

GGC接口典型应用场景和流程示例

版本：v1.3.2

阅读对象：技术人员、产品经理

审核人员：***

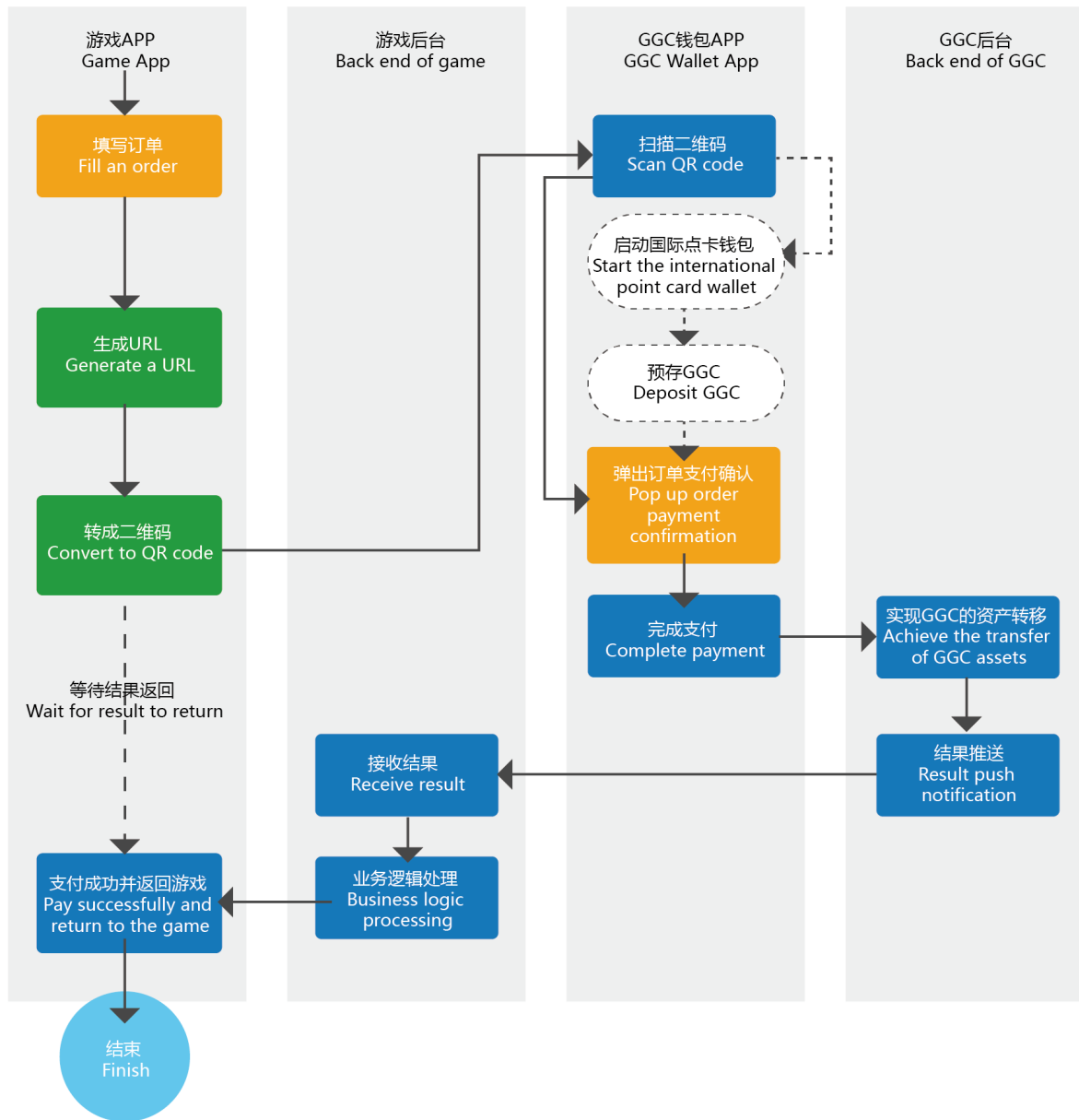
一.PC电脑端游戏及应用：

典型场景

- 1.进入游戏应用 -->> 支付交互需求 -->> GGC-SDK接口 -->> 生成待付款二维码
- 2.打开GGC的钱包 -->> 扫码 -->> 自动跳出支付确认界面 -->> 只需要点确认即可完成支付

