 5063, 14622
                                         class names.csv
                                               id species, species name
                                               1355868, Lactuca virosa L.
                                               1355920, Pelargonium capitatum (L.) L'Hér.
                                               1355932, Pelargonium graveolens L'Hér.
                                               1355936, Cirsium arvense (L.) Scop.
                                               1355937, Cirsium vulgare (Savi) Ten.
                                               1355955, Pelargonium odoratissimum (L.) L'Hér.
                              create class names.py
                                                                        create class names 2.py
                                                   class_names.csv --- class names 2.csv
                  data.json
```



class_names.csv

id_species,species_name

2 1355868,Lactuca virosa L.

3 1355920,Pelargonium capitatum (L.) L'Hér.

4 1355932,Pelargonium graveolens L'Hér.

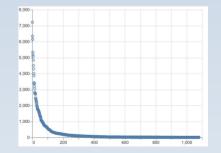
5 1355936,Cirsium arvense (L.) Scop.

6 1355937,Cirsium vulgare (Savi) Ten.

7 1355955,Pelargonium odoratissimum (L.) L'Hér.

Class names.csv

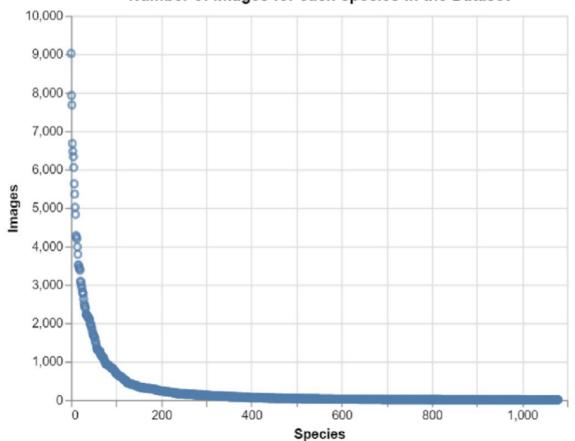
Programme qui affiche le graphique dont l'image a été sauvegardée en *png* dans Pygames_elements







Number of Images for each species in the Dataset



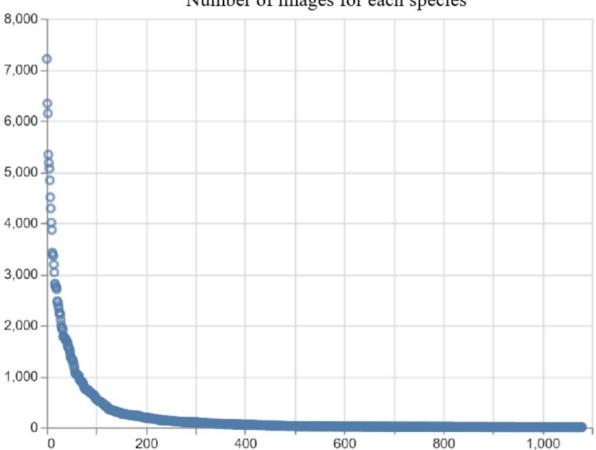


Species : Phyllanthus_tenellus Number of Images : 115.0 ♣ Pl@ntNet





Number of images for each species





Species: Nymphaea mexicana

Number of Images: 14

Met Pl@ntNet



Pl@ntNet



Groups

Click on a group name

Liriodendron Humulus Trachelospermum Tradescantia Pelargonium Angelica Zamioculcas Perovskia Schefflera Ophrys Cucurbita Melilotus Helminthotheca

Mercurialis Smilax Barbarea Fittonia Dryopteris Pancratium Acacia

Kniphofia Epipactis Nandina Nymphaea Chaerophyllum

Althaea Anthericum Daphne Nephrolepis

Phalaris Hebe Dendrobium Thapsia

Lithodora Lathraea Galega Hippŏphae Peperomia

Metasequoia



Group: Nymphaea.



