

## SISTEMA PARA GESTÃO DE EXPOSIÇÃO AGRÍCOLA

Para a gestão de uma Exposição Agrícola, deve-se desenvolver um sistema para a recepção dos produtos produzidos por cada produtor e cadastrá-los para uma avaliação. Considere os requisitos abaixo:

- Para o produto, deve-se guardar o nome do produto e sua variedade;
  - Para o produtor rural, deve-se armazenar o nome do produtor, município da propriedade, bairro e telefone de contato;
  - Um produtor rural pode produzir vários produtos agrícolas;
  - Um produto agrícola pode ser produzido por vários produtores;
  - Ao cadastrar um produto do produtor rural, deve-se criar uma ficha de inscrição, com número de inscrição para a identificação do produto e dados sobre o tipo de produto (orgânico, convencional e não convencional).
  - Cada produto inscrito deverá passar por um julgamento, com base em 6 critérios, sendo atribuídas notas de 0 a 10 para cada critério. Os dados desse julgamento devem ser armazenados também.
  - O julgamento deve ser feito por juízes previamente cadastrados, com seu nome apenas.
  - Uma ficha de exposição de produto pode ser avaliada por vários juízes e um juiz pode avaliar várias fichas de exposição.
1. Implemente o sistema usando tecnologia Java e os conceitos de Programação Orientada a Objetos. As classes criadas devem ser colocadas no pacote: ***br.edu.fateclins.tap.feira.modelo***.
  2. Após implementar as classes, você deve elaborar um relatório identificando quais conceitos de Orientação a Objeto foram implementados e como você identificou isso no código desenvolvido.