流程示意图

端游扫码支付流程 QR Code Payment Process for Client End Game



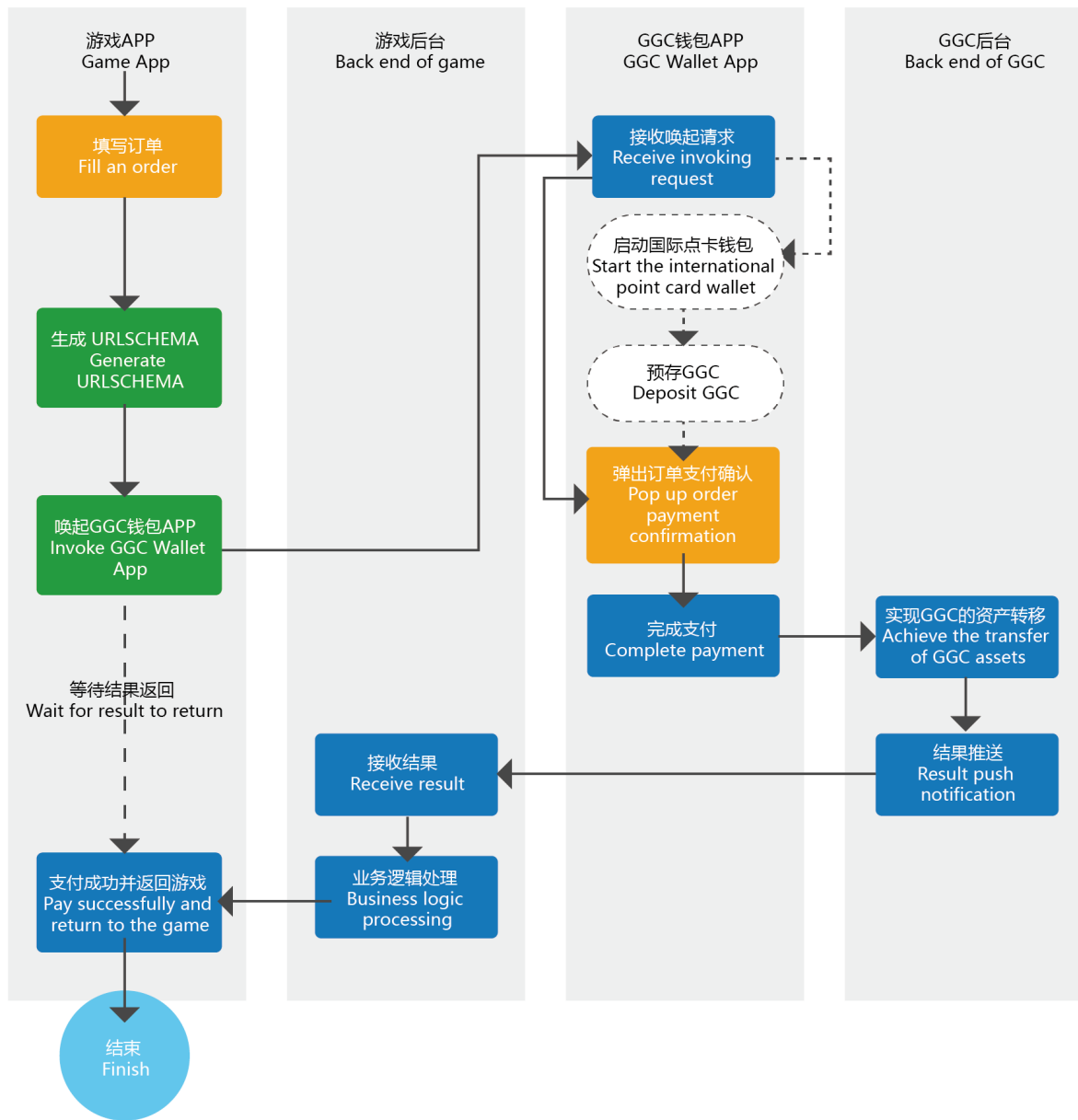
二.手机端原生游戏及应用：

典型场景

进入游戏应用 -->> 支付交互需求 -->> GGC-SDK接口 -->> 自动拉起相应钱包-->>自动跳出支付确认界面 -->> 只需要确认即可完成支付

流程示意图

手游唤起支付流程 Invoking Payment process for mobile game



三.H5网页游戏及Web应用

典型场景

- 1.进入游戏应用 --> 支付交互需求 --> GGC-SDK接口 --> 生成待付授权码
- 2.打开GGC的钱包 --> 进入相应钱包授权 --> 只需要点确认即可完成支付

流程示意图

Web授权码支付流程 Payment process for Web Authorization Code