Nymphaea alba



Nymphaea lotus

Number of species: 10



Nymphaea candida



Nymphaea ampla



Nymphaea_odorata



Nymphaea mexicana



Nymphaea nouchali



Nymphaea tetragona



♣ Pl@ntNet

Genus

Abeliophyllum Acacıa Acalypha Achyranthes Aciotis Adenostyles Adlumia Adonis Aegopodium Aeschynomene Aextoxicon Aizoanthemum Aizoon Alcea Alibertia Alliaria Alocasia Althaea Anemone Angelica Angostura Anisocampium Ansellia Anthericum Anthurium Antirhea Aphelandra Aralia Aristea Arthraxon Aspilia Astydamia Asystasia Atocion Atractocarpus Balsamorhiza Barbarea Barringtonia Bellium Berula Bismarckia Bocoa Bonafousia Boscia

Bourreria







Genus: Acacia.



Acacia dealbata



Acacia melanoxylon

Number of species : 39.



Acacia retinodes



Acacia baileyana



Acacia longifolia



Acacia saligna



Acacia mearnsii



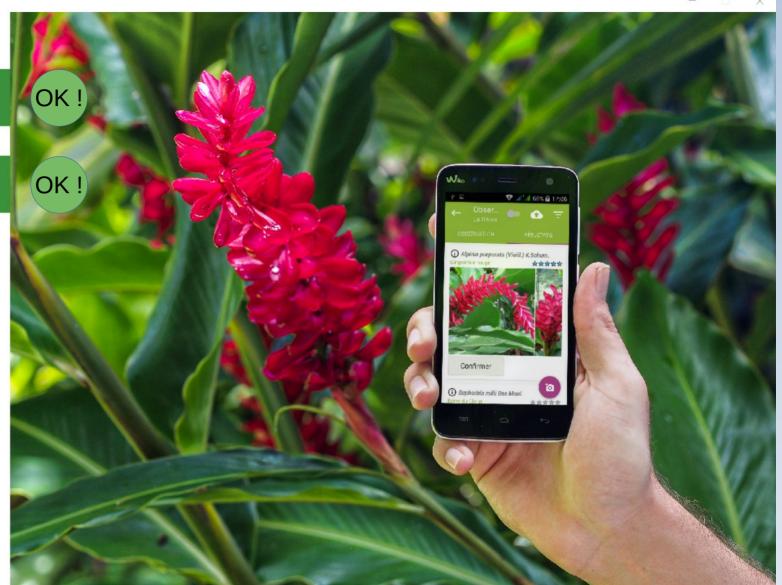
Acacia pycnantha



♣ PI@ntNet

Pareto Effect

Genus

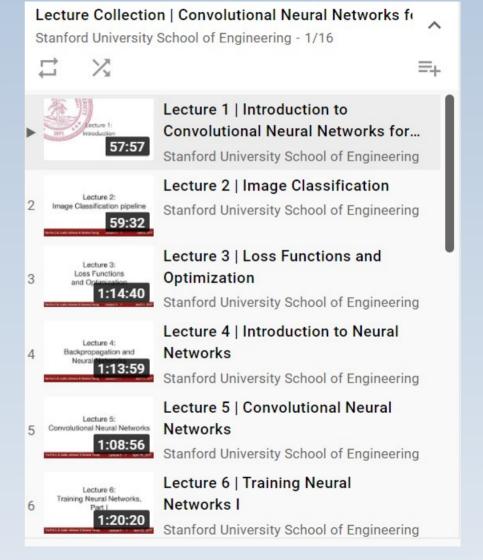


