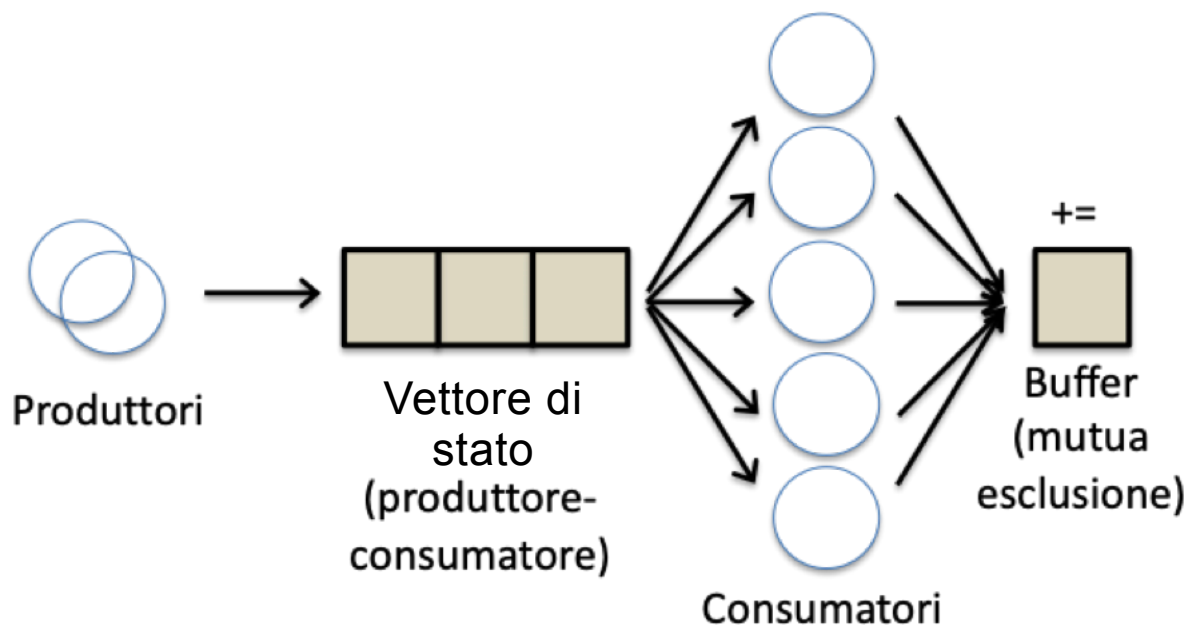


Testo della prova

Si realizzi in linguaggio C/C++ un'applicazione **multiprocesso** che realizzi lo schema mostrato in figura.

Il programma dovrà allocare un vettore di buffer (di tipo intero) gestito tramite **vettore di stato**, regolandone gli accessi mediante il **costrutto Monitor di Hoare**. Due processi **produttori** dovranno inserire ognuno 10 valori, sospendendosi in caso di vettore pieno. Cinque processi **consumatori** dovranno prelevare ognuno 4 valori, sospendendosi in caso di vettore vuoto.

Il programma dovrà inoltre allocare un **buffer** (di tipo intero), a cui accedere in **mutua esclusione**, e da impostare inizialmente a zero. Ciascun processo consumatore, dopo aver prelevato un valore dal pool di buffer, dovrà incrementare il valore nel buffer, aggiungendo il valore che è stato appena prelevato.



File da completare:

- main.c
- header.h
- procedure.c