

# 许桂钊

📞 13660559443 · ✉️ xugd1027@163.com

## 👤 个人信息

- 男，1996 年出生
- 求职意向：Java 开发工程师

## 🎓 教育经历

- 本科，广东外语外贸大学南国商学院，数字媒体技术专业，2015.9~2019.7
- 通过了中级软件设计师考试，2018.5

## 💼 工作经历

- 链神科技有限公司，Java 开发工程师，2019.4~2019.10  
负责游戏后台服务器开发

## 🔧 项目经历

- **基于的小游戏** (2019.6 上线)

**实现技术：**Spring Boot、Spring MVC、MyBatis、MySQL、JavaScript、Layui、jQuery

**项目描述：**采用了分布式的项目开发模式整个项目主要分为：后端游戏逻辑设计、钱包支付、后台管理系统

**负责的工作：**后端游戏逻辑设计，负责与其他模块进行交互

1. 与前端 Cocos 建立 WebSocket 连接，接收订单信息，互推游戏数据
2. 与链上支付建立 WebSocket 连接，接收订单信息并告知前端
3. 调用钱包接口进行支付验证
4. 将每轮游戏订单信息经 MQ 推送出去给后台管理系统消费，并提供接口给后台管理人员修改游戏配置
5. 编写简易的页面对游戏进行测试
6. 项目部署

- **基于区块链交易 (EOS) 的小游戏** (2019.8 上线)

**实现技术：**Spring Boot、Spring MVC、MyBatis、MySQL、JavaScript、RocketMQ

**项目描述：**采用了分布式的项目开发模式整个项目主要分为：用户、后端游戏逻辑设计、钱包支付、后台管理系统、前端Cocos、哈希推送系统、链上支付

**负责的工作：**后端游戏逻辑设计，负责与其他模块进行交互

1. 与前端 Cocos 建立 WebSocket 连接，接收订单信息，互推游戏数据
2. 与链上支付建立 WebSocket 连接，接收订单信息并告知前端
3. 调用钱包接口进行支付验证
4. 将每轮游戏订单信息经 MQ 推送出去给后台管理系统消费，并提供接口给后台管理人员修改游戏配置
5. 编写简易的页面对游戏进行测试
6. 项目前期的部署工作

- **基于区块链交易 (EOS) 的小游戏 (二)** (2019.10 开发完毕)

**实现技术:** Spring Boot、Spring MVC、MyBatis、MySQL、JavaScript、RocketMQ

**项目描述:** 此款游戏负责的工作与上面一款类似，只是游戏规则有所不同。因前端没空对接所以一直没上线

## 技能清单

---

- 熟悉 Java 语法，容器、并发 (AQS) 等基础类库
- 对 JVM 原理有初步的理解，包括内存模型、垃圾回收机制
- 熟练使用关系型数据库 MySQL，有过 SQL 语句调优经验 (索引)
- 熟练掌握 Spring MVC、Spring Boot、MyBatis 等主流开发框架，以及 Maven 等项目构建工具
- 熟悉 Git 版本控制工具
- 熟悉 Linux 常用命令