Un point sur le calendrier

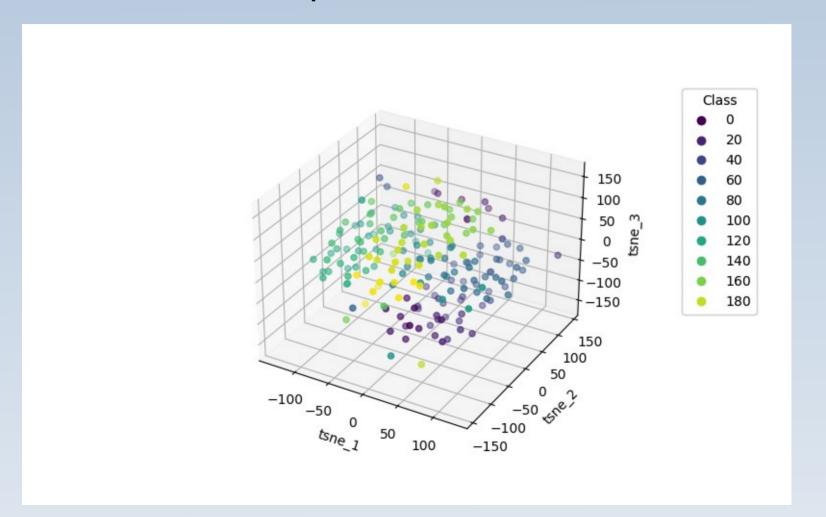
juin 2021					^	~
lu	ma	me	je	ve	sa	di
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

Documentation consultée

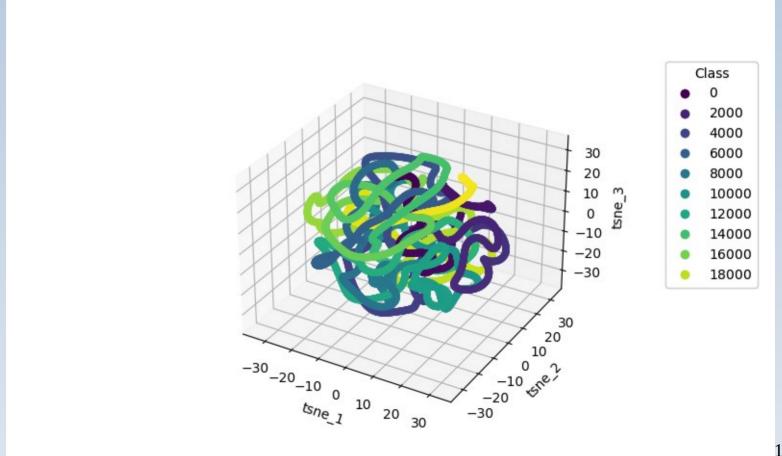
- L'article sur l'algo PCA
- Les cinq conférences sur la classification d'images
- Un peu de documentation informatique sur le TSNE et l'affichage graphique 3D

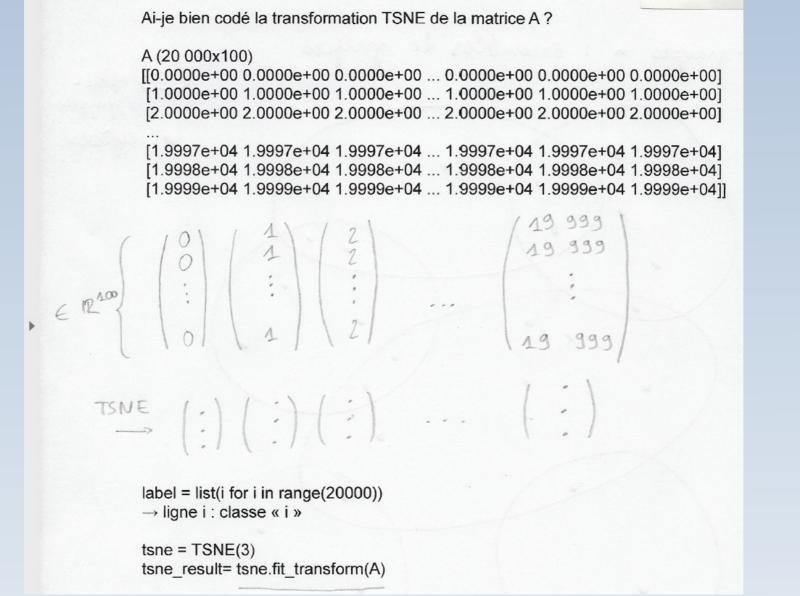


TSNE pour 200 vecteurs



TSNE pour 20 000 vecteurs





Quelques questions

Y a-t-il une bijection entre l'ensemble des vecteurs avant TSNE et l'ensemble des vecteurs réduits après TSNE ?

Forme serpent.

Pourquoi utiliser la méthode de descente de gradient plutôt que la méthode PCA pour déterminer la matrice W ? De même, pourquoi utiliser TSNE si l'algo PCA est le meilleur pour la « recovery » ? Brefs quels liens entre PCA, TSNE, descente gradient, Neural Network et Convolutional Network ?

Where we are now...

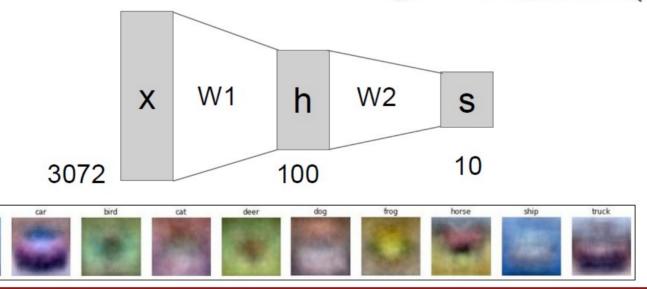
Neural Networks

Linear score function:

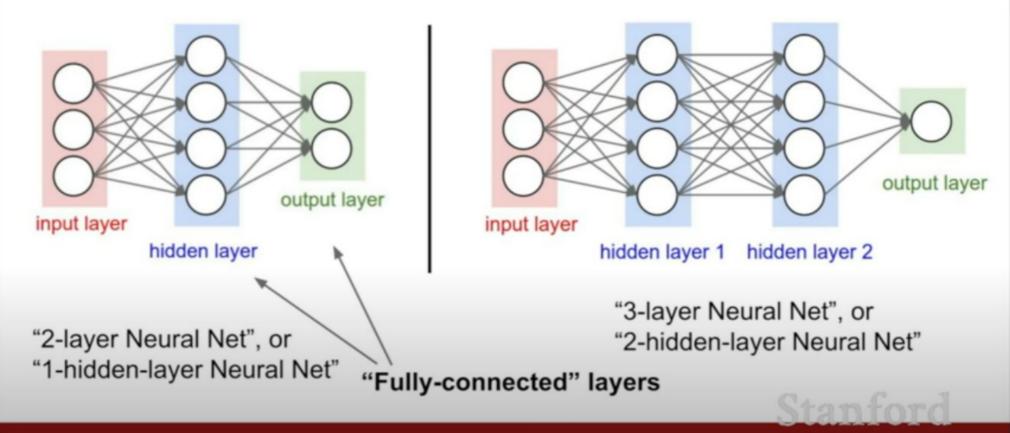
2-layer Neural Network

f = Wx

 $f = W_2 \max(0, W_1 x)$

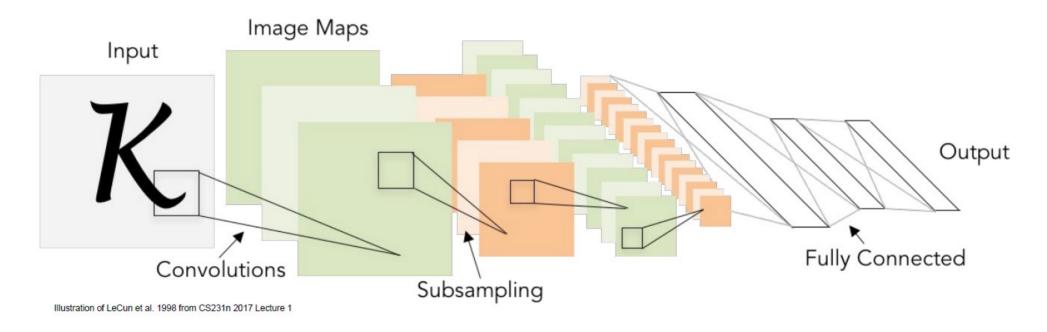


Neural networks: Architectures



Where we are now...

Convolutional Neural Networks



In PCA, we find the compression matrix W and the recovering matrix U so that the total squared distance between the original and recovered vectors is minimal; namely, we aim at solving the problem

$$\underset{W \in \mathbb{R}^{n,d}, U \in \mathbb{R}^{d,n}}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=1}^{m} \|\mathbf{x}_i - UW\mathbf{x}_i\|_2^2. \tag{23.1}$$

To solve this problem we first show that the optimal solution takes a specific form.

Y a-t-il une bijection entre l'ensemble des vecteurs avant TSNE et l'ensemble des vecteurs réduits après TSNE ?

Forme serpent.

Pourquoi utiliser la méthode de descente de gradient plutôt que la méthode PCA pour déterminer la matrice W ? De même, pourquoi utiliser TSNE si l'algo PCA est le meilleur pour la « recovery » ? Brefs quels liens entre PCA, TSNE, descente gradient, Neural Network et Convolutional Network ?

